

## Analisi II

L'analisi matematica II si basa su concetti già trattati nei corsi di analisi I e Geometria e Algebra; sarà dunque utile (e necessario) richiamare alcuni concetti di detti corsi per comprendere il programma di questo corso.

L'insieme  $(\mathbb{R}, +, \cdot, \leq)$  è un campo ordinato completo: ciò significa che è un campo (la somma è un gruppo commutativo, il prodotto è un gruppo commutativo, vale la proprietà distributiva del prodotto rispetto alla somma), che si istruisce una relazione d'ordine (tra cui figura la disuguaglianza), che in questo caso è una relazione di ordine totale: due numeri reali possono sempre essere confrontati.

Riassumiamo, come esempio, gli altri insiemi:

$(\mathbb{N}, +, \cdot)$  NON è un campo, poiché non esistono elementi simmetrici rispetto alla somma né l'elemento neutro rispetto alla somma:  $0 \notin \mathbb{N}$ .

$(\mathbb{Z}, +, \cdot, \leq)$  è un gruppo commutativo rispetto alla somma, ma non rispetto al prodotto (non esistono elementi simmetrici rispetto al prodotto); è un anello ordinato, poiché la relazione d'ordine è compatibile con somma e prodotto (da qui "ordinato"):

$$a < b \Rightarrow a + c < b + c; \quad a < b, \quad c > 0 \Rightarrow ac < bc$$

$(\mathbb{Q}, +, \cdot, \leq)$  È un campo ordinato, MA NON È COMPLETO (non vale l'assioma di completezza).

Per essere completo, in un insieme devono valere le seguenti condizioni:

$$X \subseteq \mathbb{R}, \quad X \neq \emptyset, \quad X \text{ limitato superiormente} \Rightarrow \exists \sup X \in \mathbb{R} \quad \text{e} \quad \inf X \in \mathbb{R}$$

Definiamo ora  $\overline{\mathbb{R}}$  esteso, indicato con  $\overline{\mathbb{R}}$ , che ci permette di definire estremi superiori e inferiori di  $X$  anche con  $X$  non limitato:

$$\overline{\mathbb{R}} = \mathbb{R} \cup \{-\infty, +\infty\}, \quad \text{con} \quad -\infty < a \forall a \in \mathbb{R} \quad \text{e} \quad a < +\infty \forall a \in \mathbb{R}$$

Dunque, ora vale che  $X \neq \emptyset, X \subseteq \mathbb{R} \Rightarrow \exists \inf X, \exists \sup X \in \overline{\mathbb{R}}$ .

Geometricamente, i numeri reali possono essere rappresentati su una retta ordinata, dopo aver fissato un punto di riferimento  $O$  e un'unità di misura  $u$ :



La lunghezza di  $OP$  sarà uguale a:

$$|OP| \text{ se } P \text{ segue } O \quad \text{e} \quad -|OP| \text{ se } P \text{ precede } O$$

La relazione tra i numeri reali e l'assioma dei generici punti  $P$  è dunque una corrispondenza biunivoca, ne segue che la dicitura " $x$  punto di  $\mathbb{R}$ " è intesa in senso geometrico.

In questo corso però la trattazione non si soffermerà su  $\mathbb{R}$ , ma su più dimensioni: come in fisica, dove i moti sono principalmente bidimensionali, in Analisi II si studieranno gli argomenti in  $\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3, \dots, \mathbb{R}^n$  con  $n \in \mathbb{N}$ .

Nella definizione di asseissa del punto  $P$ , è stato impiegato il valore assoluto, che verrà ora definito:

$$|x| \begin{cases} x & \text{se } x \geq 0 \\ -x & \text{se } x < 0 \end{cases}$$

Rappresentata, dunque, la distanza del punto di asseissa  $x$  dall'origine.



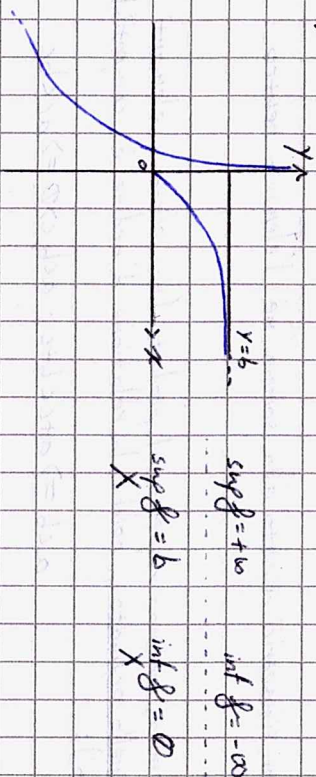
Definiamo ora brevemente le funzioni:

$$f: X \subseteq S \rightarrow T \Leftrightarrow f: x \in X \subseteq S \mapsto f(x) \in T, \forall x \in X$$

Le funzioni di tipo  $f: X \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  si dicono funzioni reali di una variabile reale.

Definiamo ora l'estremo superiore su  $X$  di  $f$  (una analogia definisce anche l'inf su  $X$  di  $f$ ), usando vari esempi:

$$\sup_X f = \sup \{ f(x), x \in X \}$$



Ma anche fatta una piccola precisazione sugli estremi relativi: Definire il minimo di  $f$  in  $X$  (se esiste):

$$\min_X f = \min \{ f(x), x \in X \}$$

non è detto che esista, sono valori assunti dalla  $f$ .

Si osserva che il minimo della funzione, se esiste, è univocamente determinato MA i punti di minimo non lo sono!

Basti pensare ad esempio, alla funzione  $y = \sin x$ : il suo minimo è 1, ma i suoi punti di minimo sono  $x \in \{-\frac{\pi}{2} + 2k\pi, k \in \mathbb{Z}\}$ , cioè accade analogamente per  $\cos x$  e altre funzioni.

Si definisce  $x_0$  punto di minimo per  $f$  su  $X$  se:

- $x_0 \in X$
- $f(x_0) \leq f(x) \forall x \in X$

Come è stato anticipato, in questo corso si opererà su più dimensioni e, dunque, su  $\mathbb{R}^n$ . Anticiperemo dunque alcune preliminari discussioni sulle funzioni in più variabili.

Definiremo:

$$f: x \in X \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow f(x) \in \mathbb{R} \quad \text{funzione reale di } n \text{ variabili reali}$$

$$f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$$

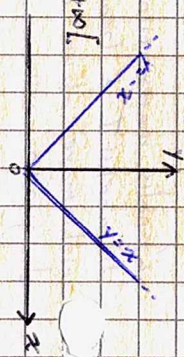
$$f: x \in X \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow f(x) \in \mathbb{R}^k, k \geq 1 \quad \text{funzione vettoriale di } n \text{ variabili reali}$$

Faremo alcuni esempi.

## Funzioni Elementari

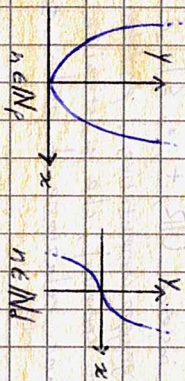
### Valore Assoluto:

$$|f|: x \in X \rightarrow |f(x)| \in [0, +\infty[$$



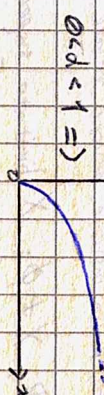
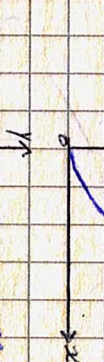
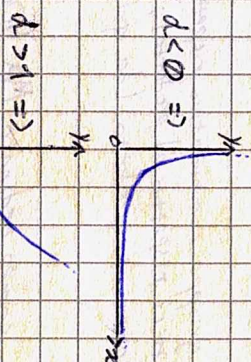
### Potenza n-ma:

$$y = x^n, n \in \mathbb{N}$$



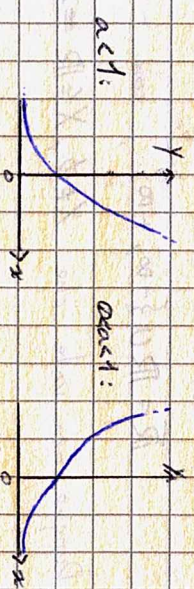
### Radice n-ma:

$$y = x^d, d \in \mathbb{R} - \{0, 1\}$$



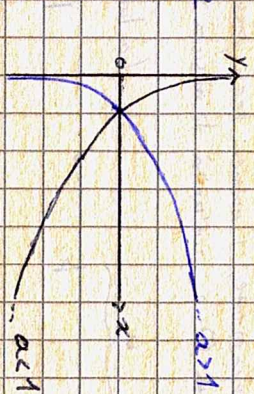
### Esponenziale

$$y = a^x, a > 0, a \neq 1$$



### Logaritmo

$$y = \log_a x$$



Funzioni trigonometriche:  $\sin, \cos, \tan, \cot, \sec, \csc$ , arctg, arccos, arcsen, arccotg.

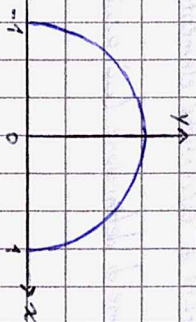


## Esempi

- La funzione che associa ad ogni ~~non~~ punto di  $\mathbb{R}^2$  la sua distanza dall'origine è una funzione reale di 2 variabili reali.

• g vettoriale:  $\underline{g}: t \in [0, \pi] \rightarrow \underline{g}(t) = (\cos t, \sin t) \in \mathbb{R}^2$

$n=1, k=2$  dalla def.



Si osserva che la funzione descrive una semicirconferenza; le funzioni vettoriali sono spesso utili per la pratica

Ricapitoliamo ora i limiti di funzioni, partendo dalla definizione di intorno di un numero reale:

$I_{x_0}$  è un intorno di  $x_0 \in \mathbb{R}$  se  $I$  contiene un intervallo aperto  $(a, b)$ ,  $a \in \mathbb{R}, b \in \mathbb{R}$  con  $x_0 \in ]a, b[$

Si dice che  $x_0$  è punto di accumulazione per  $X \subseteq \mathbb{R}$  se:

$$\forall I_{x_0}, I \cap (X - \{x_0\}) \neq \emptyset$$

Definiamo dunque per intorni il limite di una funzione  $f(x)$ :

$$\lim_{\substack{x \rightarrow x_0 \\ x_0 \in \mathbb{R}}} f(x) = l \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \forall I \exists I_{x_0} : f(x) \in I \forall x \in I_{x_0} \cap (X - \{x_0\})$$

$I'$  valore di  $f$  in  $x_0$  non è rilevante perché  $f$  potrebbe non essere definita.

Esempio  $f(x) = \begin{cases} \text{sgn } x & \text{se } x \neq 0 \\ 0 & \text{se } x = 0 \end{cases}$   $\text{sgn } x = 1 \text{ se } x > 0, = -1 \text{ se } x < 0$

$\rightarrow \nexists \lim_{x \rightarrow 0} f(x)$  limite destro e sinistro non coincidono

Una funzione si dice continua in  $x_0 \in X \subseteq \mathbb{R}$  se:

- $x_0$  è punto di accumulazione per  $X$

s. studia solo nei punti di  $X$ ; nei punti isolati una  $f$  è non continua per definizione.

- $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = f(x_0)$

Rimandando allo studio dei teoremi sulla continuità negli intervalli (Weierstrass, Bolzano), studiamo le derivate, che sono definite nei punti di accumulazione:

La derivata di  $f$  in  $x_0 \in X \subseteq \mathbb{R}$ , con  $x_0$  punto di accumulazione per  $X$ , se esiste, è:

$$f'(x_0) \sim \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0} \sim \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h}$$

$\Delta$ :  $f$  è derivabile in  $x_0 \Leftrightarrow f'(x_0) \in \mathbb{R}$  (e non è, dunque, infinito)

Tra le funzioni elementari, quelle che possono determinare problemi per la derivabilità sono:

radice n-ma, valore assoluto, arcoseno, arcocoseno  
 $(x_0 = 0)$   $(x_0 = 0)$   $(x_0 = \pm 1)$   $(x_0 = \pm 1)$   
 $(0 < x < 1)$

$\mathcal{C}[-\pi/2, \pi/2]$   $\mathcal{C}[0, \pi]$



Le funzioni possono essere definite in due modi:

$$g: x \in \mathbb{R} \rightarrow y \in \mathbb{R} \text{ se } x \in \mathbb{R}$$

definita "ad hoc"

$$g(x) = \log \sqrt{\sin x - 3}$$

ottenuta per composizione e operazioni algebriche su funzioni elementari.  
Tale tipologia di funzioni prende il nome di funzioni dotate di espressione elementare.

⚠: Le funzioni dotate di espressione elementare sono sempre continue nel loro insieme di definizione (cio' ovviamente non permette alcuna valutazione sulla derivabilita')

Infine, ricapitoliamo la teoria dell'integrazione, con particolare riferimento all'integrale definito:

$$g: [a, b] \rightarrow \mathbb{R} \text{ limitata}$$

$$\mathcal{P} = \{x_0, x_1, x_2, \dots, x_n\}, \quad a = x_0 < x_1 < x_2 < \dots < x_n = b$$

Essendo  $g$  limitata in  $[a, b]$ , essa sarà limitata per ogni  $[x_{i-1}, x_i]$ ; definiamo dunque:

$$e_i = \inf g$$

$$[x_{i-1}, x_i]$$

$$\longrightarrow$$

$$S_R' = \sum_{i=1}^n e_i (x_i - x_{i-1})$$

somma di Riemann inferiore

$$e_i'' = \sup g$$

$$[x_{i-1}, x_i]$$

$$\longrightarrow$$

$$S_R'' = \sum_{i=1}^n e_i'' (x_i - x_{i-1})$$

somma di Riemann superiore

Queste due operazioni di somma sono valide a prescindere dalla reticolazione (partizione) di  $[a, b]$ ; è possibile dunque valutare gli insiemi composti dalle somme di Riemann al variare della reticolazione:

$$S' = \{S_R', \mathcal{P}\}$$

$$S'' = \{S_R'', \mathcal{P}\}$$

$S'$  dimostra che tali insiemi sono separati, ovvero ogni elemento di  $S'$  è minore o uguale ad ogni elemento di  $S''$ . Essendo separati,  $\sup S' \leq \inf S''$  e certamente sono finiti.

Se gli insiemi  $S'$  e  $S''$  sono contigui, ovvero se  $\sup S' = \inf S''$ ,  $g$  si dice integrabile secondo Riemann in  $[a, b]$ .

⚠ Condizione sufficiente affinché una funzione sia integrabile secondo Riemann in  $[a, b]$  è che essa sia continua in  $[a, b]$ :

$$\text{Sia } g \text{ continua in } [a, b], \text{ allora: } e_i' = \min g \quad e_i'' = \max g$$

$$[x_{i-1}, x_i]$$

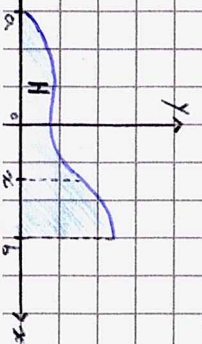
$$[x_{i-1}, x_i]$$

In generale, per definizione, se i due insiemi  $S'$  e  $S''$  sono contigui, allora:

$$\sup S' = \int_{[a,b]} g(x) dx = \inf S''$$

viene scelta usata la notazione  $\int_a^b g(x) dx$ .

Se la funzione è non negativa:

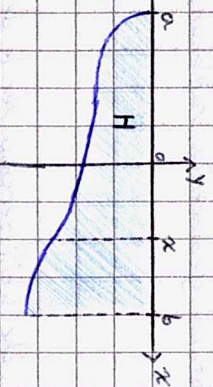


$S'$  definisce rettangoloide l'insieme  $H = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : a \leq x \leq b, 0 \leq y \leq g(x)\}$

Esso è misurabile, e la sua area è pari a  $\int_{[a,b]} g(x) dx$



Se invece, la funzione è non positiva:



$$H = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : a \leq x \leq b, f(x) \leq y \leq 0\}$$

$$\text{Area}(H) = - \int_a^b f(x) dx$$

Se la funzione cambia segno, si parlerà di parte positiva e parte negativa della funzione.

Il principio di costruzione applicato sarà utile per comprendere l'integrazione delle funzioni in più variabili.

Richiamiamo ora il teorema fondamentale del calcolo integrale:

Sia  $f$  continua in  $[a, b]$  e  $F$  una primitiva di  $f$  in  $[a, b]$ . Allora:

$$\int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a) = [F(x)]_a^b$$

$$\int_0^3 x^2 dx = \left[ \frac{x^3}{3} \right]_0^3 = 9$$

Sebbene poco trattate, è utile richiamare anche le successioni particolari funzioni da  $\mathbb{N}$  in  $\mathbb{R}$  nelle quali valgono tutte le proprietà valide per le funzioni.

Notazione:  $(x_n)_n$  successione  $\{x_n, n \in \mathbb{N}\}$  insieme degli elementi (coordinati)

Si può definire il limite nell'unica punto di accumulazione di  $\mathbb{N}$ :  $+\infty$ .

$$\lim_n x_n = \ell \in \overline{\mathbb{R}} \Leftrightarrow \forall \varepsilon > 0 \exists N \in \mathbb{N} : x_n \in I_\ell \forall n \geq N$$

Definiamo anche le serie, successioni ottenute dalle somme degli elementi di una successione:

$$\begin{aligned} S_1 &= x_1 \\ S_2 &= x_1 + x_2 \\ &\vdots \\ S_n &= x_1 + x_2 + \dots + x_n = \sum_{i=1}^n x_i \end{aligned}$$

$\rightarrow$  Somme parziali: considerando la somma parziale  $n$ -ma  $\forall n \in \mathbb{N}$ , si costruisce la successione delle somme parziali  $(S_n)_n$ , detta serie di termine generale  $x_n$ , denotata con:

$$\sum_{n \in \mathbb{N}} x_n \quad \text{opp.} \quad x_1 + x_2 + \dots + x_n + \dots$$

(successione delle somme parziali)

Il limite della serie ne definisce il carattere (se esiste):

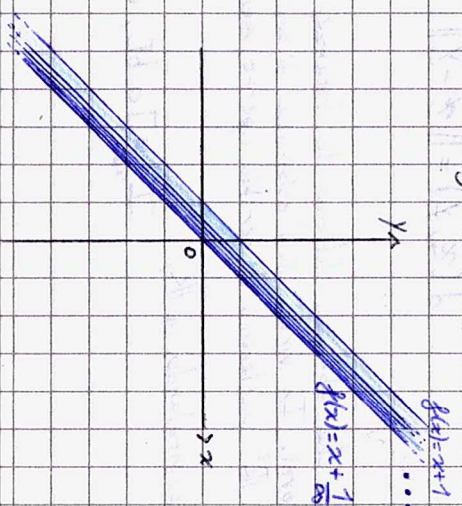
• Se  $\exists \lim_n S_n = s \in \mathbb{R}$ ,  $\sum_n x_n$  si dice convergente e  $s$  si dice somma della serie:  $s = \sum_n x_n$

• Se  $\exists \lim_n S_n = s \in \{-\infty, +\infty\}$ ,  $\sum_n x_n$  si dice divergente (positivamente o negativamente)

• Se  $\nexists \lim_n S_n$ ,  $\sum_n x_n$  si dice non regolare.

In questo corso, studieremo le successioni di funzioni e il loro sviluppo in serie.

Esempio:  $f_n(x) = x + \frac{1}{n}$  successione di funzioni  $(f_n)_n$ .





Consideriamo lo spazio numerico  $\mathbb{R}^n$ : poiché lavorare spesso con  $n \geq 1$ , e con  $n \geq 3$  non ha più senso attuare una corrispondenza biunivoca tra lo spazio e determinati insiemi di natura geometrica, ragionando in tale spazio potremo considerare delle definizioni universalmente valide.

$$\mathbb{R}^n = \{(x_1, \dots, x_n), x_i \in \mathbb{R}, i=1, \dots, n\}$$

Fondamentale per i nostri studi è la definizione di **distanza** tra due punti, che utilizzeremo per le definizioni di limiti, interni...

D'ora in poi per denotare le  $n$ -uple di numeri reali, utilizzeremo la seguente notazione:

$$x = (x_1, \dots, x_n) ; \quad y = (y_1, \dots, y_n) \quad \dots$$

Per aiutarci nel ragionamento e nel passaggio di dimensioni, utilizzeremo prima le dimensioni con le quali si può costruire un riferimento geometrico.

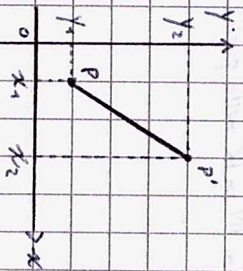
•  $n=1$  ovvero  $\mathbb{R}$ : si instaura una corrispondenza biunivoca coi punti della retta orientata:  $x \leftrightarrow P$   
 $n$  corris. biunivoca

$$d_{\mathbb{R}}(P, P_1) = |x_2 - x_1|$$

•  $n=2$ , ovvero  $\mathbb{R}^2$ : si instaura una corrispondenza biunivoca coi punti del piano euclideo  $\Pi$ :  $P \leftrightarrow (x, y) \in \mathbb{R}^2$

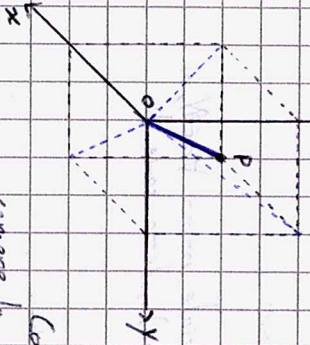
$$d_{\mathbb{R}^2}(P, P_1) = \sqrt{(x - x_1)^2 + (y - y_1)^2}$$

↳ copia  
ORDINATA di  
numeri reali =  $(x, y) \neq (y, x)$



•  $n=3$ , ovvero  $\mathbb{R}^3$ : si instaura una corrispondenza biunivoca coi punti dello spazio euclideo  $\Sigma$ :  $P \leftrightarrow (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$

$\Sigma$



Osservazione: la definizione della terna di assi cartesiani è convenzionale. Ma fondamentale: questa convenzione, utilizzata nel resto del corso, non altera gli orientamenti del piano euclideo (terza legge di Euclide); si parlerà di piani  $xy, yz, xz$  (nell'ordine).

$$d_{\mathbb{R}^3}(P, P_1) = \sqrt{(x - x_1)^2 + (y - y_1)^2 + (z - z_1)^2}$$

Applicazione di Pitagora "2 volte"

Come già detto, per  $n \geq 4$  si perde l'interpretazione geometrica, l'insieme però assume sempre la struttura di spazio vettoriale. Per estensione, è facile dedurre il calcolo delle distanze di un qualunque spazio  $\mathbb{R}^n$ :

$$x \in \mathbb{R}^n, n \in \mathbb{N}, \quad d(x, y) \stackrel{\text{def}}{=} \sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2}$$

Ricordando che la norma di un vettore  $u \in \mathbb{R}^n$  è  $\|u\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n u_i^2}$ , si osserva che:

$$d(x, y) = \|x - y\| \quad \text{norma del vettore differenza}$$

Si nota che rispettando le condizioni di definizione

1. distanze:

$$d(x, y) \geq 0; \quad d(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y$$

$$d(x, y) = d(y, x)$$

$$d(x, y) \leq d(x, z) + d(z, y) \quad \text{disug. triangolare}$$

disug. triangolare  
triangolare in  $\mathbb{R}^2$

Qua ora abbiamo definito le distanze, possiamo parlare di **interni**. In virtù dell'esistenza di un'interpretazione geometrica in  $\mathbb{R}^2$  potremo di cerchio aperto, mentre da  $\mathbb{R}^3$  in poi si parlerà di sfera aperta di  $\mathbb{R}^n$ .

Ricapitolando, in  $\mathbb{R}$ ,

$$I_{a,b} = ]a, b[, \quad a, b \in \mathbb{R}; \quad \exists ]b, c[ \subseteq ]a, b[, \quad x_0 \in ]b, c[$$

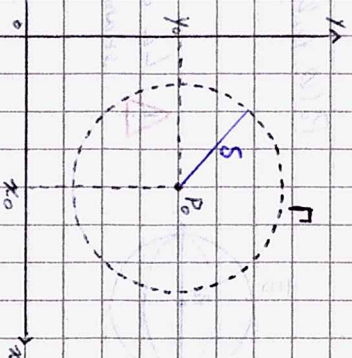


Come per le distanze, ragioniamo in dimensioni crescenti:

- In  $\mathbb{R}^2$ , per parlare di punti di  $\Pi$ :

$$P_0(x_0, y_0) \quad \Gamma(P_0, \delta) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = \delta^2\}$$

*circonferenza di centro  $P_0$  e raggio  $\delta$*



Per parlare di intorno, parliamo di cerchio aperto di centro  $P_0$  e raggio  $\delta$ :

$$B(P_0, \delta) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : \sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2} < \delta\}$$

→ APERTO

- In  $\mathbb{R}^3$  e, dunque, in  $\Sigma$ , si parlerà analogamente di sfera aperta:

$$B(x_0, \delta) = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2} < \delta\}$$

*rappresentabile geometricamente come una vera e propria sfera*

Più in generale, una sfera aperta di centro  $x_0 \in \mathbb{R}^n$  e raggio  $\delta$  può essere definita per estensione come:

APERTO →

$$B(x_0, \delta) \stackrel{\text{def}}{=} \{x \in \mathbb{R}^n : \|x - x_0\| < \delta\}$$

*della def. di distanza come norma del vettore differenza*

Logicamente, si può parlare anche di cerchi chiusi e sfere chiuse: basta includerne gli estremi ( $\leq$ ).

$$\text{CHIUSO} \leftarrow \bar{B}(x_0, \delta) = \{x \in \mathbb{R}^n : \|x - x_0\| \leq \delta\}$$

## Intorni in $\mathbb{R}^n$

Un intorno di un punto  $x_0 \in \mathbb{R}^n$  è un qualsiasi sottoinsieme  $I$  di  $\mathbb{R}^n$  che contiene una sfera aperta di centro  $x_0$ .

⚠ Differenza sostanziale nel passaggio da una a più dimensioni: è la perdita della possibilità di definire una relazione d'ordine totale compatibile con le operazioni fondamentali, ad esempio non ha senso parlare di insiemi limitati superiormente e inferiormente. Dunque, come già anticipato, ci avvalremo del concetto di distanza e, dunque, di sfere aperte o chiuse.

Un insieme  $X \subseteq \mathbb{R}^n$  si dice limitato se è contenuto da una sfera chiusa

→

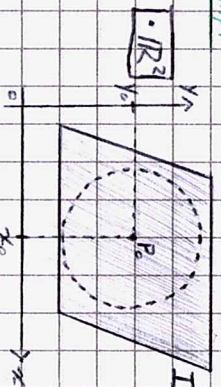
oss: Non c'è relaz. d'ordine!

$\mathbb{R}^n$  è una sfera aperta di raggio infinito  $\Rightarrow$  non è limitato

$$X \subseteq \mathbb{R}^n \text{ limitato} \Leftrightarrow \exists a, b \in \mathbb{R} : a \leq x \leq b \quad \forall x \in X$$

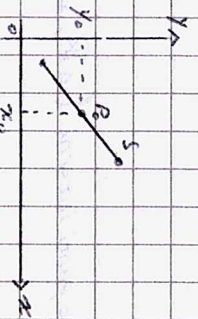
ordine

## Esempi



L'insieme  $I$ , costituito dai punti interni (e sui lati) del parallelogramma in figura, è un intorno di  $P_0(x_0, y_0)$ .

⚠ Se  $P_0$  fosse stato su un lato/perice del parallelogramma,  $I$  non sarebbe stato un intorno



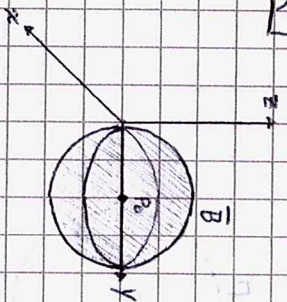
$S$  NON È un intorno di  $P_0$ : siamo in  $\mathbb{R}^2$ , nessun cerchio aperto di centro  $P_0$  è contenuto in  $S$ .

In  $\mathbb{R}$ ,  $S$  sarebbe stato un intorno di  $x_0$  (unidimensionale).

⚠ La definizione di intorno dipende dalla dimensione dello spazio in cui stiamo lavorando



$\mathbb{R}^3$



$P_0(0,0,0)$

$\bar{B}$  è un intorno di  $P_0$

Il piano  $\Pi$  di equazione  $x=0$  NON È un intorno di  $P_0$



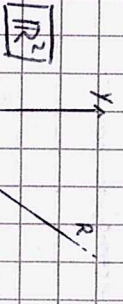
La definizione di intorno dipende dalla dimensione dello spazio in cui stiamo lavorando!

## Punti di Accumulazione in $\mathbb{R}^n$

Un punto  $x_0 \in \mathbb{R}^n$  si dice di accumulazione per  $X \subseteq \mathbb{R}^n$  se ad ogni intorno di  $x_0$  appartiene almeno un punto di  $X$  diverso da  $x_0$ :

$$\forall \epsilon > 0 \exists x \in I_{x_0} : I_{x_0} \cap (X - \{x_0\}) \neq \emptyset$$

Esempi



Consideriamo i punti di accumulazione per  $R, S, T$ .

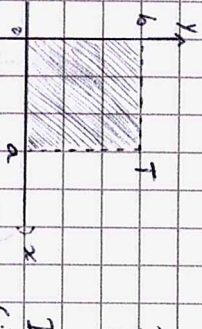
Studiamo il Teorema di Bolzano-Weierstrass:

Se  $X \subseteq \mathbb{R}^n$  è infinito e limitato, allora è dotato di almeno un punto di accumulazione.

Ricorsivamente, se  $X \subseteq \mathbb{R}^n$  è finito lavoreremo con un numero finito di elementi  $\Rightarrow$  "discreto", non ha punti di accumulazione  $\Leftrightarrow$  se  $X \subseteq \mathbb{R}^n$  ha punti di acc., certamente non è finito.

I punti di accumulazione di  $R$  sono tutti e soli i punti di  $R$  stesso, inclusi i suoi estremi. Essendo non limitato, tali estremi sono gli infiniti.

I punti di accumulazione di  $S$ , come per  $R$ , sono tutti e soli i punti di  $S$ , compresi gli estremi. Ciò vale anche se gli estremi non appartengono ad  $S$ .



L'insieme  $T = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 : 0 \leq x < a, 0 \leq y < b\}$  può essere visto come prodotto cartesiano di intervalli:  $T = [0,a[ \times ]0,b[$ . I suoi punti di accumulazione appartengono al rettangolo chiuso  $[0,a] \times [0,b]$ .

Chiusura di un insieme  $X \subseteq \mathbb{R}^n$ :

Denotata con  $\bar{X}$ , è l'unione di  $X$  coi suoi punti di accumulazione.

Se  $X = \bar{X}$ , ovvero se  $X$  coincide con la sua chiusura, si dice che  $X$  è chiuso. Ne segue che gli insiemi finiti sono chiusi per definizione.

Dall'esempio in questa pagina si osserva che la retta è certamente un insieme chiuso, il segmento  $]-0,1[$  è solo se contiene entrambi i suoi estremi.

Punti interni ad un insieme  $X \subseteq \mathbb{R}^n$

Un punto  $x_0 \in X$  si dice interno ad  $X$  se esiste un intorno di  $x_0$  contenuto in  $X$ .

$S$ , dice interno di  $X$ , denotato con  $\overset{\circ}{X}$ , l'insieme dei punti interni di  $X$ :

$$\overset{\circ}{X} = \{x \in X : \exists I_x \subseteq X\}$$

Recuperando l'esempio in questa pagina si osserva che in  $\mathbb{R}^2$  sulla retta non ci sono punti interni (in  $\mathbb{R}$ , sono TUTTI interni). Analogamente avviene per il segmento  $S$ :  $\overset{\circ}{R} = \emptyset$   $\overset{\circ}{S} = \emptyset$ .

$$\overset{\circ}{T} = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 : 0 < x < a, 0 < y < b\} = ]0,a[ \times ]0,b[$$



In  $\mathbb{R}^3$ , considerando il piano  $\Pi$  l'equazione  $x=0$ :  $\bar{\Pi} = \emptyset$  se l'insieme base un cubo o una sfera, il suo insieme aperto è il cubo/la sfera aperta corrispondente.

Un insieme  $X$  si dice **aperto** se coincide con  $\overset{\circ}{X}$  ovvero:

$$X = \overset{\circ}{X} \quad \text{equivalentemente, se tutti i punti di } X \text{ sono interni ad } X.$$

Esempio: Insieme aperto in  $\mathbb{R}^2$ :  $\overset{\text{c.d.}}{\text{I quadrante}} \{ (x,y) : x,y > 0 \}; \overset{\text{c.d.}}{\text{I-II quadrante}} \{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 : xy > 0 \}$

**⚠** Esistono insiemi NE' APERTI NE' CHiusi (come l'insieme  $I$  alla pagina precedente)

## Insieme compatto

Un insieme  $X \subseteq \mathbb{R}^n$  si dice **compatto** se è chiuso e limitato.

Esempi: sfera chiusa in  $\mathbb{R}^n$ ,  $\forall n \in \mathbb{N}$

Un rettangolo chiuso  $[a,b] \times [c,d]$  è un compatto

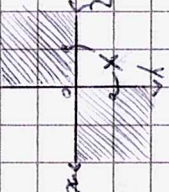
## Funzioni in due variabili reali

$$f: (x,y) \in X \subseteq \mathbb{R}^2 \longrightarrow f(x,y) \in \mathbb{R}$$



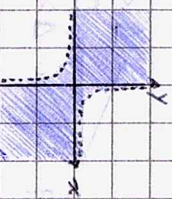
Esempi:  $f(x,y) = x+y$ ;  $f(x,y) = xy$ ;  $f(x,y) = \frac{y}{x} \longrightarrow X = \mathbb{R}^2 - \{ (0,y) : y \in \mathbb{R} \}$  insieme non limitato, non chiuso, APERTO

$f(x,y) = \sqrt{xy}$   $X = \{ (x,y) : xy \geq 0 \}$  insieme non aperto, non limitato, CHiuso

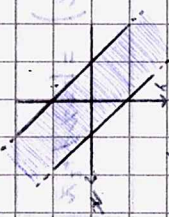


$\log(1-x^2-y^2)$   $X: 1-x^2-y^2 > 0 \Leftrightarrow x^2+y^2 < 1 \Rightarrow X = B(0,1)$  cerchio aperto

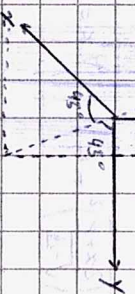
$\log(1-xy)$   $X: 1-xy > 0 \Leftrightarrow xy < 1 \Leftrightarrow \begin{cases} y < 1/x & \forall x > 0 \\ y > 1/x & \forall x < 0 \\ x > 0 & \forall x < 0 \end{cases}$  polinomio di II grado in xy



$f(x,y) = \arcsin(x+y)$   $\arcsin X: [-1,1] \rightarrow [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}] \Rightarrow X: -1 \leq x+y \leq 1 \Leftrightarrow -1-x \leq y \leq 1-x$



$f$  in 3 variabili:  
 $f(x,y,z) = \log(x-y) \log z$   $X: \begin{cases} x-y > 0 & \Leftrightarrow y < x \\ z > 0 \end{cases}$



Sfera con  $z > 0, y < x$   
(delimitato dal piano  $y=x$ )

## Diagramma di funzioni scalari in 2 variabili

In generale, nelle funzioni scalari:

$$f: x = (x_1, \dots, x_n) \in X \subseteq \mathbb{R}^n \longrightarrow f(x) \in \mathbb{R}$$

$\xrightarrow{\text{può non dipendere da tutte le variabili}}$

Per rappresentare il diagramma di una funzione in  $n$  variabili, occorre una  $(n+1)$ -pla di tipo  $(x, f(x))$   
Per questo nelle  $f$  in una variabile poniamo  $y = f(x)$  per il diagramma







$$\bullet \Delta < 0: \int \frac{dx}{\sqrt{x^2+px+q}} = \frac{2}{\sqrt{-\Delta}} \int \frac{dx}{\left(\sqrt{\frac{p}{-\Delta}}\right)^2+1} = \log \left( \frac{2x+p}{\sqrt{-\Delta}} + \sqrt{\left(\frac{2x+p}{\sqrt{-\Delta}}\right)^2+1} \right) + c$$

$$\bullet \Delta > 0: \int \frac{dx}{\sqrt{x^2+px+q}} = \log \left| \frac{2x+p}{\sqrt{\Delta}} + \sqrt{\left(\frac{2x+p}{\sqrt{\Delta}}\right)^2-1} \right| + c$$

$$\frac{\Delta}{4} = \frac{p^2-4q}{4}$$

Esempi

$$\bullet \int \frac{dx}{\sqrt{x^2-2x}} \quad \Delta = 4 > 0$$

$$= \log \left( \frac{2x-1}{\sqrt{4}} + \sqrt{\left(\frac{2x-1}{\sqrt{4}}\right)^2-1} \right) + c$$

$$= \log (2x-1 + \sqrt{(2x-1)^2-4}) + c$$

Forme di questa tipo saranno usate nel calcolo degli integrali curvilinei.

$$\bullet \int \frac{dx}{\sqrt{x^2+4}}$$

$$\Delta < 0 \Rightarrow \text{mettiamo in evidenza } -\frac{\Delta}{4}$$

$$= \int \frac{dx}{\sqrt{\left(\frac{x}{2}\right)^2+1}} = \frac{1}{2} \int \frac{dx}{\sqrt{\left(\frac{x}{2}\right)^2+1}} = \log \left| \frac{x}{2} + \sqrt{\left(\frac{x}{2}\right)^2+1} \right| + c$$

Raramente in Analisi II si può incontrare un trinomio completo, con  $\Delta < 0$  (oppure no):

$$\bullet \int \frac{dx}{\sqrt{x^2+px+1}}$$

calcoli lunghi e complessi

$$\bullet \int \frac{dx}{\sqrt{-x^2+px+q}}$$

Necessariamente  $\Delta > 0$  STRETTO (se  $\Delta = 0$  il trinomio assume il segno del coefficiente di  $x^2$ )

$$\left( \frac{p}{4} \right)^2 + q = \frac{p^2+4q}{4}$$

$$\text{Riducibile a } \int \frac{dt}{\sqrt{1-t^2}}$$

$$\bullet \int \frac{dx}{\sqrt{x^2-2x}}$$

$$\sqrt{x^2-2x} = \sqrt{x^2-2x+\frac{1}{4}-\frac{1}{4}} = \sqrt{\left(x-\frac{1}{2}\right)^2-\frac{1}{4}} = \frac{1}{2} \sqrt{1-\left(2x-1\right)^2}$$

$$= \int \frac{2dx}{\sqrt{1-(2x-1)^2}} = \arcsin(2x-1) + c$$

$$\bullet \int \frac{dx}{\sqrt{4-x^2}} = \int \frac{dx}{\sqrt{4\left(1-\left(\frac{x}{2}\right)^2\right)}} = \arcsin\left(\frac{x}{2}\right) + c$$

Se la radice NON è al denominatore, occorre effettuare diverse manipolazioni:

$$\bullet \int \frac{1}{\sqrt{x^2+4}} dx = \int \frac{D(x)}{\sqrt{x^2+4}} dx = x\sqrt{x^2+4} - \int \frac{x^2}{\sqrt{x^2+4}} dx$$

Integrazione per parti

$$= - \int \frac{x^2+4-4}{\sqrt{x^2+4}} dx = - \int \sqrt{x^2+4} dx + 4 \int \frac{dx}{\sqrt{x^2+4}} \Rightarrow 2 \int \sqrt{x^2+4} dx = x\sqrt{x^2+4} + 4 \int \frac{dx}{\sqrt{x^2+4}} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \int \sqrt{x^2+4} dx = \frac{x\sqrt{x^2+4}}{2} + 2 \int \frac{dx}{\sqrt{x^2+4}}$$

Int. PER PARTI: Parzialmente unitè negli Integrali Definiti:

$$\int_a^b g(x)g'(x) dx = [g(x)g(x)]_a^b - \int_a^b g'(x)g(x) dx$$

Utile è anche moltiplicare la g integranda per 1 = D(x)



Alle volte, però, l'integrazione per parti può tradursi in calcoli lunghi e complessi:

$$\int \sqrt{x-x^2} \, dx = x\sqrt{x-x^2} - \int \frac{x-2x^2}{2\sqrt{x-x^2}} \, dx$$

$$= - \int \frac{x-x^2-x^2}{2\sqrt{x-x^2}} \, dx = - \frac{1}{2} \int \sqrt{x-x^2} \, dx + \frac{1}{2} \int \frac{x^2}{\sqrt{x-x^2}} \, dx$$

$$= \frac{1}{2} \int \frac{x^2-x+x}{\sqrt{x-x^2}} \, dx = - \frac{1}{2} \int \sqrt{x-x^2} \, dx + \int \frac{x}{\sqrt{x-x^2}} \, dx$$

$$\Rightarrow \int \frac{x}{\sqrt{x-x^2}} \, dx = \int \frac{x}{\sqrt{x}} \cdot \frac{x}{\sqrt{1-x}} \, dx = \int \sqrt{x} \cdot \frac{x+1-1}{\sqrt{1-x}} \, dx = \int \sqrt{x} \left( -\sqrt{1-x} + \frac{1}{\sqrt{1-x}} \right) \, dx =$$

$$= - \int \sqrt{x-x^2} \, dx + \int \frac{1}{\sqrt{1-x}} \, dx$$

$$\Rightarrow = -2\sqrt{1-x} + c$$

$$\Rightarrow \int \sqrt{x-x^2} \, dx = x\sqrt{x-x^2} - \frac{1}{2} \int \sqrt{x-x^2} \, dx - \frac{1}{2} \int \sqrt{x-x^2} \, dx - \int \sqrt{x-x^2} \, dx + 2\sqrt{1-x} + c \Rightarrow$$

$$\Rightarrow 3 \int \sqrt{x-x^2} \, dx = x\sqrt{x-x^2} - 2\sqrt{1-x} + c \Rightarrow \int \sqrt{x-x^2} \, dx = \frac{x\sqrt{x-x^2}}{3} - \frac{2}{3}\sqrt{1-x} + c$$

## Insiemi Connessi di $\mathbb{R}^n$

Richiamiamo la definizione di un insieme:

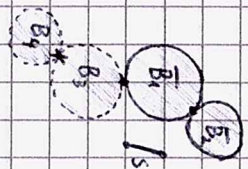
$$\begin{array}{l} \textcircled{X_1 \cup X_2} \quad X_1 \subseteq X, X_1 \neq \emptyset \quad \{X_1, X_2\} = \text{Partizione di } X \Leftrightarrow X_1 \cup X_2 = X, X_1 \cap X_2 = \emptyset \\ \textcircled{X_1 \cap X_2} \quad X_2 \subseteq X, X_2 \neq \emptyset \end{array}$$

Ad esempio, le classi di equivalenza sono partizioni dell'insieme quoziente

Un sottoinsieme  $X$  di  $\mathbb{R}^n$  si dice **connesso** se qualunque sia la partizione  $\{X_1, X_2\}$  di  $X$  esiste almeno un punto di uno dei due insiemi che è d'accumulazione per l'altro.

Esempi

- $\bar{B}_1 \cup \bar{B}_2$  connesso
- $\bar{B}_1 \cup \bar{B}_3$  connesso
- $\bar{B}_1 \cup S$  non connesso
- $B_1 \cup B_4$  non connesso



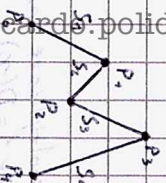
Un insieme  $X$  aperto [chiuso] è connesso  $\Leftrightarrow$  non esiste alcuna partizione di  $X$  costituita da insiemi anch'essi aperti [chiusi].

Spostandoci sull'asse reale, si dimostra che  $X \subseteq \mathbb{R}$  connesso  $\Leftrightarrow X$  è un intervallo.

Per  $n \geq 1$ , i segmenti e le rette sono degli insiemi connessi, lo stesso vale per un arco di curva.

## Insiemi connessi per poligonalità

Siano  $P_0, \dots, P_k$   $k$  punti di  $\mathbb{R}^n$ ; l'insieme  $P = \bigcup_{i=0}^k \overline{P_i P_{i+1}}$  si dice **poligonale di  $\mathbb{R}^n$**  di estremi  $P_0$  e  $P_k$  se i segmenti che la compongono hanno in comune a due a due al più gli estremi e sono consecutivi.



La particolarità delle poligonalità in  $\mathbb{R}^n$  è che qualunque siano i vertici, essa è sempre un insieme connesso di  $\mathbb{R}^n$ , "come se fosse un intervallo in  $\mathbb{R}^n$ ".

Osservazione: Un insieme è connesso  $\Leftrightarrow$  per ogni coppia di punti dell'insieme esiste un insieme connesso che li contiene, tanto contenuto nell'insieme di partenza.



Un insieme si dice **connesso per poligoni** se  $\forall p, q \in X, p \neq q, \exists$  poligonale  $P$  di estremi  $p$  e  $q$ . TUTTA CONTENUTA IN  $X$ .

Questa condizione è utile per vedere geometricamente e facilmente la connessione degli insiemi. Infatti:

$X$  connesso per poligoni  $\Rightarrow X$  connesso

⚠️ **NON VALE IL VICEVERSA, IN GENERALE:** ad esempio, un arco di curva è un insieme connesso ma non connesso per poligoni.

Se  $X$  è aperto, allora  $X$  connesso per poligoni  $\Leftrightarrow X$  connesso

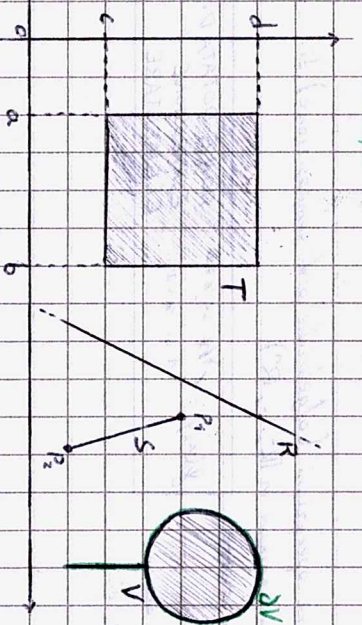
### Punti di Frontiera, Frontiera di un insieme

$x_0 \in \mathbb{R}^n$  si dice **punto di frontiera** se ad ogni intorno di  $x_0$  appartengono sia i punti di  $X$ , sia i punti del complementare  $\mathbb{R}^n - X$ , con  $X \subseteq \mathbb{R}^n$ .

La frontiera di  $X$  è l'insieme dei punti di frontiera per  $X$ , e si denota con  $\partial X$ .

$$x_0 \in \partial X \Leftrightarrow x_0 \notin X, x_0 \notin (\mathbb{R}^n - X)^\circ$$

### Esempi



$$\partial T = [a, b] \times \{c\} \cup (\{a\} \times [c, d]) \cup (\{b\} \times [c, d]) \cup [a, b] \times \{d\}$$

$$\partial R = R, \quad \partial S = S$$

⚠️ il prodotto cartesiano NON è commutativo

Un insieme è chiuso  $\Leftrightarrow X \supseteq \partial X$

⚠️ "aperto  $\Leftrightarrow X \not\supseteq \partial X$ " NON VALE, poiché esistono insiemi né aperti né chiusi

### Regione o Dominio in $\mathbb{R}^n$

Per questo, nella funzione è più corretto parlare di **INSIEME DI DEFINIZIONE**.

Sia  $X \neq \emptyset, X \subseteq \mathbb{R}^n, X$  è una regione di  $\mathbb{R}^n$  se ogni punto della frontiera di  $X$  è di accumulazione per i punti interni ad  $X$ .

Una regione che è anche un sottoinsieme chiuso di  $\mathbb{R}^n$  si dice un **Dominio**, e si ha che  $X = \bar{X}$ .

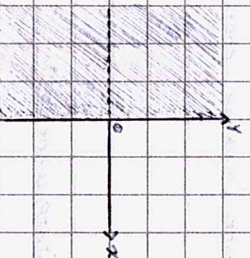
### Esempi di Regioni

$X$  aperto:  $\boxed{S_1}$

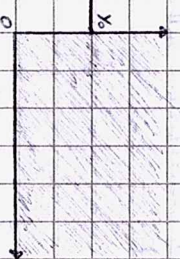


L'insieme di un aperto con una parte della frontiera di  $X$ :  $\boxed{S_1}$

Chiusura dell'interno  
insieme chiuso "pieno", l'interno non deve essere vuoto



$\boxed{S_1}$



$$X = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x \geq 0, y \geq 0\} \cup \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : y = y_0, x \leq 0\}$$



$\bar{S} \cup S$  **NO**

⚠️ Regione aperta: una regione <sup>non esiste</sup>  $\bar{X}$  sia aperta che chiusa; una regione chiusa è un dominio



# Insiemi Internamente Connessi

$U_n$  sottoinsieme  $X$  di  $\mathbb{R}^n$  si dice internamente connesso se  $\overset{\circ}{X}$  è un insieme connesso.

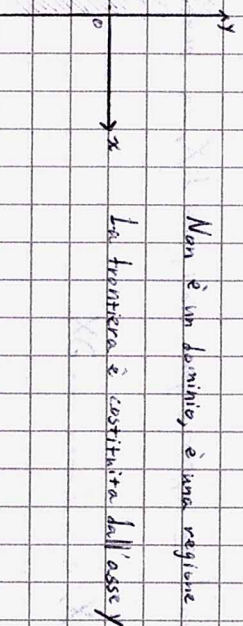


- $X$  connesso  $\nRightarrow X$  internamente connesso
- $X$  internamente connesso  $\nRightarrow X$  connesso

seguenti, archi di curva... (Non hanno punti interni)  
 $\overset{\circ}{T} \cup S$   $\overset{\circ}{T} \cup S$  (sgravo di punti interni,  $(T \cup S)^{\circ} = \overset{\circ}{T}$  internamente connesso)

MA se  $X$  è una regione (in particolare, se  $X$  è un dominio) di  $\mathbb{R}^n$  internamente connesso, allora  $X$  è connesso.

## Esempi



## Espressioni Elementari di una Funzione

Una funzione reale di più variabili reali è una funzione ottenuta tramite operazioni (algebraiche o di composizione) di funzioni elementari di una singola variabile reale (che possiamo però immaginare in  $\mathbb{R}^2, \dots, \mathbb{R}^n$ )

Come detto in precedenza, le funzioni dettate da espressioni elementari sono tutte continue nell'occorrenza di definizione in  $\mathbb{R}$ .

Per determinare l'insieme di definizione di una funzione in più variabili reali dunque si adoperano le tecniche già acquisite per determinare l'insieme di definizione di funzioni reali in una variabile reale.

## Esempi

Determiniamo l'insieme di definizione di alcune funzioni, illustrandone le proprietà:

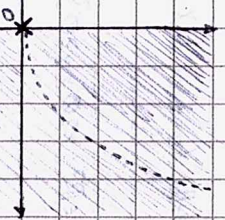
$g(x,y) = \sqrt{x-xy}$   $f: t \in [0, +\infty[ \rightarrow \sqrt{t} \in [0, +\infty[$   $X: x-xy \geq 0 \Leftrightarrow x(1-y) \geq 0$

Otteniamo da:

$\varphi_1: (x,y) \in \mathbb{R}^2 \rightarrow \varphi_1(x,y) = x$  piano di equazione  $x = x$   
 $\varphi_2: (x,y) \in \mathbb{R}^2 \rightarrow \varphi_2(x,y) = y$  piano di equazione  $z = y$   $\Rightarrow x-xy \equiv \varphi_1(x,y) - \varphi_2(x,y)\varphi_2(x,y)$

L'insieme  $X = \{x \geq 0 \cup x \leq 0 \mid y \leq 1\}$  insieme chiuso, non limitato, connesso (per poligonalità, è una regione)

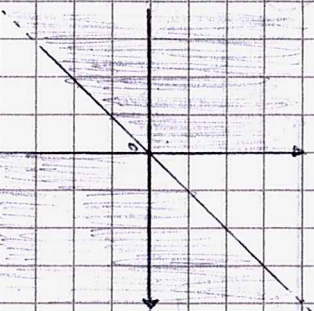
$e$   $\frac{\sqrt{x}}{y-x^2}$   $X: \begin{cases} x \geq 0 \\ y \neq x^2 \end{cases}$



non limitato, non connesso, non è né aperto né chiuso: contiene i punti di accumulazione sull'asse y, ma non tutti (iniziano i punti  $y = x^2$ )

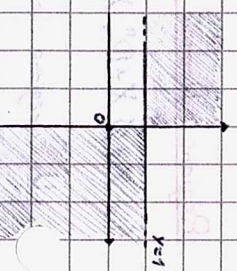
$\sqrt{x^2 - xy}$

$X: \begin{cases} x \geq 0 \\ x-y \geq 0 \end{cases} \cup \begin{cases} x \leq 0 \\ x \geq y \end{cases}$



Chiuso, non limitato, connesso!

$g(x,y) = \begin{cases} y & \text{se } x \neq 0 \\ 1 & \text{se } x = 0 \end{cases}$  NON È DOTATA DI ESPRESSIONE ELEMENTARE





$$\bullet \log(\sin(x+y))$$

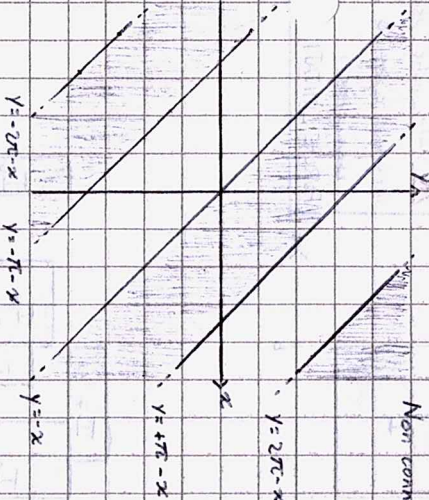
$$X: \sin(x+y) > 0 \Rightarrow (x+y) \in ]0, \pi[ + 2k\pi \Rightarrow 2k\pi < x+y < (2k+1)\pi \Rightarrow 2k\pi - x < y < (2k+1)\pi - x$$

Non connesso, aperto, non limitato

$$\bullet \log \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$X: \sqrt{x^2 + y^2} > 0 \Rightarrow x^2 + y^2 > 0 \Rightarrow X = \mathbb{R}^2 - \{0, 0\}$$

"piano bucato"

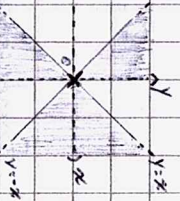


Esercizi

$$f(x, y) = \frac{\arcsin xy}{x \arctan y}$$

$$f(x, y) = \frac{\sqrt{x-1}y}{1-e^{xy}}$$

Aperto, non connesso, non limitato, è una regione



## Limite e Continuità di funzioni scalari in n variabili

Sia  $f: X \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  e  $x_0$  punto di accumulazione per  $X$ . Si dirà che  $L \in \mathbb{R}$  è il limite di  $f$  per  $X$  che tende a  $x_0$  (o, alternativamente, limite di  $f$  in  $x_0$ ), e si scrive  $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = L$  se:

$$\forall \epsilon > 0 \exists \delta > 0 \exists x_0: f(x) \in I_\epsilon \forall x \in I_\delta \cap (X - \{x_0\})$$

$$\forall \epsilon > 0 \exists x_0: f(x) \in I_\epsilon \forall x \in I_\delta \cap X \cup I_\delta$$

Sia  $x_0 \in X$ . Si dirà che  $f$  è continua in  $x_0$  se:

Osservazione: Dalla definizione, se  $x_0$  è di accumulazione per  $X$  si ha che  $f(x_0)$  è continua in  $x_0$  se:

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = f(x_0)$$

**⚠** Se  $x_0$  è isolato per  $X$ ,  $f$  è continua in  $x_0$  per definizione

La funzione  $f$  si dice continua in  $X$  se è continua in ogni punto di  $X$ .

Ritorniamo alcuni teoremi utili...

## Teorema di Weierstrass

Se  $f$  è una funzione continua in  $X \subseteq \mathbb{R}^n$  con  $X$  insieme compatto (chiuso e limitato), allora il suo codominio  $f(X)$  è anch'esso compatto (di  $\mathbb{R}$ ), e  $f$  è dotata in  $X$  di minimo e di massimo.

## Teorema di Bolzano

Se  $f$  è una funzione continua in  $X \subseteq \mathbb{R}^n$  e se  $X$  è un insieme connesso, allora  $f(X)$  è un connesso di  $\mathbb{R}$ , cioè è un intervallo e  $f$  assume tutti i valori compresi tra  $\inf_X f$  e  $\sup_X f$ .

## Teorema degli zeri

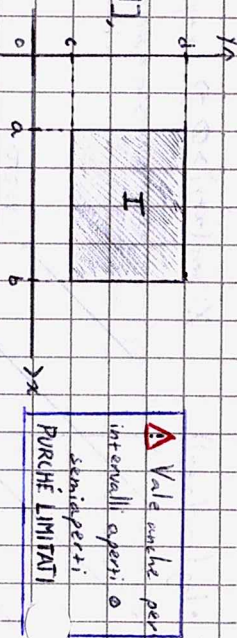
(Non usato, enunciato per completezza)

Sia  $f$  continua in  $X \subseteq \mathbb{R}^n$  e sia  $X$  un insieme connesso. Allora, se  $f$  assume valori di segno opposto in due punti di  $X$ , esiste almeno un punto di  $X$  in cui  $f$  si annulla.



## Misura in $\mathbb{R}^2$

Sopprimo misurare gli intervalli (rettangoli) di  $\mathbb{R}^2$ : se  $I = [a, b] \times [c, d]$ , l'area di  $I$  sarà  $area(I) = (b-a) \cdot (d-c)$



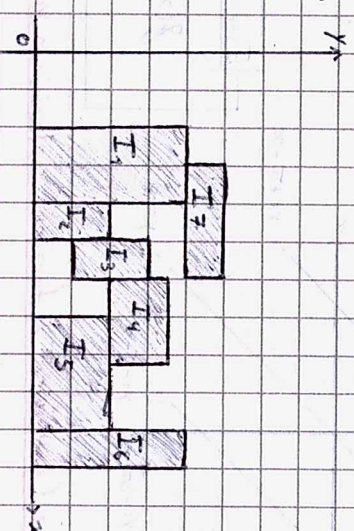
⚠ Vale anche per intervalli aperti, o semiaperti  
PURCHÉ LIMITATI

Consideriamo un numero finito di intervalli di  $\mathbb{R}^2$  che hanno al più i punti della frontiera in comune, essi determinano un plurintervallo  $P$  (o plurirettagolo), dato da:

$$P = \bigcup_{i=1}^n I_i \quad \text{con} \quad I_i \cap I_j = \emptyset \quad \forall i \neq j$$

Essendo composto da soli insiemi misurabili,  $P$  è misurabile e risulta:

$$area(P) = \sum_{i=1}^n area(I_i)$$



Essendo a questa definizione, è possibile approssimare un qualunque insieme  $X \subseteq \mathbb{R}^2$  limitato tramite plurirettagoli. Definiamo la misura esterna di  $X$  ( $\mu_e$ ) e la misura interna di  $X$  ( $\mu_i$ ):

$$\mu_e(X) = \inf \{ area(P) \mid P \supseteq X \}$$

Se due insiemi usati nella definizione sono separati e, dunque, si ha che  $\mu_i(X) \leq \mu_e(X)$  SEMPRE.

$$\mu_i(X) = \sup \{ area(P) \mid P \subseteq X \}$$

In particolare, se i due insiemi costruiti nella definizione di misura esterna/interna sono contigui e, dunque:  $\mu_i(X) = \mu_e(X) = \mu(X)$ , l'insieme  $X$  si dice misurabile secondo Peano-Jordan, e la sua misura sarà  $area(X) = \mu(X)$ .

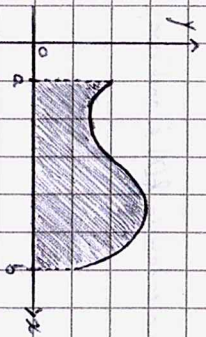
⚠  $\mu(X)$  è sempre nonnegativo o uguale a 0: un insieme misurabile dove di punti interni ha  $\mu_i = 0 = \mu_e = \mu$ .

Esempio: Segmenti, archi di circonferenza, curve...

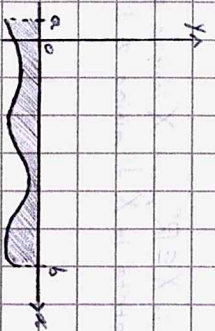
⚠ Non tutti gli insiemi sono misurabili!

Esempio:  $X = [0, 1] \cap \mathbb{Q} \times [0, 1] \cap \mathbb{Q}$  NON È MISURABILE:  $\mu_i = 0, \mu_e = 1$   
 $X = \mathbb{Q} \cap [0, 1] \times \mathbb{Q} \cap [0, 1]$

Esempio di insieme misurabile:  $I$  rettangolare  $H$  di una funzione continua in un intervallo  $[a, b]$  di segno costante è un insieme misurabile, e si ha:



$$f \geq 0 \text{ in } [a, b] \Rightarrow area(H) = \int_a^b f(x) dx$$



$$f \leq 0 \text{ in } [a, b] \Rightarrow area(H) = - \int_a^b f(x) dx$$

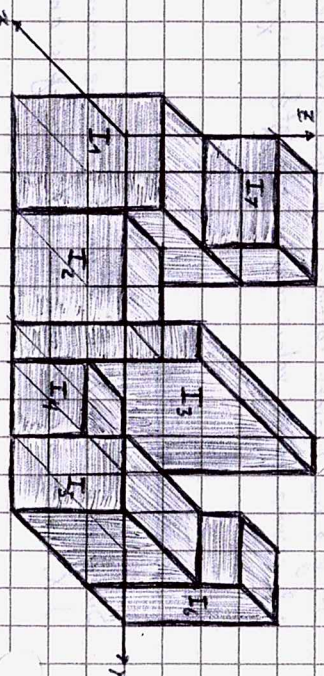
## Misura in $\mathbb{R}^3$

Si procede in maniera del tutto analoga a quanto fatto in  $\mathbb{R}^2$ :

- Un intervallo di  $\mathbb{R}^3$  è dato da  $I = [a_1, b_1] \times [a_2, b_2] \times [a_3, b_3]$  e  $vol(I) = (b_1 - a_1) \cdot (b_2 - a_2) \cdot (b_3 - a_3)$

- Un plurintervallo di  $\mathbb{R}^3$  è  $P = \bigcup_{i=1}^n I_i$ , con  $I_i \cap I_j = \emptyset \quad \forall i \neq j$   
 $vol(P) = \sum_{i=1}^n vol(I_i)$

- Se  $X \subseteq \mathbb{R}^3$  è limitato,  $X$  si dice misurabile secondo Peano-Jordan se  $\mu_e(X) = \inf \{ vol(P) \mid P \supseteq X \} = \sup \{ vol(P) \mid P \subseteq X \} = \mu_i(X)$ , e la sua misura  $\mu(X) = \mu_i(X) = \mu_e(X)$  si denota con  $vol(X)$ .





## Esempio insieme misurabile in $\mathbb{R}^3$

$C = X \times [0, h] = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : (x, y) \in X, 0 \leq z \leq h\}$ , dove  $h$  è un numero positivo e  $X \subseteq \mathbb{R}^2$  un insieme compatto e misurabile; rappresenta un cilindro retto di base  $X$  ("forma qualsiasi") e altezza  $h$ .

$$\text{vol}(C) = \text{area}(X) \cdot h$$

## Proprietà della Misura in $\mathbb{R}^n$

valide per ogni  $n$ .

### • Monotonia

$$X \subseteq Y \Rightarrow \mu(X) \leq \mu(Y)$$

$$\text{ad esempio, } X \subseteq Y \text{ misurabili, } \mu(Y - X) = \mu Y - \mu X$$

### • Additività

$$X \cap Y = \emptyset \Rightarrow \mu(X \cup Y) = \mu(X) + \mu(Y)$$

se si intersecano al più alla frontiera, la loro unione è misurabile

### • Misura dell'Insieme Vuoto

$$\mu(\emptyset) = 0 \quad \text{per def.}$$

### • Logica con la frontiera

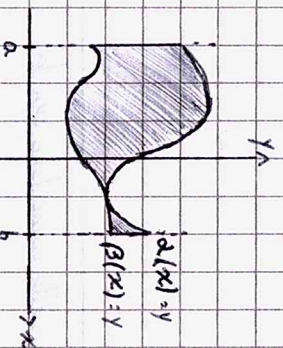
$$X \text{ misurabile} \Leftrightarrow \partial X \text{ misurabile e la sua misura è } 0$$

$$\mu(\partial X) = 0 \quad \text{ad esempio } \mu(\partial [0, 1] \cap \mathbb{Q} \times [0, 1] \cap \mathbb{Q}) = 1, \text{ misura dell'insieme } [0, 1] \times [0, 1]$$

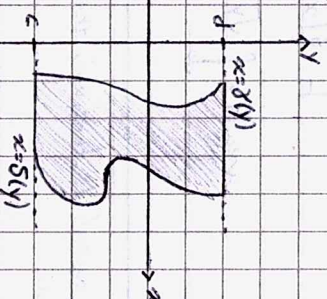
## Insieme normale del piano $\mathbb{R}^2$ rispetto all'asse $x$ [ $Y$ ]

Consideriamo due funzioni continue definite in uno stesso intervallo, in cui una è minore o uguale all'altra per ogni valore assunto delle funzioni in detto intervallo.

L'insieme costituito dalle coppie ordinate di numeri reali tale che la prima [seconda] coordinata varia nell'intervallo suddetto e la seconda [prima] coordinata con valore compreso tra i valori assunti dalla funzione nel punto che stiamo considerando si dice **insieme normale rispetto all'asse  $x$  [ $Y$ ]**.



$\alpha(x) \geq \beta(x) \forall x \in [a, b]$   
Insieme normale rispetto all'asse  $x$  ①



$\sigma(y) \geq \delta(y) \forall y \in [c, d]$   
Insieme normale rispetto all'asse  $y$  ②

$$\textcircled{1} H = \{(x, y) : x \in [a, b] \text{ e } \alpha(x) \leq y \leq \beta(x)\}$$

Con  $\alpha, \beta$  funzioni continue in  $[a, b]$  e tali che  $\alpha \leq \beta$  in  $[a, b]$

$$\textcircled{2} H = \{(x, y) : y \in [c, d] \text{ e } \delta(y) \leq x \leq \sigma(y)\}$$

Con  $\delta, \sigma$  funzioni continue in  $[c, d]$  e tali che  $\delta \leq \sigma$  in  $[c, d]$

Si osserva che  $H$  è misurabile e, in particolare:

misurabili perché  $\partial(H) = \emptyset$  (segmenti e curve hanno misura nulla)

$$\textcircled{1} \text{ area}(H) = \int_a^b (\alpha(x) - \beta(x)) dx$$

$$\textcircled{2} \text{ area}(H) = \int_c^d (\delta(y) - \sigma(y)) dy$$

$H$  è certamente un dominio se le funzioni  $\alpha, \beta$  [ $\delta, \sigma$ ] non coincidono in un intervallo

Osservazione: Il rettangoloide è un particolare insieme normale, con una delle due funzioni identicamente nulla.



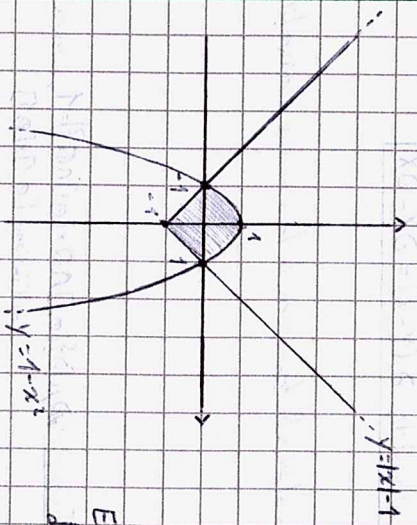
**Δ** Gli insiemi normali sono la base del calcolo degli integrali doppi  $\Rightarrow$  saper scrivere un insieme normale bene rende semplice il calcolo dell'integrale.

~~Sapere~~ Un'altra proprietà importante della misura in  $\mathbb{R}^n$  è che essa è **invariante per traslazioni**, dunque se un insieme è misurabile la sua misura non dipende dalla posizione  $\Rightarrow$  una delle due funzioni può essere anche non positiva; basta **sommare il minime della funzione e traslarla nel semipiano positivo** (sommando 1 min a ENT RAMBE LE F), ma otterremo un risultato del tipo:

$$\text{area}(H) = \int_a^b (m(t) dx) - (m(-f(x))) dx = \int_a^b (f(x) - (-f(x))) dx$$

$\Rightarrow$  analiticamente si osserva facilmente che non è rilevante che le due funzioni siano entrambe non negative (positive), purché abbiano segno costante.

**Esempi**



Triviamo gli estremi di integrazione intersecando i due diagrammi:

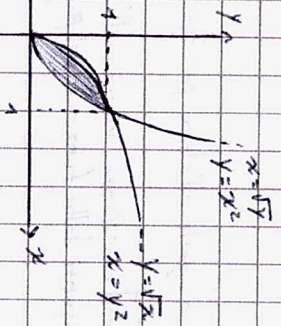
$$1-x^2 = |x|-1 \Rightarrow x = \pm 1$$

funzioni entrambe pari, calcoliamo un punto e l'altra sarà simmetrica:  
 $x=1 \Rightarrow 1-1^2, 1-1^2-1 = 0 \Rightarrow x=1$

Essendo funzioni pari, il dominio in figura è simmetrico rispetto all'asse  $y$ , e dunque si può calcolare come:

$$2 \int_0^1 (1-x^2) - (x-1) dx = 2 \int_0^1 2-x-x^2 dx = \frac{7}{3}$$

casì non occorre discutere il n. 35.



Considerando, in maniera perfettamente duale, rispetto alla  $y$ :

$$x = \sqrt{y} \quad \sqrt{y} = y^2 \Leftrightarrow y = 0, y = 1$$

$$H = \{(x,y) : 0 \leq y \leq 1, y^2 \leq x \leq \sqrt{y}\}$$

$$\text{area } H = \int_0^1 \sqrt{y} - y^2 dy = \left[ \frac{2}{3} \sqrt{y}^3 - \frac{y^3}{3} \right]_0^1 = \frac{1}{3}$$

Spesso si parla di **domini normali** le funzioni, quando non si applicano in un intervallo, coincidono con la chiusura dei loro punti interni.

**Esercizi**

funzione razionale  
 $\int R(x, \sqrt{ax+b}) dx$  :  
 variabile  $x$  invertibile  
 $\sqrt{ax+b} = t \Rightarrow x = \frac{t^2-b}{a}$   
 $dx = \frac{2}{a} t dt$

Esempio:  $\int \frac{1-\sqrt{x+2}}{1+\sqrt{x+2}} dx$   
 $\sqrt{x+2} = t \Rightarrow x = t^2-2 \Rightarrow dx = 2t dt$

$$2 \int \frac{1-t}{1+t} t dt = 2 \int \frac{-t^2+t}{t+1} dt = 2 \int \frac{-t^2+4t-4}{t+1} dt =$$

$$2 \left( -\frac{t^3}{3} + 2t - 4 \log|t+1| + c \right) = -\frac{2}{3} t^3 + 4t - 4 \log|t+1| + c = (t = \sqrt{x+2})$$

$$= -x - 2 + 4\sqrt{x+2} + 4 \log(\sqrt{x+2} + 1) + c$$

$\geq 0$  per  $dx$ .  
 $> 0$  P.D.1. levare v.a.s.

**Richiamo: Integrale per sostituzione**

$$\int f(x) dx = F(x) + c$$

$$f: I \rightarrow J, g: J \rightarrow I \text{ invertibile}$$

$$x = g(t), t = g^{-1}(x)$$

$g \in C^1(J) \Rightarrow$  funzione di classe  $C^1$ , ovvero derivabile e con derivata continua in  $J$ .

$F \circ g$  è una primitiva di  $f(g(t)) \cdot g'(t)$

$$\Rightarrow \int f(g(t)) \cdot g'(t) dt = F(g(t)) + c$$

$$t = g^{-1}(x), x = g(t) \quad g \text{ invertibile}$$



$$\int_{-\infty}^{+\infty} f(x) dx = \int_{c_1}^{c_2} f(g(t)) g'(t) dt$$

⚠ Vero SOLO NELL'INTEGRALE DEFINITO

Nell'integrale definito non occorre imporre l'invertibilità della funzione con cui si sostituisce

Esempio

$$\int_0^{\pi/6} \frac{dx}{\cos^2 x - 3 \sin^2 x} =$$

Nel corso di Analisi I si sostituisce con  $t = \tan x$  come funzione razionale; osservando che ci sono solo monomi di grado pari, sostituiamo  $t = \tan x$

$$= \int_0^{\pi/6} \frac{1}{\frac{1}{1+t^2} - \frac{t^2}{1+t^2}} \cdot \frac{1}{1+t^2} dt =$$

$$t = \tan x \Rightarrow x = \arctan t, dx = \frac{1}{1+t^2} dt$$

$$\cos^2 x = \frac{\cos^2 x}{\cos^2 x + \sin^2 x} = \frac{1}{1 + \tan^2 x} = \frac{1}{1+t^2}$$

$$\sin^2 x = \frac{\sin^2 x}{\sin^2 x + \cos^2 x} = \frac{\tan^2 x}{1 + \tan^2 x} = \frac{t^2}{1+t^2}$$

$$= \int_0^{\pi/6} \frac{t^2+1}{1-t^2} \cdot \frac{1}{t^2+1} dt =$$

$$= \int_0^{\pi/6} \frac{1}{1-t^2} dt = \frac{1}{2} \int_0^{\pi/6} \frac{1}{1-t} + \frac{1}{1+t} dt =$$

$$= \frac{1}{2} \left[ \log(1+t) - \log(1-t) \right]_0^{\pi/6} = \frac{1}{2} \log \left( \frac{1+\pi/6}{1-\pi/6} \right) \approx \dots$$

Consideriamo ora l'integrale di una funzione razionale della  $x$  data da un trinomio di II grado con  $\Delta > 0$  e, per completezza, mostriamo il processo risolutivo per sostituzione (ma come nel caso  $\Delta < 0$ , può risultare più conveniente utilizzare varie manipolazioni e integrazione per parti, rispettivamente a seconda che la funzione sia al denominatore o al numeratore.

$$\int R(x, \sqrt{ax^2+bx+c}) dx \quad a > 0$$

$$t = \sqrt{ax^2+bx+c} \quad \text{NON} \text{ razionalizza (relaz. quadratica)} \\ \sqrt{ax^2+bx+c} = \sqrt{a} (t-x) \Rightarrow t = x + \frac{1}{\sqrt{a}} \sqrt{ax^2+bx+c}$$

Esempio

$$\int \frac{dx}{x \sqrt{x^2+x+1}} =$$

$$\sqrt{x^2+x+1} = t-x \Rightarrow x^2+x+1 = (t-x)^2 = t^2-2tx+x^2 \Rightarrow x(2t+1) = t^2-1 \Rightarrow x = \frac{t^2-1}{2t+1}$$

$$\sqrt{x^2+x+1} = t-x \Rightarrow \frac{t^2-1}{2t+1} = t-x \Rightarrow x = \frac{t^2-1}{2t+1}$$

se operavi  $\pm \pi/4$  era più rapido!

$$dx = \frac{2t^2+2t+2}{(2t+1)^2} dt = \frac{2(t^2+t+1)}{(2t+1)^2} dt$$

$$= \int_1^{\pi/3} \frac{2(t^2+t+1)}{(2t+1)^2} dt = \dots$$

$$\cdot \int \sqrt{x^2+x+1} dx \quad \text{molto più complesso conviene mt. per parti!}$$



# Integrali Doppi e Tripli

Sia  $X \subseteq \mathbb{R}^2$  oppure  $X \subseteq \mathbb{R}^3$  un insieme compatto e misurabile secondo Peano-Jordan, e sia  $f: X \rightarrow \mathbb{R}$  una funzione continua (eq. limitata) in  $X$ .

Consideriamo una partizione di  $X$ :

$$\mathcal{P} = \{X_1, \dots, X_n\}; [X; \cap X_i = \emptyset \forall i \neq j]; \bigcup_{i=1}^n X_i = X \text{ con } X_i \text{ limitato e misurabile } \forall i$$

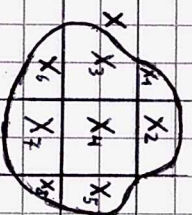
Posiamo definire le somme di Riemann:

Esempio: decomposizione di  $X \subseteq \mathbb{R}^2$  mediante rette parallele agli assi:

$$S_P = \sum_{i=1}^n \left( \inf_{X_i} f \cdot \mu(X_i) \right)$$

$$S_P'' = \sum_{i=1}^n \left( \sup_{X_i} f \cdot \mu(X_i) \right)$$

Essendo  $f$  limitata in  $X$ , è limitato in ogni suo sottoinsieme, dunque  $\inf_{X_i} f, \sup_{X_i} f \in \mathbb{R} \forall i$



Da cui, facendo variare la partizione  $\mathcal{P}$ , otteniamo:

$$S' = \{S_P, \mathcal{P}\}, \quad S'' = \{S_P'', \mathcal{P}\}$$

S. dimostra che sono insiemi separati:  $\forall \mathcal{P}, \mathcal{Q}$ , ogni partizione di  $X$  è costituita da insiemi misurabili e limitati:  $S_P, S_P''$

In particolare, se  $S'$  ed  $S''$  sono insiemi contigui,  $f$  si dice integrabile secondo Riemann in  $X$ ; l'unico elemento di separazione è, per definizione, l'integrale di Riemann di  $f$  esteso ad  $X$ :

$$\sup S' = \inf S'' = \int_X f d\mu \xrightarrow{\text{in finitissimo di misurare in } X} \text{"esteso ad } X \text{"}$$

$$n=2: \text{"integrale doppio"}: \iint_X f(x,y) dx dy$$

$$n=3: \text{"integrale triplo"}: \iiint_X f(x,y,z) dx dy dz$$

## Proprietà

Se  $f$  è continua in  $X$  (per Weierstrass è limitata in un compatto), è certamente integrabile secondo Riemann in  $X$

$$f \geq 0 \text{ in } X \Rightarrow \int_X f d\mu \geq 0$$

$$f \equiv k \in \mathbb{R} \text{ costante in } X \Rightarrow \int_X f(x) d\mu = k \mu(X)$$

$$\int_X \mu(X) = 0, \int_X f(x) d\mu = 0 \quad \forall f \text{ continue in } X$$

esempio:  $X$  segmenti in  $\mathbb{R}^3$

$$\alpha \in \mathbb{R}, \int_X \alpha f(x) d\mu = \alpha \int_X f(x) d\mu \quad \forall \alpha$$

Linearità:  $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}, f, g$  funzioni continue in  $X$  compatte e misurabile:

$$\int_X \alpha f + \beta g d\mu = \alpha \int_X f d\mu + \beta \int_X g d\mu$$

specie  $\int$  rispetto alle funzioni

• Limita Addittività: Se  $X \in Y$  sono insiemi compatti e misurabili, tali che  $X \cap Y = \emptyset$  allora, se  $f$  è continua in  $X \cup Y$ :

$$\int_{X \cup Y} f(x) d\mu = \int_X f(x) d\mu + \int_Y f(x) d\mu$$

specie  $\int$  rispetto agli insiemi

• Monotonia:

$$\text{rispetto alla funzione integranda: } f \leq g \text{ in } X \Rightarrow \int_X f d\mu \leq \int_X g d\mu \quad (\text{Dm: linearità da } \int (g-f) \geq 0)$$

$$\text{rispetto all'insieme di integrazione: } f \geq 0, X \in Y \Rightarrow \int_X f d\mu \leq \int_Y f d\mu \quad \text{non molto usata}$$



$$\left| \int_X f d\mu \right| \leq \int_X |f| d\mu$$

## A. Teorema della Media integrale

Se  $X$  è un insieme compatto, connesso e misurabile, ed  $f$  è continua in  $X$ , allora:

$$\exists \xi \in X : \int_X f(x) d\mu = f(\xi) \mu(X)$$

Dim.

$$\text{Se } \mu(X) = 0, \int_X f(x) d\mu = 0 \quad \text{e} \quad f(\xi) \cdot \mu(X) = 0 \quad \forall \xi \in X$$

• Supponiamo  $\mu(X) > 0$ : Allora, per il Teorema di Weierstrass esistono  $m = \min_X f$  ed  $M = \max_X f$ ; per definizione:

$$m \cdot \mu(X) \leq \int_X f d\mu \leq M \cdot \mu(X) \iff m \leq \frac{1}{\mu(X)} \int_X f d\mu \leq M$$

$\leftarrow$  *Somme di Riemann inferiori*  $\leq$   $\leftarrow$  *Somme di Riemann superiori*  $\leq$

$\xrightarrow{\mu(X)}$   $\xrightarrow{\text{Media integrale di } f \text{ in } X}$

Anche in questo caso, attraverso il Teorema di Bolzano (teorema dei valori intermedi):  $\forall n \geq 1$ , in  $\mathbb{R}^n$  occorre aggiungere alle ipotesi che  $X$  sia un connesso (la cui segue l'annullamento del teorema)

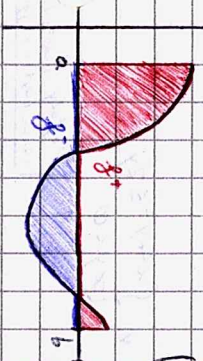
$$\exists \xi \in X : \frac{1}{\mu(X)} \int_X f d\mu = f(\xi)$$

## Interpretazione Geometrica degli Integrali Doppi.

Premessa: Funzioni di segno variabile: La funzione "si spezza" in due funzioni:

$$f = f^+ = \max\{f, 0\} \implies \int_a^b f^+(x) dx = \text{area}(H^+) \quad \text{parte positiva}$$

$$f = f^- = \min\{f, 0\} \implies \int_a^b f^-(x) dx = -\text{area}(H^-) \quad \text{parte negativa}$$

$$f = f^+ + f^- \implies \int_a^b f(x) dx = \int_a^b f^+(x) dx + \int_a^b f^-(x) dx = \text{area}(H^+) - (\text{area } H^-)$$


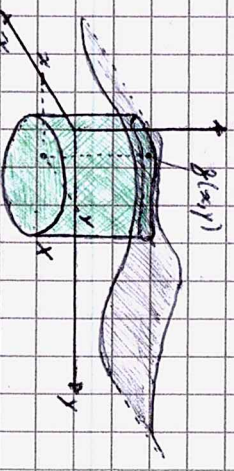
$$\text{Se } f \text{ è pari, } \int_{-a}^a f(x) dx = 2 \int_0^a f(x) dx$$

$$\text{Se } f \text{ è dispari, } \int_{-a}^a f(x) dx = 0 \quad \leftarrow \text{molto presenti in AMZ!}$$

Se  $f$  è continua in  $X \subseteq \mathbb{R}^2$  ed è non negativa in  $X$  (insieme compatto e misurabile), definiamo il cilindroide di  $f$  di base  $X$  [non positiva]

$$C(f) \equiv \{(x, y, z) : (x, y) \in X, 0 \leq z \leq f(x, y)\}$$

$$[H = \{(x, y, z) : (x, y) \in X, f(x, y) \leq z \leq 0\}]$$



Si dimostra che  $H$  è misurabile secondo Peano-Jordan e  $\text{vol}(H) = \pm \iint_X f(x, y) dx dy$

A seconda che  $f \geq 0$  in  $X$



Se  $f$  è di segno variabile in  $X$ ,

$$\iint_X f \, dx dy = \text{vol}(H^+) - \text{vol}(H^-)$$

(A) Se  $f$  è pari e dispari rispetto a una delle due variabili e il dominio è simmetrico, valgono le proprietà viste in  $\mathbb{R}^n$ .  
In questo corso ci limiteremo al calcolo di integrali in insiemi normali o ricorrendo all'ordine finito di insiemi normali, tutti ricorrendo a due o più integrali semplici.

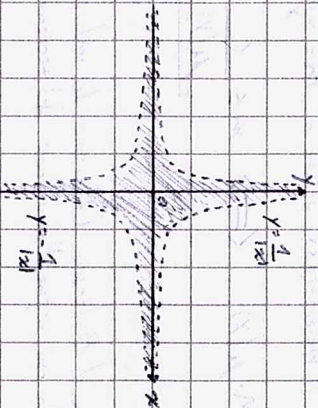
### Esercizi

Calcolo di insiemi di definizione:

•  $\log(1-x^2y^2)$

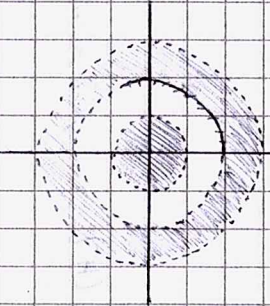
$X: x^2y^2 < 1 \Rightarrow$  asse  $x, y \in X$ . Supponiamo  $x^2 \neq 0, y^2 < \frac{1}{x^2} \Leftrightarrow \sqrt{y^2} < \frac{1}{|x|} \Leftrightarrow |y| < \frac{1}{|x|} \Leftrightarrow$

$$\Leftrightarrow -\frac{1}{|x|} < y < \frac{1}{|x|}$$



•  $\sqrt{\log(x^2+y^2)}$

$X: \begin{cases} \log(x^2+y^2) \geq 0 \\ \cos(x^2+y^2) \neq 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 1 \leq x^2+y^2 \leq \frac{\pi}{2} + k\pi, k \in \mathbb{N} \cup \{0\} \\ x^2+y^2 \neq \frac{\pi}{2} + k\pi, k \in \mathbb{Z} \end{cases}$  circonferenze di centro  $O$



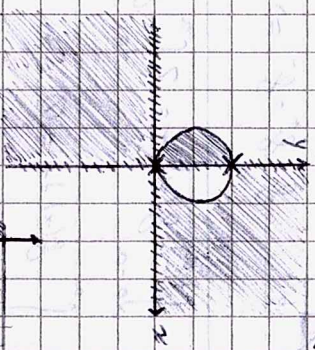
$X = \bigcup_{k \geq 0} C_k$   $C_k$  cerchie aperte  
 $C_k$  corona circolare aperta per  $k > 0$

NON CONNESSO

Proposizione: Se  $X$  è un aperto di  $\mathbb{R}^n$  non connesso,  $X$  è l'unione finita o numerabile di aperti connessi, detti componenti connesse di  $X$ .

•  $\sqrt{\frac{x^2+y^2-2y}{xy}}$

$X: \begin{cases} xy > 0 \\ x^2+y^2-2y \geq 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} xy > 0 \\ x^2+y^2 \geq 2y \end{cases}$

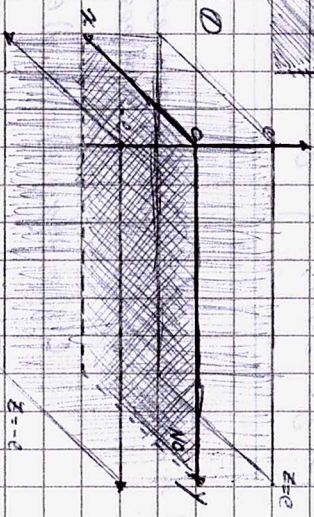


$x^2+y^2-2y$  circonferenza di centro  $(0,1)$  e raggio  $1$

$x^2+y^2-2y \geq 0$

•  $\sqrt{1-\log|z|}$

$X: \begin{cases} \log|z| \leq 1 \\ z \neq 0 \end{cases} \Leftrightarrow -e \leq z \leq e, z \neq 0$





# Calcolo di Integrali Doppi

Si osserva che è possibile semplificare gli integrali doppi in più integrali semplici (in una variabile), è però necessario lavorare in insiemi normali: se  $\alpha, \beta$  non coincidono in un intervallo, l'insieme dice **Domino Normale** (altrimenti NON È UN DOMINIO)

$$H = \{(x, y) : a \leq x \leq b \text{ e } \alpha(x) \leq y \leq \beta(x)\}$$

$$H = \{(x, y) : c \leq y \leq d \text{ e } \delta(y) \leq x \leq \gamma(y)\}$$

Non essendo  $\beta$  costante, non ha senso parlare di prodotto cartesiano

## Teorema di Riduzione degli integrali doppi

Se  $f$  è continua in  $D$ , dominio normale rispetto all'asse  $x$  di base  $[a, b]$  determinato dalle funzioni  $\alpha$  e  $\beta$  che, per ipotesi, sono continue in  $[a, b]$  e tali che  $\alpha(x) \leq \beta(x) \forall x \in [a, b]$ , allora  $f$  è integrabile e:

$$\iint_D f(x, y) dx dy = \int_a^b \left( \int_{\alpha(x)}^{\beta(x)} f(x, y) dy \right) dx, \text{ denotato con } \int_a^b dx \int_{\alpha(x)}^{\beta(x)} f(x, y) dy$$

$\int_a^b f(x, \beta(x)) - f(x, \alpha(x)) dx$

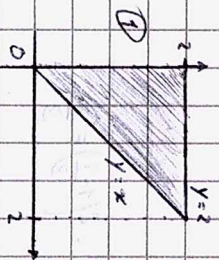
NON È UN PRODOTTO!

Se, invece,  $D$  è normale rispetto all'asse  $y \Rightarrow$  ha base  $[c, d]$  ed è determinato da  $\delta$  e  $\gamma$ :

$$\iint_D f(x, y) dx dy = \int_c^d dy \int_{\delta(y)}^{\gamma(y)} f(x, y) dx$$

Si intuisce l'importanza di scrivere bene gli INSIEMI NORMALI

## Esercizi



$$D_1 = \{(x, y) : 0 \leq x \leq 2 \text{ e } x \leq y \leq 2\} \text{ risp. } x$$

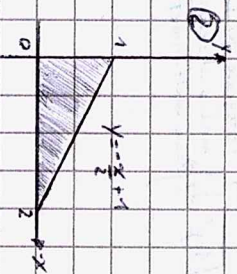
$$\iint_{D_1} x e^y dx dy = \int_0^2 \int_x^2 x e^y dx dy = \int_0^2 x [e^y]_x^2 dy = \int_0^2 x (e^2 - e^x) dx = \int_0^2 x e^2 dx - \int_0^2 x e^x dx$$

Volume del cilindroide della  $g(x, y)$  di base  $D_1$

$$= 2e^2 \left[ \frac{x^2}{2} \right]_0^2 - \int_0^2 x e^x dx = 2e^2 - \int_0^2 x e^x dx$$

(int. per parti)

Verifica del segno:  $D_1$  è non negativo,  $e^2 \cdot 1 > 0 \Rightarrow OK$



$$D_2 = \{(x, y) : 0 \leq y \leq 1 \text{ e } 0 \leq x \leq (-2y+2)\}$$

$$y = -\frac{x}{2} + 1, 2(y+1) = -x, x = -2y+2$$

$$\iint_{D_2} (x+y) dx dy = \int_0^1 dy \int_0^{-2y+2} (x+y) dx = \int_0^1 \left[ \frac{x^2}{2} + xy \right]_0^{-2y+2} dy = \int_0^1 \frac{4+4y^2-8y+2y-2y^2}{2} dy = \int_0^1 (2+2y^2-4y+2y-2y^2) dy = \int_0^1 2 dy = 2$$

Volume del cilindroide della funzione

$$g(x, y) = x+y \text{ di base } D_2$$



## BariCentro di un Dominio

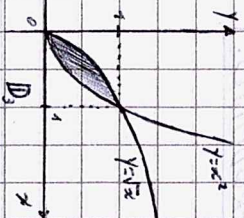
Sia  $D$  un dominio compatto e misurabile di  $\mathbb{R}^2$  [ $\mathbb{R}^3$ ]; esso può essere visto come la schematizzazione piena di un oggetto laminare, supportato di densità costante; analogamente alla situazione fisica, si può parlare di **bariCentro**, che dalla geometria analitica sappiamo essere il punto di coordinate pari alla media delle coordinate di un poligono. Poiché ragioniamo con un insieme infinito di punti, detta operazione si tradurrà in una **media integrale**:

$$B(x_B, y_B) \in \mathbb{R}^2: \quad x_B = \frac{\iint_D x \, dx \, dy}{\text{area}(D)}, \quad y_B = \frac{1}{\text{area}(D)} \iint_D y \, dx \, dy$$

$$I_n \mathbb{R}^3, \quad B = \left( \frac{1}{\text{vol}(D)} \iiint_D x \, dx \, dy \, dz, \frac{1}{\text{vol}(D)} \iiint_D y \, dx \, dy \, dz, \frac{1}{\text{vol}(D)} \iiint_D z \, dx \, dy \, dz \right)$$

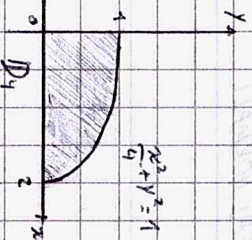
### Esercizi

Calcoliamo il volume del cilindroide di  $f(x,y) = \underline{\hspace{2cm}}$  di base  $D$ :



$$D_3 = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 : 0 \leq x \leq 1 \text{ e } x^2 \leq y \leq \sqrt{x}\}$$

$$\begin{aligned} \iint_{D_3} xy \, dx \, dy &= \int_0^1 dx \int_{x^2}^{\sqrt{x}} xy \, dy = \int_0^1 x \left[ \frac{y^2}{2} \right]_{x^2}^{\sqrt{x}} dx = \frac{1}{2} \int_0^1 x \left( \frac{x}{2} - \frac{x^4}{2} \right) dx = \frac{1}{2} \int_0^1 (x^2 - x^5) dx = \\ &= \frac{1}{2} \left[ \frac{x^3}{3} - \frac{x^6}{6} \right]_0^1 = \frac{1}{2} \left( \frac{1}{3} - \frac{1}{6} \right) = 1/12 \end{aligned}$$



Conviene ragionare con un dominio normale rispetto all'asse  $y$ , in modo tale da non dover ragionare con numeri irrazionali:

$$D_4 = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 : 0 \leq y \leq 1 \text{ e } 0 \leq x \leq 2\sqrt{1-y^2}\}$$

$$\iint_{D_4} x \, dx \, dy = \int_0^1 dy \int_0^{2\sqrt{1-y^2}} x \, dx = \int_0^1 \left[ \frac{x^2}{2} \right]_0^{2\sqrt{1-y^2}} dy = \int_0^1 2(1-y^2) dy = 2 \left[ y - \frac{y^3}{3} \right]_0^1 = \frac{4}{3}$$

Calcoliamo area( $D_1$ ):

Osservazione: La circonferenza è un'ellisse particolare con semiasse coincidenti e uguali al raggio, infatti le aree si calcolano similmente: l'area di un'ellisse è  $\pi ab$ .

$$\text{area}(D_1) = \frac{\pi(2 \cdot 1)}{4} = \frac{\pi}{2} \Rightarrow x_B = \frac{2}{\pi} \cdot \frac{4}{3} = \frac{8}{3\pi}$$

$$y_B = \frac{2}{\pi} \iint_{D_1} y \, dx \, dy = \frac{2}{\pi} \int_0^1 2\sqrt{1-y^2} \, dy = \frac{4}{\pi} \left( \left[ y\sqrt{1-y^2} \right]_0^1 + \int_0^1 \frac{y^2}{\sqrt{1-y^2}} dy \right) = \frac{4}{\pi} \left( \int_0^1 \frac{1}{\sqrt{1-y^2}} dy - \int_0^1 \sqrt{1-y^2} dy \right)$$

$$\Rightarrow y_B = \frac{2}{\pi} \int_0^1 \frac{1}{\sqrt{1-y^2}} dy = \frac{2}{\pi} [\arcsin y]_0^1 = 1 \Rightarrow B_{D_1} = \left( \frac{8}{3\pi}, 1 \right)$$

Considerando la funzione integranda, si osserva che  $dx/dy = x \Rightarrow$  conviene scrivere  $D_5$  come dominio normale rispetto all'asse  $x$  (ci integra prima in  $dy$ )

$$D_5 = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 : 0 \leq x \leq 1 \text{ e } 0 \leq y \leq x\}$$

$$\iint_{D_5} \frac{x}{1+xy} \, dx \, dy = \int_0^1 dx \int_0^x \frac{x}{1+xy} dy = \int_0^1 x \left[ \ln(1+xy) \right]_0^x dx = \int_0^1 x \ln(1+x^2) dx = \left[ x \ln(1+x^2) \right]_0^1 - \int_0^1 x \cdot \frac{2x}{1+x^2} dx = \log 2 - 2 \int_0^1 \frac{x^2}{1+x^2} dx =$$

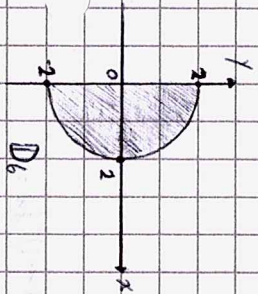
$$\log 2 - 2 \int_0^1 1 - \frac{1}{1+x^2} dx = \log 2 - 2 + 2 [\arctan x]_0^1 = \log 2 - 2 + 2 \frac{\pi}{4}$$

→ Scopo dell'integrazione per parti è far comparire l'integrale del  $I$

mentre al secondo membro ci sono solo costanti +1



$$D_6 = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 : -2 \leq y \leq 2 \text{ e } \sqrt{4-y^2} \leq x \leq \sqrt{4+y^2}\}$$



$$\begin{aligned} \iint_{D_6} x - xy \, dx \, dy &= \int_{-2}^2 dy \int_0^{\sqrt{4-y^2}} x - xy \, dx = \int_{-2}^2 dy \left[ \frac{x^2}{2} - \frac{xy^2}{2} \right]_0^{\sqrt{4-y^2}} \\ &= \int_{-2}^2 dy \left[ \frac{4-y^2}{2} - \frac{y^2 \sqrt{4-y^2}}{2} \right] = \frac{1}{2} \int_{-2}^2 (4-y^2) \, dy - \frac{1}{2} \int_{-2}^2 y^2 \sqrt{4-y^2} \, dy \\ &= \frac{1}{2} \left[ 4y - \frac{y^3}{3} \right]_{-2}^2 - \frac{1}{2} \int_{-2}^2 y^2 \sqrt{4-y^2} \, dy = \frac{1}{2} \left[ 8 - \frac{8}{3} - \left( -8 + \frac{8}{3} \right) \right] - \frac{1}{2} \int_{-2}^2 y^2 \sqrt{4-y^2} \, dy \\ &= 8 - \frac{8}{3} - 8 + \frac{8}{3} = 0 \end{aligned}$$

⚠️ Poiché  $f$  non è pari,  $\int_{-2}^2 dy \int_0^{\sqrt{4-y^2}} \dots \neq 2 \int_0^2 dy \int_0^{\sqrt{4-y^2}} \dots$

$$\begin{aligned} \iint_{D_6} y \, dx \, dy &= \int_{-2}^2 dy \int_0^{\sqrt{4-y^2}} y \, dx = \int_{-2}^2 y \sqrt{4-y^2} \, dy = -\frac{1}{2} \int_{-2}^2 -2y \sqrt{4-y^2} \, dy = -\frac{1}{2} \left[ \frac{(4-y^2)^{3/2}}{3/2} \right]_{-2}^2 \\ &= -\frac{1}{2} \left[ \frac{2}{3} (4-y^2)^{3/2} \right]_{-2}^2 = -\frac{1}{3} \left[ (4-y^2)^{3/2} \right]_{-2}^2 = -\frac{1}{3} \left[ 0 - 0 \right] = 0 \end{aligned}$$

+  $f$  dispari in  $y$ ,  $D_6$  è simmetrico rispetto all'asse  $x \Rightarrow 0$

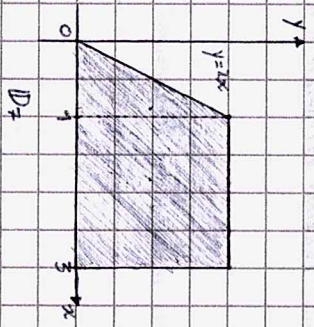
$f$  pari  $\rightarrow$  dispari  $\rightarrow$  simmetrico  $\rightarrow 0$

$$\text{area}(D_6) = 2\pi$$

$$y_B = 0 \Rightarrow \text{ordinata del baricentro nulla} \Rightarrow B \in \text{asse } x$$

$$\begin{aligned} x_B &= \frac{1}{2\pi} \iint_{D_6} x \, dx \, dy = \frac{1}{2\pi} \int_{-2}^2 dy \int_0^{\sqrt{4-y^2}} x \, dx = \frac{1}{4\pi} \int_{-2}^2 (4-y^2) \, dy = \frac{1}{4\pi} \left[ 4y - \frac{y^3}{3} \right]_{-2}^2 \\ &= \frac{1}{4\pi} \left( 8 - \frac{8}{3} - \left( -8 + \frac{8}{3} \right) \right) = \frac{1}{4\pi} \left( 16 - \frac{16}{3} \right) = \frac{8}{3\pi} \end{aligned}$$

$$B = \left( \frac{8}{3\pi}, 0 \right)$$



Ci sono due possibili approcci: considerare  $D_7$  come dominio normale rispetto all'asse  $y$ , data la continuità del punto  $(1,2)$ , si considera  $D_7$  come unione di due domini e si applica la proprietà di additività:

$$\begin{aligned} D_7 &= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 : 0 \leq y \leq 2 \text{ e } \frac{y}{2} \leq x \leq 3\} \\ \iint_{D_7} e^{(x+y)} \, dx \, dy &= \int_0^2 dy \int_{y/2}^3 e^{(x+y)} \, dx = \int_0^2 e^y \left[ e^x \right]_{y/2}^3 \, dy = \int_0^2 e^y \left( e^3 - e^{y/2} \right) \, dy \\ &= \int_0^2 e^y e^3 \, dy - \int_0^2 e^{3y/2} \, dy = e^3 \left[ e^y \right]_0^2 - \left[ \frac{2}{3} e^{3y/2} \right]_0^2 \\ &= e^3 \left( e^2 - 1 \right) - \frac{2}{3} \left( e^3 - 1 \right) = e^5 - e^3 - \frac{2}{3} e^3 + \frac{2}{3} = e^5 - \frac{5}{3} e^3 + \frac{2}{3} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} D_7 &= \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 : 0 \leq x \leq 1 \text{ e } 0 \leq y \leq 2x\} \cup \{(x,y) : 1 \leq x \leq 3 \text{ e } 0 \leq y \leq 2\} \\ \iint_{D_7} e^{(x+y)} \, dx \, dy &= \int_0^1 dx \int_0^{2x} e^{(x+y)} \, dy + \int_1^3 dx \int_0^2 e^{(x+y)} \, dy = \int_0^1 e^x \left[ e^y \right]_0^{2x} \, dx + \int_1^3 e^x \left[ e^y \right]_0^2 \, dx \\ &= \int_0^1 e^x (e^{2x} - 1) \, dx + (e^3 - e) \left[ e^x \right]_1^3 = \int_0^1 (e^{3x} - e^x) \, dx + e^5 - e^3 + e \\ &= \left[ \frac{1}{3} e^{3x} - e^x \right]_0^1 + e^5 - e^3 + e = \left( \frac{1}{3} e^3 - 1 \right) + e^5 - e^3 + e = e^5 - \frac{2}{3} e^3 + \frac{2}{3} + e \end{aligned}$$

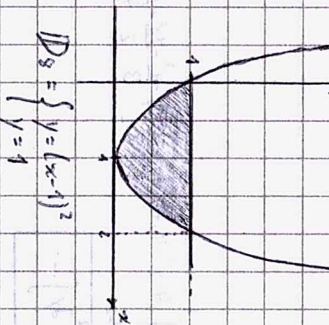
$$\text{area}(D_7) = 5 \quad (=4+1)$$

$$\begin{aligned} \iint_{D_7} x \, dx \, dy &= \int_0^1 dy \int_{y/2}^3 x \, dx = \frac{1}{2} \int_0^1 \left[ x^2 \right]_{y/2}^3 \, dy = \frac{1}{2} \int_0^1 \left( 9 - \frac{y^2}{4} \right) \, dy = \frac{1}{2} \left[ 9y - \frac{y^3}{12} \right]_0^1 = \frac{1}{2} \left( 9 - \frac{1}{12} \right) = \frac{107}{24} \\ \iint_{D_7} y \, dx \, dy &= \int_0^1 dy \int_{y/2}^3 y \, dx = \int_0^1 y \left( 3 - \frac{y}{2} \right) \, dy = \int_0^1 \left( 3y - \frac{y^2}{2} \right) \, dy = \left[ \frac{3}{2} y^2 - \frac{y^3}{6} \right]_0^1 = \frac{3}{2} - \frac{1}{6} = \frac{4}{3} \end{aligned}$$



$$\text{area}(\text{DB}) = \int_0^2 \frac{1-(x-1)^2}{2} dx = \int_0^2 2x - x^2 dx = 4 - \frac{8}{3} = \frac{4}{3}$$

$$\text{area}(\text{DB}) = \int_0^2 (2x - x^2) dx$$



$$\text{DB} = \int_0^2 y = (x-1)^2 dx$$

$$\text{DB} = \frac{3}{4} \int_0^2 x dx = \frac{3}{4} \int_0^2 dx \int_0^2 x dy = \frac{3}{4} \int_0^2 x [1 - (x-1)^2] = \frac{3}{4} \int_0^2 x - x(x-1)^2 dx =$$

$$= \frac{3}{4} \int_0^2 x - x^3 + 2x^2 dx = \frac{3}{4} \left[ \frac{2}{3} x^3 - \frac{x^4}{4} + 2x^2 \right]_0^2 = \frac{3}{4} \left( \frac{16}{3} - 4 \right) = \frac{4}{3} = 1$$

$$B = (1, 3/5)$$

$$\therefore \text{DB} = \frac{3}{4} \int_0^2 dx \int_0^2 y dy = \frac{3}{8} \int_0^2 \frac{y^2}{(x-1)^2} dy = \frac{3}{8} \int_0^2 1 - (x-1)^4 dy = \frac{3}{8} \left[ 1 - \frac{(x-1)^5}{5} \right]_0^2 = \frac{3}{5}$$

⚠ Come osservato, se il dominio è una porzione di cerchio, cerchio circolare... e si deve ricavare una variabile in funzione della altra (per esplicitare l'espressione analitica) si raggiungerà spesso con quantità irrazionali, perdendo a calcoli complessi e incerti all'erore; è possibile operare una tecnica analoga a quanto fatto per gli integrali per sostituzione: sfruttare le trasformazioni, effettuare mediante le funzioni vettoriali, introdotte di seguito.

## Funzioni Vettoriali

Una funzione definita in un sottoinsieme  $X$  di  $\mathbb{R}^n$ , che prende valori in  $\mathbb{R}^k$  con  $k > 1$  si dice una **funzione vettoriale** di  $n$  variabili reali, e si denota con  $f$ :

$$f: x \in X \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow f(x) \in \mathbb{R}^k, k > 1$$

Essa viene più facilmente espressa tramite la sua espressione vettoriale: è possibile infatti individuare  $k$  funzioni scalari, tutte definite in  $X$ :

$$y = f(x) \Leftrightarrow \begin{cases} y_1 = f_1(x) \\ y_2 = f_2(x) \\ \vdots \\ y_k = f_k(x) \end{cases}, x \in X \Leftrightarrow f(x) = (f_1(x), f_2(x), \dots, f_k(x)) \forall x \in X$$

Tal. funzioni scalari si dicono componenti della funzione vettoriale  $f$ .

### Esempio

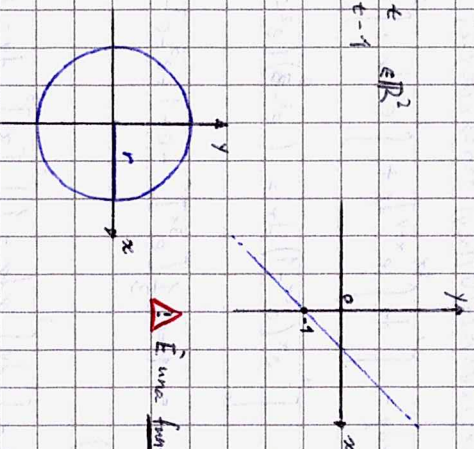
$$f(t) = (t, t-1), t \in \mathbb{R}$$

$\rightarrow f_1(t)$   
 $\rightarrow f_2(t)$   
 $\rightarrow$  no sottoinsieme  
 $\Rightarrow \mathbb{R}^1$

$$\text{codominio: } \begin{cases} x = t \\ y = t-1 \end{cases} \in \mathbb{R}^2$$

$$f(t) = (r \cos t, r \sin t), t \in \mathbb{R}$$

codominio:



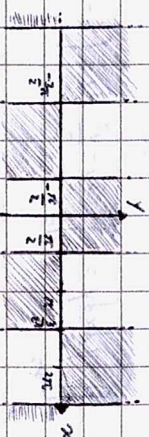
⚠ È una funzione (vettoriale)

### Esercizi

Calcolo di insiem. di definizione

$$f(x, y) = \sqrt{y \cos x}$$

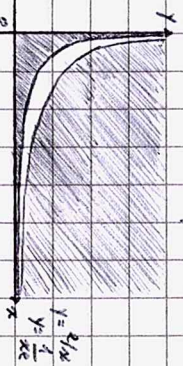
$$X: y \cos x \geq 0 \Leftrightarrow \begin{cases} y \geq 0 \\ \cos x \geq 0 \end{cases} \vee \begin{cases} y \leq 0 \\ \cos x \leq 0 \end{cases}$$



chiuso  
non limitato  
contenuto in R^n  
poligonali

$$f(x, y) = \sqrt{\log y + \log x - 1}$$

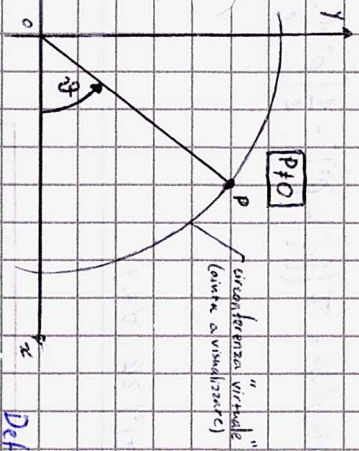
$$X: \begin{cases} x > 0 \\ y > 0 \\ \log x y \geq 1 \end{cases} \Leftrightarrow xy \geq e \text{ per } x \leq \frac{1}{e}$$



non aperto  
non limitato  
non chiuso  
non convesso



Consideriamo ora la trasformazione in coordinate polari nel piano con polo in  $O$  e asse polare l'asse  $x$ :



$$P = (x, y)$$

$$\rho = \sqrt{x^2 + y^2} \quad \text{univocamente determinato}$$

→ raggio vettore del punto  $P$

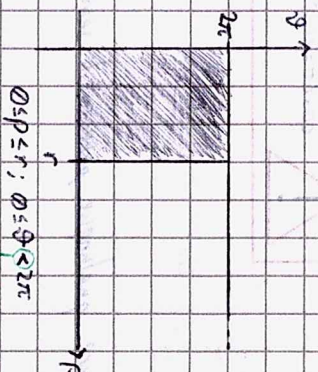
$$\vartheta = \vartheta + 2k\pi$$

non univocamente determinato; l'intervallo  $[-\pi, \pi]$  è detto anomalia principale  
→ anomalia del punto  $P$

$$\rho \geq 0, \vartheta \in \mathbb{R} \Rightarrow (\rho, \vartheta) \in [0, +\infty[ \times \mathbb{R}$$

Definizione:  $O$  ha  $\rho = 0, \vartheta$  qualsiasi

$$\varphi: (\rho, \vartheta) \in [0, +\infty[ \times \mathbb{R} \rightarrow (\rho \cos \vartheta, \rho \sin \vartheta) \in \mathbb{R}^2$$



$$0 \leq \rho \leq r; 0 \leq \vartheta < 2\pi$$

↳ per integrare (ris. doppio) è per invertibilità

Questa trasformazione è invertibile se ristretta ad un intervallo di ampiezza  $2\pi$  (a scapito tutte le possibili anomalie).

⚠: Le componenti della funzione non sono invertibili; non occorre dunque che le componenti della funzione vettoriale siano invertibili per avere una funzione invertibile.

Come anticipato in precedenza, il calcolo è in particolare, l'integrazione su cerchi, settori circolari, corone circolari ecc. porta ad operare con funzioni irrazionali; per semplificare il lavoro si sfrutta detta trasformazione: come visibile nello schema, essa trasforma questi insiemi in rettangoli con i quali è facile lavorare:

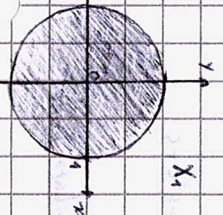
Sia  $X$  un insieme compatto e misurabile, ed  $f(x, y)$  continua in  $X$ ; allora:

$$\iint_X f(x, y) dx dy = \iint_D f(\rho \cos \vartheta, \rho \sin \vartheta) \cdot \rho d\rho d\vartheta$$

dx dy

$$\text{con } D = \{(\rho, \vartheta) : \varphi(\rho, \vartheta) \in X\} \Rightarrow X = \varphi(D)$$

Esercizio



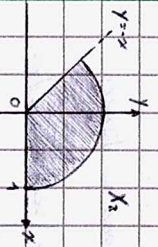
$$\begin{aligned} \iint_{X_1} (x_1 + y)(x_1^2 + y^2) dx dy &= \iint_{[0,1] \times [0,2\pi]} (\rho \cos \vartheta + \rho \sin \vartheta) \rho^2 \cdot \rho d\rho d\vartheta = \iint_{[0,1] \times [0,2\pi]} \rho^4 (\cos \vartheta + \sin \vartheta) d\rho d\vartheta \\ &= \int_0^1 \rho^4 d\rho \cdot \int_0^{2\pi} (\cos \vartheta + \sin \vartheta) d\vartheta = \frac{1}{5} \left[ \sin \vartheta - \cos \vartheta \right]_0^{2\pi} = 0 \end{aligned}$$

(x^2, y^2)

$$\iint_{[0,1] \times [0,2\pi]} \rho^4 (\cos \vartheta + \sin \vartheta) d\rho d\vartheta =$$

→ integrali indipendenti delle variabili ⇒ è un prodotto!

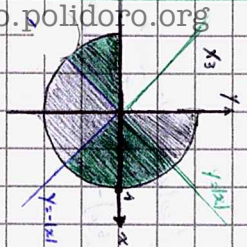
L'integrale è pari a 0, ciò è verosimile poiché la  $f$  cambia segno rispetto alla retta  $y = -x$ , rispetto alla quale il dominio è simmetrico.



$$\begin{aligned} \iint_{X_2} x_1 x_2 dx dy &= \iint_{[0,1] \times [0,3\pi/2]} \rho^3 \cos \vartheta \sin \vartheta d\rho d\vartheta = \int_0^1 \rho^3 d\rho \cdot \int_0^{3\pi/2} \sin \vartheta \cos \vartheta d\vartheta = \frac{1}{2} \left[ \frac{\sin^2 \vartheta}{2} \right]_0^{3\pi/2} = \frac{1}{4} \left[ \frac{1}{4} - \frac{1}{4} \right] = 0 \end{aligned}$$

$$\vartheta = \frac{\pi}{2} \Rightarrow \frac{1}{4} + \frac{1}{4}$$

$$D = [0, 1] \times [0, 3\pi/2]$$



$$\begin{aligned} \iint_{X_3} (x^2 - y^2) dx dy &= \iint_{[0,1] \times [0,2\pi]} (\rho^2 \cos^2 \vartheta - \rho^2 \sin^2 \vartheta) \cdot \rho d\rho d\vartheta = \iint_{[0,1] \times [0,2\pi]} \rho^3 (\cos^2 \vartheta - \sin^2 \vartheta) d\rho d\vartheta = \frac{1}{4} \int_0^{2\pi} \cos^2 \vartheta - \sin^2 \vartheta d\vartheta \\ &= \frac{1}{4} \left[ \frac{1}{2} \cos 2\vartheta \right]_0^{2\pi} = 0 \end{aligned}$$

$f$  è non negativa se  $x^2 \geq y^2 \Rightarrow |x| \geq |y|$

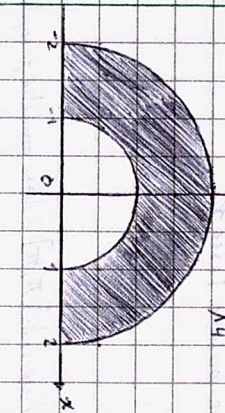


X<sub>4</sub>

$$D_4 = [1, 2] \times [0, \pi]$$

$\Delta$  p<sup>2</sup> > 0 sempre

$$\iint_{D_4} \log(x^2 + y^2) dx dy = \iint_{D_4} \rho \log \rho^2 d\rho d\theta = \int_0^\pi d\theta \int_1^2 \rho \log \rho^2 d\rho = \pi \left[ \frac{\rho^3}{3} \log \rho^2 \right]_1^2 - \frac{1}{3} \int_1^2 \rho^3 \cdot \frac{1}{\rho^2} d\rho$$



Nota: l'argomento del log non è in valore assoluto perché  $x^2 + y^2 \geq 1 \forall (x, y) \in X_4 \Rightarrow \log(x^2 + y^2) \geq 0 \forall x, y$

### Integrali di potenze di seno e coseno

$$\int \sin^2 t dt = \int \frac{1 - \cos 2t}{2} dt = \frac{t}{2} - \frac{\sin 2t}{4} + c$$

$$\int \cos^2 t dt = \int \frac{\cos 2t + 1}{2} dt = \frac{t}{2} + \frac{\sin 2t}{4} + c$$

$$\cos 2t = \cos^2 t - \sin^2 t \Rightarrow \begin{cases} 1 - 2\sin^2 t \\ 2\cos^2 t - 1 \end{cases}$$

Dalle due integrazioni proposte, è possibile integrare qualunque potenza di seno/coseno:

• Potenze pari: integrazione per parti

$$\begin{aligned} \int \sin^4 t dt &= \int \sin t \cdot \sin^3 t dt = -\cos t \sin^3 t + 3 \int \cos t \cdot \sin^2 t \cdot \cos t dt = -\cos t \sin^3 t + 3 \int \cos^2 t \sin^2 t dt \\ &= -\cos t \sin^3 t + 3 \int (1 - \sin^2 t) \sin^2 t dt = -\cos t \sin^3 t + 3 \int \sin^2 t dt - 3 \int \sin^4 t dt \Rightarrow \\ &\Rightarrow \int \sin^4 t dt = \frac{-\cos t \sin^3 t}{4} + \frac{3}{4} \int \sin^2 t dt + c \quad \text{qui si ricorre!} \\ &\int (\sin^2 t)^2 dt = \int \left( \frac{1 - \cos 2t}{2} \right)^2 dt \quad \text{si applica il quadrato e si procede...} \end{aligned}$$

• Potenze dispari:

$$\int \sin^5 t dt = \int \sin t (1 - \cos^2 t)^2 dt = \int \sin t (1 - 2\cos^2 t + \cos^4 t) dt = \cos t - \frac{\cos^3 t}{3} + \frac{2}{5} \cos^5 t + c$$

*enunciando una potenza di grado 1 ottieni integrali immediati*

$\Delta$  Importante è saper riconoscere in base agli estremi di integrazione i fattori/addandi che danno contributo nullo

### Integrali del prodotto di potenze di seno e coseno

$$\int \sin^n x \cos^m x dx$$

• Se almeno uno degli esponenti è <sup>dis</sup>pari, ci si ricorda di integrare i immediati enunciando l'esponente dispari

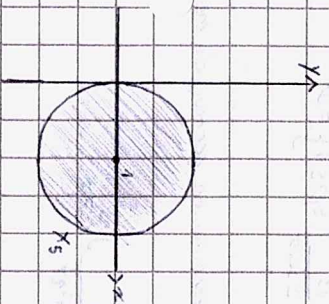
$$\begin{aligned} \int \sin^2 x \cos^3 x dx &= \int \cos^3 x \cdot \sin^2 x \cdot \cos x dx = \int \cos^2 x \cdot \sin^2 x (1 - \sin^2 x) dx = \int \cos^2 x \cdot \sin^2 x dx - \int \cos^2 x \cdot \sin^4 x dx \\ &= \frac{\sin^3 x}{3} - \frac{\sin^5 x}{5} + c \end{aligned}$$

• Se entrambi gli esponenti sono pari ci si ricorda di integrare i di potenze pari di seno/coseno

$$\begin{aligned} \int \sin^2 x \cos^4 x dx &= \int \cos^4 x dx - \int \cos^2 x \cos^4 x dx + \int \cos^4 x dx = -(\sin x \cos^3 x) - 5 \int \cos^4 x dx + 5 \int \cos^4 x dx = -(\sin x \cos^3 x) - 5 \int \cos^4 x dx \\ &= -(\sin x \cos^3 x) - 5 \int \cos^4 x dx + 5 \int \cos^4 x dx = -(\sin x \cos^3 x) - 5 \int \cos^4 x dx = -(\sin x \cos^3 x) - 5 \int \cos^4 x dx \end{aligned}$$

*risolvere prima questo (il resto verrà calcolato)*





⚠ In questo caso la trasformazione in coordinate polari ha polo non coincidente con l'origine, ma col centro della circonferenza, frontiera di  $D_5$ :

$$\begin{cases} x = x_0 + \rho \cos \theta \\ y = y_0 + \rho \sin \theta \end{cases}$$

$$(\rho, \theta) \in [0, r] \times [0, 2\pi]$$

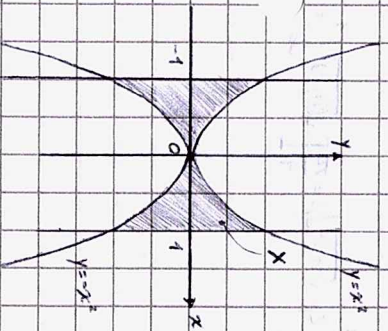
$$C \equiv (x_0, y_0)$$

In questo caso,  $x_0 = 1$  e  $y_0 = 0$ .

$$\iint_{D_5} x^2 + y^2 dx dy = \iint_{[0,1] \times [0,2\pi]} ((1 + \rho \cos \theta)^2 + \rho^2 \sin^2 \theta) \rho d\rho d\theta = \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^1 \rho^3 d\rho + \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^1 2 \cos \theta \rho^2 d\rho =$$

$$= \int_0^{2\pi} 2 \cos \theta d\theta \int_0^1 \rho^2 d\rho + \pi + \frac{\pi}{2} = \frac{5}{2}\pi$$

Lo "spezzare" l'integrale in  $\int_0^{2\pi} \cos \theta d\theta \int_0^1 \rho^2 d\rho$  è lecito perché operiamo in rettangoli.



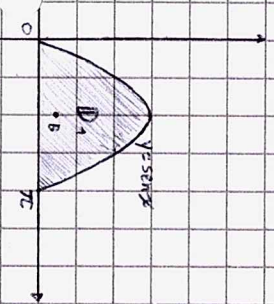
È un dominio normale solo rispetto all'asse  $x$  (rispetto all'asse  $y$  è l'unione di due insiemi normali: per essere un insieme normale dovrebbe avere per ogni retta parallela all'asse  $x$  intersezioni in un unico intervallo, non due.

$$\begin{aligned} \iint_{D_1} x^2 + y^2 dx dy &= \int_{-1}^1 dx \int_{-x^2}^{x^2} (x^2 + y^2) dy = \int_{-1}^1 x^2 (x^2 + x^2) dx + \int_{-1}^1 x^4 dx = \\ &= 4 \int_0^1 x^4 dx + \frac{4}{3} \int_0^1 x^3 dx = \frac{4}{5} + \frac{4}{3} \end{aligned}$$

funzioni pari, dominio simmetrico rispetto agli estremi di integrazione

Calcoliamo il baricentro di  $D_1$ :

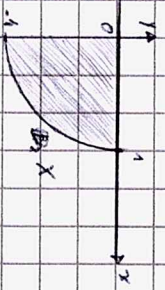
$$\text{area}(D_1) = \int_0^\pi \sin x dx = 2$$



$$\begin{aligned} x_{\bar{0}} &= \frac{1}{2} \iint_{D_1} x dx dy = \frac{1}{2} \int_0^\pi dx \int_0^{\sin x} x dy = \frac{1}{2} \int_0^\pi x \sin x dx = \frac{1}{2} \left[ \int_0^\pi (-x \cos x) dx + \int_0^\pi \cos x dx \right] = \frac{\pi}{2} \end{aligned}$$

$$y_{\bar{0}} = \frac{1}{2} \iint_{D_1} y dx dy = \frac{1}{4} \int_0^\pi \sin^2 x dx = \frac{1}{4} \int_0^\pi \frac{1 - \cos 2x}{2} dx = \frac{1}{4} \left[ \frac{x}{2} - \frac{\sin 2x}{4} \right]_0^\pi = \frac{\pi}{8}$$

$$\iint_{D_1} y - x dx dy = \iint_{[0,1] \times [-\frac{\pi}{2}, 0]} \rho^2 (\sin \theta - \cos \theta) d\rho d\theta = \frac{1}{3} \left[ \int_{-\frac{\pi}{2}}^0 (-\cos \theta - \sin \theta) d\theta \right] = \frac{1}{3} (-1 - 1) = -\frac{2}{3}$$



⚠ Se fosse stato richiesto  $\text{vol}(H)$ , sarebbe stato necessario valutare separatamente il segno della funzione: in questo caso è non positiva, dunque  $\text{vol}(H) = - \int_{-\frac{\pi}{2}}^0 y - x dx dy = +\frac{2}{3}$



$$X = \left\{ (x, y) : y \geq \frac{\sqrt{3}}{2} \text{ e } x^2 + y^2 \leq 1 \right\} \equiv \left\{ (p, \theta) : \frac{\pi}{3} \leq \theta \leq \frac{2\pi}{3} \text{ e } \frac{\sqrt{3}}{2} \leq p \leq 1 \right\} = D$$

$$X = \frac{1}{2} (D)$$

⚠ In questo caso, la trasformazione in coordinate polari non determina un rettangolo ma ha insieme normale!

$$\iint_X \sqrt{x^2 + y^2} \, dx \, dy = \int_{\frac{\pi}{3}}^{\frac{2\pi}{3}} \int_{\frac{\sqrt{3}}{2}}^1 p^2 \, dp = \frac{1}{3} \int_{\frac{\pi}{3}}^{\frac{2\pi}{3}} \left[ 1 - \frac{3\sqrt{3}}{2 \sin^3 \theta} \right] d\theta = \frac{\pi}{4} \cdot \frac{\sqrt{3}}{8} \int_{\frac{\pi}{3}}^{\frac{2\pi}{3}} \frac{1}{\sin^3 \theta} \, d\theta = \dots$$

Parametro  $\frac{t}{2} = t$  (senza l'ha esponente DISPARI) si ha  $\theta = \frac{\pi}{3} \Rightarrow t = \frac{1}{\sqrt{3}}$  ;  $\theta = \frac{2\pi}{3} \Rightarrow t = \sqrt{3}$  ;  $d\theta = 2 \arctan t = \frac{2 \, dt}{1+t^2}$

$$= \frac{\pi}{4} \cdot \frac{\sqrt{3}}{32} \int_{\frac{1}{\sqrt{3}}}^{\sqrt{3}} \frac{(1+t^2)^2}{t^3} \, dt = \frac{\pi}{4} \cdot \frac{\sqrt{3}}{32} \left[ -\frac{1}{2t^2} + \frac{t^2 + 2 \log t}{2} \right]_{\frac{1}{\sqrt{3}}}^{\sqrt{3}} = \frac{\pi}{4} \cdot \frac{\sqrt{3}}{32} \left( \frac{8}{3} + 2 \log 3 \right)$$

(senza  $\frac{2t}{1+t^2}$ )  
formule parametriche

⚠ Se si trasforma in coordinate polari, avremo ottenuto  $\int_{\frac{\pi}{2}}^{\frac{3\pi}{2}} \int_{\frac{\sqrt{3}}{2}}^1 \sqrt{x^2 + y^2} \, dx \, dy$ , determinando calcoli MOLTO COMPLESSI

$$\iint_X \sqrt{x^2 + y^2} \, dx \, dy = \iint_{[0,1] \times [\frac{\pi}{3}, \frac{2\pi}{3}]} p \sqrt{1+p^2} \, dp \, d\theta = \frac{\pi}{3} \int_0^1 p \sqrt{1+p^2} \, dp = \frac{\pi}{6} \int_0^1 2p \sqrt{1+p^2} \, dp = \frac{\pi}{6} \left[ \frac{(1+p^2)^{3/2}}{3/2} \right]_0^1 = \frac{\pi}{9}$$

$$= \frac{\pi}{9} (2\sqrt{2} - 1)$$

$$\iint_X \sqrt{1+x^2+y^2} \, dx \, dy = \frac{\pi}{2} \int_0^1 p \sqrt{1+p^2} \, dp = \frac{\pi}{4} \left[ \frac{2}{3} \sqrt{(1+p^2)^3} \right]_0^1 = \frac{\pi}{6}$$

(D = [0,1] x [\frac{\pi}{3}, \frac{2\pi}{3}])

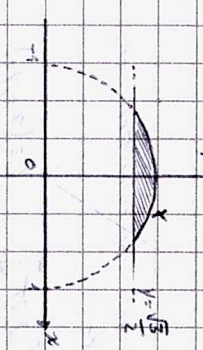
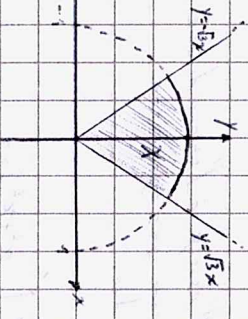
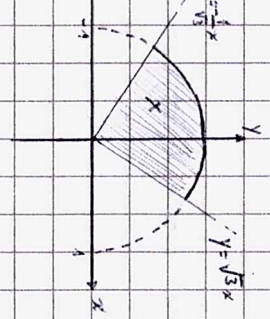
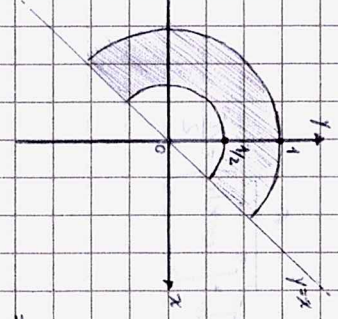
$$\iint_X x \arctan(x^2 + y^2) \, dx \, dy = \int_{\frac{\pi}{2}}^{\frac{3\pi}{2}} \int_{\frac{\sqrt{3}}{2}}^1 p \, dp \int_{\frac{\pi}{2}}^{\frac{3\pi}{2}} p \cos \theta \arctan p^2 \, d\theta = \dots$$

$$= \int_{\frac{\pi}{2}}^{\frac{3\pi}{2}} [p^2 \arctan p^2] \, dp \int_{\frac{\pi}{2}}^{\frac{3\pi}{2}} \cos \theta \, d\theta = -\frac{2}{\sqrt{2}} \int_{\frac{\pi}{2}}^{\frac{3\pi}{2}} p \left( \frac{p^3}{3} \right) \arctan p^2 \, dp = \dots$$

$$= -\frac{2}{\sqrt{2}} \left[ \frac{p^3}{3} \arctan p^2 \right]_{\frac{1}{2}}^1 - \frac{2}{3} \int_{\frac{1}{2}}^1 \frac{p^4}{p^2+1} \, dp = \dots$$

$$= -\frac{2}{3\sqrt{2}} \left( \frac{\pi}{4} - \frac{1}{8} \arctan \left( \frac{1}{4} \right) \right) + \frac{4}{3\sqrt{2}} \left[ \int_{\frac{1}{2}}^1 \frac{1}{p^2+1} \, dp + \int_{\frac{1}{2}}^1 (p^2-1) \, dp \right] = \dots$$

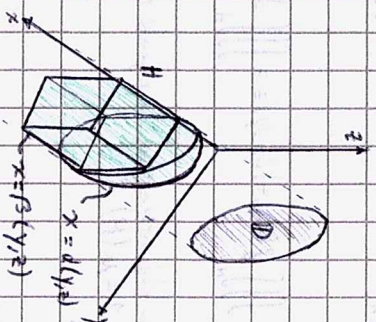
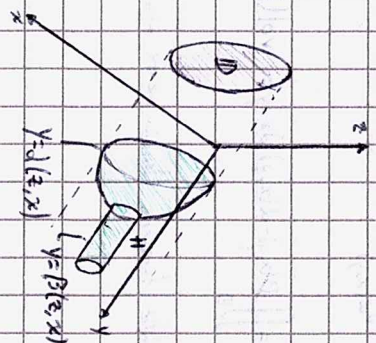
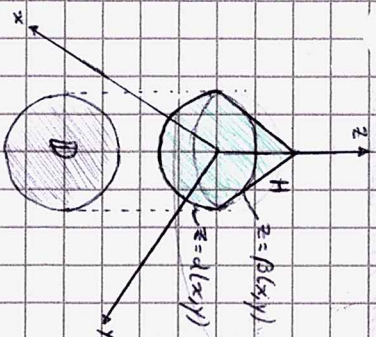
$$= -\frac{\sqrt{2}}{3} \left( \frac{\pi}{4} - \frac{1}{8} \arctan \left( \frac{1}{4} \right) \right) + \frac{4}{3\sqrt{2}} \left( \frac{\pi}{4} - \arctan \left( \frac{1}{4} \right) + \frac{1}{3} - \frac{1}{8} - \frac{1}{2} \right)$$





## Domini Normali in $\mathbb{R}^3$

Siano  $d$  e  $\beta$  funzioni continue in un insieme compatto  $D \subseteq \mathbb{R}^2$  tali che  $d(x,y) \leq \beta(x,y) \forall (x,y) \in D$ .  
L'insieme  $H = \{(x,y,z) : (x,y) \in D \text{ e } d(x,y) \leq z \leq \beta(x,y)\}$  si dice insieme normale rispetto al piano  $xy$ .



Domini normali:

- rispetto al piano  $xy$
- risp. al piano  $xz$
- risp. al piano  $yz$

⚠ L'ordine è importante!

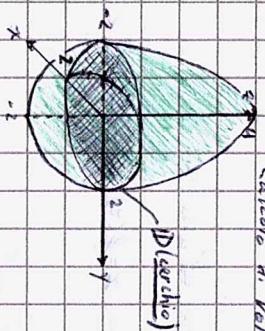
Se l'insieme dei punti  $(x,y) \in D$  in cui  $d(x,y) = \beta(x,y)$  non contiene intervalli di  $\mathbb{R}^2$  e  $D$  è un dominio di  $\mathbb{R}^2$ , allora  $H$  è un dominio in  $\mathbb{R}^3$ .

Se  $D$  è un dominio limitato misurabile di  $\mathbb{R}^2$  allora  $H$  è misurabile e:

$$\text{Vol}(H) = \iint_D (\beta(x,y) - d(x,y)) \, dx \, dy$$

Esempi

Calcolo di volumi



Il solido  $H$  è delimitato dal paraboloide di equazione  $z = 4 - (x^2 + y^2)$  e dalla superficie

semisferica di equazione  $z = -\sqrt{4 - (x^2 + y^2)}$

$$\begin{aligned} d(x,y) &= -\sqrt{4 - (x^2 + y^2)} \\ \beta(x,y) &= 4 - (x^2 + y^2) \end{aligned}$$

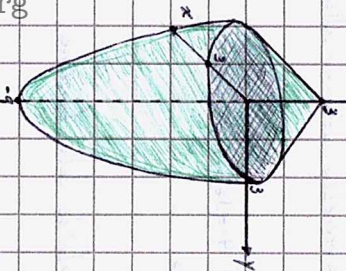
$$\text{con } (x,y) \in D \text{ con } D \text{ disco di raggio } 2$$

$$\text{Vol}(H) = \iint_D [4 - (x^2 + y^2) + \sqrt{4 - (x^2 + y^2)}] \, dx \, dy = \int_0^{2\pi} \int_0^2 (4 - \rho^2 + \rho\sqrt{4 - \rho^2}) \, d\rho \, d\theta = 2\pi \left[ 8 - 4 + \frac{8}{3} \right] = \frac{40}{3} \pi$$

$$\int \rho\sqrt{4 - \rho^2} \, d\rho = -\frac{1}{3} \int (4 - \rho^2)^{3/2} \, d\rho = -\frac{1}{3} \left[ \frac{2}{5} (4 - \rho^2)^{5/2} \right]_0^2 = \frac{16}{15}$$

Il dominio  $H$  è delimitato dai dischi  $D_1$  e  $D_2$  delle funzioni  $z = 3 - \sqrt{x^2 + y^2}$  e  $z = (x^2 + y^2) + 9$ , con  $(x,y) \in D_{1 \cup 2}$ .

$$\text{Vol}(H) = \iint_D [3 - \sqrt{x^2 + y^2} - (x^2 + y^2) + 9] \, dx \, dy = 27\pi \int_0^3 (2\rho - \rho^2 - \rho^3) \, d\rho = \frac{99}{2} \pi$$





Se  $H$  è un dominio normale di  $\mathbb{R}^3$  di base un dominio di  $\mathbb{R}^2$  compatto e misurabile ed  $g$  è una funzione continua in  $H$ ,  $g$  è certamente integrabile e:

$$g: H \rightarrow \mathbb{R} \text{ continua; } \iiint_H g(x,y,z) dx dy dz = \iint_D dx dy \int_{\alpha(x,y)}^{\beta(x,y)} g(x,y,z) dz$$

Definizione e risultati analoghi si hanno per domini normali rispetto agli altri piani coordinati.

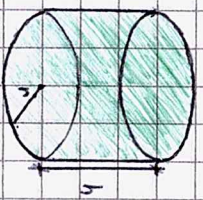
La particolare, se  $g(x,y,z) = 1$ ,  $\iiint_H g(x,y,z) dx dy dz = \iiint_H dx dy dz = \iiint_D dx dy \int_{\alpha(x,y)}^{\beta(x,y)} dz = \iiint_D \beta(x,y) - \alpha(x,y) dx dy = \text{vol}(H)$

Dunque, i volumi sono calcolabili attraverso l'integrale triplo della funzione identicamente uguale a 1, ciò si estende in  $\mathbb{R}^n$   $\int_H 1 = \mu(H)$

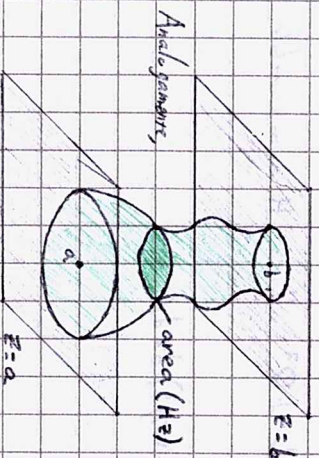
## Volumi di Solidi di Rotazione

Alcuni solidi possono essere visti come rotazioni di domini normali di  $\mathbb{R}^2$  attorno ad uno dei tre assi coordinati.

Dal caso più elementare (cilindro, rotazione di un rettangolo) è possibile trarre interessanti osservazioni per i solidi:



$$\text{Vol.} = \pi r^2 \cdot h$$



$$\text{Vol}(H) = \int_a^b \text{area}(H_z) dz$$

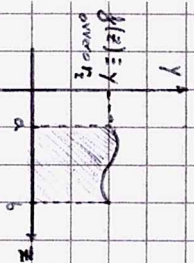
somma infinita di aree

In generale sappiamo dunque calcolare il volume di un qualunque rettangoloide attorno all'asse  $x$ :

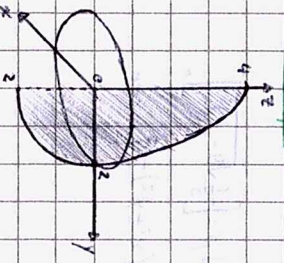
Il volume del solido ottenuto dalla rotazione del rettangoloide della funzione  $z = g(x)$  con  $x \in [a,b]$  e  $g$  continua in  $[a,b]$  è dato da:

$$\pi \int_a^b g(x)^2 dx$$

somma infinita di aree



Esempio



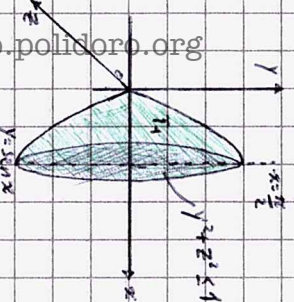
Il primo solido della pagina precedente può essere visto come la rotazione attorno all'asse  $z$  del dominio in figura: eccorre ragionare dunque sul piano  $YZ$  dove è posto il dominio (piano)  $\Rightarrow x=0$ . Ricordando le funzioni esplicitate in precedenza, otteniamo dunque  $z = 4 - y^2$  (ma così scritta potrebbe atterre allo asse  $y$ !) e  $y = \sqrt{4-z}$  (con  $z \in [0,4]$ )

$$\text{Vol}(H) = \pi \left( \int_0^4 (\sqrt{4-z})^2 dz + \frac{z}{3} \pi \cdot 8 \right) = \frac{16}{3} \pi^2 + \pi \int_0^4 (4-z) dz = \frac{16}{3} \pi^2 + 8\pi^2$$

Ta può essere visto come la rotazione attorno all'asse  $x$  del rettangoloide della funzione  $y = \sin x$  con  $x \in [0, \pi/2]$

$$\text{Vol}(T_1) = \pi \int_0^{\pi/2} \sin^2 x dx = \pi \int_0^{\pi/2} \frac{1 - \cos 2x}{2} dx = \pi \left[ \frac{x}{2} - \frac{\sin 2x}{4} \right]_0^{\pi/2} = \frac{\pi^2}{4}$$

$$\frac{1}{2} \int_0^{\pi/2} (1 - \cos 2x) dx$$





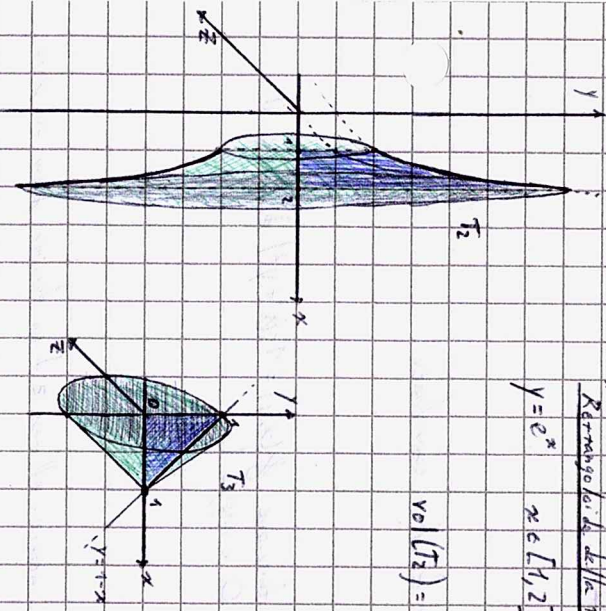
"Rotando la delle funzione  $e^x$  di base  $[1,2]$ "

$y = e^x$   $x \in [1,2]$  rotazione attorno all'asse  $x$

$$vol(T_2) = \pi \int_1^2 e^{2x} dx = \pi \left( \frac{e^4}{2} - \frac{e^2}{2} \right)$$

$T_3$ : Rotazione attorno all'asse  $x$  del rettangoloide della funzione  $y = x$  di base  $[0,1]$

$$vol(T_3) = \pi \int_0^1 (1-x)^2 dx = \pi \left[ 1 - \frac{1}{3} - 1 \right] = \frac{\pi}{3}$$



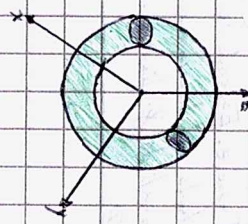
Questa operazione non è però sempre fattibile: non tutti gli insiemi possono essere visti come rotazioni di rettagoloidi (un esempio è il toro, ottenibile come rotazione di un cerchio attorno ad un asse esterno ad esso).

Per poter calcolare questi volumi occorre una "generalizzazione" di quanto fatto per il rettagoloide:

Teorema di Pappo-Guldino

Il volume di un solido ottenuto dalla rotazione di un dominio  $D$  piano compatto e misurabile ( $S \subset \mathbb{R}^2$ ) è dato dal prodotto tra l'area di  $D$  e la lunghezza della circonferenza descritta dal baricentro di  $D$ .

Guldino-crenato Suizzero del '700  
Pappo d. Alessandria: recitatore si è  
occupato in suo calcolo mediante geometria  
elementare di questi volumi

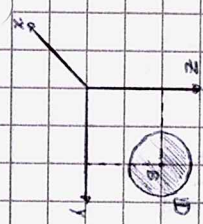


Esempio

Supponiamo che  $D$  ruoti attorno all'asse  $z$ :

La circonferenza descritta dal baricentro di  $D$  ha raggio pari a  $y_B$

$$vol(H) = 2\pi y_B \cdot area(D) = 2\pi \iint_D y dy dz$$



Supponendo che ruoti attorno all'asse  $y$ : il raggio della circonferenza è pari a  $z_B$

$$vol(H) = 2\pi z_B \cdot area(D) = 2\pi \iint_D z dy dz$$

$\Delta$ :  $vol(H) \neq vol(H)!!$

Attenzione alla scelta dell'asse

$$D = [1,2] \times [1,4]$$

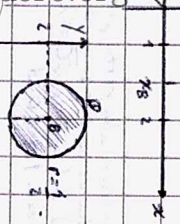
Esempio A

$$rot. asse y: \text{raggio } x_B, \quad vol(H) = 2\pi \iint_D x dx dy = 2\pi \int_1^4 dx \int_1^2 x dy = 6\pi \left[ \frac{x^2}{2} \right]_1^2 = 6\pi \cdot \frac{3}{2} = 9\pi$$

$$rot. asse x: \text{raggio } y_B, \quad vol(H) = 2\pi \iint_D y dx dy = 2\pi \int_1^2 dy \int_1^4 dx = 2\pi \left( 8 - \frac{1}{2} \right) = 15\pi$$

Rot. asse  $y$ :

$$vol(H) = 2\pi \iint_D x dx dy = 2\pi \int_{[0, \pi/2]} (1 + \rho \cos \theta) \rho d\rho d\theta = 2\pi \int_{[0, \pi/2]} \rho d\rho d\theta = \frac{\pi^2}{2}$$

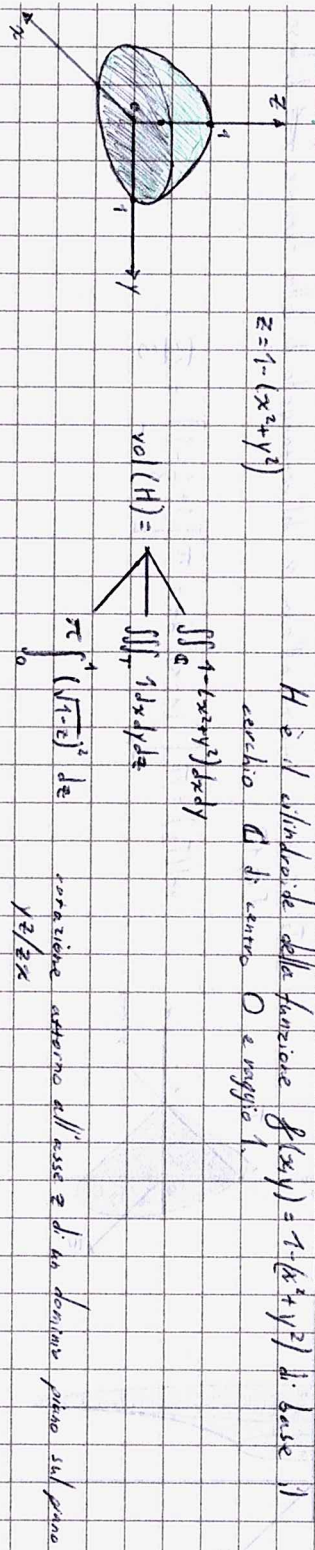




È del tutto analogo al calcolo del Baricentro in  $\mathbb{R}^2$ :

$$x_B = \frac{1}{\text{vol}(V)} \iiint_V x \, dx \, dy \, dz \quad \text{analogamente per le altre coordinate}$$

Esempio



①:  $\text{vol}(H) = \int_0^1 \int_0^{2\pi} \int_0^{1-(x^2+y^2)} 1 \, dx \, dy \, dz = \int_0^1 \int_0^{2\pi} (1 - \rho^2) \rho \, d\rho \, d\theta = 2\pi \left(1 - \frac{1}{2}\right) = \pi$

③:  $\text{vol}(H) = \pi \int_0^1 1 - z \, dz = \pi \left(1 - \frac{1}{2}\right) = \frac{\pi}{2}$   
 $(x=y=\sqrt{1-z})$

$$x_B = \frac{2}{\pi} \iiint_H x \, dx \, dy \, dz = \int_0^1 \int_0^{2\pi} \int_0^{1-(x^2+y^2)} x \, dx \, dy \, dz = \frac{2}{\pi} \int_0^1 \int_0^{2\pi} \pi z \, d\theta \, dz = 0$$

$$= \frac{2}{\pi} \int_0^1 \int_0^{2\pi} \rho^3 \cos \theta \, d\theta \, d\rho = 0 \quad \text{Q.E.D.}$$

Calcoliamo dunque  $x_B = \frac{2}{\pi} \iiint_H x \, dx \, dy \, dz = \frac{1}{\pi} \int_0^1 \int_0^{2\pi} \int_0^{1-(x^2+y^2)} x \, dx \, dy \, dz = \frac{1}{\pi} \int_0^1 \int_0^{2\pi} \frac{1}{2} (1 - \rho^2)^2 \rho \, d\rho \, d\theta = \frac{1}{\pi} \int_0^1 \int_0^{2\pi} \frac{1}{2} (1 - 2\rho^2 + \rho^4) \rho \, d\rho \, d\theta = \frac{1}{\pi} \int_0^1 \int_0^{2\pi} \left(\frac{\rho^2}{2} - \rho^4 + \frac{\rho^6}{6}\right) \, d\rho \, d\theta = \frac{1}{\pi} \int_0^1 \left(\frac{\pi \rho^3}{3} - \frac{2\pi \rho^5}{5} + \frac{\pi \rho^7}{7}\right) \, d\rho = \frac{1}{\pi} \left(\frac{\pi \rho^4}{4} - \frac{2\pi \rho^6}{6} + \frac{\pi \rho^8}{8}\right) \Big|_0^1 = \frac{1}{\pi} \left(\frac{\pi}{4} - \frac{\pi}{3} + \frac{\pi}{8}\right) = \frac{1}{8}$

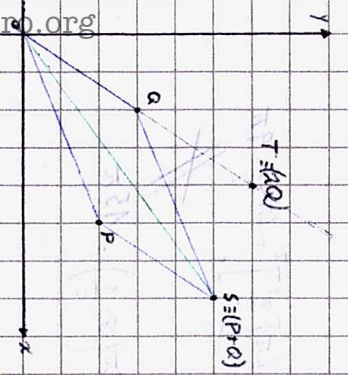
Richiami di geometria: lo spazio Euclideo come spazio vettoriale

$\mathbb{R}^n$  è uno spazio vettoriale su  $\mathbb{R}$  con la struttura di spazio euclideo.

sono associati agli spazi vettoriali su campo reale  $V_R$ ,  $V_{\mathbb{C}}$ ,  $V_{\mathbb{H}}$ ,  $V_{\mathbb{O}}$  su  $\mathbb{R}$ ,  $\mathbb{C}$ ,  $\mathbb{H}$ ,  $\mathbb{O}$  rispettivamente.  $V_{\mathbb{O}}$  è uno spazio vettoriale su  $\mathbb{O}$  con la struttura di spazio euclideo.

Base per lavorare con le FUNZIONI VETTORIALI

Tentiamo di dare struttura di Spazio Vettoriale a  $\Pi$  (analoga a  $\Sigma$ )



Per ogni punto  $P$  si considera il segmento orientato  $\vec{OP}$  e dunque il vettore geometrico  $\vec{u} = \vec{OP}$ . Esiste dunque una corrispondenza biunivoca tra  $\Sigma$  e  $V_{\mathbb{R}}$  che ci permette di definire operazioni che strutturano lo spazio euclideo  $\Sigma$  come uno spazio vettoriale.

Somma tra punti:  $P + Q = S \Leftrightarrow \vec{OP} + \vec{OQ} = \vec{OS}$

Prodotto di un punto  $P$  per uno scalare  $\lambda$ :  $T = \lambda Q \Leftrightarrow \vec{OT} = \lambda \vec{OQ} \Rightarrow T$  appartiene alla retta per  $O$  e  $Q$ , ha verso dipendente dal segno di  $\lambda$  (doppio o opposto) e lunghezza  $|\lambda| \cdot |OQ|$

Elemento neutro rispetto alla somma: è l'origine  $O \equiv \vec{OO} \equiv \vec{0}$

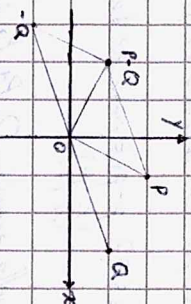
Esistenza dell'opposto rispetto alla somma:  $-P$  è il simmetrico di  $P$  rispetto all'origine

Dunque,  $\Pi[\Sigma]$  ha la struttura di spazio vettoriale rispetto alle operazioni di somma di due punti e di prodotto di un punto per uno scalare.



Data l'esistenza degli operatori è possibile operare la differenza di due punti come somma di un punto e l'opposto dell'altro:

$$P - Q = P + (-Q)$$



Osservazione:  $\overrightarrow{O(P-Q)} = \overrightarrow{QP}$

Norma di un Punto:  $P(x, y, z)$ ;  $\|P\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \equiv d(O, P)$

Due punti  $P$  e  $Q$  si dicono linearmente dipendenti se  $\exists \lambda \in \mathbb{R} : Q = \lambda P$ , ovvero se  $P$  e  $Q$  giacciono sulla stessa retta per l'origine.

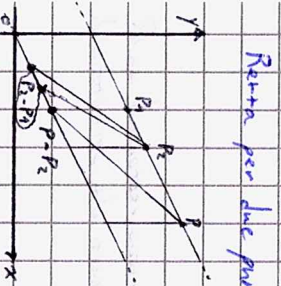
Ne segue che l'equazione vettoriale di una retta per un punto  $Q$  e per l'origine (solitamente  $P$  è considerata variabile) è:

$$r: P = \lambda Q$$

Questa equazione equivale ad  $n$  equazioni scalari, con  $n$  pari alla dimensione dello spazio in cui stiamo lavorando.

$$P = (x, y, z), \quad r: \begin{cases} x = \lambda Q_x \\ y = \lambda Q_y \\ z = \lambda Q_z \end{cases}, \quad P = (x, y, z), \quad r: \begin{cases} x = \lambda Q_x \\ y = \lambda Q_y \\ z = \lambda Q_z \end{cases}$$

"Equazioni parametriche di una retta per  $O$  e per l'origine"   
 cioè



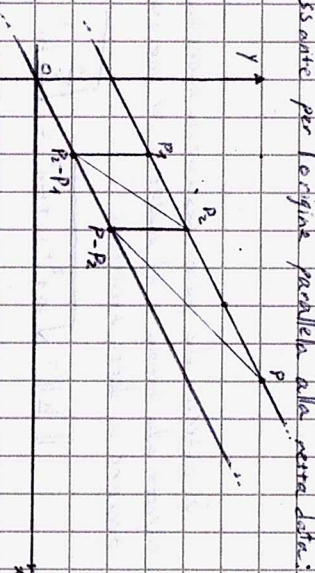
$$P - P_1 = \lambda(P_2 - P_1) \quad \lambda \in \mathbb{R}$$

$$P = P_1 + \lambda(P_2 - P_1)$$

$$P_1 = (x_1, y_1, z_1) \\ P_2 = (x_2, y_2, z_2)$$

equazione parametriche:

$$\begin{cases} x = x_1 + \lambda(x_2 - x_1) \\ y = y_1 + \lambda(y_2 - y_1) \\ z = z_1 + \lambda(z_2 - z_1) \end{cases}$$



Limitando  $\lambda$  a  $[-1, 1]$  otteniamo semirette

Limitando  $\lambda$  all'intervallo  $[0, 1]$ , otteniamo il segmento  $PP_2$  (infatti,  $|x - x_1| \leq |P_2 - P_1|$ )   
 Ciò implica che l'equazione vettoriale del segmento  $P_1P_2$  coincide con l'equazione vettoriale della retta per  $P_1$  e  $P_2$  con  $\lambda \in [0, 1]$

Solitamente in  $V_3$  si utilizzano per comodità i vettori  $i, j, k$  come vettori di una base nello spazio  $\Sigma$  (costruito da punti) essi coincidono ai punti  $(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)$ ; comprendendo a tre vettori e valendo la proprietà di spazio vettoriale,  $\Sigma$  si dice spazio vettoriale euclideo di dimensione 3.

Logicamente, a  $\Pi$  la base è  $\{i, j, 0\}, \{0, j, k\} \Rightarrow$  spazio vettoriale euclideo di dimensione 2.

Equazioni di una retta per due punti (cartesiane):

Se  $P_1, P_2$  sono due punti non paralleli a un asse coordinato,  $x_1 \neq x_2$  e  $y_1 \neq y_2$ . Dunque:

$$\begin{cases} x = x_1 + \lambda(x_2 - x_1) \\ y = y_1 + \lambda(y_2 - y_1) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda = \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} \\ \lambda = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} \end{cases} \Rightarrow \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1}$$

eq. cartesiane della retta per due punti della quale si arriva alla forma cartesiana moltiplicando entrambi i membri per  $y_2 - y_1$  e  $x_2 - x_1$



Equazioni di un piano  $\Pi$  per tre punti non allineati

Si considera un piano passante per  $O$  parallelo al piano assegnato.

$$P \in \text{piano per } P_1, P_2, P_3 \Leftrightarrow P - P_1 \in \text{piano per l'origine parallelo a } \Pi \Leftrightarrow P - P_1 = \alpha(P_2 - P_1) + \beta(P_3 - P_1) \quad \alpha, \beta \in \mathbb{R}$$

Ciò perché presi tre punti nello spazio  $O, P_1, P_2$ :  $P_1, P_2 \neq O$  e  $P_1, P_2$  non sono allineati rispetto ad  $O$  (e, dunque,  $P_1$  e  $P_2$  sono linearmente indipendenti), una qualsiasi combinazione lineare di questi punti appartiene al piano per  $O, P_1$  e  $P_2$ :

$$P = \alpha P_1 + \beta P_2 \Leftrightarrow P \in \text{piano individuato da } O, P_1, P_2 \quad \alpha, \beta \in \mathbb{R}$$

$$\text{Equazione vettoriale per } O, P_1, P_2$$

Le equazioni scalari del medesimo piano sono:

$$\begin{cases} x = \alpha x_1 + \beta x_2 \\ y = \alpha y_1 + \beta y_2 \\ z = \alpha z_1 + \beta z_2 \end{cases} \quad \alpha, \beta \in \mathbb{R}$$

Di conseguenza le eq. scalari di un piano per tre punti qualsiasi sono

$$\begin{cases} x = x_1 + \alpha(x_2 - x_1) + \beta(x_3 - x_1) \\ y = y_1 + \alpha(y_2 - y_1) + \beta(y_3 - y_1) \\ z = z_1 + \alpha(z_2 - z_1) + \beta(z_3 - z_1) \end{cases} \quad \alpha, \beta \in \mathbb{R}$$

Gli elementi di  $\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3, \dots, \mathbb{R}^n$   $n \geq 1$  sono coppie, terne, ..., n-tuple di numeri reali:

$$\underline{u} = (u_1, \dots, u_n) \quad \underline{u} \in \mathbb{R}^n$$

$$v = (v_1, \dots, v_n) \quad v \in \mathbb{R}^n$$

$$\underline{u} + \underline{v} = (u_1 + v_1, \dots, u_n + v_n)$$

$$\lambda \underline{u} = (\lambda u_1, \dots, \lambda u_n)$$

costruzione geometrica della somma delle componenti dei vettori in  $\mathbb{R}^2$  ed  $\mathbb{R}^3$ , estesa ad  $\mathbb{R}^n$

Si osserva che questa costruzione numerica rispetta le condizioni di spazio vettoriale  $\Rightarrow \mathbb{R}^n$  è uno spazio vettoriale su  $\mathbb{R}$  rispetto alla somma e al prodotto per uno scalare. Infatti possiamo definire analogamente gli altri strumenti che permettono di operare in dette strutture:

$$\|\underline{u}\| = \sqrt{u_1^2 + \dots + u_n^2} = \sqrt{\sum_{i=1}^n u_i^2}$$

somma di quadrati delle componenti (rispetto a una base, tipicamente canonica  $B = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ ;  $e_i = \delta_{ij}$ , ovvero dei coefficienti che esprimono il vettore come comb. lineare dei vettori della base:  $\underline{u} = \sum_{i=1}^n u_i e_i$ )

Una k-tupla di vettori di  $\mathbb{R}^n$   $\underline{u}_1, \dots, \underline{u}_k$  si dice linearmente dipendente se esistono  $\lambda_1, \dots, \lambda_k$  scalari NON TUTTI NULLI tali che  $\lambda_1 \underline{u}_1 + \lambda_2 \underline{u}_2 + \dots + \lambda_k \underline{u}_k = \underline{0}$ . Ciò assicura che almeno uno dei vettori della k-tupla può essere espresso come combinazione lineare dei restanti  $k-1$  vettori.

Analogamente, si dice linearmente indipendente una k-tupla di vettori in cui l'unica combinazione lineare che restituisce il vettore nullo è quella con  $\lambda_1, \dots, \lambda_k$  necessariamente TUTTI NULLI.

Si definisce base un insieme di vettori linearmente indipendenti che è contemporaneamente un sistema di generatori (di conseguenza ogni vettore dello spazio si esprime in un unico modo come combinazione lineare dei vettori della base).

Dunque,  $\mathbb{R}^n$  è uno spazio vettoriale numerico di dimensione  $n$ , per  $n \geq 3$  non ha una controparte geometrica.

$$\text{In } \mathbb{R}^3, \|\underline{u}\| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + u_3^2}$$

$$\begin{aligned} \|\underline{u} + \underline{v}\| &\leq \|\underline{u}\| + \|\underline{v}\| & \text{disuguaglianza triangolare} \\ \|\lambda \underline{u}\| &= |\lambda| \|\underline{u}\| & \|\underline{u}\| \geq 0 \quad \forall \underline{u} \in \mathbb{R}^n \end{aligned}$$

### Prodotto scalare in $\mathbb{R}^n$

Definibile in  $\mathbb{R}^2 \cong \Pi$   $\underline{p} \cdot \underline{q} = \overrightarrow{OP} \cdot \overrightarrow{OQ} = \|\underline{p}\| \|\underline{q}\| \cos \theta$ , ovvero il prodotto tra la componente di uno dei vettori geometrici

rispetto all'altro, si dimostra che, essendo il prodotto scalare un'operazione bilineare (lineare nella prima variabile se fissi la seconda e viceversa), è possibile effettuare la stessa operazione scrivendo i due vettori per componenti rispetto alla base canonica: in questo modo, il prodotto scalare è pari alla somma dei prodotti delle coordinate corrispondenti per definizione. Ciò si estende ad  $\mathbb{R}^n$  dove la base canonica è  $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ :  $\underline{u} \cdot \underline{v} = \sum_{i=1}^n u_i v_i$



Ricordiamo l'equazione vettoriale di una retta per due punti:  $R: p = p_1 + \lambda(p_2 - p_1) \Leftrightarrow \forall \lambda \in \mathbb{R} \exists p \in \mathbb{R}^n: \exists \lambda \in \mathbb{R}: p = p_1 + \lambda(p_2 - p_1)$

$\Rightarrow R = \{ p_1 + \lambda(p_2 - p_1), \lambda \in \mathbb{R} \}$

$\rightarrow$  "il vettore di  $\mathbb{R}^n$ "

$\rightarrow$  "vettore direzione della retta ( $p_2 \neq p_1$ )"

$\rightarrow$  "direzione fissata"

Cio' vale anche in  $\mathbb{R}^n$ : una retta si definisce a partire da 2 condizioni: il passaggio per un punto (struttura insiemistica) e sia un punto che un vettore di  $\mathbb{R}^n$  e l'assegnazione di una direzione.

Una generica retta  $R$  di  $\mathbb{R}^n$  passa per il punto  $x_0 \in \mathbb{R}^n$  ed ha direzione  $v$ , con  $v \neq 0$  per comodità, spesso si utilizza  $v: \|v\|=1$ ,  $v$  è dunque un versore) e ciò si definisce analiticamente come:

$$R = \{ x \in \mathbb{R}^n : x = x_0 + tv, t \in \mathbb{R} \}$$

direzione  $v \in \mathbb{R}^n$

$p_1 \in \mathbb{R}^n, p_2 \in \mathbb{R}^n, p = p_1 + t(p_2 - p_1), t \in \mathbb{R}$

retta per due punti in  $\mathbb{R}^n$

Se  $t \in [0,1]$ ,  $p_1 p_2$  segmento in  $\mathbb{R}^n$

È inoltre importante definire:

- Soste aperte/chiuse di centro  $x_0$  in  $\mathbb{R}^n$  (già trattate)
- Parallelepipedo in  $\mathbb{R}^n \equiv$  intervallo in  $\mathbb{R}^n \equiv$  prodotto cartesiano di intervalli di  $n \in [a_n, b_n] \times [a_n, b_n] \times \dots \times [a_n, b_n]$

Si possono anche costruire parallelepipedi di centro  $x_0$ :

$$[x_1 - \delta_1, x_1 + \delta_1] \times \dots \times [x_n - \delta_n, x_n + \delta_n] = \prod_{i=1}^n [x_i - \delta_i, x_i + \delta_i]$$

se  $\delta_1, \dots, \delta_n$  fra loro, è un cubo!

## Limiti e Continuità di funzioni scalari e vettoriali

(Già) trattate precedentemente per il calcolo.

- Funzioni scalari:  $f: X \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ , sia  $x_0$  punto di accumulazione per  $X$

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = L \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \forall \epsilon > 0 \exists \delta > 0 : \|f(x) - L\| < \epsilon \quad \forall x \in X : 0 < \|x - x_0\| < \delta$$

norma in  $\mathbb{R}^n$

- Funzioni vettoriali:  $f: X \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$ , sia  $x_0$  punto di accumulazione per  $X$

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = L \in \mathbb{R}^k \Leftrightarrow \forall \epsilon > 0 \exists \delta > 0 : \|f(x) - L\| < \epsilon \quad \forall x \in X : 0 < \|x - x_0\| < \delta$$

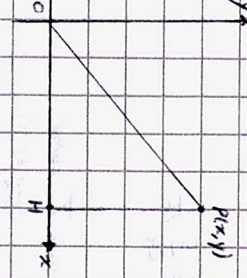
norma in  $\mathbb{R}^k$

Questa condizione equivale a richiedere che le componenti del vettore  $f(x)$  tendano alle coordinate compari con  $L$ :

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = L_1, \dots, \lim_{x \rightarrow x_0} f_k(x) = L_k$$

norma in  $\mathbb{R}^n$  del vettore differenziale

### Esempio



$$\|OH\| + \|HP\| \geq \|OP\| = \sqrt{x^2 + y^2} \geq \|OH\| \cdot \|HP\| \Leftrightarrow |x| + |y| \geq \sqrt{x^2 + y^2} \geq |x| \cdot |y|$$

disuguaglianza del triangolo

Per un vettore di  $\mathbb{R}^k$ , la norma del vettore è sempre maggiore o uguale alla norma delle singole componenti del vettore e minore o uguale della somma dei valori assoluti delle componenti. Né segue che:

$$\|f(x) - L\| \leq \|f(x) - L\| \leq \sum_{i=1}^k |f_i(x) - L_i| \quad \|f(x) - L\| \rightarrow 0 \Rightarrow |f_i(x) - L_i| \rightarrow 0$$

### Risultati sui limiti delle funzioni SCALARI

- Teorema di unicità del limite
- Limite delle restrizioni

Carattere locale del limite

T. di confronto e permanenza del segno

Operazioni tra limiti

Limite di funzioni composte

Se una  $f$  ha per limite  $L$ , prendendo in considerazione di  $X$  tale che  $x_0$  sia di acc. il  $\lim f$  DIVENTA importante e la negazione: se ha due sottosinsiemi di  $X$  tale che  $x_0$  è di acc. e trovo limiti diversi (o la restrizione al limite non esiste), il limite in tutto  $X$  NON ESISTE.

"Quel che succede lontano da  $x_0$  non influenza l'esistenza e il calcolo del limite"

Con conseguenza di tutte le forme indipendenti  $\Rightarrow$  c.l.m.  $\lim$  convergenti è conv.  $\lim_{x \rightarrow x_0} g \circ f = \lim_{x \rightarrow x_0} g \circ \lim_{x \rightarrow x_0} f$



Reale una funzione scalare è continua in un punto  $x_0$  di accumulazione per  $X$  e appartenente a  $X$  se  $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = f(x_0)$ , si ottiene che:

• Se  $f(x_0) > 0$   $[< 0]$ , esiste un intorno  $I$  di  $x_0$  tale che  $f(x) > 0$   $[< 0]$   $\forall x \in I \cap X$ .

• Somma, prodotto, rapporto, composte di funzioni continue sono continue (in un punto)

→ Le funzioni dotate di espressione elementare sono sempre continue (nel loro insieme di definizione)

### Risultati sui limiti delle funzioni vettoriali

⚠ teoremi di confronto poiché  $\neq$  totale compatibili con le operazioni definite in  $\mathbb{R}^n$  con  $n \geq 1$

- Unicità del limite
- Limite delle restrizioni
- Carattere locale del limite
- Limite della somma di funzioni vettoriali
- Limite del prodotto di una funzione vettoriale per uno scalare
- Limite del prodotto scalare delle funzioni vettoriali
- Limite delle funzioni composte

$$\lim_{x \rightarrow x_0} \mathcal{F} = \mathcal{L} \quad \lim_{x \rightarrow x_0} \mathcal{G} = \mathcal{M} \Rightarrow \lim_{x \rightarrow x_0} \text{combi} \lim \mathcal{F} = c \cdot \lim \lim \mathcal{F}$$

$$\lim_{x \rightarrow x_0} \mathcal{F} \cdot \lim_{x \rightarrow x_0} \mathcal{G} = \lim_{x \rightarrow x_0} \sum_{i=1}^n \mathcal{F}_i \cdot \mathcal{G}_i = \sum_{i=1}^n \lim_{x \rightarrow x_0} \mathcal{F}_i \cdot \lim_{x \rightarrow x_0} \mathcal{G}_i$$

vale per le singole componenti

Dunque: la combinazione lineare di funzioni vettoriali continue diventano funzioni continue, il prodotto scalare di funzioni continue è una funzione scalare continua, la composta di funzioni continue è una funzione continua.

Es:  $\|g\|$

$$g: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$$

$$\|g\|: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$$

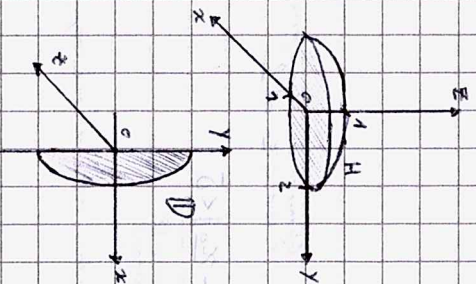
simmetriche in  $\mathbb{R}^n$ :  $\{p \in \mathbb{R}^n : p_2 \text{ parte } (p_2 - p_1), t \in \mathbb{R}\}$   
 ↳ codomini di funzioni vettoriali continue!

### Esercizi (integrabili)

$\mathbb{R}^3$

$H$  è il solido ~~contenuto~~ delimitato dall'ellissoide di equazione  $x^2 + y^2 + z^2 = 1$  e dal piano  $xy$ , contenuto nel piano  $z \geq 0$

$H$  è dunque un solido di rotazione attorno all'asse  $y$  (NON L'ASSE  $x$ : l'ellisse di base ha un'asse di simmetria  $y$ ), ottenuto da una rotazione di ampiezza  $\pi$  dell'insieme  $D$ , rettangolare della funzione  $h(y) = \sqrt{1 - y^2}$  di base  $[-2, 2]$



$$\text{vol}(H) = \pi \int_{-2}^2 \frac{1 - y^2}{4} dy = \frac{4}{3} \pi$$

Calotta Sferica

$$x^2 + y^2 + z^2 \leq 1 \quad \text{con} \quad z \geq 1/2$$

$B?$

$$\text{vol}(T) = \pi \int_{1/2}^1 (\sqrt{1 - z^2})^2 dz = \pi \int_{1/2}^1 (1 - z^2) dz = \pi \left[ z - \frac{z^3}{3} \right]_{1/2}^1 = \frac{5}{24} \pi$$

Per il calcolo degli integrali tripli per la determinazione del centro di gravità scriviamo  $T$  come dominio normale:  $T = \{(x, y, z): (x, y) \in D_0, 0 \leq z \leq f(x, y) = \sqrt{1 - x^2 - y^2}\}$

↳ proiezione della calotta su  $xy$ :  $x^2 + y^2 \leq \frac{3}{4}$   $\Rightarrow r = \sqrt{3}/2$

Per ragioni di simmetria, sappiamo che  $B$  appartiene all'asse  $z \Rightarrow$  occorre il solo calcolo di  $\bar{z}_0$ :

$$\bar{z}_B = \frac{24}{5\pi} \iiint_T z dx dy dz = \frac{24}{5\pi} \int_{D_0} dx dy \int_{1/2}^{\sqrt{1 - x^2 - y^2}} z dz = \frac{12}{5\pi} \int_{D_0} (1 - x^2 - y^2 - \frac{1}{4}) dx dy = \frac{12}{5\pi} \int_0^{2\pi} \int_{1/2}^{\sqrt{3}/2} (1 - r^2 - \frac{1}{4}) r dr d\theta = \frac{27}{40}$$

$$\bar{z}_B = \frac{24}{5\pi} \left[ \frac{3}{8} r^2 - \frac{r^4}{4} \right]_{1/2}^{\sqrt{3}/2} = \frac{24}{5} \left( \frac{9}{32} - \frac{9}{64} \right) = \frac{27}{40}$$

In generale, per una qualunque rotazione di ampiezza  $\alpha$ :  
 $\text{vol}(H) = \frac{\alpha}{2} \int_a^b f(x) dx$







⚠ Non è importante il disegno ma il saper scrivere bene gli insiemi normali!

$T$  è la porzione di spazio delimitata dalla superficie cilindrica di equazione  $x^2+y^2=1$  e dai piani di equazione  $z=2$ ,  $z=4+x$ .

$$d(x,y) = -2, \quad B(x,y) = (4+x)$$

$$T = \{(x,y,z) : (x,y) \in D_{0,1}, -2 \leq z \leq 4+x\}$$

$$\iint_T x-y \, dx \, dy \, dz = \int_D \int_{-2}^{4+x} x-y \, dz = \int_D x(4+x) - y(4+x) \, dx \, dy = \int_D 6x + x^2 + 6y - xy \, dx \, dy =$$

$$\int_0^{2\pi} d\theta \int_0^1 (6\rho^2 \cos^2 \theta + \rho^3 \cos^3 \theta - 6\rho^2 \sin \theta - \rho^3 \sin \theta \cos \theta) \rho \, d\rho = \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^1 \rho^3 \cos^2 \theta \, d\rho = \frac{1}{4} \int_0^{2\pi} \cos^2 \theta \, d\theta = \frac{1}{4} \int_0^{2\pi} \frac{1+\cos 2\theta}{2} \, d\theta =$$

$$= \frac{\pi}{4}$$

$$\int \frac{1+\cos 2\theta}{2} \, d\theta = \frac{\theta}{2} + c$$

Semestre di raggio 1 nel semispazio  $z \geq 0 \Rightarrow$  cilindro di una funzione di base  $x^2+y^2=1$

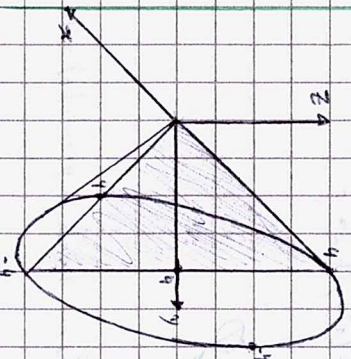
$$x = \sqrt{1-(z^2+y^2)} \quad \text{con } (y,z) \in D_{0,1}$$

$$\iiint_V x^2+z^2 \, dx \, dy \, dz = \int_{D_{0,1}} dy \, dz \int_0^{\sqrt{1-(y^2+z^2)}} (x^2+z^2) \sqrt{1-(y^2+z^2)} \, dx \, dy =$$

$$= \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^1 \rho^3 \sqrt{1-\rho^2} \, d\rho = 2\pi \int_0^1 \rho^3 (1-\rho^2) \, d\rho = -\pi \int_0^1 \rho^2 (1-\rho^2) \, d\rho =$$

$$= -\pi \left[ -\frac{1}{3} \rho^3 (1-\rho^2)^3 \right]_0^1 + \frac{1}{3} \int_0^1 2\rho (1-\rho^2)^3 \, d\rho = -\frac{\pi}{3} \int_0^1 2\rho (1-\rho^2)^3 \, d\rho = \frac{\pi}{3} \left[ -\frac{1}{3} (1-\rho^2)^3 \right]_0^1 = -\frac{\pi}{9}$$

Cono con vertice nell'origine dato da  $y = \sqrt{x^2+z^2}$  con  $y \leq 4$



$$\iiint_D x \, dx \, dy \, dz = \int_{D_{0,1}} dy \, dz \int_0^y x \, dx = \int_{D_{0,1}} \frac{1}{2} (y^2 - x^2) \, dy \, dz = \int_{D_{0,1}} y^2 \, dy \, dz = \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^1 \rho^2 \cos^2 \theta \, d\rho = \int_0^{2\pi} \cos^2 \theta (4-\rho) \, d\theta = 0$$

## Continuità di Funzioni Vettoriali

Una funzione vettoriale  $f$  si dice continua in un punto  $x_0$  se e soltanto se sono continue in  $x_0$  tutte le funzioni componenti  $f_i$ ,  $i=1, \dots, k$

$$f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k \quad \text{continua in un punto } x_0 \Leftrightarrow f_i \text{ continue in } x_0, \quad i=1, \dots, k$$

### Proprietà

- somme di funzioni vettoriali continue sono continue
- somme di funzioni vettoriali continue sono continue
- il prodotto di uno scalare per una funzione vettoriale continua è continuo

Se  $f, g$  sono continue,  $f \cdot g$  è una funzione scalare continua in  $x_0$

$\|f\|$  è continua in  $x_0$  se  $f$  lo è.

$\Rightarrow \forall \alpha, \beta, \alpha f + \beta g$  continue in  $x_0$  se  $f, g$  sono continue in  $x_0$



I teoremi visti per le funzioni scalari si estendono facilmente alle funzioni vettoriali:

Teorema di Bolzano:

Se  $f: X \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$  è continua in  $X$  e  $X$  è un insieme connesso, allora il codominio  $f(X)$  è un connesso di  $\mathbb{R}^k$

Esempi:

• Le rette  $R = \{x \in \mathbb{R}^n : x = x_0 + t \underline{v} \mid t \in \mathbb{R}\}$  sono l.c. connessi: ad esempio  $R$  può essere visto come il codominio della funzione  $g: t \in \mathbb{R} \mapsto x_0 + t \underline{v} \in \mathbb{R}^n$  funzione continua in  $\mathbb{R}$ , insieme connesso.

• Analogamente per i segmenti:  $h(t) = p_1 + t(p_2 - p_1), t \in [0, 1], S = \overline{p_1 p_2} = h([0, 1])$  (segmento connesso).

• L'unione di connessi che si intersecano sono connessi  $\Rightarrow$  le poligonalità in  $\mathbb{R}^n$  sono insiemi connessi.

•  $\underline{P}(t) = (r \cos t, r \sin t) \in \mathbb{R}^2$ : Se  $t \in \mathbb{R}$  è una circonferenza percorsa infinite volte,  $t > 0$  se ristretto ad un intervallo di ampiezza  $2\pi$  è percorsa una volta: il codominio  $\Gamma = \underline{P}([0, 2\pi])$  è un connesso del piano ( $\mathbb{R}^2$ ).

Teorema di Weierstrass:

Se una funzione  $f: X \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$  è continua in  $X$  ed  $X$  è un compatto, allora il codominio della funzione  $f(X)$  è un compatto.

Teorema:

Se  $f: X \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$  è invertibile e continua in  $X$  ed  $X$  è un compatto, allora  $f^{-1}$  è continua su  $f(X)$ , ovvero la funzione inversa è continua nel codominio.

Calcolo di limiti di f scalari di due variabili reali

•  $\lim_{(x,y) \rightarrow (0,1)} \log(x^2 + y^2) = ?$   $\nexists$ :  $(0,1)$  non è di accumulazione! Infatti:  $X = \{(x,y) : x^2 + y^2 = 0\} = \{(0,0)\} : |x| > |y| > 1\}$

•  $\lim_{(x,y) \rightarrow (1,0)} \log(x^2 + y^2) = 0$

$f$  continua in  $(1,0) \Rightarrow \lim_{(x,y) \rightarrow (1,0)} f = f(1,0)$   
 oppure:  $(x,y) \rightarrow (1,0) \Rightarrow (x^2 + y^2) \rightarrow 1 \Rightarrow \log(x^2 + y^2) \rightarrow 0$

•  $\lim_{(x,y) \rightarrow (-1,1)} \log(x^2 + y^2) = ?$   
 $x^2 + y^2 \rightarrow 2 \Rightarrow \log(x^2 + y^2) = -\infty$

Il frontiera  $\Rightarrow$  non vale il processo di continuità.

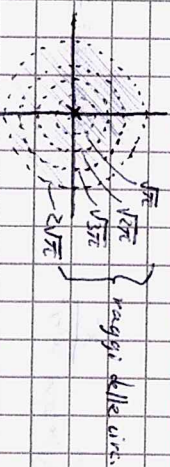
(Applicazione del limite di funzione composta)

$\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} \frac{(x^2 + y^2)^2}{\sin(x^2 + y^2)} = 1$

$\hookrightarrow x^2 + y^2 = t \Rightarrow t \rightarrow 0, t^2 \rightarrow 0, \lim_{t \rightarrow 0} \frac{t^2}{\sin t^2} = 1$

Applicazione del Teorema sul limite della funzione composta sfruttando il limite  $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{x}{\sin x} = 1$

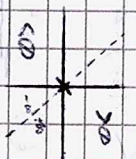
$X = \{(x,y) : x^2 + y^2 \neq k\pi, k \in \mathbb{N} \setminus \{0\}\}$



raggi delle circ.

$\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} \frac{1}{\sqrt{x^2 + y^2}}$   $X = \{(x,y) : y \neq -x\}$

$\hookrightarrow \nexists$ : i due semipiani tendono a  $\pm \infty$ :



$\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} x + y = 0$  ponendo  $x = t, y = t \Rightarrow \lim_{t \rightarrow 0} 2t = 0$   $\nexists$  ciò però non è una conferma per la composizione di  $x$  e  $y$ .

Avvicinamento all'origine nel semipiano

$(x,y) > 0$ , il limite tende a  $+\infty$   $\nexists$   
 $(x,y) < 0$ , il limite tende a  $-\infty$   $\nexists$

Teorema sul limite delle restrizioni (le restrizioni hanno limiti diversi)



$$\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} \frac{1}{\sqrt{x}}$$

forma indeterminata  $\frac{0}{0}$ , non applicabili operazioni sui limiti...

$$X = \{ \mathbb{R}^2 - (0,y), y \in \mathbb{R} \}$$

Per il ragionamento a fianco, il limite  $\nexists$  poiché i limiti delle restrizioni sono diversi.

In generale, per una generica retta  $y=kx$ ,

$$f(x, kx) = \frac{kx}{x} = k \quad \forall k \neq 0 \Rightarrow \lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} f(x, kx) = k \quad \forall k$$

bisuttive:  $\lim_{x \rightarrow 0} f(x, x) = \frac{x}{x} = 1 \quad \forall x \neq 0 \quad \lim_{x \rightarrow 0} f(x, x) = 1$

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} \frac{y^2}{x}$$

senza insieme di definizione

$$\lim_{x \rightarrow 0} f(x, kx) = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{k^2 x^2}{x} = 0 \quad \forall k \neq 0 \text{ per l'origine, MA NON GLOBALMENTE: consideriamo } x=y^2:$$

$$\lim_{y^2 \rightarrow 0} f(y^2, y) = \lim_{y \rightarrow 0} \frac{y^2}{y^2} = 1 \Rightarrow \nexists \lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} \frac{y^2}{x}$$

possiamo circoscriverci in qualunque modo al punto  $\Rightarrow$  ATTENZIONE

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} \frac{x^3}{x^2+y^2}$$

forma ind.  $\frac{0}{0}$ ,  $X: \mathbb{R}^2 - \{(0,0)\}$

$$f(x,0) = x \Rightarrow \lim_{x \rightarrow 0} x = 0, \quad f(0,y) = 0 \quad \forall y \neq 0; \quad f(x, kx) = \frac{x^3}{x^2(1+k^2)} = 0 \quad \forall k \neq 0$$

Non si osservano possibili curve/restrizioni che alterino il limite  $\Rightarrow$  Appliciamo la definizione di limite:

$$\exists \varepsilon > 0: \|f(x,y)\| < \varepsilon \quad \forall x \in X \cap I_\varepsilon(x_0, y_0)$$

$\Rightarrow$  basta trovare una funzione (al carattere infinitesimo con cui maggiorare  $f$ ) (Teorema di regolarità del contorno stesso di  $\mathbb{R}^2$ )  $\Rightarrow \|f(x,y)\| < \varepsilon$  verifica.

$$0 \leq \left| \frac{x^3}{x^2+y^2} \right| = \frac{|x^3|}{x^2+y^2} = \frac{|x| \cdot x^2}{x^2+y^2} \leq |x| \quad \Rightarrow \lim_{(x,y) \rightarrow 0} \frac{x^3}{x^2+y^2} = 0$$

triangolo:  $|x| \leq \sqrt{x^2+y^2} \Rightarrow x^2 \leq x^2+y^2 \Rightarrow |x| \leq \sqrt{x^2+y^2}$

$$f(x,y) = \frac{x}{x^2+y^2} = \frac{1}{x} \quad \forall x \neq 0 \Rightarrow \nexists \lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} f(x,y)$$

$$f(x,0) = \frac{0}{x^2} = 0 \quad \forall x \neq 0$$

$$f(0,y) = \frac{y}{y^2} = \frac{1}{y} \quad y \neq 0 \Rightarrow \lim_{y \rightarrow 0} \text{sgn}(y) \nexists$$

$f'(1,x) = \text{sgn } x \quad \forall x \neq 0$   
(utile per non scappare  $f$ )

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} \frac{xy}{\sqrt{x^2+y^2}}$$

$$f(x,0) = 0$$

$$f(x, kx) = \frac{kx^2}{x^2} = k \quad \forall k \neq 0 \Rightarrow \lim_{x \rightarrow 0} f(x, kx) = k$$

Applichiamo il teorema di regolarità del contorno: diseg. triangolare

$$0 \leq \frac{|xy|}{\sqrt{x^2+y^2}} \leq \frac{\sqrt{x^2+y^2} \cdot \sqrt{x^2+y^2}}{\sqrt{x^2+y^2}} = \sqrt{x^2+y^2} \Rightarrow \lim_{(x,y) \rightarrow 0} f(x,y) = 0$$

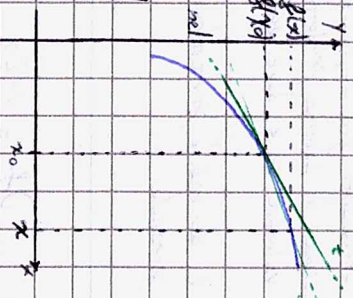


# Basi sul Calcolo Differenziale

Richiamiamo dall'Analisi I il concetto di derivata:

$$y = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) \quad \text{equazione della retta tangente ad } f \text{ nel punto } x_0$$

Tale espressione coincide con la migliore approssimazione di  $f$  intorno ad  $x_0$  con un polinomio di  $1^o$  grado.



Derivabilità: la derivata ESISTE ED È FINITA, essa (la derivata) è suscettibile di rappresentazione geometrica come coefficiente angolare della retta tangente; si dimostra che il coefficiente angolare è pari alla derivata in  $x_0$

## Teorema

Sia  $P(x)$  un polinomio di  $1^o$  grado tale che  $P(x_0) = f(x_0)$  e  $\lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x) - P(x)}{x - x_0} = 0$ , allora  $f$  è derivabile in  $x_0$  e

$$P(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0)$$

## Derivate Parziali

Una  $f$  si dice derivabile parzialmente

$$\text{Sia } f: X \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} \text{ e } x_0 \in X$$

$$(\overline{x}_1, \overline{x}_2)$$

Fissiamo  $y = y_0 \Rightarrow f(x, y_0)$ : è definita in un intorno di  $x_0$  nella sola variabile  $x$ ; si dice funzione parziale, ed è possibile valutarne la derivata:

$$\text{Se } \exists \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x, y_0) - f(x_0, y_0)}{x - x_0}, \text{ esso si dice derivata parziale nel punto } (x_0, y_0) \text{ di } f \text{ rispetto ad } x, \text{ e si denota con:}$$

$$\frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) \text{ o } f_x(x_0, y_0)$$

$$\text{Analogamente, se } \exists \lim_{y \rightarrow y_0} \frac{f(x_0, y) - f(x_0, y_0)}{y - y_0},$$

si dice derivata parziale nel punto  $(x_0, y_0)$  di  $f$  rispetto a  $y$  e si denota con  $\frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0)$  o  $f_y(x_0, y_0)$ .

questo motivo si limiteremo (per ora) alle derivate parziali nei punti interni.

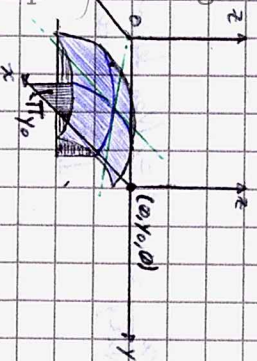
Da  $\mathbb{R}^2$  possiamo estendere la derivata parziale ad  $\mathbb{R}^n$ : fissando  $n-1$  variabili si ottiene la derivata parziale rispetto all'unica "variabile variabile".

$$f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R} \quad x_0 \in X, i=1, \dots, n, \quad \frac{\partial f}{\partial x_i}(x_0) = \lim_{x_i \rightarrow x_i^0} \frac{f(x_1^0, \dots, x_{i-1}^0, x_i, x_{i+1}^0, \dots, x_n^0) - f(x_0)}{x_i - x_i^0}$$

## Derivabilità

Una funzione si dice derivabile parzialmente in  $x$  se in  $X$  la  $f$  è derivabile e la derivata parziale rispetto ad  $x$  [y] esiste ed è finita  $f_x(x, y) \in X$ . Analogamente per  $\mathbb{R}^2$ : il concetto si estende anche a funzioni vettoriali.

Interpretazione geometrica: Data una funzione in due variabili  $z = f(x, y)$ , con diagramma una superficie:



Si costruisce un nuovo riferimento cartesiano; il piano  $\Pi_{y_0}$  interseca il diagramma di  $f$  ottenendo il diagramma della funzione parziale in  $x$  con  $y = y_0$ ; la  $\frac{\partial f}{\partial x}$  corrisponde all'esistenza in  $\Pi_{y_0}$  della retta tangente alla diagramma della funzione parziale in  $x$ , di cui la derivata parziale esprime il coefficiente angolare. Analogo il ragionamento per  $y$ .



Calcolo: Si strutturano gli strumenti già acquisiti per le derivate di funzioni reali in una variabile reale, sfruttando le regole di derivazione di somma, prodotto, rapporto, composizione di funzioni.

**⚠** Bisogna prima valutare se e dove possono esserci problemi di derivabilità.

→ Se una funzione è derivabile parzialmente in tutti i punti di un sottoinsieme  $X$  si può parlare di funzione derivata parziale.

### Esercizi

•  $f_1(x, y) = xy - x^2$

$$\frac{\partial f_1}{\partial x} = y - 2x \quad \frac{\partial f_1}{\partial y} = x$$

•  $f_2(x, y) = (x-y)^2 \log(x+y)$

$$\frac{\partial f_2}{\partial x} = 2(x-y) \log(x+y) + \frac{(x-y)^2}{x+y}; \quad \frac{\partial f_2}{\partial y} = -2(x-y) \log(x+y) + \frac{(x-y)^2}{x+y}$$

•  $f_3(x, y) = \frac{x}{x^2 + y^2}$

$$\frac{\partial f_3}{\partial x} = \frac{x^2 + y^2 - 2x^2}{(x^2 + y^2)^2} = \frac{y^2 - x^2}{(x^2 + y^2)^2}; \quad \frac{\partial f_3}{\partial y} = \frac{-2xy}{(x^2 + y^2)^2}$$

•  $f_4(x, y) = e^{\frac{x}{1-y^2}}$

$$\frac{\partial f_4}{\partial x} = e^{\frac{x}{1-y^2}} \cdot \frac{1}{1-y^2} = \frac{e^{\frac{x}{1-y^2}}}{1-y^2}; \quad \frac{\partial f_4}{\partial y} = e^{\frac{x}{1-y^2}} \cdot \frac{x \cdot (-2y)}{(1-y^2)^2} = -\frac{2xy}{(1-y^2)^2} e^{\frac{x}{1-y^2}}$$

**⚠**  $x^2 + y^2 \neq 0 \Rightarrow x \neq 0 \wedge y \neq 0$   
 Insieme aperto, certamente derivabile  
 $\ln \mathbb{R}^2 - \{0\}$

**⚠**  $y^2 = 1 \Rightarrow$  deriv. in  $\mathbb{R}^2$  - retta  
 $\{y = \pm 1\}$

•  $f_5(x, y) = \arctg(x + \log y)$

$$\frac{\partial f_5}{\partial x} = \frac{1}{1+(x+\log y)^2}; \quad \frac{\partial f_5}{\partial y} = \frac{1}{1+(x+\log y)^2} \cdot \frac{1}{y}$$

•  $f_6(x, y) = \frac{x-y}{\sqrt{x+y}}$

$$\frac{\partial f_6}{\partial x} = \frac{\sqrt{x+y} - (x-y) \cdot \frac{1}{2\sqrt{x+y}}}{x+y} = \frac{2x+y - x+y}{2(x+y)\sqrt{x+y}} = \frac{x+3y}{2(x+y)\sqrt{x+y}}$$

$x, x+y \geq 0$

$$\frac{\partial f_6}{\partial y} = \frac{-\sqrt{x+y} + \frac{1}{2\sqrt{x+y}}}{x+y} = \frac{-2x-y}{(x+y)\sqrt{x+y}}$$

**⚠** Tutte le derivate parziali sono definite in  
**INSIEMI APERTI**

### Derivate parziali nei punti di frontiera

Se in un opportuno intorno di  $x_0 \in \partial X$  si sono punti interni ad  $X$  ( $x_0 \in \partial X \cap X$ ,  $X$  è una regione), ovvero se  $x_0$  è di accumulazione per i punti interni ad  $X$ , e se in detta intorno  $I_{x_0}$  cadono punti di  $X$  in cui  $f$  è derivabile parzialmente rispetto ad  $x_i$  e se esiste ed è finito il limite:

$$\lim_{\substack{x \rightarrow x_0 \\ x \in I_{x_0}}} \frac{\partial f}{\partial x_i}(x) = L$$

Allora  $f$  si dice derivabile parzialmente in  $x_0$  e porremo  $\frac{\partial f}{\partial x_i}(x_0) = L$ , derivando la derivata parziale per continuità.

### Esempi

$f(x, y) = \sqrt{x^2 - y}$   $X = \{(x, y) : y \leq x^2\}$  ins. chiuso, derivabile parzialmente nei punti interni.

$(x, y) \in X$ :

$$\frac{\partial f}{\partial x} = \frac{2x}{2\sqrt{x^2 - y}} = \frac{x}{\sqrt{x^2 - y}}; \quad \frac{\partial f}{\partial y} = -\frac{1}{2\sqrt{x^2 - y}}$$

In un punto di frontiera di coordinate  $(\bar{x}, \bar{y})$ :

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (\bar{x}, \bar{y})} \frac{\partial f}{\partial x}(x) = \lim_{(x,y) \rightarrow (\bar{x}, \bar{y})} \frac{1}{2\sqrt{x^2 - y}} = -\infty; \quad \lim_{(x,y) \rightarrow (\bar{x}, \bar{y})} \frac{\partial f}{\partial y}(x) = \lim_{(x,y) \rightarrow (\bar{x}, \bar{y})} \frac{x}{\sqrt{x^2 - y}} = +\infty \Rightarrow \text{Non derivabile in alcun punto di } \partial X$$



|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | 60 | 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 | 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 80 | 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 | 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 | 100 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|

La funzione è definita in  $\mathbb{R}^2$  meno le bisettrici, in cui  $|x| = |y|$ ; vediamo se nei punti  $\partial X$  della frontiera la funzione è prolungabile per continuità, ovvero se esiste ed è finito:

analog elements  $\forall x \neq \emptyset$

supponiamo  
 $\mathbb{R} > 0$

Consideriamo  $\gamma \in K^*$   
retta per l'origine

$$\partial X = \{(x, y) : x = 0\}$$

esiste ed è finito  $\Rightarrow$  prolungabile per  
continuità.

100

alla pagina precedente:

Non derivabile per il momento in  $x$  alla frontiera

Non derivabile parzialmente rispetto a  $\pi$  sulla frontiera

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Primo passo nel calcolo dei limiti nell'origine: valutare che succede lungo gli assi.

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{x}{|x|} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{x}{x} = 1$$

punto della frontiera.

$$X = \{(x, y) : y \geq 0\}$$



per to a xedy:

$$\frac{2\sqrt{y}}{(2\sqrt{y})}$$

|  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|

$\Rightarrow$  la funzione è derivabile sia rispetto

che risale a 1.



Dagli esempi prodotti alla pagina precedente si osserva che per valutare la derivabilità parziale di una funzione è necessario:

- Calcolare l'insieme di definizione  $X$  e valutare la natura:
  - Se  $X$  è un aperto e la funzione è derivabile  $\rho$  in tutto  $X$ ,  $\neq$  essa è certamente derivabile parzialmente in tutto l'insieme di definizione.
  - Se  $X$  è chiuso e la funzione è derivabile in tutto  $X$ , occorre valutare la derivabilità nei punti di frontiera  $\partial X$ .

**⚠** Non è detto che se  $f$  è definita in un aperto le funzioni coinvolte nella composizione siano derivabili in tutto  $X$

Esempio:

$$h(x,y) = \sqrt{|x|y|} \quad X = \mathbb{R}^2; \quad \forall (x,y): xy \neq 0 \quad h \text{ è derivabile in } x,y \text{ e i}$$

$$h_x(x,y) = \frac{|y| \operatorname{sgn} x}{2\sqrt{|xy|}} = \pm \frac{|y|}{2\sqrt{|xy|}} \quad \text{e, dualmente, } h_y(x,y) = \frac{|x| \operatorname{sgn} y}{2\sqrt{|xy|}} = \pm \frac{|x|}{2\sqrt{|xy|}} \Rightarrow \text{le derivate parziali non sono continue nell'insieme di definizione, i der. part. in } 0$$

Si osserva che la derivabilità parziale non è garantita negli assi: tentiamo di valutarla applicando la definizione di derivata parziale: fissando un punto

$$\text{rispetto all'asse } x \quad \left[ \frac{h(x,0) - h(\bar{x},0)}{x - \bar{x}} = \frac{0}{x - \bar{x}} = 0 \quad \forall x \neq \bar{x} \Rightarrow \lim_{x \rightarrow \bar{x}} \frac{h(x,0) - h(\bar{x},0)}{x - \bar{x}} = 0 \right]$$

$$\text{rispetto all'asse } y \quad \left[ \frac{h(\bar{x},y) - h(\bar{x},0)}{y - 0} = \frac{\sqrt{|\bar{x}|}|y|}}{y} = \frac{\sqrt{|\bar{x}|}}{\operatorname{sgn} y \sqrt{|y|}} = \pm \frac{\sqrt{|\bar{x}|}}{\sqrt{|y|}}; \quad \lim_{y \rightarrow 0} \pm \frac{\sqrt{|\bar{x}|}}{\sqrt{|y|}} = \pm \infty \right]$$

La funzione non è derivabile parzialmente rispetto a  $y$  in questi punti.

La funzione  $h$  è derivabile rispetto ad  $x$  in tutti i punti dell'asse  $x$ , non è derivabile rispetto ad  $y$  nei punti  $(\bar{x}, 0) \quad \forall \bar{x} \neq 0$ .

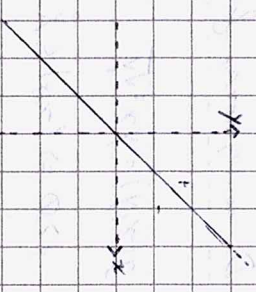
Ciò avviene "simmetricamente" sull'asse  $y$ , in cui si verifica la derivabilità rispetto ad  $y$  ma non rispetto ad  $x$ . Infatti la funzione è derivabile nella sugli assi: derivando sull'asse  $x$  rispetto a  $y$  ci muoviamo parallelamente all'asse  $y$  si trasporta l'analisi della funzione radice.

Poiché  $h$  è derivabile in tutti gli assi, si vede che nell'origine la funzione è derivabile sia rispetto ad  $x$  che rispetto ad  $y$ .

$$\frac{\partial h}{\partial x}(0,0) = \frac{\partial h}{\partial y}(0,0) = 0$$

Perché i rapporti incrementali sono identicamente nulli lungo gli assi.

$$\text{Considerando } \lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} \frac{\partial h}{\partial y}, \text{ si osserva che esso NON ESISTE: } \frac{\pm \frac{1}{2} \frac{|x|}{\sqrt{|x|}}}{\frac{1}{2} \sqrt{|y|}} = \pm \frac{1}{2} \frac{\sqrt{|x|}}{\sqrt{|y|}}$$



Osservazione: la funzione è derivabile nell'origine, le derivate parziali invece non sono continue nell'origine: esistono, sono entrambe nulle MA non coincidono coi limiti delle derivate parziali.

Se  $f$  è derivabile parzialmente rispetto a  $x_i \quad \forall i=1, \dots, n$ , in un aperto  $X$  di  $\mathbb{R}^n$  e le derivate parziali sono funzioni continue in tutto  $X$ ,  $f$  si dice di classe  $C^1(X)$  (classe  $C^1$  dell'aperto  $X$ ).

Ad esempio, la funzione appena analizzata  $h(x,y) = \sqrt{|x|y|}$  è una funzione di classe  $C^1(Y)$ , con  $Y = \{(x,y): xy \neq 0\} = X$ .



Se una funzione è di classe  $C^1(X)$  e dunque le derivate parziali sono continue in tutti i punti dell'interno, e le definiamo per continuità nei punti della frontiera, allora la funzione avrà derivate parziali continue in tutta la regione.

In altre parole, se  $X$  è una regione e  $f$  è derivabile parzialmente rispetto a tutte le variabili in tutti i punti di  $X$  (incluso quelli di  $\partial X$ , definite per continuità) e le derivate parziali sono continue nell'interno di  $X$ , allora saranno continue anche nei punti della frontiera  $\Rightarrow f$  si dice di classe  $C^1(X)$ .

$$f \in C^1(X)$$

## Gradiente di una funzione

(Se  $f$  è derivabile parzialmente rispetto a  $x_1, \dots, x_n$  in  $X$  e le derivate parziali sono continue in  $X$ , allora saranno continue anche in  $\partial X$ .)

Se  $f$  è derivabile parzialmente rispetto a  $x_i$   $\forall i=1, \dots, n$  nel punto  $x_0 \in X$ , il vettore avente per componenti le derivate parziali della funzione rispetto alle variabili  $x_i$  calcolate nel punto  $x_0$  si dice vettore gradiente di  $f$  nel punto  $x_0$ , denotato così:

$$\nabla f(x_0) = \left( \frac{\partial f}{\partial x_1}(x_0), \dots, \frac{\partial f}{\partial x_n}(x_0) \right)$$

"nabla"

Nel caso in cui la funzione  $f$  è derivabile parzialmente in tutto un aperto, allora è possibile costruire il vettore gradiente in ogni punto, e risulta possibile costruire una funzione vettoriale definita in  $\mathbb{R}^n$  e a valori in  $\mathbb{R}^n$ , dunque un campo vettoriale:

$$\nabla f: x \in X \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \nabla f(x) \in \mathbb{R}^n$$

campo gradiente di  $f$  in  $X$

Logicamente, se  $X$  è una regione, si può definire il campo gradiente anche sui punti della frontiera in quei punti in cui la funzione è derivabile parzialmente rispetto a tutte le variabili: si può parlare di campo vettoriale gradiente anche sui punti della frontiera.

Esempio: Considerando la funzione  $h$ , derivabili in tutti i punti diversi dagli assi + l'origine

$$\nabla h: \mathbb{R}^2 \setminus \{x=0\} \cup \{y=0\} \rightarrow \nabla h(x,y)$$

Esercizio  
Determinare i gradienti delle seguenti funzioni nel punto  $(-2, 1)$ :

$$\bullet f(x,y) = \sqrt{x^2 - y}$$

$$\nabla f(-2, 1) = ?$$

$$(-2, 1) \in X \Rightarrow f_x = \frac{x}{\sqrt{x^2 - y}}; f_y = -\frac{1}{2\sqrt{x^2 - y}}$$

$$\nabla g(-2, 1) = g_x(-2, 1)i + g_y(-2, 1)j = -\frac{2}{\sqrt{3}}i - \frac{1}{2\sqrt{3}}j = -\frac{1}{\sqrt{3}}\left(2i + \frac{1}{2}j\right)$$

$$\bullet g(x,y) = \frac{x}{x^2 - y^2} \arctan y \cos x$$

$$X: \begin{cases} x^2 \neq y^2 \Rightarrow |x| \neq |y| \\ -1 \leq x \leq 1 \end{cases} = \{(x,y) : -1 \leq x \leq 1, x^2 \neq y^2\}$$

$g$  è derivabile in tutti i punti interni ad  $X$  (unico problema nella derivabilità è arcosen  $x$  nei punti  $x = \pm 1$ );

$$g_x = \frac{x^2 + y^2 - 2x^2}{(x^2 - y^2)^2} + \frac{y}{y^2 - x^2}; g_y(x,y) = \frac{\arcsin x}{(x^2 - y^2)^2} + \frac{2xy}{(x^2 - y^2)^2}$$

(il  $\frac{0}{0}$  è  $-\frac{0}{2}$ )

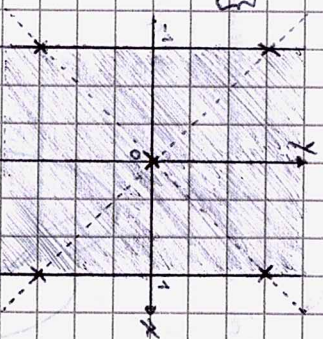
Gli punti della frontiera appartenenti ad  $X$  sono derivabili parzialmente rispetto a  $y$  e rispetto a  $x$ .

Non ha senso calcolare la derivabilità dove la funzione non è definita!

Ricordando che una funzione vettoriale è continua quando le sue componenti sono continue, dato che in questo caso le derivate parziali non sono continue nell'origine si ha che il campo gradiente non è un campo continuo in  $(0,0)$ .

$$\bullet g(x,y) = yx^2\sqrt{y}$$

$$\bullet h(x,y) = \sqrt{xy}$$



né aperto né chiuso, non convesso, è una regione non è limitata. Non convesso perché non internamente connesso per poligonali.



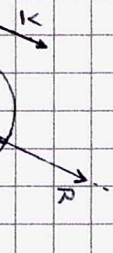
Si può dire che  $g$  è certamente a classe  $C^1$  nei punti interni all'insieme di definizione:  $g \in C^1(X)$

Calcolando  $\nabla g(\frac{1}{2}, 0) = -i, \frac{\pi}{6}j$

$\dot{X} = \{ (x, y) : -1 < x < 1 \vee x^2 - y^2 > 0 \}$

## Derivate Direzionali

Ciò che è stato fatto rispetto alle direzioni degli assi si può applicare su direzioni qualsiasi:



$\underline{x} \in \overset{\circ}{X}, \underline{v} \in \mathbb{R}^n, \underline{v} \neq 0, \|\underline{v}\|=1$  verso direzione;  $\exists I_{\underline{x}_0} \subseteq X$

$R_0 = \{ \underline{x}_0 + t\underline{v}, t \in \mathbb{R} \}$

Si osserva che  $R_0 \cap I_{\underline{x}_0}$  è composto da punti corrispondenti a parametri  $t \in ]-5, 5[$ :

$R_0 \cap I_{\underline{x}_0} = \{ \underline{x}_0 + t\underline{v}, t \in ]-5, 5[ \}$

$\emptyset \subset ]-5, 5[ \Rightarrow$  ha senso porsi il problema dell'esistenza del limite del rapporto incrementale:

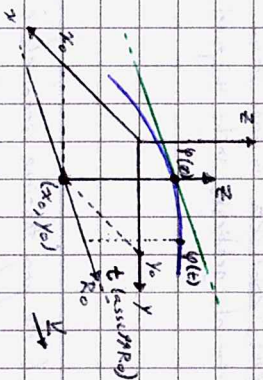
$\lim_{t \rightarrow 0} \frac{g(\underline{x}_0 + t\underline{v}) - g(\underline{x}_0)}{t}$

Limite del rapporto incrementale di una funzione nella sola variabile  $t$  nel punto  $t=0$ . Se esiste ed è finito  $g$  si dice **derivabile nel punto  $\underline{x}_0$**  secondo la direzione  $\underline{v}$  e il limite suddetto si dice **derivata direzionale**

di  $g$  in  $\underline{x}_0$ , denotata con  $\frac{\partial g}{\partial \underline{v}}(\underline{x}_0)$

Osservazione: le derivate parziali sono particolari derivate direzionali: se  $\underline{v} = \underline{e}_i, \frac{\partial g}{\partial \underline{v}}(\underline{x}_0) = \frac{\partial g}{\partial \underline{e}_i}(\underline{x}_0)$

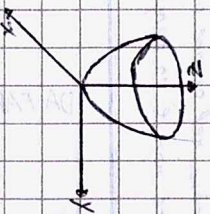
L'interpretazione geometrica delle derivate direzionali è del tutto analoga a quella fatta per le derivate parziali:



$\phi(t) = g(x_0 + t v_x, y_0 + t v_y)$

$\lim_{t \rightarrow 0} \frac{\phi(t) - \phi(0)}{t}$

Esempi



A seconda della scelta della direzione si possono avere delle direzioni in cui la funzione "scende", ciò è utile per lo studio delle funzioni, in particolare per le applicazioni nello studio di massimi e minimi.

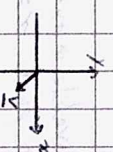
Osservazione:

Se una funzione è derivabile puntualmente in un punto restringendo la funzione alla retta passante per il punto e parallela ad uno degli assi coordinati detta restrizione è certamente continua in quella variabile, poiché ogni funzione derivabile in un intervallo è continua in detto intervallo; in particolare, la derivabilità direzionale è assicurata che la restrizione della funzione alla retta orientata è certamente continua nel punto considerato. Variando le direzioni si ottengono curve diverse passanti per lo stesso punto; se c'è derivabilità esiste la retta tangente; dette rette non sono necessariamente coplanari.

$g(x, y) = x^2 - y^2$

parallela a sella

Valutiamo nel punto  $(0, -1)$   $\frac{\partial g}{\partial \underline{v}}, \text{ con } \underline{v} = (\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}})$



$\frac{\partial g}{\partial \underline{v}}(0, -1) = g(\frac{t}{\sqrt{2}}, -1 - \frac{t}{\sqrt{2}}) - g(0, -1) = \frac{t^2}{2} - (1 + \frac{t}{\sqrt{2}})^2 = -1 - 2t + \frac{4 - \sqrt{2}t}{2} = -\sqrt{2}(t + 0)$



Ne segue che  $\frac{\partial g}{\partial \underline{v}}(0, -1) = -\sqrt{2}$



$$g(x,y) = \begin{cases} \frac{x^2 y}{x^4 + y^2} & (x,y) \neq (0,0) \\ 0 & (x,y) = (0,0) \end{cases}$$

Lungo gli assi la funzione è certamente nulla; valutiamo la derivabilità nell'origine lungo una qualsiasi direzione.

$$g(0+tV_1, tV_2) = \frac{g(tV_1, tV_2)}{t} = \frac{(t \neq 0)}{t} \frac{t^3 V_1^2 V_2}{t^4 V_1^4 + t^4 V_2^2} = \frac{V_1^2 V_2}{t^2 V_1^4 + V_2^2}$$

$$V = (V_1, V_2), \text{ poniamo } V_2 \neq 0 \quad \left( \frac{\partial g}{\partial x}(0,0) = 0 \text{ entrambi i casi} \right)$$

$$\lim_{t \rightarrow 0} \frac{V_1^2 V_2}{t^2 V_1^4 + V_2^2} = \frac{V_1^2 V_2}{V_2^2} = \frac{V_1^2}{V_2}$$

Calcolare in qualunque direzione è logicamente un numero finito  $\Rightarrow$  la funzione è derivabile lungo tutte le direzioni nell'origine  $\Rightarrow$  è continua lungo tutte le direzioni; la restrizione della funzione a ogni retta passante per l'origine ~~non~~ è una funzione continua.

La funzione però NON È CONTINUA nell'origine: sostituyendo a  $y = x^2$ , la funzione non tende al valore assunto dalla funzione nell'origine ( $\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} g = \frac{1}{2} \neq 0$ ) e non esiste il limite della funzione per  $(x,y) \rightarrow (0,0)$

Per essere continua lungo tutte le direzioni, la funzione non è continua globalmente.

## Differenziale di una Funzione

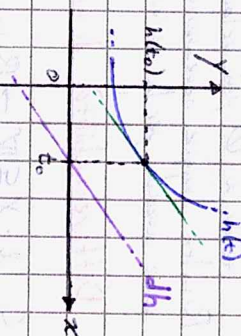
Dato una funzione  $h$  in una variabile, definita in un intervallo

$$h: I \rightarrow \mathbb{R} \quad t_0 \in I \text{ in cui } h \text{ è derivabile}$$

Si definisce differenziale della funzione  $h$  relativo al punto  $t_0$  una funzione (approssimamente lineare che ad ogni numero reale  $t$  associa la derivata di  $h$  nel punto  $t_0$  per  $(t-t_0)$ :

$$dh(t_0): t \in \mathbb{R} \rightarrow h'(t_0) \cdot (t-t_0)$$

$$\Delta t \quad dh = h'(t) dt, \Delta h = h(t) - h(t_0)$$



~~h(t)~~ Osservazione:  $\frac{\Delta h - dh}{\Delta t}$  è uguale al rapporto incrementale della funzione  $h - h'(t_0)$ , dunque:

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta h - dh}{\Delta t} = 0$$

La differenza tra l'incremento della funzione e il differenziale è un infinitesimo d'ordine superiore a  $\Delta t$ . L'ordine maggiore di 1; ciò implica che la funzione che ha per grafico la retta in verde è la migliore approssimazione con un polinomio di primo grado della funzione  $h$  in un intorno del punto  $(t_0, h(t_0))$ : la differenza tra le ordinare dei punti del diagramma di  $h$  e quelle dei punti della retta tende a 0 più velocemente di quanto  $t$  tenda a  $t_0$ .

Questa proprietà osservata verrà utilizzata spesso nello studio di funzioni in più variabili: la derivabilità parziale e direzionale non fornisce indicazioni sulla continuità globale della funzione: non ragionano globalmente intorno al punto.

Analogamente a quanto visto in  $\mathbb{R}$ , estendiamo il concetto di differenziale alle funzioni in  $\mathbb{R}^n$ : attraverso una serie di valutazioni successive riusciamo a strutturare questo oggetto per definire le proprietà delle funzioni viste in  $\mathbb{R}$  anche in  $\mathbb{R}^n$ : tra queste figura, ad esempio, la continuità.



# Differenziabile in $\mathbb{R}^n$

Sia  $x_0 \in X$  e  $f$  una funzione derivabile parzialmente rispetto a tutte le variabili  $x_1, \dots, x_n$ . La funzione:

$$df(x_0): x \in \mathbb{R}^n \rightarrow \nabla f(x_0) \cdot (x - x_0) \in \mathbb{R}$$

prodotto scalare  $\swarrow$  vettore differenza

differenziale di  $f$  in  $x_0$ , è una funzione affine.

Osservazione:  $df(x_0)(x) = f_{x_1}(x_0)(x_1 - x_1^0) + \dots + f_{x_n}(x_0)(x_n - x_n^0) = \sum_{i=1}^n \frac{\partial f}{\partial x_i}(x_0) \cdot (x_i - x_i^0)$

$\Delta$  È una funzione SCALARE

Denotando con  $dx_1, \dots, dx_n$  gli incrementi  $x_1 - x_1^0, \dots, x_n - x_n^0$  possiamo scrivere:

$$df(x_0) = \frac{\partial f}{\partial x_1}(x_0) dx_1 + \dots + \frac{\partial f}{\partial x_n}(x_0) dx_n = \nabla f(x_0) \cdot dx$$

Si ha interpretazione geometrica solo in  $\mathbb{R}^2$  (implica che il diagramma è a 3 dimensioni): la funzione polinomiale di primo grado, ha come diagramma un piano ( $\nabla = df(x_0, y_0) = \frac{\partial f}{\partial x}(x_0) \cdot (x - x_0) + \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0) \cdot (y - y_0)$ ) che contiene il punto  $(x_0, y_0, 0)$

Ritornando al teorema del differenziale in  $\mathbb{R}$ , che afferma che se  $h: I \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  è derivabile in  $t_0 \in I$  allora la differenza tra l'incremento  $\Delta h$  e il differenziale  $dh$  è infinitesimo in  $t_0$  di ordine maggiore di 1, ovvero di ordine maggiore dell'incremento  $\Delta t$ , si osserva che esse non è generalmente valide.

Esempio Infatti, la funzione  $f(x, y)$  analizzata alla pagina precedente come esempio, certamente derivabile nell'origine in quanto le derivate parziali sono identicamente nulle ~~ovvero~~ lungo gli assi, non è continua nell'origine e dunque non è possibile affermare che la differenza sia infinitesimo di ordine maggiore di uno.

Analogamente, anche se la  $f$  fosse continua il teorema non fornisce strumenti che dettino differenze tendenti a 0 più velocemente di quanto  $x$  tenda a  $x_0$ .

Risulta dunque necessario introdurre una nuova proprietà che definisce in  $\mathbb{R}^n$  le proprietà viste per le funzioni in  $\mathbb{R}$ : come accade per la derivabilità:

## Differenziabilità di una funzione in un punto $x_0$

Sia  $f: X \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  una funzione scalare e sia  $x_0 \in X$ .  $f$  si dice differenziabile in  $x_0$  se:

- $f$  è derivabile parzialmente in  $x_0$  rispetto a  $x_i, \forall i=1, \dots, n$  (conseguenza della seconda condizione)
- si noti che questa condizione permette di considerare il differenziale di  $f$  nel punto  $x_0$

$$\lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x) - f(x_0) - \Delta f(x_0) \cdot (x - x_0)}{\|x - x_0\|} = 0$$

la differenza tra incremento e differenziale della funzione è infinitesimo d'ordine superiore rispetto alla distanza di  $x$  da  $x_0$ .

Questa seconda condizione, coincidente con ciò che non era garantito precedentemente, può anche essere letta come la migliore approssimazione della funzione con una funzione affine (polinomio di I grado, funzione analoga a quella che in  $\mathbb{R}$  restituisce la retta tangente in un punto del grafico della funzione).

Se denotiamo con  $p(x)$  la funzione affine  $p: x \in \mathbb{R}^n \rightarrow f(x_0) + \nabla f(x_0) \cdot (x - x_0)$ , possiamo dire che la differenza  $f(x) - p(x)$  è un infinitesimo in  $x_0$  di ordine maggiore rispetto a  $\|x - x_0\|$ , ovvero:

$$\forall x \in X, f(x) - p(x) = o(\|x - x_0\|)$$

A sua volta, se denotiamo con  $r(x)$  l'infinitesimo  $o(\|x - x_0\|)$ , avremo che:

$$\forall x \in X, f(x) = p(x) + r(x)$$

simile alla formula di Taylor con resto di Peano...



Attraverso la differenziabilità è possibile ragionare globalmente: una funzione differenziabile in  $x_0 \in X$  è continua in  $x_0$ .

Teorema: Se  $f$  è differenziabile in  $x_0 \in X$ , allora  $f$  è continua in  $x_0$ .

Dim

Poiché  $f$  è differenziabile in  $x_0$ , si ha che  $\forall \epsilon \in \mathbb{R}$ ,  $f(x) - f(x_0) = \nabla f(x_0) \cdot (x - x_0) + r(x)$  con  $r(x)$  infinitesimo in  $x$  d'ordine maggiore rispetto a  $\|x - x_0\|$ .

Essendo  $\lim_{x \rightarrow x_0} \nabla f(x_0) \cdot (x - x_0) + r(x) = 0$ , ovvero necessariamente che  $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x)$  esiste infimo  $\frac{1}{2}$  lim prodotto minore prod. limiti

ed è uguale a  $f(x_0)$ , poiché l'incremento della funzione tende a 0.

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = f(x_0) \Rightarrow f \text{ è continua} \quad \square \square \square$$

**⚠:** Non si può studiare il limite al primo membro  $\Rightarrow$  lo valutiamo al secondo

Teorema: Se  $f$  è differenziabile in  $x_0 \in X$ , allora  $f$  è derivabile secondo ogni direzione  $v$  e:

$$\frac{\partial f}{\partial v}(x_0) = \nabla f(x_0) \cdot v$$

Formula del gradiente

Rende semplice il calcolo delle derivate direzionali!!

Dim

Poiché  $f$  è differenziabile in  $x_0$ , si ha che  $f(x_0 + tv) - f(x_0) = \nabla f(x_0) \cdot (x_0 + tv - x_0) + r(x_0 + tv)$  per definizione.

$$f(x_0 + tv) - f(x_0) = \nabla f(x_0) \cdot (x_0 + tv - x_0) + r(x_0 + tv) = t \nabla f(x_0) \cdot v + r(x_0 + tv) \quad \forall t \in \mathbb{R}$$

Osservando che  $\|x_0 + tv - x_0\| = |t| \|v\| = |t|$  ( $v$  è un versore!) ed essendo  $r(x)$  un infinitesimo di ordine maggiore di  $\|x - x_0\|$ , si ha che:

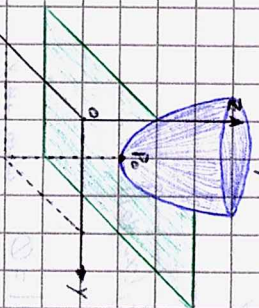
$$\lim_{t \rightarrow 0} \frac{r(x_0 + tv)}{t} = 0; \quad \lim_{t \rightarrow 0} \frac{t \nabla f(x_0) \cdot v}{t} = \nabla f(x_0) \cdot v \quad \text{e, dunque:}$$

$$\lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + tv) - f(x_0)}{t} = \nabla f(x_0) \cdot v \quad \square$$

Condizione NECESSARIA per la differenziabilità in un punto

o semplicemente ragioniamo in  $\mathbb{R}^2$

Se  $f$  è differenziabile in  $x_0 = (x_0, y_0) \in X \subseteq \mathbb{R}^2$ , allora il piano di equazione  $z = \rho(x, y) = f(x_0, y_0) + f_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f_y(x_0, y_0)(y - y_0)$  si dice piano tangente al diagramma  $G_f$  di  $f$  nel punto  $P_0 = (x_0, y_0, f(x_0, y_0))$ .



Essendo  $f$  differenziabile, la differenza tra le quote del diagramma e quelle del piano tende a 0 più velocemente di quanto  $(x, y)$  tenda a  $(x_0, y_0)$ .

Se  $f$  è differenziabile in  $x_0 \in X$ , allora  $G_f$  è dotato in  $P_0$  di un piano tangente.

Esempio

La funzione  $f(x, y) = x^2 - y^2$  è differenziabile in  $(0, 0)$  in quanto  $\frac{\partial f}{\partial x}(0, 0) = 0$  e  $\lim_{(x, y) \rightarrow (0, 0)} \frac{x^2 - y^2}{\sqrt{x^2 + y^2}} = 0$ . Il piano tangente ha equazione  $z = 0$ .

Se però provassimo a vedere se  $f$  è differenziabile in  $(1, 1)$  avremo, però, un limite molto più complesso da calcolare.

È importante allora definire una condizione sufficiente per la differenziabilità che sia di più facile verifica.



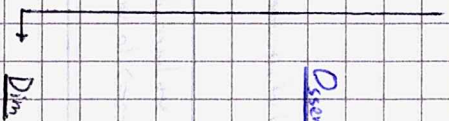
## Teorema

Se  $f: X \rightarrow \mathbb{R}$  è derivabile parzialmente in un intorno  $I_{x_0}$  (con  $x_0 \in X$ ) rispetto a tutte le variabili  $x_1, \dots, x_n$  e se le derivate parziali sono tutte continue in  $x_0$ , allora  $f$  è differenziabile in  $x_0$ .

### Osservazioni:

- Le definizioni di derivabilità secondo una direzione, differenziabilità, differenziale in un punto interno a  $X$  si estendono ai punti di  $\partial X$ , se  $X$  è una regione, insieme a tutti i risultati precedenti.

- Quindi, se  $X$  è una regione e  $f$  è di classe  $C^1(X)$ , allora  $f$  è differenziabile in  $X$  e, di conseguenza, continua in  $X$  e derivabile secondo ogni direzione in  $X$ .



Dim

Consideriamo per semplicità  $n=2$ .

$$T_{x_0}: \lim_{(x,y) \rightarrow x_0} \frac{f(x,y) - f(x_0,y_0) - f_x(x_0,y_0)(x-x_0) - f_y(x_0,y_0)(y-y_0)}{\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2}} = 0$$

Poiché  $x_0 \in X$ ,  $I_{x_0} \subseteq X$ .

Si intuisce che la dimostrazione del limite avverrà tramite una maggiorazione con una funzione tendente a 0; il trucco è scrivere l'incremento come somma di funzioni nella sola variabile  $x$  e  $y$ .

Consideriamo il punto  $(x,y_0)$ , allora:

$$f(x,y) - f(x_0,y_0) = \underbrace{f(x,y) - f(x,y_0)}_{\text{fissato } y} + \underbrace{f(x,y_0) - f(x_0,y_0)}_{\text{fissato } x}$$

Applicando il Teorema di Lagrange ( $f$  continua e derivabile in  $[a,b] \Rightarrow \exists c \in (a,b): f(b) - f(a) = f'(c)(b-a)$ ) alla funzione parziale  $f(\cdot, y_0)$  in  $I_{x_0}$  (non se vuole dire che è il più grande) osserviamo che esiste un punto  $c_x$  compreso strettamente tra  $x$  ed  $x_0$  tale che  $f(x,y_0) - f(x_0,y_0) = f_x(c_x, y_0)(x - x_0)$ .

$$\text{Analogamente, } \exists d_y: f(x,y) - f(x,y_0) = f_y(x, d_y)(y - y_0)$$

$$\text{Dunque, } f(x,y) - f(x_0,y_0) - \nabla f(x_0,y_0)(x-x_0, y-y_0) = [f_x(c_x, y_0) - f_x(x_0, y_0)](x-x_0) + [f_y(x, d_y) - f_y(x_0, y_0)](y-y_0) \stackrel{(*)}{\Rightarrow}$$

$$\Rightarrow \frac{|f_x(c_x, y_0) - f_x(x_0, y_0)](x-x_0) + [f_y(x, d_y) - f_y(x_0, y_0)](y-y_0)|}{\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2}} < \frac{|[f_x(c_x, y_0) - f_x(x_0, y_0)]| \cdot |x-x_0|}{\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2}} + \frac{|[f_y(x, d_y) - f_y(x_0, y_0)]| \cdot |y-y_0|}{\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2}}$$

$$\text{Osservazione: } \frac{|x-x_0|}{\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2}} \leq 1 \text{ (disuguaglianza triangolare); analogamente per } y$$

Possiamo dunque maggiorare la <sup>relazione</sup> funzione con  $|f_x(c_x, y_0) - f_x(x_0, y_0)| + |f_y(x, d_y) - f_y(x_0, y_0)|$

$$\text{Struttiamo ORA l'ipotesi di continuità: } \frac{\partial f}{\partial x} \text{ continua} \Rightarrow \lim_{(x,y) \rightarrow (x_0,y_0)} |f_x(c_x, y_0) - f_x(x_0, y_0)| = 0 \text{ idem su } y$$

$$\text{Dunque, } 0 \leq \frac{|f(x,y) - f(x_0,y_0) - \nabla f(x_0,y_0)(x-x_0, y-y_0)|}{\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2}} \leq 0$$



## Osservazione

Dalla condizione NECESSARIA per la differenziabilità di una funzione, si assume che:

Se  $f$  è differenziabile in  $x_0$ , allora  $\frac{\partial f(x_0)}{\partial y} = \nabla f(x_0) \cdot v$ .

$$\text{In particolare, } |\nabla f(x_0) \cdot v| \leq \|\nabla f(x_0)\| \cdot \|v\| = 1 \Rightarrow -\|\nabla f(x_0)\| \leq \frac{\partial f(x_0)}{\partial v} \leq \|\nabla f(x_0)\|$$

*disuguaglianza di Cauchy-Schwarz*

Seppiamo dunque dove varia la derivata direzionale e i valori, dipende dall'angolo formato tra  $v$  e  $\nabla f$  in  $x_0$  è massimo se ci muoviamo su una direzione equiversa al gradiente ( $v \propto \nabla f$ ) e minima se ci muoviamo nel verso opposto. In particolare, in base al segno sappiamo se ci muoviamo su una direzione di salita/discesa.

Se  $X$  è una regione in cui sono definiti le derivate direzionali sulla frontiera, si può ripetere quanto detto riferendoci alle derivate parziali definite per continuità  $\Rightarrow$  se  $f$  è di classe  $C^1(\partial X)$ ,  $f$  è differenziabile in  $\partial X$  e derivabile in ogni direzione.

sulla regione

## Esercizi

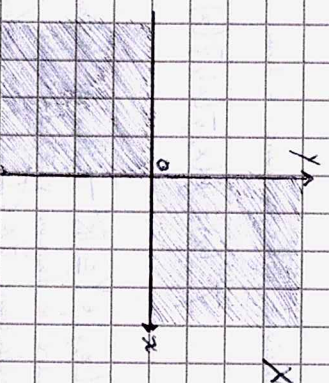
•  $f(x,y) = \sqrt{xy}$

definita e continua in  $X = \{(x,y) : xy \geq 0\}$

certamente derivabile parzialmente in  $X$  e:

$$f_x = \frac{y}{2\sqrt{xy}} ; f_y = \frac{x}{2\sqrt{xy}}$$

Essendo derivate di espressione elementare, le derivate parziali sono certamente continue e in  $X_0 \Rightarrow f(x,y) \in C_1^1(X_0) \Rightarrow$  è differenziabile in  $X$ .



Valutiamo la derivabilità (e differenziabilità) sulla frontiera: fissiamo il punto  $(\bar{x}, 0) \in$  asse  $x$

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (\bar{x}, 0)} f_x = 0$$

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (\bar{x}, 0)} f_y \neq$$

$$\text{Nell'origine, } \lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} f_x = f_y \neq$$

Analogamente per l'asse  $y$ :  $\lim f_x \neq, \lim f_y = 0$

Poiché la funzione non è derivabile parzialmente in alcun punto della frontiera rispetto a entrambe le variabili,  $f$  non è differenziabile in  $\partial X$ .

•  $\log(xy - xy^2)$

$$X: xy(1-y) > 0$$

$f(x,y)$  è di classe  $C^1$  in  $X$  (insieme aperto)

$$f_x = \frac{y - y^3}{xy - xy^2}$$

$$f_y = \frac{x - 2xy}{xy - xy^2}$$

continue in  $X$

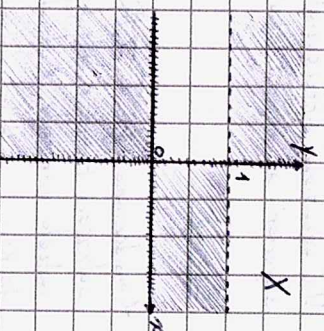
$$= -2 \log 2$$

$$= -\log 4$$

Calcoliamo l'equazione del piano tangente al diagramma in  $(1, 1/2, \log 1/4)$

$$z - \log 2 + \frac{1}{4}(x-1) + 0 = x - (2 \log 2 + 1)$$

$$\frac{1}{4} \log(x-x_0) + f_y(\dots)$$



E calcoliamo  $\frac{\partial f}{\partial x}(1, 1/2)$  con  $x = (1/\sqrt{2}, -1/\sqrt{2})$ :

$$\nabla f(1/2) \cdot v = 1/\sqrt{2}$$

$$\nabla f(1/2) \cdot v = 1/\sqrt{2}$$



# Equazioni Differenziali

Studieremo principalmente le equazioni differenziali ordinarie, applicate in moltissimi ambiti: fisica, economia, biologia e ambiti anche umanistici, come la giurisprudenza.

Come intuibile dal nome, prendono in esame non numeri ma funzioni: si cercano funzioni in una variabile (eq. ordinarie) che soddisfanno dei legami insieme alle loro derivate.

Si dice equazione differenziale del  $I$  ordine un'equazione che ha per oggetto funzioni derivabili almeno una volta e che soddisfanno dei legami con  $f$  stessa e la variabile  $x$ . Analogamente, un'equazione differenziale d'ordine  $k$  presenta legami tra una funzione e le sue derivate fino all'ordine  $k$ .

Sia  $Y \in \mathbb{R}^{n+1}$ ,  $n \geq 1$ , e  $g: Y \rightarrow \mathbb{R}$  una funzione reale di  $n+1$  variabili reali. Il problema che prende in esame le funzioni  $y(x)$  definite in un intervallo  $I$  di  $\mathbb{R}$ , ivi derivabili  $n$  volte e tali che:

$$y^{(n)}(x) = g(x, y(x), y'(x), \dots, y^{(n-1)}(x)) \quad \forall x \in I$$

Si chiama equazione differenziale di ordine  $n$  e si denota con  $y^{(n)} = g(x, y, y', \dots, y^{(n-1)})$

Una soluzione dell'equazione è una funzione  $\bar{y}$  definita in  $I$ , derivabile  $n$  volte in  $I$  e tale che:

$$\bar{y}^{(n)}(x) = g(x, \bar{y}(x), \bar{y}'(x), \dots, \bar{y}^{(n-1)}(x)) \quad \text{in } I.$$

Se  $g: (x, y) \in Y \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ , si definisce equazione differenziale del primo ordine l'equazione  $y' = g(x, y)$ : si vogliono individuare le funzioni  $y(x)$  derivabili in un intervallo di  $\mathbb{R}$  e tali che  $y'(x) = g(x, y(x))$ ; una funzione  $\bar{y}(x)$  che soddisfa questa relazione  $\forall x \in I$  si dice soluzione (o integrale) dell'equazione differenziale; il suo diagramma si dice una curva integrale.

Analogamente, un'equazione differenziale del secondo ordine presenterà legami tra la funzione, la sua derivata seconda e anche la sua derivata prima  $\Rightarrow$  si parte da un sottospazio di  $\mathbb{R}^3$ :  $g: (x, y) \in Y \subseteq \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ ;  $y$  derivabile 2 volte in  $I \in \mathbb{R}$  e tale che  $y''(x) = g(x, y(x), y'(x)) \quad \forall x \in I$ .

Allo stesso modo si procede nella definizione di equazioni differenziali ordinarie di ordine  $n$ :

$$\text{Sia } g: Y \subseteq \mathbb{R}^{n+1} \rightarrow \mathbb{R} \subseteq \mathbb{R}, \quad \text{eq. diff.: } y^{(n)} = g(x, y, y', \dots, y^{(n-1)})$$

Si vogliono individuare le funzioni in 1 variabile definite in  $I$ , derivabili  $n$  volte in  $I$  e tali che la loro derivata  $n$ -ma soddisfi l'uguaglianza  $\forall x \in I$ .

Una soluzione (integrale) dell'equazione differenziale è una funzione  $\bar{y}$  tale che  $\bar{y}^{(n)} = g(x, \bar{y}(x), \bar{y}'(x), \dots, \bar{y}^{(n-1)}(x)) \quad \forall x \in I$ ; il suo grafico (se ha un legame geometrico) si dice curva integrale.

Un'equazione differenziale si dice ordinaria se tratta legami tra funzioni scalari in 1 variabile reale; per ordini superiori al primo i legami sono tra le derivate parziali.

## Esempi

Consideriamo  $g: I \rightarrow \mathbb{R}$  continua; l'equazione  $y' = g(x)$  è un'equazione differenziale del primo ordine ed ha per soluzioni tutte e sole le primitive di  $g$  in  $I$ : condizione necessaria per l'applicazione del Teorema Fondamentale del calcolo integrale è che la funzione sia continua. Ciò vale anche per le equazioni differenziali con funzioni non dipendenti da  $y$ .

$$\bullet y'' = x;$$

$$g(x, y): \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}; \quad \text{cerchiamo funzioni definite in } \mathbb{R}, \text{ ivi derivabili due volte e tali che } g''(x) = x \quad \forall x \in \mathbb{R}.$$

$$y' = \int x dx \Rightarrow y' = \frac{x^2}{2} + c_1;$$

$$\text{Se } y(x) \text{ è una soluzione, necessariamente } \int y''(x) dx = \int x dx + c \Rightarrow y'(x) = \frac{x^2}{2} + c_1$$

$$y = \frac{x^3}{6} + c_1 x + c_2$$

$$c_1, c_2 \in \mathbb{R}$$



- $y(x) = y'(x)$

Cerchiamo le funzioni reali di una variabile reale che coincidono con la propria derivata.

$$f(x) = 0 \text{ è una soluzione.}$$

Sia  $y(x)$  una soluzione sempre diversa da 0. Allora:

$$\frac{y'(x)}{y(x)} = \frac{y(x)}{y(x)} \Rightarrow 1 = \frac{y'(x)}{y(x)} \quad y'(x) = y(x)$$

e risolta  $\int \frac{y'(x)}{y(x)} dx = \int \frac{1}{y(x)} dx = \ln|x| + C_1$ , ovvero:

$$\log|y(x)| = x + C_1 \Rightarrow |y(x)| = e^{x+C_1} \Rightarrow y(x) = C e^x, \text{ con } C = \pm e^{C_1}$$

Quindi, le soluzioni dell'equazione sono le funzioni  $y(x) = k e^x$ ,  $k \in \mathbb{R}$

### Problema di Cauchy e dei Valori Iniziali

È un problema che si affida tipicamente alle equazioni differenziali. Se  $(x_0, h_0, h_1, \dots, h_{n-1}) \in V$ , il problema di Cauchy di punto iniziale  $x_0$  e valori iniziali  $h_0, h_1, \dots, h_{n-1}$  consiste nel cercare una soluzione  $\bar{y}$  dell'equazione differenziale:

$$y^{(n)} = f(x, y, y', \dots, y^{(n-1)})$$

Tale che:

$$\bar{y}(x_0) = h_0 \quad \text{e si denota con} \quad \begin{cases} y^{(n)} = f(x, y, \dots, y^{(n-1)}) \\ y(x_0) = h_0 \\ y'(x_0) = h_1 \\ \vdots \\ y^{(n-1)}(x_0) = h_{n-1} \end{cases}$$

$$\begin{cases} y^{(n)} = f(x, y, \dots, y^{(n-1)}) \\ y(x_0) = h_0 \\ y'(x_0) = h_1 \\ \vdots \\ y^{(n-1)}(x_0) = h_{n-1} \end{cases}$$

### Esempi

- $y = y'$ ;  $y(x_0) = y_0$ ,  $x_0, y_0 \in \mathbb{R}$

cerchiamo le soluzioni  $y(x)$  tali che  $y(x_0) = y_0$ , cioè tali che il diagramma di  $y(x)$  contiene il punto  $(x_0, y_0)$

Avremo che  $y(x_0) = C e^{x_0}$  e, ponendo  $C e^{x_0} = y_0$ , ricaviamo e univocamente:  $C = y_0 e^{-x_0}$

Ad esempio, la condizione  $y(0) = -1$  ci porterebbe alla soluzione  $y(x) = -e^x$

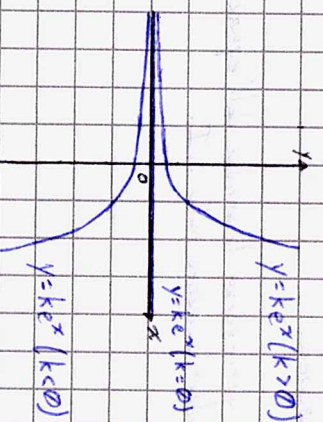
- Nell'equazione  $y'' = x$  non sarà sufficiente aggiungere una sola condizione per ottenere una funzione univocamente determinata: occorre una condizione anche sulla derivata prima.

$$y(0) = -1, y'(0) = 2 \Rightarrow C_1 = -1, C_2 = 2 \Rightarrow y(x) = \frac{x^2}{2} + 2x - 1$$

punto iniziale 0, valori iniziali  $-1, 2$ .

Una soluzione di un'equazione differenziale si dice un integrale dell'equazione differenziale e il suo diagramma si dice curva integrale.

Ad esempio, abbiamo visto che le curve integrali dell'equazione differenziale  $y' = y$  sono:





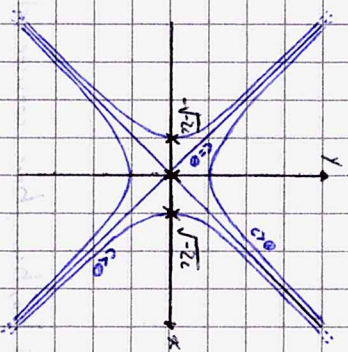
Prendiamo ora in esame l'equazione  $y' = \frac{x}{y}$ , che può essere "integrata" in  $\mathbb{R}^+ \times ]-\infty, 0[ \cup \mathbb{R}^+ \times ]0, +\infty[$ . Con le stesse tecniche usate precedentemente avremo:

$$y' = \frac{x}{y} ; \quad \int y'(x) y(x) dx = \int x dx + c \Rightarrow \frac{y^2(x)}{2} = \frac{x^2}{2} + c \Rightarrow y^2(x) = x^2 + 2c, \quad c \in \mathbb{R}$$

$$\text{Ne segue che:} \quad y(x) > 0 \Leftrightarrow y(x) = \sqrt{x^2 + 2c} ; \quad y(x) < 0 \Leftrightarrow y(x) = -\sqrt{x^2 + 2c}$$

L'insieme di definizione delle funzioni sarà diverso a seconda che  $c$  sia:

- positivo ( $X = \mathbb{R}$ )
- negativo ( $X = ]-\infty, -\sqrt{2c}] \cup [\sqrt{2c}, +\infty[$ )
- nullo ( $X = \mathbb{R} - \{0\}$ )



## Equazioni Differenziali Lineari

(affini)

Siano  $a_0, \dots, a_{n-1}$  e  $\varphi$  delle funzioni reali di 1 variabile reale definite nello intervallo  $I$  ( $a_0, \dots, a_{n-1}$  si dicono coefficienti e  $\varphi$  termine noto dell'equazione differenziale).

L'equazione differenziale di ordine  $n$   $y^{(n)} + a_{n-1}y^{(n-1)} + \dots + a_1y' + a_0y = \varphi$  si dice un'equazione differenziale lineare di ordine  $n$ , ottenuta a partire dall'espressione generica di un'equazione differenziale  $g(y^{(n)}(x), y^{(n-1)}(x), \dots, y'(x), y(x))$  ponendo:

$$g(x, y, y', \dots, y^{(n-1)}) = -a_{n-1}(x)y^{(n-1)}(x) + \dots + (-a_1(x) \cdot y'(x)) - a_0(x)y(x) + \varphi(x)$$

Che è una funzione affine (lineare) di  $y, y', \dots, y^{(n-1)}$  per ogni fissato  $x \in I$ .

Per  $n=1$ , l'equazione differenziale lineare del primo ordine è  $y' + a_0y = \varphi$ . Una soluzione dell'equazione del primo ordine è una funzione  $\bar{y}(x)$  derivabile e tale che  $\bar{y}'(x) + a_0(x)\bar{y}(x) = \varphi(x) \quad \forall x \in I$ .

Analogamente, una soluzione dell'equazione di ordine  $n$  è una funzione  $\bar{y}$  derivabile  $n$  volte in  $I$  e tale che  $\bar{y}^{(n)}(x) + a_{n-1}(x)\bar{y}^{(n-1)}(x) + \dots + a_1(x)\bar{y}'(x) + a_0(x)\bar{y}(x) = \varphi(x) \quad \forall x \in I$ .

Se  $\varphi = 0$ , l'equazione differenziale si dice omogenea e, come una normale equazione lineare, ha certamente soluzione nulla. Altrimenti, l'equazione si dice completa.

Approccio del libro di Teso:

Consideriamo le funzioni di classe  $C^n(I)$ , derivabili  $n$  volte con derivate continue nell'intervallo

$I$ . L'insieme delle funzioni di classe  $C^n(I)$  ha struttura di spazio vettoriale, e se  $a_0, \dots, a_{n-1}, \varphi \in C(I)$ , la funzione  $L: y \in C^n(I) \rightarrow y^{(n)} + a_{n-1}y^{(n-1)} + \dots + a_1y' + a_0y \in C(I)$  è un operatore lineare:

$$\begin{aligned} \bullet L(y_1 + y_2) &= L(y_1) + L(y_2) \\ \bullet L(\lambda y) &= \lambda L(y) \end{aligned} \quad \forall y, y_1, y_2 \in C^n(I)$$

Nomenclature:

Spazi FUNZIONALI

$\mathcal{L}$ : OPERATORI

Se consideriamo anche  $\varphi \in C(I)$ , l'equazione differenziale lineare di ordine  $n$  si può semplicemente scrivere come un'equazione funzionale:  $L(y) = \varphi$

Se  $\varphi$  non è identicamente nulla, l'equazione suddetta si dice completa; altrimenti l'equazione  $L(y) = 0$  ( $0$  è la funzione nulla in  $I$ , ovvero lo zero in  $C(I)$ ) si dice omogenea.

Lo studio di un'equazione differenziale lineare completa passa attraverso lo studio dell'equazione omogenea associata, ovvero con gli stessi coefficienti ma con termine noto identicamente nullo in  $I$ .



## Derivate parziali per funzioni vettoriali:

Sia  $f: X \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$  una funzione e sia  $x_0 \in X$ . Si dice che  $f$  è derivabile parzialmente in  $x_0$  rispetto a  $x_i$  se  $f_1, \dots, f_k$  sono derivabili in  $x_0$  rispetto a  $x_i$  e il vettore:  $(\frac{\partial f_1}{\partial x_i}(x_0), \dots, \frac{\partial f_k}{\partial x_i}(x_0))$  si chiama derivata parziale di  $f$  rispetto a  $x_i$  in  $x_0$  e si denota con  $\frac{\partial f}{\partial x_i}(x_0)$ .

Se  $f$  è derivabile parzialmente rispetto a tutte le variabili  $x_1, \dots, x_n$  in  $x_0$ , la matrice:

$$\begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1}(x_0) & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n}(x_0) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_k}{\partial x_1}(x_0) & \dots & \frac{\partial f_k}{\partial x_n}(x_0) \end{pmatrix}$$

denotata con  $\frac{\partial (f_1, \dots, f_k)}{\partial (x_1, \dots, x_n)}(x_0)$ , si chiama

MATRICE JACOBIANA di  $f$  in  $x_0$ .

Se  $k=n$ , il determinante di tale matrice si chiama determinante Jacobiano di  $f$  in  $x_0$  (e solo Jacobiano di  $f$  in  $x_0$ ) e si denota con  $Jf(x_0)$ .

Per la derivata direzionale di funzioni vettoriali: si considera un vettore avente per componenti le derivate direzionali delle componenti.

Una funzione vettoriale  $f$  si dice differenziabile in  $x_0$  se le sue componenti sono differenziabili in  $x_0$ . La condizione sufficiente per la derivabilità parziale si estende alle funzioni vettoriali: Se  $f$  è derivabile parzialmente in  $x_0$  e le derivate parziali sono funzioni continue, la funzione è differenziabile nel punto.

## Teorema di differenziabilità delle funzioni composte

Chiamate  $u$  e  $v$  le derivate parziali di  $f$  in  $x_0$  e  $y_0$ .

Siano  $f: X \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$  e  $g: Y \subseteq \mathbb{R}^k \rightarrow \mathbb{R}$  una funzione vettoriale ed una funzione scalare tali che  $f(x) \in Y$ . Supponiamo che  $x_0$  sia un punto interno a  $X$  tale che  $f(x_0) = y_0 \in Y$  e che  $f$  sia differenziabile in  $x_0$  e  $g$  sia differenziabile in  $y_0$ .

Allora la funzione composta  $h = g \circ f: X \rightarrow \mathbb{R}$  tale che  $h(x) = g(f(x)) \in \mathbb{R}$  è differenziabile in  $x_0$  e si ha che  $h'(x_0) = \frac{\partial h}{\partial x_1}(x_0) = \frac{\partial g}{\partial y_1}(y_0) \frac{\partial f_1}{\partial x_1}(x_0) + \dots + \frac{\partial g}{\partial y_k}(y_0) \frac{\partial f_k}{\partial x_1}(x_0) = \nabla g(f(x_0)) \cdot \frac{\partial f}{\partial x_1}(x_0)$

(espressione della der. par. della  $g$  composta)

Utile impiegata nella dimostrazione del Teorema di Lagrange per funzioni scalari in più variabili e nello studio dei campi vettoriali.

## Pre-Esempio

$$f(x) = \log \|x\| \quad x \in \mathbb{R}^n - \{0\}$$

se in 1 variabile,  $\|x\| = |x| \Rightarrow$  non derivabile in 0.

Analogamente,  $\|x\|$  è derivabile in  $\mathbb{R}^n - \{0\} \Rightarrow$  è derivabile in tutto l'insieme di definizione.

$$\forall x \neq 0, \quad \frac{\partial f}{\partial x_i}(x) = \frac{1}{\|x\|} \cdot \frac{x_i}{\|x\|^2} = \frac{x_i}{\|x\|^3} \quad (n=1 \Rightarrow \frac{x}{|x|})$$

$$\|x\| = \sqrt{x_1^2 + \dots + x_n^2}$$

Per il calcolo in più variabili occorre il suddetto teorema



Derivate parziali per funzioni vettoriali: esempio

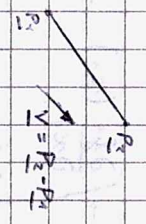
•  $n=1$   $\psi: t \in \mathbb{R} \rightarrow x_0 + t \underline{v} \in \mathbb{R}^k$ , con  $x_0 \in \mathbb{R}^k$  e  $\underline{v} \neq \underline{0}$  è un vettore di  $\mathbb{R}^k$ .

La funzione ha come componenti  $x_i + t v_i$ , funzioni continue e dunque, la derivata di  $\psi$  esiste in ogni  $t \in \mathbb{R}$  e:

$$\psi'(t) = (\psi'_1(t), \dots, \psi'_k(t)) = (v_1, \dots, v_k) = \underline{v} \quad \forall t \in \mathbb{R}$$

Considerando una funzione avente per codominio il segmento  $P_1 P_2$ :  $\psi: t \in [0, 1] \rightarrow P_1 + t(P_2 - P_1) \in \overline{P_1 P_2}$

$$\psi'(t) = \underline{P_2} - \underline{P_1} \quad \forall t \in [0, 1]$$



•  $n=k=2$  La trasformazione in coordinate polari nel piano  $\mathbb{R}^2$  è derivabile in  $\mathbb{D}, +\infty[ \times \mathbb{R}$ :

$$g: (p, \vartheta) \in \mathbb{D}, +\infty[ \times \mathbb{R} \rightarrow q(p, \vartheta) = (p \cos \vartheta, p \sin \vartheta) \in \mathbb{R}^2$$

$\xrightarrow{\text{derivabile nell'insieme di definizione}} \text{funzione di classe } C^1(X)$

$$\frac{\partial (g_1, g_2)}{\partial (p, \vartheta)} = \begin{pmatrix} \cos \vartheta & -p \sin \vartheta \\ \sin \vartheta & p \cos \vartheta \end{pmatrix}$$

Matrice Jacobiana

$$J(p, \vartheta) = p$$

Teorema di cambiamento di variabili negli integrali doppi con passaggio alle coordinate polari ("p p d p d p")

Ciò che è stato detto per le funzioni a valori reali si estende a quelle vettoriali tramite le componenti:

- Differenziabilità:  $g$  si dice differenziabile in  $x_0 \in X$  se le sue componenti  $g_1, \dots, g_k$  lo sono; è differenziabile in una regione  $X$  se  $g_1, \dots, g_k$  sono ivi differenziabili. Valgono analogamente le operazioni su funzioni differenziabili (somma, prodotto SCALARE, ... di funzioni differenziabili è una funzione differenziabile).

- Funzione di classe  $C^1$ : se le sue componenti sono di classe  $C^1$ .
- Una funzione di classe  $C^1$  in un aperto/regione è certamente differenziabile in tutto l'insieme.

Teorema di Lagrange per le funzioni SCALARI in più variabili

Non si estende alle funzioni vettoriali!

Sia  $g: X \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  e siano  $p$  e  $q$  due punti di  $X$  distinti tali che  $\overline{pq} \subseteq X$ .

Allora, se  $g$  è continua su tutto  $\overline{pq}$  ed è differenziabile su  $\overline{pq} - \{p, q\}$ :

$$\exists \xi \in \overline{pq} - \{p, q\} : g(q) - g(p) = \nabla g(\xi) \cdot (q - p) = \sum_{i=1}^n \frac{\partial g}{\partial x_i}(\xi) \cdot (q_i - p_i)$$



## Dimostrazione

Consideriamo la funzione  $\psi: t \in [0,1] \rightarrow \psi(t) = p + t(q-p) \in \underline{p}$ .  
 $\psi'(t) = q - p \quad \forall t \in [0,1]$ .

Sappiamo che  $\psi$  è derivabile in  $[0,1]$  e

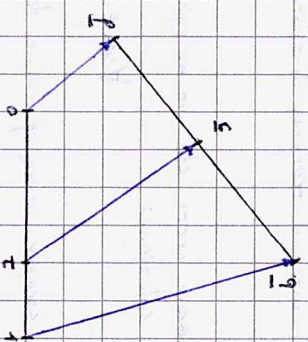
La funzione composta  $f \circ \psi = \varphi: t \in [0,1] \rightarrow f(\psi(t)) \in \mathbb{R}$  è differenziabile su  $]0,1[$ , continua su  $[0,1]$   
 e  $\forall t \in ]0,1[$ ,  $\varphi'(t) = \nabla f(\psi(t)) \cdot \psi'(t) =$

$$= \sum_{i=1}^n \frac{\partial f}{\partial x_i}(\psi(t)) (q_i - p_i)$$

$\rightarrow \text{in } \mathbb{R}$

Applicando il Teorema di Lagrange a  $\varphi$  in  $[0,1]$  si ottiene l'esistenza di un  $\tau \in ]0,1[$  tale che:  $\varphi(1) - \varphi(0) = \varphi'(\tau) [1 - 0]$

Poiché  $\cdot \varphi(1) = f(\psi(1)) = f(q)$ , detto  $\tau$  il punto  $\psi(\tau)$  si ha la tesi.  
 $\cdot \varphi(0) = f(\psi(0)) = f(p)$



## Tornando alle Equazioni Differenziali Lineari...

$$y^{(n)} + a_{n-1}(x)y^{(n-1)} + \dots + a_1(x)y' + a_0(x)y = \varphi(x)$$

$a_0, a_1, \dots, a_{n-1}, a_n, \varphi$  funzioni continue in uno stesso intervallo  $I$

Possiamo considerare l'operatore  $L$ :

$$L: y \in C^n(I) \rightarrow L(y) = y^{(n)} + a_{n-1}y^{(n-1)} + \dots + a_0y \in C(I)$$

È una funzione definita in  $I$ , certamente continua:  $y$  è derivabile con derivata continua fissa all'ordine  $n$ .

È un operatore lineare (conserva le combinazioni lineari):

$$\begin{aligned} \cdot L(y_1 + y_2) &= L(y_1) + L(y_2) \\ \cdot L(\lambda y) &= \lambda L(y) \end{aligned}$$

Ciò perché l'operazione di derivazione conserva la somma e il prodotto per uno scalare  $\Rightarrow$  applicando la proprietà distributiva rispetto alle derivate si ottiene quanto detto

Equazione differenziale lineare:

$$\begin{aligned} \cdot \text{omogenea: } L(y) &= 0 & (\varphi \text{ identicamente nulla}) \\ \cdot \text{completa: } L(y) &= \varphi \end{aligned}$$

Il problema di Cauchy per un'equazione differenziale lineare di ordine  $n$   $L(y) = \varphi$  consiste nel fissare un punto iniziale  $\tau_0$  in  $I$  (intervallo di definizione dei coefficienti e del termine noto) e  $n$  numeri reali  $h_1, h_2, \dots, h_{n-1}$  (valori iniziali) e cercare una soluzione di  $L(y) = \varphi$ , che ovvero:

$$\bar{y} = u \text{ soluzione di } L(y) = \varphi \Leftrightarrow$$

$$\begin{aligned} \cdot u(x_0) &= h_0 \\ \cdot u'(x_0) &= h_1 \\ &\vdots \\ \cdot u^{(n-1)}(x_0) &= h_{n-1} \end{aligned}$$

## Teorema di esistenza e unicità per le equazioni differenziali lineari

Se i coefficienti  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$  e il termine noto  $\varphi$  sono funzioni continue in un intervallo  $I$ , allora il problema di Cauchy per  $L(y) = \varphi$  con qualsiasi punto iniziale in  $I$  e qualsiasi  $n$ -pla di valori iniziali in  $\mathbb{R}$ , ammette una ed una sola soluzione definita in tutto  $I$ .

(Basta che i coefficienti siano continui)

⚠ Per le equazioni differenziali NON LINEARI, la continuità dei dati non è sufficiente per ottenere l'unicità delle soluzioni per il problema di Cauchy.



Il problema di Cauchy per un'equazione lineare omogenea con un qualunque punto iniziale ed uno dei valori iniziali  $= 0$  ...

$$L(y) = 0$$

$y = 0$  è identicamente nulla  $\Rightarrow y(x_0) = 0$  soddisfa il problema di Cauchy, ma per il teorema di esistenza e unicità è L'UNICA

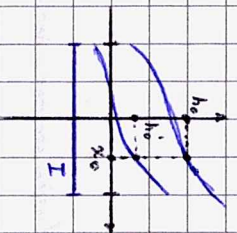
Dunque, per le equazioni lineari del PRIMO ORDINE, in cui la condizione iniziale è solo una, si osserva che scartata la soluzione identicamente nulla le soluzioni sono sempre  $\neq 0$ , in tutti i punti l'intervallo considerato contro il teorema di esistenza e unicità.

Siamo certi che in un'equazione differenziale lineare, comunque si scelga il punto  $x_0 \in I \subseteq \mathbb{R}^n$  si ha una e una sola soluzione:

$$\forall x_0 \in I \subseteq \mathbb{R}^n, \forall (h_0, \dots, h_{n-1}) \in \mathbb{R}^n \exists! \bar{y}: L(\bar{y}) = \varphi \text{ e } \bar{y}(x_0) = h_0, \bar{y}'(x_0) = h_1, \dots, \bar{y}^{(n-1)}(x_0) = h_{n-1}$$

Esistenza e unicità

Ad esempio, in un'equazione del I ordine:



Questa identificazione dell'unica soluzione può essere effettuata qualunque sia  $h_0$ ; tutte le possibili soluzioni di un'equazione differenziale lineare e quindi si possono ottenere semplicemente facendo variare i valori iniziali  $\Rightarrow$  esiste un'espressione in grado di definire tutte e sole le soluzioni dell'equazione lineare.

### Integrale generale di un'equazione differenziale LINEARE

È l'insieme di tutte e sole le soluzioni dell'equazione  $L(y) = \varphi$ . Una qualsiasi soluzione dell'equazione differenziale viene detta integrale particolare.

Per determinare l'integrale generale di un'equazione differenziale lineare di ordine  $n$ , studiamo le seguenti osservazioni:

$$y^{(n)} + a_{n-1}(x)y^{(n-1)} + \dots + a_1(x)y' + a_0(x)y = \varphi(x) \Leftrightarrow L(y) = \varphi$$

- Se  $u$  è una soluzione dell'equazione omogenea associata e  $v$  è una soluzione dell'equazione completa, allora  $u+v$  è soluzione dell'equazione completa;

$$\begin{aligned} L(u=0) &\Rightarrow L(u+v) = L(u) + L(v) = 0 + \varphi = \varphi \\ L(v=\varphi) &\end{aligned}$$

- Se  $v_1$  e  $v_2$  sono soluzioni dell'equazione completa,  $v_1 - v_2$  è soluzione dell'equazione omogenea

$$\begin{aligned} L(v_1) = \varphi &\Rightarrow L(v_1 - v_2) = L(v_1) - L(v_2) = \varphi - \varphi = 0 \\ L(v_2) = \varphi &\end{aligned}$$

- Se consideriamo  $v$  una soluzione particolare dell'equazione completa e  $w$  una qualsiasi soluzione dell'equazione completa, allora esiste una soluzione  $u$  dell'equazione omogenea tale che  $w = v + u$ .

$$w = v + u \Rightarrow w = v + (w - v) \quad (L(w - v) = 0) \Rightarrow L(v) = L(w) = \varphi$$



Se denotiamo con  $U$  l'integrale generale dell'equazione omogenea e  $V$  l'integrale generale dell'equazione completa, sulla base delle osservazioni precedenti si ottiene che:

$$V = U + v \quad \text{con } v \text{ integrale particolare dell'equazione completa.}$$

Insistentemente, ciò implica che  $V \in U + v$  e  $V \in U + v$ :

- considerando  $u \in U$ ,  $\forall u + v \in V \Rightarrow V \subseteq U + v$  (I. oss.)
- $\forall w \in W$ ,  $w = u + v \Rightarrow V \subseteq U + v$  (III. oss.)

Un'idea, per determinare l'integrale generale dell'equazione completa è sufficiente trovare l'integrale generale dell'equazione omogenea associata ed un integrale particolare dell'equazione completa.

In entrambi questi "passi" si utilizza un particolare determinante costruito a partire da una  $n$ -pla di soluzioni dell'equazione omogenea (in generale, si può definire per  $n$  funzioni di classe  $C^1$ ).

$y_1, \dots, y_n$  funzioni di classe  $C^1(I)$ ;  $x_0 \in I$

$$W(x_0) = \begin{vmatrix} y_1(x_0) & y_2(x_0) & \dots & y_n(x_0) \\ y_1'(x_0) & y_2'(x_0) & \dots & y_n'(x_0) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ y_1^{(n-1)}(x_0) & y_2^{(n-1)}(x_0) & \dots & y_n^{(n-1)}(x_0) \end{vmatrix}$$

Il determinante della matrice avente per righe  $y_1, \dots, y_n$  e le loro derivate fino all'ordine  $n$ , tutte calcolate nel punto  $x_0$ , si dice **wronskiano delle funzioni**  $y_1, \dots, y_n$  nel punto  $x_0$ .

Facendo variare  $x$  in  $I$ , si costruisce una funzione continua, derivabile...

Il wronskiano coincide col determinante dei coefficienti di alcuni sistemi lineari che studieremo per determinare l'integrale generale dell'equazione differenziale completa.

Ricordiamo che una  $n$ -pla  $y_1, \dots, y_n$  è completa se funzioni linearmente indipendenti se  $\exists \lambda_1, \dots, \lambda_n$  scalari NON TUTTI NULLI tali che  $\lambda_1 y_1(x) + \dots + \lambda_n y_n(x) = 0 \quad \forall x \in I$  e che  $y_1, \dots, y_n$  si dicono linearmente indipendenti se non sono dipendenti.

Proposizione 1 (Teorema sul Wronskiano):

Se  $y_1, \dots, y_n$  sono  $n$  soluzioni dell'equazione omogenea, allora  $y_1, \dots, y_n$  sono linearmente dipendenti  $\Leftrightarrow W(x) = 0 \quad \forall x \in I$

Analogamente,  $y_1, \dots, y_n$  sono linearmente indipendenti  $\Leftrightarrow W(x) \neq 0 \quad \forall x \in I$

Proposizione 2: Esistono INFINITE  $n$ -ple di soluzioni linearmente indipendenti dell'equazione omogenea  $L(y) = 0$   
(Sempre a coefficienti continui.)

Proposizione 3: Se  $y_1, \dots, y_n$  sono soluzioni linearmente indipendenti dell'equazione omogenea  $L(y) = 0$ , allora ogni soluzione  $u$  di tale equazione è combinazione lineare di esse  $\Rightarrow y_1, \dots, y_n$  è un sistema di generatori del sottospazio delle soluzioni dell'equazione omogenea (dimensione  $n$ )

Teorema: L'integrale generale dell'equazione differenziale omogenea di ordine  $n$  si rappresenta con la formula  $y = c_1 y_1 + \dots + c_n y_n$ , con  $c_i \in \mathbb{R}$  e dove  $y_1, \dots, y_n$  sono  $n$  soluzioni linearmente indipendenti dell'equazione in esame.

Ne segue che l'integrale generale dell'equazione completa si rappresenta con la formula:

$$y = c_1 y_1 + \dots + c_n y_n + v$$

con  $c_i, y_i$  definite in precedenza e  $v$  è una soluzione particolare dell'equazione completa.



## Teorema (Metodo di Lagrange)

Se  $y_1, \dots, y_n$  sono soluzioni linearmente indipendenti dell'equazione omogenea  $L(y) = 0$ , allora esistono  $n$  funzioni  $y_1, \dots, y_n$  di classe  $C^1(I)$  tali che la funzione:

$$v: x \in I \rightarrow v(x) = y_1(x)y_1'(x) + \dots + y_n(x)y_n'(x)$$

sia soluzione dell'equazione completa  $L(y) = p$ .

Le funzioni  $y_1, \dots, y_n$  possono essere determinate risolvendo il sistema nelle incognite  $y_1'(x), \dots, y_n'(x)$ :

$$\begin{cases} y_1'(x)y_1'(x) + \dots + y_n'(x)y_n'(x) = 0 \\ y_1'(x)y_1'(x) + \dots + y_n'(x)y_n'(x) = 0 \\ \vdots \\ y_1^{(n-1)}(x)y_1'(x) + \dots + y_n^{(n-1)}(x)y_n'(x) = 0 \end{cases}$$

$\Rightarrow$  Entra in gioco il Wronskiano.

E successivamente integrando  $y_1', \dots, y_n'$ .

Tale metodo viene anche detto metodo della variazione delle costanti arbitrarie.

## Teorema sulle funzioni con gradiente nullo

L' applicazione del Teorema di Lagrange (f continua in un segmento, differenziabile nei punti interni  $\Rightarrow \exists$  un punto del segmento diverso dagli estremi tale che la differenza dei valori della f negli estremi è uguale al prodotto scalare del gradiente della f in questo punto per la differenza fra i due estremi, ovvero il vettore direzione del segmento) ha una importante applicazione sulle funzioni con derivate parziali identicamente nulle (come in AM1: se una funzione ha derivata identicamente nulla in un intervallo, essa è certamente costante nell'intervallo; ciò non vale se l'insieme di definizione non è un intervallo poiché non sarebbe possibile applicare il T. di Lagrange).

Sia  $g: X \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  definita e derivabile parzialmente rispetto a tutte le variabili nell'aperto connesso  $X$ , con derivate parziali identicamente nulle in  $X$  ( $\nabla g(x) = 0 \forall x \in X$ ), allora  $g$  è costante in  $X$ .

Dim.

Siano  $p$  e  $q$  due punti distinti di  $X$ . Poiché  $X$  è aperto e connesso, è anche connesso per poligoni.

Perciò esiste una poligonale di estremi  $p$  e  $q$  tutta contenuta in  $X$ :

$$p = \bigcup_{i=1}^n \overline{p_{i-1} p_i}, \text{ con } p_0 = p \neq p_1 \neq \dots \neq p_n = q$$

Essendo le derivate parziali funzioni identicamente nulle in  $X$ , esse sono certamente continue  $\Rightarrow g$  è differenziabile in tutto l'aperto  $X$  e, in particolare, sulla poligonale sopra definita; si può applicare il teorema di Lagrange ad ogni segmento della poligonale:

$$\overline{p_{i-1} p_i}: \exists c_i \in \overline{p_{i-1} p_i}: g(p_i) - g(p_{i-1}) = \underbrace{\nabla g(c_i)}_0 \cdot (p_i - p_{i-1}) = 0 \Rightarrow g(p_i) = g(p_{i-1})$$

$$\overline{p_0 p_1}: \Rightarrow g(p_1) = g(p_0) = g(p)$$

$$g(p) = g(q), \text{ con } p \text{ e } q \text{ punti arbitrari dell'aperto } X \Rightarrow \text{la funzione è costante in } X \quad \square$$

Una per le funzioni in una variabile, il fatto che  $X$  sia connesso è un'ipotesi essenziale: ad esempio, la funzione  $g(x,y) = 1$  se  $xy > 0$ ,  $= 0$  se  $xy < 0$ , è definita in  $X = \mathbb{R}^2 - \{(0,0)\}$  ha derivate identicamente nulle in  $X$  ma non è costante, ed  $X$  non è connesso.

Il teorema si estende alle regioni internamente connesse se la funzione è supposta continua.



In una regione internamente convessa il Teorema di Lagrange si applica su un segmento o una funzione di classe  $C^1$  su tutta la regione: se le derivate parziali sono identicamente nulle la funzione è costante in tutta la regione.

La funzione deve essere supersta continua nell'interno si ragiona come negli aperti, mentre sui punti di  $\partial X$  dire all'applicazione del T. di Lagrange si può dire che essendo  $f$  costante in tutti i punti interni lo è necessariamente anche sui punti della frontiera: il limite di una costante è la costante stessa, e se una funzione è continua il limite della funzione in un punto è pari al valore della funzione in quel punto.

## Derivate di ordine superiore

Sia  $x_0 \in X$  tale che  $f$  sia derivabile parzialmente in un suo intorno (l'atto contenuto in  $X$ ) rispetto alla variabile  $x_i$ , con  $i \in \{1, \dots, n\}$ .

Consideriamo ora un indice  $j \in \{1, \dots, n\}$ . Se la derivata parziale rispetto a  $x_i$   $\frac{\partial f}{\partial x_i}$  è a sua volta derivabile parzialmente rispetto a una variabile  $x_j$  nel punto  $x_0$ , diremo che  $f$  è derivabile in  $x_0$  due volte rispetto alle variabili  $x_i, x_j$  e la derivata seconda in  $x_0$  rispetto a  $x_i$  e  $x_j$  si denota così:

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x_j \partial x_i}(x_0) \quad \text{oppure} \quad f_{x_i x_j}(x_0)$$

$\swarrow \quad \searrow$   
 $\frac{\partial}{\partial x_j} \left( \frac{\partial f}{\partial x_i} \right)$

⚠ L'ordine è importante! Deriviamo prima rispetto a  $x_i$  e poi rispetto a  $x_j$

Se  $i \neq j$ , la derivata seconda si dice MISTA; altrimenti è detta PURA e si denota con  $\frac{\partial^2 f}{\partial x_i^2}(x_0)$ ,  $f_{x_i x_i}(x_0)$ ,  $f_{x_i^2}(x_0)$

Il numero di derivate seconde che si possono considerare per una funzione in  $n$  variabili è  $n^2$ .

Se  $f$  è derivabile due volte in un sottinsieme  $V$  di  $X$  rispetto alle variabili  $x_i, x_j$ , si può considerare la funzione derivata seconda:

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x_j \partial x_i} : x \in V \rightarrow \frac{\partial^2 f}{\partial x_j \partial x_i}(x) \in \mathbb{R}$$

Una funzione  $f$  definita in un aperto  $X$  di  $\mathbb{R}^n$  si dice di classe  $C^2(X)$  se  $f$  è derivabile (parzialmente) due volte rispetto a tutte le coppie di variabili in  $X$  e se  $f$  è continua insieme alle derivate fino all'ordine 2.

Se  $f \in C^2(X)$  allora  $f \in C^1(X)$ : la derivata prima è differenziabile e dunque continua e di conseguenza  $f$  è differenziabile e continua.

Queste definizioni si estendono a funzioni definite in una regione definendo le derivate seconde sulla frontiera per continuità.

## Esempi

•  $f(x, y) = xy - x^2$  derivabile parzialmente in  $\mathbb{R}^2$  rispetto a entrambe le variabili

$$f_x = y - 2x \Rightarrow f_{xx} = -2 \quad f_y = x \Rightarrow f_{yy} = 0$$

$$f_{xy} = 1 \quad f_{yx} = 1$$

$$g(x, y) = e^{y/x} \quad g_x = -\frac{y}{x^2} e^{y/x} \Rightarrow g_{xx} = \frac{2y}{x^3} e^{y/x} - \frac{y}{x^2} \cdot \frac{1}{x^2} e^{y/x} = \frac{2y}{x^3} e^{y/x} - \frac{y}{x^4} e^{y/x}$$

$$g_{xy} = -\frac{1}{x^2} e^{y/x} - \frac{y}{x^3} e^{y/x} \quad g_y = \frac{1}{x} e^{y/x} \rightarrow g_{yx} = -\frac{1}{x^2} e^{y/x} - \frac{y}{x^3} e^{y/x}$$

•  $h(x, y) = \sqrt{xy}$  definita nella regione  $xy \geq 0$ , derivabile parzialmente nei punti interni rispetto a entrambe le variabili  $\Rightarrow$  ragioniamo solo nei punti interni

Osservazione: Le derivate miste rispetto a  $x$  e  $y$  e rispetto a  $y$  e  $x$  COINCIDONO. Questo fenomeno non è casuale.



## Equazioni differenziali lineari del primo ordine

Per conoscere l'integrale generale dell'equazione omogenea associata ad un'equazione differenziale lineare ~~del primo ordine~~ occorre conoscere n integrali particolari linearmente indipendenti (dell'omogenea); per un'equazione del primo ordine coincide con il trovare una funzione linearmente indipendente, ovvero una funzione non identicamente nulla.

Siano  $a$  e  $b$  funzioni continue in un intervallo  $I$ . Per determinare l'integrale generale dell'equazione differenziale del primo ordine  $y' = a(x)y + b(x)$  conviene a considerare l'omogenea associata  $y' = a(x)y$  e sia  $y(x)$  una soluzione non nulla. Per il teorema di esistenza e unicità, siamo certi che  $y(x) \neq 0 \forall x \in I$ , poiché altrimenti sarebbe una funzione non identicamente nulla che soddisfa il problema di Cauchy con valore iniziale nullo.

Possiamo dunque trasformare l'equazione in un'equazione equivalente dividendo per  $y(x)$ :

$$\frac{y'(x)}{y(x)} = a(x) \Rightarrow \int \frac{y'(x)}{y(x)} dx = \int a(x) dx + c_1 \quad \text{e, detta } A \text{ una primitiva di } a \text{ in } I, \text{ avremo:}$$

$$\log |y(x)| = A(x) + c_1 \Rightarrow |y(x)| = e^{A(x) + c_1} \Rightarrow |y(x)| = k e^{A(x)}, \quad k > 0$$

Ne segue che l'integrale generale dell'equazione omogenea sarà dato dalla formula  $y(x) = c e^{A(x)}$ ,  $c \in \mathbb{R}$ .

Per determinare l'integrale generale dell'equazione completa, sarà necessario determinare un integrale particolare  $v(x)$ . Attraverso il Metodo di Lagrange, sappiamo che esiste una funzione  $\chi(x)$  di classe  $C^1(I)$  tale che:

$$v(x) = \chi(x) e^{A(x)}$$

Per determinare tale funzione  $\chi$  imponiamo che  $v(x)$  soddisfi l'equazione differenziale completa e otteniamo dunque che:

$$v'(x) = a(x)v(x) + b(x) \quad \forall x \in I$$

$$\text{Esplicitando } v'(x) \text{ otteniamo quindi:} \quad \chi'(x) e^{A(x)} + \chi(x) \underbrace{A'(x)}_{a(x)} e^{A(x)} = a(x) \chi(x) e^{A(x)} + b(x) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \chi'(x) e^{A(x)} = b(x) \quad \forall x \in I$$

$$\text{Ne segue che } \chi(x) = \int b(x) \cdot e^{-A(x)} dx. \quad \text{C'è una particolare utile negli esercizi.}$$

Esempi

•  $y' = y \quad \underbrace{(x^3+1)}_{a(x)} \quad I = \mathbb{R}, \quad \text{il coefficiente è definito in tutto } \mathbb{R}.$

Scegliamo la soluzione nulla ed integriamo (dopo aver diviso per  $y$ ):  $\log |y(x)| = \frac{x^4}{4} + x + c_1 \Rightarrow |y(x)| = e^{\frac{x^4}{4} + x + c_1} = e^{\frac{x^4}{4} + x} \cdot e^{c_1}$

$\Rightarrow y(x) = c e^{\frac{x^4}{4} + x}, \quad c \in \mathbb{R}$  integrale generale

Consideriamo il Problema di Cauchy di punto iniziale 1 e valore iniziale -1 ( $y(1) = -1$ ); per risolverlo è sufficiente sostituire ad  $x=1$  nell'integrale generale e -1 è il valore che deve assumere  $\Rightarrow$  ricaviamo  $c$

$$c e^{\frac{1}{4} + 1} = -1 \Rightarrow c = -e^{-\frac{5}{4}} \Rightarrow \text{soluzioni: } y(x) = -e^{\left(\frac{x^4}{4} + x - \frac{5}{4}\right)}$$

•  $y' = -\frac{y}{x}$

$I = ]-\infty, 0[ \cup ]0, +\infty[ \Rightarrow$  il coefficiente non è definito in un intervallo, andranno fatti due integrali distinti.

Scegliamo la soluzione nulla;  $\frac{y'}{y} = -\frac{1}{x} \Rightarrow \log |y(x)| = -\log |x| + c_1 \Rightarrow |y(x)| = e^{-\log |x| + c_1} = e^{-\log |x|} \cdot e^{c_1} = \frac{1}{|x|} \cdot e^{c_1}$



Dunque,  $|y(x)| = k \cdot \frac{1}{|x|}$   $k > 0$   $\Rightarrow$

$y(x) = \frac{c}{x}$ ,  $c \in \mathbb{R}$

Integrale generale, separatamente nei due integrali:  
 $c=0 \Rightarrow$  sol. banale  
 $c \neq 0 \Rightarrow ]-\infty, 0[$

•  $y' = y \log x$

$I = ]0, +\infty[$

$\log |y(x)| = \int \log x \cdot dx + c_1 = x \log x - x + c_1 \Rightarrow y(x) = c e^{x \log x - x}$

int. generale  $x \log x - x$

$x \in ]0, +\infty[, c \in \mathbb{R}$

Se vogliamo risolvere il problema di Cauchy  $y(x_0) = 2$ , otteniamo:

$c e^{x_0 \log x_0 - x_0} = 2 \Rightarrow c = 2 e^{x_0 - x_0 \log x_0}$  e dunque  $y(x) = 2 e^{x \log x - x - x_0 \log x_0 + x_0}$

•  $y' = \frac{x}{x^2+1} y$

$I = \mathbb{R}$

Scriviamo la soluzione identicamente nulla

$\log |y(x)| = \int \frac{x}{x^2+1} dx + c_1 \Rightarrow \log |y(x)| = \frac{1}{2} \log(x^2+1) + c_1 \Rightarrow |y(x)| = e^{c_1} \cdot e^{\frac{1}{2} \log(x^2+1)}$

$\Rightarrow y(x) = \pm \dots$

Integrale generale:  $y(x) = c \sqrt{x^2+1}$ ,  $c \in \mathbb{R}$  (include sol. nulla e negative ecc.)

•  $y' = y \tan x$

$I = ]-\frac{\pi}{2} + k\pi, \frac{\pi}{2} + k\pi[$

$\int \tan x dx = \int \frac{\sin x}{\cos x} dx = -\log |\cos x| + c$

Scriviamo la soluzione nulla,  $\log |y(x)| = \int \tan x dx + c_1 \Rightarrow \log |y(x)| = -\log |\cos x| + c_1$

$|y(x)| = k \cdot \frac{1}{|\cos x|} \Rightarrow y(x) = \frac{c}{\cos x}$ ,  $c \in \mathbb{R}$  integrale generale

•  $y' = \frac{y}{x}$

Integrale generale:  $y(x) = c x$ ,  $c \in \mathbb{R}$

$(\log |y(x)| = \log |x| + c_1)$

IMMEDIATO

•  $y' = y \cot x$

$\log |y(x)| = \log |\sin x| + c_1 \Rightarrow y(x) = c \sin x$ ,  $c \in \mathbb{R}$

Dopo aver trovato l'integrale generale dell'equazione omogenea, bisogna solo trovare un integrale particolare dell'equazione completa: sommandolo al suddetto integrale generale si ottiene l'integrale generale dell'equazione completa (consiste delle soluzioni dell'equazione completa).

$y' = a(x)y + b(x)$ ,  $x \in I$ ,  $a(x)$  e  $b(x)$  continue in  $I$

$y' = a(x)y$  omogenea associata, integrale generale:  $y(x) = c e^{\int a(x) dx}$  con  $c \in \mathbb{R}$  e  $A$  primitiva di  $a$

Applichiamo il metodo di Lagrange: cerchiamo una soluzione particolare  $y(x)$  dell'equazione completa che abbia la medesima espressione ma non con  $c$  fissato  $\Rightarrow$  cerchiamo una soluzione  $y(x)$  della completa facendo vedere che esiste certamente una funzione  $\delta(x) \in C^1(I)$  tale che  $y(x) = \delta(x) e^{A(x)}$  e  $v$  sia soluzione dell'equazione completa.



II) procedimento è analogo al quanto fatto nei primi esempi iniziali: consideriamo la funzione  $V(x) = Y(x)e^{Ax}$ , con  $Y$  incognita e imponiamo che essa sia soluzione dell'equazione completa  $Y' = a(x)Y + b(x)$ .

Allora, posto  $V(x) = Y(x)e^{Ax}$ , imponiamo che  $V(x)$  sia soluzione dell'equazione completa.

$$V'(x) = Y'(x)e^{Ax} + Y(x)Ae^{Ax}$$

$$Y'(x)e^{Ax} + \underbrace{Y(x)Ae^{Ax}}_{a(x)V(x)} = \underbrace{a(x)Y(x)e^{Ax}}_{a(x)V(x)} + \underbrace{b(x)e^{Ax}}_{b(x)V(x)} \quad V(x) \in I$$

$$Y' = a(x)Y + b(x)$$

Ne segue che, necessariamente,  $Y'(x) = e^{-Ax}b(x)$

certamente esiste l'integrale indefinito:  $b(x)$  è continua,  $A(x)$  è continua perché primitiva  $\Rightarrow$   $e^{-Ax}$  è continua e l'espressione di una  $f$  continua è continua.

E, presa  $Y$  come primitiva di  $e^{-Ax}b(x)$  si ha che:

•  $Y$  è di classe  $C^1(I)$

•  $V(x) = Y(x)e^{Ax}$  è una soluzione dell'equazione completa.

⚠ Alcune  $f$  non sono elementarmente integrabili: un esempio sono le funzioni  $\frac{\sin x}{x}$ ,  $\frac{\cos x}{x}$ ,  $e^{-x^2}$ ,  $\frac{1}{\log x}$  hanno primitive ma non è possibile determinarne l'espressione.

Esempio:

•  $Y' = -\frac{Y}{x} + \sin x \quad I = ]-0, \infty[ \cup ]0, +\infty[$  Integrale generale eq. omogenea:  $Y^*(x) = \frac{c}{x}, c \in \mathbb{R}$

$$V(x) = \frac{Y(x)}{x}$$

Imponendo che  $V$  sia soluzione dell'equazione completa, risulta necessariamente che:

$$\frac{Y'(x)}{x} = \sin x$$

e quindi

$$Y(x) = \int x \sin x \, dx = -x \cos x + \sin x + c$$

$x$  è sicuramente  $\neq 0$  per l'insieme di definizione

Supponendo  $k = 0$ , otteniamo la funzione particolare  $Y(x) = \sin x - x \cos x$ , da cui si ottiene la soluzione particolare

$$V(x) = -\cos x + \frac{\sin x}{x}$$

Integrale generale dell'eq. completa:  $Y(x) = \frac{1}{x}(c + \sin x) - \cos x, c \in \mathbb{R}, x \in I$

$$Y' = \frac{Y}{x^2+1}$$

$$I = \mathbb{R}$$

$$I_{\text{int. gen. omogenea}}: Y(x) = c\sqrt{x^2+1}$$

$$\text{Posto } V(x) = Y(x)\sqrt{x^2+1}$$

determiniamo  $Y(x)$  imponendo che  $V$  risolva l'equazione completa.

$$V: Y'(x)\sqrt{x^2+1} = 1 \Rightarrow Y'(x) = \frac{1}{\sqrt{x^2+1}} \Rightarrow Y(x) = \log(x + \sqrt{x^2+1}) + c \quad A \quad \left(\int \frac{1}{\sqrt{x^2+1}} dx\right)$$

$$\text{Supponiamo } k = 0 \Rightarrow V(x) = \sqrt{x^2+1} \log(x + \sqrt{x^2+1})$$

$$Y(x) = \sqrt{x^2+1} \left( c + \log(x + \sqrt{x^2+1}) \right) \quad c \in \mathbb{R}, x \in \mathbb{R}$$

Integrale generale dell'equazione completa.



$$y' = y \tan x + \sin x$$

$$I = ]-\frac{\pi}{2} + k\pi, \frac{\pi}{2} + k\pi[, k \in \mathbb{Z}$$

Int. gen. eq. omogenea:  $y(x) = \frac{c}{\cos x}$ ,  $c \in \mathbb{R}$

Se fosse assegnato il problema di Cauchy il punto iniziale  $0$  "si" restringe all'intervallo  $]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}[$  e analogamente per altri punti

classe  $C^1(I)$  !!

$$y(x) = \frac{\delta(x)}{\cos x}$$

$\delta(x)$   
non I

$$y(x) \text{ sol.} \Rightarrow \frac{\delta'(x)}{\cos x} = \sin x \quad \forall x \in I \Rightarrow \delta'(x) = \sin x \cos x \Rightarrow \delta(x) = \frac{\sin^2 x}{2}$$

$$\delta(\sin x) = \cos x; \int \delta \cdot \delta' = \frac{\delta^2}{2}$$

$$v(x) = \frac{\sin^2 x}{2 \cos x}$$

$$\Rightarrow y(x) = \frac{1}{\cos x} \left( c + \frac{\sin^2 x}{2} \right), c \in \mathbb{R}$$

Int. gen. eq. completa

$$y' = \frac{y}{x} + \log x$$

$$I = ]\frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}[ \cup ]\frac{5\pi}{2}, \frac{7\pi}{2}[$$

Int. gen. eq. omogenea:  $y(x) = cx$

$$v(x) = y(x) \cdot x \text{ sol. part.} \Rightarrow y'(x) \cdot x = \log x \Rightarrow y' = \frac{\log x}{x} \Rightarrow y(x) = \frac{1}{2} \log^2 x$$

$$y(x) = \frac{x}{2} \log^2 x; \quad y(x) = x \left( c + \frac{\log^2 x}{2} \right), c \in \mathbb{R}$$

$\sin x \neq 0 \Rightarrow x \neq k\pi$  ma poiché la condizione di Cauchy ha punto iniziale  $\frac{\pi}{4}$ , consideriamo  $I = ]0, \pi[$ .

$$y' = y \cot x + \frac{1}{\sin x}$$

$$y\left(\frac{\pi}{4}\right) = \sqrt{2}$$

Int. gen. eq. omogenea:  $y' = y \cot x \Rightarrow \log|y(x)| = \log|\sin x| + c \Rightarrow y(x) = c \sin x, c \in \mathbb{R}$

$$v(x) = y(x) \sin x \text{ sol. part.} \Rightarrow y'(x) \sin x = \frac{1}{\sin x} \Rightarrow y'(x) = \frac{1}{\sin^2 x} \Rightarrow y(x) = -\cot x$$

$$v(x) = -\cot x \cdot \sin x = -\cos x \Rightarrow y(x) = c \sin x - \cos x$$

$$y\left(\frac{\pi}{4}\right) = \frac{c}{\sqrt{2}} - \frac{1}{\sqrt{2}} = \sqrt{2} \Rightarrow c - 1 = 2 \Rightarrow c = 3$$

Soluzione del problema di Cauchy è la funzione  $u(x) = 3 \sin x - \cos x$

NON FERMARSI A TROVARE CI!

DA QUI SI PARTE PER LA RISOLUZIONE DEL PROBLEMA DI CAUCHY

Per il T. di esistenza e unicità è l'unica soluzione; verifich. derivando  $u(x)$ : dovrebbe avere  $u(x) \cot x + \frac{1}{\sin x}$



# Risoluzione delle equazioni differenziali complete di ordine n

Si utilizza lo stesso metodo ma con n costanti arbitrarie ed n funzioni  $y \in C^1(I)$ .

Si dimostra che, se  $y_1, \dots, y_n$  sono n soluzioni linearmente indipendenti dell'equazione omogenea associata  $L(y) = 0$ , allora esistono n funzioni  $y_1, \dots, y_n$  di classe  $C^n(I)$  tali che la funzione:

$$V(x) = \underbrace{y_1(x)}_{\text{incognite}} y_1(x) + \dots + y_n(x) y_n(x) \quad \text{è soluzione dell'equazione } L(y) = \varphi \text{ in tutto } I \text{ (dove sono definiti } y_1 \text{ e } y_n \text{)}$$

Per calcolare le funzioni  $y_1, \dots, y_n$  si utilizzano le loro derivate prime, coinvolte in un sistema lineare da risolvere  $\forall x \in I$ :

$$\begin{cases} y_1'(x) y_1(x) + \dots + y_n'(x) y_n(x) = 0 \\ y_1'(x) y_1(x) + \dots + y_n'(x) y_n(x) = 0 \\ \vdots \\ y_1'(x) y_1^{(n-2)}(x) + \dots + y_n'(x) y_n^{(n-2)}(x) = 0 \\ y_1'(x) y_1^{(n-1)}(x) + \dots + y_n'(x) y_n^{(n-1)}(x) = \varphi \end{cases}$$

È un sistema lineare **NON OMogeneo** (l'ultima equazione ha termine noto  $\varphi$ ); le soluzioni dunque dipendono dal determinante dei coefficienti, ovvero il Wronskiano  $W(x)$ .

Bisognerà poi effettuare n integrali delle funzioni  $y_1', \dots, y_n'$  per trovare le soluzioni.

Si ricorda che se abbiamo una n-pla di soluzioni linearmente indipendenti, il Wronskiano risulta  $\neq 0 \forall x \in I$  e dunque, il sistema in esame è un Sistema di Cramer  $\forall x \in I \Rightarrow$  ammette una e una sola soluzione.

Se i coefficienti sono funzioni costanti (numeri reali) se i coefficienti dipendono da x non esiste un metodo generale più semplice di risoluzione) si possono semplificare i calcoli con metodi più semplici.

Osservazione:  $y' = a y + \varphi(x)$

$$a \neq 0 \quad \text{cost.}$$

$$\log|y(x)| = \int a dx + c_1 = a x + c_1 \Rightarrow y(x) = C e^{ax} \quad \text{int. gen. eq. omogenea} \quad (n \text{ sol. lin. ind. } +)$$

$$y^{(n)} + a_{n-1} y^{(n-1)} + \dots + a_1 y' + a_0 y = 0 \quad \text{equazione omogenea associata, con } a_0, \dots, a_{n-1} \in \mathbb{R} \Rightarrow \text{cost.}$$

Osserviamo che se  $\lambda \in \mathbb{R}$  ed  $e^{\lambda x}$  è una soluzione dell'equazione omogenea associata si ha necessariamente che, essendo i coefficienti costanti:

$$\underbrace{e^{\lambda x}}_{\text{semplice}} \left( \underbrace{\lambda^n + a_{n-1} \lambda + \dots + a_1 \lambda + a_0}_{\substack{\lambda^0=1 \\ \text{Necessariamente } = 0 \Rightarrow \text{ basta studiare questa eq. algebrica!}}} \right) = 0 \quad \forall x \in I$$

È naturale allora considerare l'equazione caratteristica dell'equazione differenziale (omogenea)

$$\lambda^n + a_{n-1} \lambda^{n-1} + \dots + a_1 \lambda + a_0 = 0 \quad \text{si risolve in } \lambda$$

È un'equazione algebrica di grado n

Per  $n \geq 1$  esistono soluzioni non reali!



# Numeri Complessi

L'insieme dei numeri complessi si costruisce in maniera tale da dare senso alla radice di indice pari di un numero negativo; definiamo dunque l'unità immaginaria  $i$ , costruita appositamente tale che  $i^2 = -1$ .

Poiché la costruzione di questo insieme è necessaria come ampliamento del campo reale, non bastano i numeri del tipo  $i \cdot x$ :

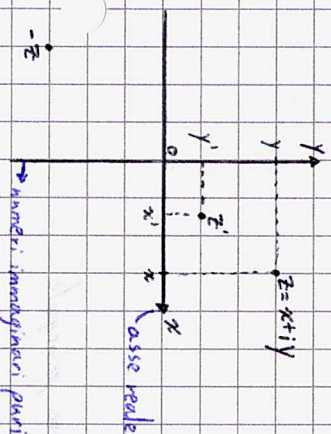
$$C = \{x + iy : x \in \mathbb{R}, y \in \mathbb{R}\}$$

$$z = x + iy$$

parte reale  $\leftarrow$   $\leftarrow$  costruzione dell'immaginario

Se  $y = 0$ , si ottiene  $\mathbb{R}$ !

Geometricamente, i numeri complessi si rappresentano in un piano, detto Piano di Gauss (si ricorda che i numeri reali vengono rappresentati su una retta orientata):



Ritorna dunque elementare la definizione delle operazioni:

$$z = x + iy; x = \text{Re } z, y = \text{Im } z$$

$$z + z' = (x + x') + i(y + y')$$

Occorre però definire un'operazione di prodotto INTERNA all'insieme, si giungiamo "per via ingenua":

$$z z' = (x + iy)(x' + iy') = (xx' - yy') + i(xy' + yx')$$

parte reale  $\leftarrow$   $\leftarrow$  parte immaginaria

Dunque,  $(\mathbb{C}, +, \cdot)$  è un campo: rispetto alla somma è un gruppo commutativo, rispetto al prodotto lo è se vi togliamo lo 0 rispetto alla somma (ovvero  $0 \in \mathbb{R}$ )

- Elemento neutro rispetto alla somma:  $0 \in \mathbb{R}$
- Elemento opposto:  $-z = -x - iy$

- Elemento neutro rispetto al prodotto è  $1 \in \mathbb{R}$
- Simmetrico rispetto al prodotto \*

\* Occorre introdurre il coniugato  $\bar{z}$  di un numero complesso  $z$ :

$$z = x + iy; \bar{z} = x - iy$$

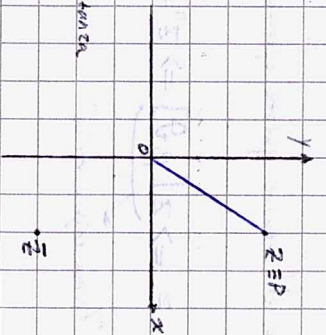
è il simmetrico di  $z$  rispetto all'asse  $x$ .

## Proprietà

$$\cdot (\bar{\bar{z}}) = z$$

$$\cdot z \bar{z} = (x + iy)(x - iy) = x^2 + y^2 \in \mathbb{R}^+ \equiv \|OP\|^2 = |z|^2$$

Si definisce modulo di  $z$   $|z| = \sqrt{x^2 + y^2}$ , coincidente con la distanza dall'origine del punto rappresentante  $z$  dall'origine.



$$\text{Se } z \neq 0: \frac{1}{z} = z^{-1} = \frac{\bar{z}}{z\bar{z}} = \frac{\bar{z}}{|z|^2}$$

Serve anche da modello per l'operazione di divisione:

$$\frac{z}{z'} = \frac{z \bar{z}'}{z' \bar{z}'} = \frac{z \bar{z}'}{|z'|^2}$$



Oltre alla forma algebrica i numeri complessi hanno una forma molto più versatile:

## Forma Trigonometrica di un Numero Complesso

Poniamo:  $|z| = \rho$  raggio vettore / modulo di  $z$

- UN argomento di  $z$  è (UNA anomalia del punto  $P$  misurata all'angolo) rappresentante  $z$  nel piano di Gauss si denota con  $\arg z$

Al numero complesso  $z$  si attribuisce un qualsiasi argomento.

Spesso si sceglie l'argomento principale, che appartiene all'intervallo  $[-\pi, \pi]$

Dunque, in forma trigonometrica  $z = \rho(\cos \vartheta + i \sin \vartheta)$

### Esempi

$$z = 2i \Rightarrow \rho = \sqrt{0^2 + 4} = 2;$$

$$\begin{cases} \vartheta = 2 \cos \vartheta \\ z = 2 \sin \vartheta \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \cos \vartheta = 0 \\ \sin \vartheta = 1 \end{cases}$$

$\vartheta = \frac{\pi}{2}$  argomento principale

$$z = 2 \left( \cos \frac{\pi}{2} + i \sin \frac{\pi}{2} \right)$$

$$z = 1 + i \Rightarrow \rho = \sqrt{2}, \vartheta = \frac{\pi}{4} \Rightarrow z = \sqrt{2} \left( \cos \frac{\pi}{4} + i \sin \frac{\pi}{4} \right)$$

con la rappresentazione geometrica la determinazione è rapida!

Questa forma è utile per semplificare le operazioni:

$$z = \rho (\cos \vartheta + i \sin \vartheta) \Rightarrow z z' = \rho \rho' [\cos \vartheta \cos \vartheta' - \sin \vartheta \sin \vartheta' + i (\sin \vartheta \cos \vartheta' + \cos \vartheta \sin \vartheta')] =$$

$$z' = \rho' (\cos \vartheta' + i \sin \vartheta') \Rightarrow \rho \rho' (\cos (\vartheta + \vartheta') + i \sin (\vartheta + \vartheta'))$$

ha per modulo il prodotto dei moduli e per argomento dato dalla somma degli argomenti

$$\frac{z}{z'} = \frac{\rho}{\rho'} (\cos (\vartheta - \vartheta') + i \sin (\vartheta - \vartheta'))$$

È molto più facile effettuare queste operazioni e ciò si riflette anche all'operazione di potenza:

$$z^n = z \cdot z \cdot \dots \cdot z \Rightarrow z = \rho [\rho, \vartheta] \Rightarrow z^n = \rho^n (\cos (n\vartheta) + i \sin (n\vartheta))$$

"forma trigonometrica"

Formula di de Moivre

base per parlare delle RADICE n-ma

### Radice n-ma

Dato un numero complesso  $z$ , cerchiamo un numero complesso  $w$  tale che  $w^n = z$ . Supponiamo  $z \neq 0$ ; allora, se  $z$  è in forma trigonometrica:

$$z = \rho (\cos \vartheta + i \sin \vartheta);$$

$$w^n = \rho^n (\cos n\vartheta + i \sin n\vartheta);$$

$$\vartheta' = \vartheta + \frac{2k\pi}{n}$$

$$z = z' \Leftrightarrow \text{modulo uguale}$$

$$\text{argomento differenzia di } 2k\pi$$



Dunque,  $w^n = z \Leftrightarrow \cdot \rho^i = \rho^{\frac{1}{n}}$

$\cdot \vartheta' = \frac{\vartheta + 2k\pi}{n}$  Δ:  $k \in \{0, \dots, n-1\}$ , poiché il caso  $k=n$  coincide con  $k=0$ :  $\frac{\vartheta + 2n\pi}{n} = \frac{\vartheta}{n} + 2\pi$

Dunque, esistono  $n$  determinazioni diverse della radice  $n$ -ma di un numero  $z$ .

In definitiva, si definisce radice  $n$ -ma di  $z \in \mathbb{C}$  <sup>un numero complesso</sup>  $w$ :  $w^n = z$ . Esistono  $n$  determinazioni della radice  $n$ -ma di  $z$  e si ottengono (se  $z = [r, \vartheta]$ ) dalla formula:

$$w_k = \rho^{\frac{1}{n}} \left( \cos\left(\frac{\vartheta + 2k\pi}{n}\right) + i \sin\left(\frac{\vartheta + 2k\pi}{n}\right) \right), \quad k \in \{0, \dots, n-1\}$$

Esempio

$z^2 + 1 = 0 \Rightarrow z^2 = -1$   $-1 = \cos\pi + i\sin\pi \Rightarrow \vartheta = \pi$

$w_0 = \overset{\rho^{\frac{1}{2}}}{\cos\left(\frac{\pi}{2}\right) + i\sin\left(\frac{\pi}{2}\right)} = i$   $k=0$

$w_1 = \cos\left(\frac{3\pi}{2}\right) + i\sin\left(\frac{3\pi}{2}\right) = -i$   $k=1$

$z^4 + 1 = 0 \Rightarrow z^4 = -1$   $\vartheta = \pi, \rho = 1$

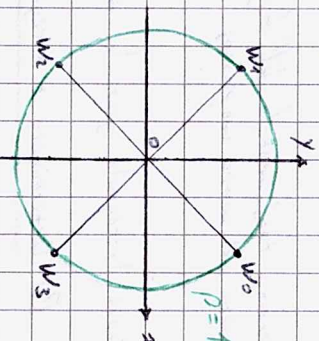
$w_k = \rho \cos\left(\frac{\pi + 2k\pi}{4}\right) + i \sin\left(\frac{\pi + 2k\pi}{4}\right)$  scrivila sempre

$w_0 = \cos\left(\frac{\pi}{4}\right) + i\sin\left(\frac{\pi}{4}\right) = \frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{i}{\sqrt{2}}$

$w_1 = \frac{-1}{\sqrt{2}} + \frac{i}{\sqrt{2}}$

$w_2 = \frac{-1}{\sqrt{2}} - \frac{i}{\sqrt{2}}$

$w_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} - \frac{i}{\sqrt{2}}$



Osservazione: Poiché l'angolo  $\alpha$  aumenta con un'ampiezza fissa, quale che sia il numero di radici si ottengono sempre i vertici di un poligono regolare inscritto nella circonferenza di raggio  $\rho$  (nel caso di 2 radici degenera in un segmento).

Per il Teorema fondamentale dell'Algebra, se abbiamo un polinomio di grado  $n$  nel campo complesso, allora la equazione  $P(z) = 0$  ha esattamente  $n$  radici ma contando ogni radice un numero di volte pari alla sua molteplicità:

Supponiamo che  $\lambda$  sia una radice dell'equazione algebrica, allora  $P(z)$  è certamente divisibile per  $(z - \lambda)$ .

$\lambda$  si dice radice di molteplicità  $h$  se  $P(z)$  è divisibile per  $(z - \lambda)^h$  e non divisibile per  $(z - \lambda)^{h+1}$   
 $\Rightarrow h$  è il massimo numero naturale per cui  $P(z)$  è divisibile per  $(z - \lambda)^h$

Esempio

$x^3 - x^2 + 0 = 0 \Rightarrow x^2(x - 1) = 0$  
 $\begin{cases} 0 & \text{radice di molteplicità } 2 \\ 1 & \text{radice "semplice" (di molteplicità } 1) \end{cases}$



La prima dunque risolvere equazioni nel campo complesso, per completezza, parliamo anche di esponenziali nel campo complesso.

Se  $z \in \mathbb{C}$ ,  $e^z \stackrel{\text{def}}{=} e^{x(\cos y + i \sin y)}$

ricordando che  $e = \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n \Rightarrow e^x = \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{x}{n}\right)^n$ , otteniamo che

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{z}{n}\right)^n = \underbrace{e^x \cos y}_{\text{parte reale}} + i \underbrace{e^x \sin y}_{\text{parte immaginaria}}$$

Si osserva che  $e^z$  è una funzione derivabile infinite volte nel campo complesso che non è mai nulla ( $\sin y \neq \cos y \forall y$ ), si ricorda che in  $\mathbb{C}$  non ha senso parlare di positività e negatività.

## Trovando alle equazioni differenziali lineari a coefficienti costanti

Se  $\bar{z} \in \mathbb{C}$  è una soluzione dell'equazione caratteristica associata all'omogenea, allora  $e^{\bar{z}x}$  è una soluzione nel campo complesso dell'equazione omogenea (funzione complessa in 1 variabile complessa, si occorre in  $\mathbb{R}$ ); sfruttiamo il coniugato di  $\bar{z}$  per considerare soluzioni reali:

$$\begin{aligned} e^{\bar{z}} &= e^{x(\cos y + i \sin y)} \quad \begin{cases} e^{\bar{z}} + e^{\bar{z}} = e^{2x} \cos y \in \mathbb{R} \\ e^{\bar{z}} - e^{\bar{z}} = e^{2x} \sin y \in \mathbb{R} \end{cases} \\ e^{\bar{z}} &= e^{x(\cos y - i \sin y)} \quad \begin{cases} e^{\bar{z}} + e^{\bar{z}} = e^{2x} \cos y \in \mathbb{R} \\ e^{\bar{z}} - e^{\bar{z}} = e^{2x} \sin y \in \mathbb{R} \end{cases} \end{aligned}$$

Formule di Eulero: si passa dall'esponenziale nel campo complesso a due funzioni reali ottenute come combinazioni lineari dell'esponenziale.

Se  $P(z)$  è un polinomio a coefficienti reali e  $\bar{z}$  è una radice dell'equazione  $P(z) = 0$ , allora anche  $\bar{z}$  è radice della stessa equazione (in un'equazione di II grado infatti si parla di radici complesse coniugate).

Dal Teorema fondamentale dell'Algebra ricaviamo che se  $P(z)$  è un polinomio di grado  $n$ , allora l'equazione  $P(z) = 0$  ha  $n$  soluzioni nel campo complesso se si conta ogni soluzione un numero di volte pari alla sua molteplicità.

Per determinare l'integrale generale dell'equazione differenziale lineare a coefficienti costanti  $y^{(n)} + a_{n-1}y^{(n-1)} + \dots + a_1y' + a_0y = f(x)$  occorre:

① Determinare  $n$  integrali linearmente indipendenti dell'equazione omogenea associata.

② Trovare una soluzione particolare dell'equazione completa.

③  $L(y) = 0$ .

Consideriamo l'equazione caratteristica associata  $\lambda^n + a_{n-1}\lambda^{n-1} + \dots + a_1\lambda + a_0 = 0$ .

Se  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  sono soluzioni distinte reali dell'equazione caratteristica, si dimostra che la  $n$ -pla  $e^{\lambda_1 x}, \dots, e^{\lambda_n x}$  è una  $n$ -pla di soluzioni dell'equazione omogenea  $L(y) = 0$ .

Si dimostra che se  $\lambda_i \in \mathbb{R}$  è soluzione dell'equazione caratteristica di molteplicità  $h_i$ , allora le funzioni  $e^{\lambda_1 x}, x e^{\lambda_1 x}, \dots, x^{h_i-1} e^{\lambda_1 x}$  sono tutte soluzioni dell'equazione  $L(y) = 0$ ; ciò implica che sottraendo alla soluzione di molteplicità  $h$  queste funzioni si ottiene ancora una  $n$ -pla di soluzioni linearmente indipendenti.

Se  $\alpha \pm i\beta \in \mathbb{C}$  sono soluzioni coniugate complesse dell'equazione caratteristica, allora  $e^{(\alpha \pm i\beta)x}$  è una soluzione nel campo complesso di  $L(y) = 0$ ; sfruttando le formule di Eulero si ottiene che  $e^{\alpha x} \cos \beta x$  e  $e^{\alpha x} \sin \beta x$  sono soluzioni reali:

$$\begin{aligned} \bar{z} &= (\alpha + i\beta)x, \quad \bar{z} = (\alpha - i\beta)x \\ \begin{cases} e^{(\alpha + i\beta)x} + e^{(\alpha - i\beta)x} = e^{\alpha x} \cos \beta x \\ e^{(\alpha + i\beta)x} - e^{(\alpha - i\beta)x} = e^{\alpha x} \sin \beta x \end{cases} \end{aligned}$$

Se la molteplicità è maggiore di 1 (qg almeno di IV grado), ovvero se  $\alpha \pm i\beta$  sono soluzioni coniugate della equazione caratteristica con molteplicità  $k$ , si usano le due funzioni moltiplicate per  $x, x^2, \dots, x^{k-1}$  ottenendo  $2k$  soluzioni reali e distinte dell'equazione caratteristica.



Otteniamo dunque le soluzioni:  $x e^{dx} \cos \beta x$ ,  $x e^{dx} \sin \beta x$ , ...,  $x^{k-1} e^{dx} \cos \beta x$ ,  $x^{k-1} e^{dx} \sin \beta x$

### Esempi

Integrali generali:

•  $y'' - 2y' - 3y = 0$

eq. caract.:  $\lambda^2 - 2\lambda - 3 = 0 \Rightarrow \lambda = 1 \pm 2$

Integrale generale:  $y(x) = c_1 e^{3x} + c_2 e^{-x}$

•  $y' - 2y' + 3y = 0$

eq. caract.:  $\lambda^2 - 2\lambda + 3 = 0 \Rightarrow \lambda = 1 \pm \sqrt{2}i$

Integrale generale:  $y(x) = c_1 e^{\frac{x}{\sqrt{2}}} + c_2 e^{\frac{x}{\sqrt{2}}}$

•  $y'' - 4y' + 2y = 0$

eq. caract.:  $\lambda^2 - 4\lambda + 2 = 0 \Leftrightarrow (\lambda - 2)^2 = 0 \rightarrow \lambda = 2$  molh. 2

Integrale generale:  $y(x) = c_1 e^{2x} + c_2 x e^{2x}$

•  $y''' + 4y'' = 0$

eq. caract.:  $\lambda^3 + 4\lambda^2 = 0 \Leftrightarrow \lambda^2(\lambda + 4) = 0 \Rightarrow \lambda = 0$  molh. 2,  $\lambda = -4$

Integrale generale:  $y(x) = c_1 e^{\frac{x}{1}} + c_2 x e^{\frac{x}{1}} + c_3 e^{-4x}$

•  $y''' + 2y'' + y' = 0$

eq. caract.:  $\lambda^3 + 2\lambda^2 + \lambda = 0 \Rightarrow \lambda(\lambda^2 + 2\lambda + 1) = 0 \Rightarrow \lambda(\lambda + 1)^2 = 0 \Rightarrow \lambda = 0$  molh. 2,  $\lambda = -1$  molh. 2

Integrale generale:  $y(x) = c_1 + c_2 e^{-x} + c_3 x e^{-x}$

•  $y'' + 4y = 0$

eq. caract.:  $\lambda^2 + 4 = 0 \Rightarrow \lambda^2 = -4 \Leftrightarrow \lambda = \pm 2i$

[p=4; q=π]

Integrale generale:  $y(x) = c_1 \cos 2x + c_2 \sin 2x$

Risolviamo il Problema di Cauchy di punto iniziale 0 e valori iniziali -1, 0, ovvero:  $y(0) = -1, y'(0) = 0$

$y(x) = c_1 \cos 2x + c_2 \sin 2x$

$\Rightarrow \begin{cases} y(0) = -1 \Rightarrow c_1 = -1 \\ y'(0) = 0 \Rightarrow c_2 = 0 \end{cases}$

$\Rightarrow u(x) = -\cos 2x$

$y'(x) = -2c_1 \sin 2x + 2c_2 \cos 2x$

•  $y''' + 2y'' + y' = 0$

eq. caract.:  $\lambda^3 + 2\lambda^2 + \lambda = 0 \Rightarrow \lambda(\lambda^2 + 2\lambda + 1) = 0 \Leftrightarrow \lambda^2 = -1 \Rightarrow \lambda = \pm i$  molh. 2

Integrale generale:  $y(x) = c_1 e^{ix} + c_2 \sin x + c_3 x \cos x + c_4 x \sin x$

•  $y'' + y = 0$

eq. caract.:  $\lambda^2 + 1 = 0 \Rightarrow \lambda = \pm i \Leftrightarrow \lambda = \pm \sqrt{-1}$

Integrale generale:  $y(x) = c_1 e^{\frac{-ix}{\sqrt{2}}} \cos \frac{x}{\sqrt{2}} + c_2 e^{\frac{-ix}{\sqrt{2}}} \sin \frac{x}{\sqrt{2}} + c_3 e^{\frac{ix}{\sqrt{2}}} \cos \frac{x}{\sqrt{2}} + c_4 e^{\frac{ix}{\sqrt{2}}} \sin \frac{x}{\sqrt{2}}$



## ② $v(x)$ sol. $L(y) = \varphi$ .

[ESEMPIO]

Come sappiamo, si applica il Metodo di Lagrange.

$$\bullet \quad y'' - 2y' + y = \frac{e^x}{1+x^2}$$

coefficienti costanti, l'equazione non ci aiuta; osservando l'equazione da integrare nell'insieme di definizione di  $\varphi$ , che in questo caso è  $\mathbb{R}$ .

$$\text{Eq. omogenea: } y'' - 2y' + y = 0 \rightarrow \text{Eq. caratter.: } \lambda^2 - 2\lambda + 1 = 0 \Leftrightarrow (\lambda - 1)^2 = 0 \Leftrightarrow \lambda = 1 \text{ m.o.h. } 2$$

$$\text{Integrale generale dell'omogenea: } y(x) = c_1 e^x + c_2 x e^x$$

Prendendo dall'integrale generale dell'equazione omogenea "moltiplichiamo  $\frac{e^x}{1+x^2}$  le soluzioni linearmente indipendenti per due soluzioni arbitrarie": posto  $v(x) = y_1(x) e^x + y_2(x) \cdot x e^x$ , determiniamo  $y_1$  e  $y_2$ :

$$\begin{cases} y_1'(x) e^x + y_2'(x) \cdot x e^x = 0 \\ y_1'(x) e^x + y_2'(x) (x e^x + e^x) = \frac{e^x}{1+x^2} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y_1'(x) = -y_2'(x) x = -\frac{x}{1+x^2} \\ y_2'(x) = \frac{1}{1+x^2} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} y_1(x) &= \int -\frac{x}{1+x^2} dx = -\frac{1}{2} \log(1+x^2) \\ y_2(x) &= \int \frac{1}{1+x^2} dx = \arctan x \end{aligned} \quad \Rightarrow \quad v(x) = e^x \arctan x + x \left( \log \frac{1}{\sqrt{1+x^2}} \right) e^x$$

Dunque, l'integrale generale dell'equazione completa è  $y(x) = e^x (c_1 + c_2 x + \arctan x + x \log \frac{1}{\sqrt{1+x^2}})$

⚠ È importante mantenere l'integrale generale in forma completa perché rende semplice la risoluzione del Problema di Cauchy!

$$\bullet \quad y'' + y = x$$

$$\text{Eq. omogenea: } y'' + y = 0, \text{ eq. caratter.: } \lambda^2 + 1 = 0 \Rightarrow \lambda_{1,2} = \pm i$$

$$\text{m.o.h. om. } y(x) = c_1 \cos x + c_2 \sin x$$

Cerchiamo una soluzione particolare:

$$\begin{cases} y_1'(x) \cos x + y_2'(x) \sin x = 0 \\ -y_1'(x) \sin x + y_2'(x) \cos x = x \end{cases} \Rightarrow x$$

$$W(x) = \begin{vmatrix} \cos x & \sin x \\ -\sin x & \cos x \end{vmatrix} = \cos^2 x + \sin^2 x = 1 \Rightarrow y_1'(x) = \begin{vmatrix} 0 & \sin x \\ x & \cos x \end{vmatrix} = -x \sin x$$

$$y_2'(x) = \begin{vmatrix} \cos x & 0 \\ -\sin x & x \end{vmatrix} = x \cos x$$

e, dunque,

$$y_1(x) = x \cos x - \sin x$$

$$y_2(x) = x \sin x + \cos x$$

$$v(x) = x \cos^2 x - \sin x \cos x + x \sin^2 x + \sin x \cos x = x$$

$$\underline{\text{L'integrale generale dell'equazione completa è }} y(x) = c_1 \cos x + c_2 \sin x + x$$

(problema)

Ma se il termine noto fosse stato di II grado, c'era MOLTO PIÙ DA DIVERTIRSI; il metodo di Lagrange dunque può comportare processi particolarmente laboriosi e inefficienti. Sotto buona ipotesi è possibile applicare metodi alternativi, che permettono di individuare soluzioni esatte se col metodo si trovano  $f$  non al. integrabili.



Si distinguono diversi casi:

① Il termine noto  $q(x)$  è un polinomio di grado  $k$  ( $>1$ )

$$L(y) = P(x)$$

$P(x)$  polinomio di grado  $k$

metodo per similitudine

Si distinguono due "sotto casi":

- Un integrale particolare  $v(x)$  può essere individuato tra i polinomi di grado  $k$  ( $\lambda = 0$  non è soluzione dell'equazione caratteristica dell'equazione differenziale omogenea associata), allora è possibile determinarne i coefficienti imponendo che  $v(x)$  sia soluzione dell'equazione differenziale completa ed applicando il principio d'identità dei polinomi.

- $\lambda \neq 0$  è una soluzione dell'equazione caratteristica con molteplicità  $m$ , cerchiamo dunque  $v(x)$  tra i polinomi di grado  $m+k$ : è un polinomio del tipo  $x^m \cdot P(x)$ , con  $P(x)$  di grado  $k$ ; si applica analogamente il principio d'identità dei polinomi.

Principio d'identità dei polinomi: due polinomi sono uguali se e soltanto se sono di ugual grado e i coefficienti corrispondenti sono simili.

Esempio:

$$y'' + y' = x^2 - x + 1$$

$$\text{eq. omogenea: } y'' + y' = 0$$

$$\lambda^2 + \lambda = 0 \quad \lambda = 0 \quad \lambda = -1 \quad \Rightarrow \quad \frac{1}{2} x^2 (P(x))$$

$$y(x) = c_1 + c_2 e^{-x}$$

int. gen. eq. omog.

Cerchiamo una soluzione particolare  $v(x)$  data da  $x(ax^2 + bx + 1) = ax^3 + bx^2 + cx$

$$\begin{aligned} v'(x) &= 3ax^2 + 2bx + c \\ v''(x) &= 6ax + 2b \end{aligned} \quad \Rightarrow \quad 6ax + 2b + 3ax^2 + 2bx + c = x^2 - x + 1$$

$$\text{Per il principio d'identità dei polinomi: } \begin{cases} 3a = 1 \\ b + c = 1 \end{cases} \quad \begin{cases} a = 1/3 \\ b = -3/2 \\ c = 5/2 \end{cases}$$

$$\text{E, dunque, } y(x) = \frac{1}{3}x^3 - \frac{3}{2}x^2 + \frac{5}{2}x + c_1 + c_2 e^{-x}$$

## Teorema sul Wronskiano - DIMOSTRAZIONE

Abbiamo ora gli strumenti necessari per dimostrare il Teorema sul Wronskiano:

$n$  soluzioni dell'equazione lineare omogenea sono linearmente indipendenti  $\Leftrightarrow W(x) \neq 0 \quad \forall x \in I$   
[dipendenti  $\Leftrightarrow W(x) = 0 \quad \forall x \in I$ ]

Ricordando la scrittura di un'equazione lineare omogenea  $y^{(n)} + a_{n-1}y^{(n-1)} + \dots + a_1y' + a_0y = 0$ , procediamo:

- $y_1, \dots, y_n$  linearmente dipendenti  $\Rightarrow W(x) = 0 \quad \forall x \in I$

Per ipotesi esiste una  $n$ -pla di scalari non tutti nulli tale che  $\lambda_1 y_1(x) + \dots + \lambda_n y_n(x) = 0 \quad \forall x \in I$ ; e si ha che:

$$\begin{aligned} \lambda_1 y_1'(x) + \dots + \lambda_n y_n'(x) &= 0 \\ \vdots \\ \lambda_1 y_1^{(n-1)}(x) + \dots + \lambda_n y_n^{(n-1)}(x) &= 0 \end{aligned}$$

$$\text{Ciò ci dice che il sistema lineare } \begin{cases} c_1 y_1(x) + \dots + c_n y_n(x) = 0 \\ c_1 y_1'(x) + \dots + c_n y_n'(x) = 0 \\ \vdots \\ c_1 y_1^{(n-1)}(x) + \dots + c_n y_n^{(n-1)}(x) = 0 \end{cases}$$

ha per soluzione la  $n$ -pla  $\lambda_1, \dots, \lambda_n \neq 0$ , che ha necessariamente il determinante dei coefficienti  $\neq 0 \Rightarrow W(x) = 0 \quad \forall x \in I$



- Se esiste un  $x_0 \in I$  tale che  $W(x_0) \neq 0$ , allora  $y_1, \dots, y_n$  è una  $n$ -pla di soluzioni linearmente indipendenti.

$$\text{Consideriamo il sistema lineare } \begin{cases} c_1 y_1(x_0) + \dots + c_n y_n(x_0) = 0 \\ c_1 y_1'(x_0) + \dots + c_n y_n'(x_0) = 0 \\ \vdots \\ c_1 y_1^{(n-1)}(x_0) + \dots + c_n y_n^{(n-1)}(x_0) = 0 \end{cases}$$

esso ha ~~per coefficienti~~ come determinate dei coefficienti:  $W(x_0) \neq 0$ ; dunque esiste una soluzione particolare non nulla del sistema.

$\exists \bar{c}_1, \dots, \bar{c}_n$   $n$ -pla non nulla che risolve il sistema  $\Rightarrow$  la funzione  $\bar{c}_1 y_1 + \dots + \bar{c}_n y_n$  soddisfa il Problema di Cauchy di punto iniziale  $x_0$  e valori iniziali tutti nulli; per il Teorema di esistenza e unicità per le equazioni differenziali lineari si ottiene che  $\bar{c}_1 y_1 + \dots + \bar{c}_n y_n = 0 \quad \forall x \in I$ , dimostrando l'assunto.

Ritornando ai metodi alternativi al metodo di Lagrange per la risoluzione di equazioni differenziali lineari:

- Il termine noto  $q(x)$  è un polinomio di grado  $k$  moltiplicato per un esponenziale  $e^{dx}$ :

$$L(y) = e^{dx} P(x), \quad P(x) \text{ di grado } k$$

Osservazione: per  $d=0$  si ottiene il caso ①

Consideriamo una soluzione  $V(x)$  costruita, analogamente al caso ①, come segue:

$$V(x) = e^{dx} q(x)$$

$q(x)$  è un polinomio: di grado  $k$  se  $\lambda = d$  (analogo alla riduzione dell'osservazione) **NON** è soluzione dell'equazione caratteristica

Dunque:

- $V(x) = e^{dx} q(x)$  se  $\lambda = d$  non è sol. dell'eq. caract.

di grado  $m+k$  se  $\lambda = d$  è una soluzione dell'equazione caratteristica di molteplicità  $m$

- $V(x) = e^{dx} x^m q(x)$  se  $\lambda = d$  è sol. dell'eq. caract. di molteplicità  $m$ : ciò perché nella derivazione si hanno informazioni sufficienti per determinare TUTTE le costanti del polinomio che vogliamo determinare.

Osservazione: Se  $\lambda = d$  è soluzione dell'equazione caratteristica allora  $e^{dx}$  è una soluzione dell'equazione lineare omogenea  $\Rightarrow$  se nell'integrale dell'equazione lineare omogenea associata è presente  $e^{dx}$ , si considera il secondo sottocaso, altrimenti il primo.

### Esempio

$$y'' - y' = e^{2x} \quad \text{è un polinomio di grado 1}$$

$$\text{eq. omog: } y'' - y' = 0 \rightarrow \lambda^2 - \lambda = 0 \quad \begin{cases} \lambda = 0 \\ \lambda = 1 \end{cases}$$

$d=2$  non sol. caratteristica

$$V(x) = (ax+b)e^{2x}$$

$$V'(x) = 2e^{2x}(ax+b) + ae^{2x} = e^{2x}(2ax+2b+a)$$

$$V''(x) = 2e^{2x}(2ax+2b+a) + e^{2x}(2a) = e^{2x}(4ax+4b+4a)$$

$$V'''(x) = 2e^{2x}(4ax+4b+4a) + e^{2x}(4a) = e^{2x}(8ax+8b+4a)$$

$$\text{Imponiamo che } V(x) \text{ sia soluzione} \Rightarrow V'''(x) - V'(x) = e^{2x}(6ax+6b+4a) = e^{2x} \cdot x$$

$$\text{Ne segue che (simplificando } e^{2x}): 6ax+6b+4a = e^{2x} \cdot x \Leftrightarrow \begin{cases} a = 1/6 \\ b = -11/36 \end{cases}$$



Dunque, l'integrale generale dell'equazione completa è:

$$y(x) = \frac{c_1 + c_2 e^x + c_3 e^{-x}}{e^x} + e^{2x} \left( \frac{1}{6} x - \frac{11}{36} \right)$$

eq. caratteristica  
=> int. gen. omogenea

$v(x)$  sol. part.

$$y'' - y = e^x(x+2)$$

eq. omogenea:  $y'' - y = 0 \rightarrow \lambda^2 - 1 = 0 \Leftrightarrow \lambda = \pm 1$

$\Delta$   $d=1$ ,  $\lambda=1$  è soluzione!

$$v(x) = x(ax+b) e^x = (ax^2+bx) e^x$$

$$v'(x) = e^x(ax^2+bx+2ax+b)$$

$$v''(x) = e^x(ax^2+(2a+b)x+2a+2a+b) = e^x(ax^2+(4a+b)x+2b)$$

$\Delta$  La considerazione di un triennio di II grado esprime una costante  $\Rightarrow$  più conti, lavoro inutile!

Oss: se  $v(x) = e^x(ax+b)$ :

$$v'(x) = e^x(ax+b+a)$$

$$v''(x) = e^x(ax+b+2a)$$

$v'' - v = e^x(-2a) = e^x(2x+2)$  non si hanno informazioni sufficienti! moltiplicando per  $x^m$  siamo certi che nelle derivazioni si conservano le costanti.

Imponendo che  $v(x)$  sia soluzione:

$$v''(x) - v(x) = e^x(4ax+2b+2a) = e^x(x+2) \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

otteniamo moltiplicando  
 $e^x$  da  $v'' - v$

Dunque, otteniamo  $4ax+2b+2a = x+2$  e, per il principio d'identità dei polinomi:

$$\begin{cases} a = 1/4 \\ 2b+2 = 2 \Leftrightarrow b = -3/4 \end{cases}$$

Ne segue che l'integrale generale dell'equazione completa è  $y(x) = c_1 e^x + c_2 e^{-x} + e^x \left( \frac{x^2}{4} - \frac{3}{4} x \right)$

Volendo risolvere il Problema di Cauchy  $y(1)=1, y'(1)=0$ , si parte dall'integrale generale dell'equazione completa, si deriva (per la seconda condizione) e individuare  $c_1$  e  $c_2$ .

③ Il termine noto  $q(x)$  è dato da una combinazione di seni e coseni per dei polinomi e l'esponenziale:

$$L(y) = e^{\alpha x} \left( \underbrace{P_1(x)}_{\text{grado } k} \cos \beta x + \underbrace{P_2(x)}_{\text{grado } k} \sin \beta x \right)$$

Osservazione: Se  $\beta = 0$  si ottiene il caso ②

$$\text{Costruiamo } v(x) = e^{\alpha x} (q_1(x) \cos \beta x + q_2(x) \sin \beta x)$$

con grado di  $q_1, q_2 = \max\{h, k\}$  se  $d \pm i\beta$  NON è soluzione dell'equazione caratteristica ( $\Rightarrow$  non c'è  $e^{\alpha x} \cos \beta x$  nell'int. gen. dell'omogenea)

Altrimenti, si moltiplica per  $x^m$ , con  $m$  molteplicità di  $d \pm i\beta$  come soluzione dell'equazione caratteristica.

$\Delta$ : Quando uno dei due tra seno e coseno non sono presenti nell'equazione, bisogna comunque impostare  $v(x)$  contenente le funzioni trigonometriche, altrimenti si potrebbero non avere condizioni di sufficienza per la determinazione dell'integrale generale dell'equazione completa.

$\Delta$  L'applicazione del metodo di Lagrange avrebbe prodotto lunghi calcoli; questo è un metodo molto conveniente!



$$y'' + 3y' + 2y = \text{sen } x - 2\cos x$$

$$\alpha = 0, \beta = 1 \Rightarrow \text{bisogna vedere se } \pm i \text{ risolvono l'eq. caratter.}$$

polinomi di grado 0

$$\text{eq. omogenea: } y'' + 3y' + 2y = 0 \rightarrow \lambda^2 + 3\lambda + 2 = 0 \Rightarrow \lambda = \begin{matrix} -1 \\ -2 \end{matrix}$$

$$V(x) = a \text{sen } x + b \cos x \xrightarrow{\text{Immaginiamo che } V(x) \text{ risolva l'equazione completa:}}$$

$$V'(x) = a \cos x - b \sin x \xrightarrow{V'' + 3V' + 2V = \cos x (-a + 3b + 2a) + \text{sen } x (-b - 3a + 2b) = \cos x - 2\cos x \quad \forall x \in \mathbb{R} \Leftrightarrow}$$

$$V''(x) = -a \cos x - b \sin x =$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a + 3b = -2 \\ b - 3a = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3 + 10a = -2 \\ b = 1 + 3a \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} b = -1/2 \\ a = -1/2 \end{cases}$$

[ Oss: è un'uguaglianza trigonometrica! ]

E quindi:

$$V(x) = \frac{1}{2} e^{-2x} + \frac{1}{2} e^{-x} - \frac{1}{2} (\cos x + \sin x)$$

$$y'' - y' = \text{sen } 2x$$

$$\text{eq. omogenea: } y'' - y' = 0 \rightarrow \lambda^2 - \lambda = 0 \Rightarrow \lambda = 0, 1$$

$$V(x) = a \cos 2x + b \sin 2x \xRightarrow{(V(x) \in \mathbb{R})} \cos 2x (-4a - 2b) + \text{sen } 2x (-4b + 2a) = \text{sen } 2x \Leftrightarrow$$

$$V'(x) = -2a \sin 2x + 2b \cos 2x \Leftrightarrow \begin{cases} -4b + 2a = 1 \\ -4a - 2b = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -4b - b = 1 \\ 4a = -2b \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} b = -1/5 \\ a = 1/10 \end{cases}$$

$$V''(x) = -4a \cos 2x - 4b \sin 2x$$

$$\text{Int. gen. } y(x) = c_1 + c_2 e^x + \frac{1}{10} \cos 2x - \frac{1}{5} \sin 2x$$

si osservi che la soluzione contiene sia seno che coseno!

$$y'' + y = x \cos x$$

$$\alpha = 0, \beta = 1 \rightarrow \lambda^2 + \lambda = 0 \Rightarrow \lambda = 0, -1$$

$$\text{int. gen. omogenea: } y(x) = c_1 \text{sen } x + c_2 \cos x$$

$$V(x) = \underbrace{(ax^2 + bx)}_{(ax^2 + b)x} \cos x + (cx^2 + d) \text{sen } x$$

i polinomi di primo grado non danno informazioni per determinare i coefficienti!

$$V'(x) = -(ax^2 + bx) \sin x + (2ax + b) \cos x + (cx^2 + d) \cos x + (2cx + d) \sin x =$$

$$= \cos x (2ax + b + cx^2 + d) + \sin x (-ax^2 - bx + 2cx + d)$$

$$V''(x) = a \sin x (-2ax - b - cx^2 - d) + \cos x (2a + 2cx + d - ax^2 - bx - 2cx + d)$$

$$V(x) = e^x (a \cos x + b \sin x)$$

$$V'(x) = e^x (a \cos x + b \sin x) + e^x (-a \sin x + b \cos x)$$

$$V''(x) = e^x (a \cos x + b \sin x) + e^x (-a \sin x + b \cos x) + e^x (-a \cos x + b \sin x) + e^x (-a \cos x - b \sin x) = e^x (\cos x (2b) + \sin x (-2a))$$

$$\Rightarrow e^x (2b \cos x + (-2a) \sin x) = e^x \cos x \Leftrightarrow \begin{cases} 2b + a = 1 \\ b - 2a = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = 1/5 \\ b = 2/5 \end{cases}$$

$$y(x) = \frac{1}{5} e^x \cos x + \frac{2}{5} e^x \sin x$$



$$y'' - y = x \sin x + \cos x$$

grado 1 grado 0

$$\text{omogenea: } y'' - y = 0 \rightarrow \lambda^2 - 1 = 0 \Leftrightarrow \lambda = \pm 1$$

$$v(x) = (ax+b) \sin x + (cx+d) \cos x$$

$$v'(x) = a \cos x + (ax+b) \cos x + c \cos x - (cx+d) \sin x = \cos x (ax+b+c) + \sin x (a-cx-d)$$

$$v''(x) = -\sin x (ax+b+c) + \cos x (a-cx-d) - c \sin x = \cos x (2a-2cx-d) + \sin x (-ax-b-2c)$$

$$v(x) \text{ è soluzione} \Rightarrow v''(x) - v(x) = \cos x (2a-2cx-d) + \sin x (-ax-b-2c) - (ax+b) \sin x - (cx+d) \cos x = x \sin x + \cos x \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -2c = 0 \Leftrightarrow c = 0 \\ 2a - 2d - 1 \Leftrightarrow d = -1 \\ -2a = 1 \Leftrightarrow a = -1/2 \\ -2b - 2c = 0 \Leftrightarrow b = 0 \end{cases} \quad \text{integrale generale: } y(x) = c_1 e^x + c_2 e^{-x} - \frac{x}{2} \sin x - \cos x$$

### Termini in risonanza - Principio di sovrapposizione

vale anche per eq. a coefficienti non costanti

$$\text{Se } L(y) = q_1 + q_2:$$

Se  $v_1$  è soluzione dell'equazione  $L(y) = q_1$  e  $v_2$  è soluzione dell'equazione  $L(y) = q_2$ , allora essendo  $L$  un operatore lineare:

$$L(v_1 + v_2) = L(v_1) + L(v_2) = q_1 + q_2$$

### Esempio

$$y'' + 2y' = e^x - x$$

Per la linearità, sappiamo che l'integrale generale può essere trovato "giungendo" l'equazione in due equazioni differenziali con termini non diversi.

$$\text{Int. gen. omogenea: } y'(x) = c_1 + c_2 e^{-x} \quad L(y) \text{ caratter.: } \lambda^2 + 2\lambda = 0$$

$$\textcircled{1} y'' + 2y' = e^x$$

$$v_1(x) = a e^x \Rightarrow v_1'(x) = a e^x \Rightarrow v_1''(x) = a e^x$$

$$3a e^x = e^x \quad \forall x \in \mathbb{R} \Leftrightarrow a = 1/3$$

$$\textcircled{2} y'' + 2y' = -x$$

$\Delta \lambda = 0$  è soluzione! occorre un polinomio di II grado

$$v_2(x) = ax^2 + bx \Rightarrow v_2'(x) = 2ax + b \Rightarrow v_2''(x) = 2a$$

$$2a + 2(2ax + b) = -x \quad \forall x \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \begin{cases} a = -1/4 \\ b = 1/4 \end{cases}$$

$$\text{Dunque, } y(x) = c_1 e^{-x} + \frac{e^x}{3} - \frac{x^2}{4} + \frac{x}{4}$$



$$y'' + 2y' + y = \frac{e^x}{x^2}$$

⚠ NON È UN POLINOMIO ⇒ NON È UN CASO NOTEVOLE!

Si applica il metodo di Lagrange

Eq. caratteristica:  $\lambda^2 + 2\lambda + 1 = 0 \Leftrightarrow \lambda = -1$  molteplicità 2  $\Rightarrow$  int. omog.  $y(x) = c_1 e^x + c_2 x e^x$

$$v(x) = y_1(x) e^x + y_2(x) x e^x$$

$$\begin{cases} y_1'(x) e^x + y_1(x) x e^x = 0 \\ y_1'(x) e^x + y_2'(x) e^x + y_2(x) x e^x = \frac{e^x}{x^2} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y_1'(x) = -y_1(x) \cdot x \\ y_2'(x) = \frac{1}{x^2} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y_1(x) = -\frac{1}{x} \\ y_2(x) = -\frac{1}{x} \end{cases}$$

Dunque  $y_1(x) = -\frac{1}{x}$ ;  $y_2(x) = -\log|x|$  (ricorrendo a qualche negli intervalli  $] -\infty, 0[$  e  $] 0, +\infty[$ )

$$y(x) = e^x (c_1 + c_2 x - \log|x| - 1)$$

$$\hookrightarrow y(x) = -\log|x| e^x - e^x$$

### Equazioni differenziali a Variabili Separabili

(non lineari; del primo ordine)

Sono equazioni del tipo:

$$y' = g(x) \cdot q(y)$$

Se  $q(y) \neq 0$  si ottiene un'equazione lineare del I ordine (caso particolare!)

Con  $g, q$  funzioni definite in due aperti di  $\mathbb{R}$  (contengono intervalli) entrambe continue

Esempio

$$y' = 3\sqrt[3]{y^2}$$

$$g(x) = 1, \quad q(y) = 3\sqrt[3]{y^2} \quad \text{entrambe definite in } \mathbb{R}$$

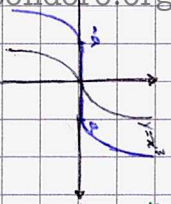
La funzione identicamente nulla  $y(x) = 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}$  è certamente soluzione; la studiamo per calcolare le altre:

$$\frac{y'(x)}{3\sqrt[3]{y^2(x)}} = 1 \Leftrightarrow \int \frac{y'(x)}{3\sqrt[3]{y^2(x)}} dx = x + c_1 \Leftrightarrow y(x)^{\frac{4}{3}} = x + c_1 \quad \int y^{\frac{4}{3}} = \frac{-\frac{3}{4}+1}{\frac{4}{3}} = \frac{y^{\frac{4}{3}}}{\frac{4}{3}}$$

funzione lineare; si può dimostrare questa formula applicando dell'integrale generale in quella esplicita (se non è detto che sia lineare bisogna fare attenzione!)

$$\Rightarrow y(x) = (x + c_1)^{\frac{3}{4}}$$

Osservazione: Il problema di Cauchy di valore iniziale 0 ha infinite soluzioni, qualsiasi sia il punto iniziale.



es:  $y(0) = 0$  ha la soluzione nulla e la soluzione  $x^3$ ; ma Peano dimostra che ne esistono infinite; considerata la funzione che vale 0 in un intervallo  $[-a, a]$  e si raccorda in maniera liscia con le curve  $(x-a)^3$ ,  $(x+a)^3$  si ottengono soluzioni  $y(x)$ !

Dunque, non vale il Teorema di Esistenza e Unicità; si deve essere **DERIVABILE CON DERIVATA LIMITATA**: si ottiene un teorema di esistenza e unicità ma a **CARATTERE LOCALE**: variando il punto iniziale del Problema di Cauchy le soluzioni sono uniche, ma non è detto che siano tutte definite in uno stesso insieme di definizione! Ne segue inoltre che le costanti possono non variare in tutto  $\mathbb{R} \Rightarrow y(x) = 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}$  non rientra nelle soluzioni reali, ha carattere anch'esso locale.



- Ricordiamo che una  $n$ -pla di soluzioni linearmente indipendenti è linearmente indipendente quando il **WRONSKIA**  $W$  di queste  $n$  soluzioni è diverso da 0.  
La matrice più semplice con determinante diverso da 0 è la matrice identità **I**; tentiamo di costruire  $n$  la ~~Wronskiana~~  $n$ -pla di soluzioni tale che il Wronskiano sia di questo tipo:

$$x_0 \in I; \quad W(x_0) = \begin{vmatrix} y_1(x_0) & y_2(x_0) & \dots & y_n(x_0) \\ y_1'(x_0) & y_2'(x_0) & \dots & y_n'(x_0) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ y_1^{(n-1)}(x_0) & y_2^{(n-1)}(x_0) & \dots & y_n^{(n-1)}(x_0) \end{vmatrix} \neq 0$$

Vogliamo che la diagonale abbia 1 e gli altri elementi = 0; costruiamo opportunamente i problemi di Cauchy:

$$\begin{cases} L(y) = 0 \\ y(x_0) = 1 \\ y'(x_0) = 0 \\ \vdots \\ y^{(n-1)}(x_0) = 0 \end{cases}, \quad \dots, \quad \begin{cases} L(y) = 0 \\ y(x_0) = 0 \\ y'(x_0) = 1 \\ \vdots \\ y^{(n-1)}(x_0) = 0 \end{cases} \implies W(x_0) = \begin{vmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{vmatrix} = 1$$

Se  $l$  eq. ha coeff. continui il Problema di Cauchy ha 1 sola soluzione!

Ne segue che  $n$  soluzioni così costruite sono certamente linearmente indipendenti, e capiamo che esistono, sotto condizione che  $n \geq 1$  un numero  $\alpha \neq 0$  si osserva che esistono **INFINITE** soluzioni linearmente indipendenti di un'eq. diff., non solo  $n=1$ !

- L'integrale generale dell'equazione omogenea  $L(y) = 0$  è combinazione lineare di  $n$  soluzioni linearmente indipendenti:

$y_1, \dots, y_n$  dunque riescono a generare tutte e sole le soluzioni dell'equazione lineare omogenea; inoltre si osserva che l'insieme delle soluzioni di un'equazione differenziale di ordine  $n$  costruiscono in sottospazio, poiché ~~sono~~ ~~linearmente~~ ~~indipendenti~~ l'insieme è chiuso rispetto a somma e prodotto per uno scalare, contiene il vettore nullo (sol. ident. nulla). Basta dimostrare che abbia dimensione pari all'ordine dell'equazione.

Se  $y_1, \dots, y_n$  sono soluzioni dell'equazione  $L(y) = 0$  linearmente indipendenti, allora comunque fissiamo una soluzione  $u(x)$  di  $L(y) = 0$ ,  
Esiste un'unica  $n$ -pla  $\bar{c}_1, \dots, \bar{c}_n$  tale che:

$$u = \bar{c}_1 y_1 + \dots + \bar{c}_n y_n \implies y_1, \dots, y_n \text{ è un sist. di generatori del sottospazio delle sol.}$$

Dim.

Possiamo  $u \neq$  soluzione identicamente nulla (caso banale:  $\bar{c}_1 = \dots = \bar{c}_n = 0$ ); sia  $x_0 \in I$ .  
Allora il sistema:

$$\begin{cases} \lambda_1 y_1(x_0) + \dots + \lambda_n y_n(x_0) = u(x_0) \\ \lambda_1 y_1'(x_0) + \dots + \lambda_n y_n'(x_0) = u'(x_0) \\ \vdots \\ \lambda_1 y_1^{(n-1)}(x_0) + \dots + \lambda_n y_n^{(n-1)}(x_0) = u^{(n-1)}(x_0) \end{cases}$$

sistema lineare (non omogeneo: se  $u(x_0) \neq 0$  e derivat.  $\neq 0$  sarebbe la  $f$  ident. nulla  $\implies$  giustiziato) nelle incognite  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  e con determinante di coefficienti uguale a  $W(x_0)$ , **NON NULLO PER IPOTESI**:  $y_1, \dots, y_n$  sono linearmente indipendenti.

Il sistema dunque è di Cramer  $\implies$  ammette una e una sola soluzione  $\bar{c}_1, \dots, \bar{c}_n$ .

Osservando che  $u(x)$  e  $\bar{c}_1 y_1(x) + \dots + \bar{c}_n y_n(x)$  sono entrambe sol. dell'equazione lineare omogenea (a priori), e che l'altra come c.l.m. di soluzioni lin.ind. è soddisfacente lo stesso problema di Cauchy di punto iniziale  $x_0$ . Per il teorema di esistenza e unicità devono coincidere in tutto l'intervallo  $I$ .  $\square$



$$y' = 2xy^2$$

Le soluzioni:  $y(y) = 0$  sono certamente soluzioni dell'equazione differenziale (dette soluzioni stazionarie)

$y(x) = 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}$  è soluzione stazionaria; la sostituiamo:

$$y(x) \neq 0 \Rightarrow \int \frac{y'(x)}{y^3(x)} dx = \int 2x dx + c_1 \Leftrightarrow -\frac{1}{y(x)} = x^2 + c$$

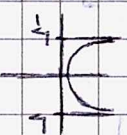
forma implicita dell'integrale generale

Se  $y(x) > 0$ :  $-\frac{1}{y(x)} < 0$ ,  $x^2 + c < 0 \Leftrightarrow c < 0, |c| > |x^2| \Rightarrow$  si distinguono più casi!

• Se  $y(x) > 0$  l'ordinata soluzioni positive, essa non può provenire da  $c_1 \geq 0$ .

Per  $c_1 < 0$ , avremo soluzione  $y(x)$  definita in  $]-\sqrt{-c_1}, \sqrt{-c_1}[$  ( $x^2 + c_1 < 0$ ;  $c_1 < 0$ )

Ne segue che in questo caso,  $y(x) = -\frac{1}{x^2 + c_1}$ .



• Se  $y(x) < 0$ :  $c_1$  può essere positivo, negativo o nullo  $\Rightarrow c_1 \in \mathbb{R}$

$$c_1 = 0 \Rightarrow y(x) = -1/x^2$$

$$\forall x \in \mathbb{R} - \{0\}$$

$\Delta$  Le soluzioni vanno definite in intervalli; non è corretta l'unicità

$$c_1 > 0 \Rightarrow y(x) = -\frac{1}{x^2 + c_1}$$

$$\forall x \in \mathbb{R}$$

$$c_1 < 0 \Rightarrow y(x) = -\frac{1}{x^2 + c_1}$$

$$\forall x \in ]-\infty, -\sqrt{-c_1}[ \cup ]\sqrt{-c_1}, +\infty[ \quad (x^2 + c_1 > 0)$$

Non si può dunque parlare, come nelle equazioni lineari, di insieme delle soluzioni: l'intervallo di definizione dei coefficienti dell'equazione omogenea; possiamo dunque esprimere l'integrale generale dell'equazione l.h.s. omogenea:

$$y(x) = -\frac{1}{x^2 + c_1}$$

$\Delta$  In generale non è detto! Ad esempio,

senza la discussione avremmo avuto

soluzioni anche per  $y(x) > 0$  e  $c_1 > 0$

$\Rightarrow$  l'espressione delle soluzioni è questa,

ma bisogna analizzare  $c_1$ .

$x^2 + c_1 \neq 0$  SEMPRE poiché è uguale a  $-1/y(x)$  che non può annullarsi  $\Rightarrow$  gli insiemi di definizione sono sempre aperti

$$\bullet y' = e^x \sqrt{1-y^2}$$

$$x \in \mathbb{R}, y \in [-1, 1]$$

sol. stazionarie:  $y(x) = \pm 1$ ,  $y(x) = -1 \quad \forall x \in \mathbb{R}$ . Le sostituiamo  $\Rightarrow$

$$\Rightarrow \int \frac{y'}{\sqrt{1-y^2}} dx = e^x + c_1 \Leftrightarrow \arcsin y(x) = e^x + c_1$$

Risulta dunque  $-\frac{\pi}{2} < e^x + c_1 < \frac{\pi}{2}$  per poter definire  $\arcsin y(x)$ .

$$\bullet c_1 \geq \frac{\pi}{2}$$

Non si hanno soluzioni ( $e^x$  sempre  $> 0$ )

•  $c_1 < \frac{\pi}{2}$  Si hanno soluzioni definite in:

$$]-\infty, \log(\frac{\pi}{2} - c_1)[$$

$$\text{se } -\frac{\pi}{2} < c_1 < \frac{\pi}{2} \quad (e^x + c_1 < \frac{\pi}{2})$$

$$]\log(\frac{\pi}{2} - c_1), \log(\frac{\pi}{2} - c_1)[ \text{ se } c_1 < -\frac{\pi}{2} \quad (-\frac{\pi}{2} - c_1 > 0)$$



## Teorema di Schwartz

invertibilità dell'ordine di derivazione

Sia  $f: X \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  derivabile 2 volte (sia rispetto a  $x_i, x_j$ , che a  $x_j, x_i$ , con  $i, j$  in un intorno di  $x_0$  contenuto in  $X$  con  $x_0 \in X$ ), e se tali derivate sono continue in  $x_0$ , allora:

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x_j \partial x_i}(x_0) = \frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j}(x_0)$$

E dunque è possibile invertire l'ordine di derivazione in  $x_0$ .

Più in generale, se  $f \in C_1^2(X)$ , con  $X$  aperto  $\subseteq \mathbb{R}^n$ , è possibile invertire l'ordine di derivazione delle derivate seconde miste in tutti i punti di  $X$ . Ciò perché le derivate seconde esistono e sono continue in tutto  $X \Rightarrow$  esistono e sono differenziabili le derivate prime  $C \dots 1$ .

Supponiamo che esistano finite derivate seconde rispetto a tutte le coppie di variabili della funzione; organizzandole dette derivate in una particolare matrice, detta **matrice Hessiana** di  $f$  in  $x_0$  (che, nelle ipotesi del Teorema di Schwartz, è una matrice simmetrica), il risultato del suo determinante è detto **Hessiano** di  $f$  in  $x_0$ , si denota con  $H(x_0)$  e viene utilizzato nello studio dei massimi e minimi relativi di funzioni in più variabili.

$$\begin{pmatrix} f_{x_1 x_1}(x_0) & f_{x_1 x_2}(x_0) & \dots & f_{x_1 x_n}(x_0) \\ f_{x_2 x_1}(x_0) & f_{x_2 x_2}(x_0) & \dots & f_{x_2 x_n}(x_0) \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ f_{x_n x_1}(x_0) & f_{x_n x_2}(x_0) & \dots & f_{x_n x_n}(x_0) \end{pmatrix}$$

Ad esempio, per  $n=2$   $H(x_0, y_0) = \begin{vmatrix} f_{xx}(x_0, y_0) & f_{xy}(x_0, y_0) \\ f_{yx}(x_0, y_0) & f_{yy}(x_0, y_0) \end{vmatrix}$  che, se la  $f$  è di classe  $C_2$ , è ottenuto da una matrice simmetrica  $\Rightarrow H(x_0, y_0) = f_{xx} f_{yy} - (f_{xy})^2$

Le derivate di ordine superiore a 2 si definiscono in maniera analoga e, se  $m$  è un intero positivo, una funzione di  $n$  variabili potrà avere  $n^m$  derivate  $m$ -sime.

Una funzione  $f$  si dice di classe  $C^m(X)$ , con  $X$  aperto di  $\mathbb{R}^n$ , se  $f$  è derivabile  $m$  volte in  $X$  rispetto a tutte le variabili con derivate tutte continue in  $X$ .

## Formula di Taylor

(ordine  $m$ , punto iniziale  $x_0$ )

Serve ad approssimare le funzioni con polinomi per semplificare funzioni complesse.

formula generale (resto di Peano):

Siano  $f: X \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $X$  aperto e  $f \in C^m(X)$ . Allora esiste un polinomio  $P(x)$  di grado in tale che:

$$f(x) = P(x) + o(\|x - x_0\|^m) \quad \forall x \in X, \quad \text{con } P(x_0) = f(x_0)$$

## Formula di Taylor con resto di Lagrange

(ordine 1, punto iniziale  $x_0$ )

La formula di Taylor con resto di Lagrange per le funzioni reali di una variabile reale ha una particolarità: il resto di Lagrange esplicita il resto, permettendo applicazioni pratiche più semplici.

Prendiamo una funzione di classe  $C^2(I)$ , e sia  $h: t \in I \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ .

Sia  $t_0 \in I$ , allora comunque prendiamo  $t \neq t_0$  nell'intervallo  $I$ , esiste un punto  $\tau$  interno all'intervallo di estremi  $t_0$  e  $t$  tale che:

$$h(t) = h(t_0) + h'(t_0)(t - t_0) + \frac{1}{2!} h''(\tau)(t - t_0)^2$$

Resto di Lagrange: ha la forma del polinomio di Taylor ma calcolata in un punto interno.  
**NON È UN POLINOMIO**:  $\tau$  dipende da  $t$ !



Scriviamo ora la formula in generale: Sia  $f \in C^2(X)$  con  $X$  aperto di  $\mathbb{R}^n$  e sia  $x_0 \in X$ .

Allora per ogni punto  $x$  di  $X$  diverso da  $x_0$  tale che il segmento  $\overline{x_0 x}$  sia tutto contenuto in  $X$ , esiste un punto  $\xi$  interno al segmento tale che:

$$f(x) = f(x_0) + \nabla f(x_0) \cdot (x - x_0) + \frac{1}{2!} \left[ \sum_{i,j=1}^n \frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j}(\xi) (x_i - x_{i0})(x_j - x_{j0}) \right] \quad (2)$$

Quadrato Simbolico: non si svolge calcolando i quadrati delle derivate ma calcolando le derivate seconde; si calcola invece il quadrato nei termini algebrici  $(x_i - x_{i0})$ :

Quadrato simbolico  
 esem pio:  $f(x_1, x_2)(x_1 - x_{10})^2 + \dots + f(x_1, x_2)(x_{n0} - x_{n0})^2 + 2 \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2}(\xi) (x_1 - x_{10})(x_2 - x_{20}) + \dots +$

Nel caso in cui  $n=2$ ,

$$f(x,y) = f(x_0, y_0) + f_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f_y(x_0, y_0)(y - y_0) + \frac{1}{2!} \left[ f_{xx}(x_1, x_2)(x - x_0)^2 + 2f_{xy}(x_1, x_2)(x - x_0)(y - y_0) + f_{yy}(x_0, y_0)(y - y_0)^2 \right]$$

## Dimostrazione

Sia  $S$  il segmento di estremi  $(x,y)$  e  $(x_0, y_0)$ , e descriviamolo attraverso la funzione vettoriale  $\varphi$ :

$$\varphi: t \in [0,1] \rightarrow (x_0 + t(x - x_0), y_0 + t(y - y_0)) \in S \quad \varphi \in C^\infty(I)$$

Ne segue che certamente  $\varphi \in C^2([0,1])$ .  $f \in C^1(X)$  per ipotesi  $\Rightarrow$  la funzione composta  $\psi: t \in [0,1] \rightarrow \psi(t) = (f \circ \varphi)(t)$  è una funzione reale di una variabile reale e  $\psi \in C^2([0,1])$ : per il teorema di differenziabilità delle funzioni composte  $\psi$  è certamente derivabile 2 volte; calcoliamo le derivate:

$$\psi'(t) = f_x(\varphi(t))(x - x_0) + f_y(\varphi(t))(y - y_0) \quad \forall t \in [0,1] \quad (= \nabla f(\varphi(t)) \cdot (x - x_0))$$

derivata delle componenti di  $\varphi$  rispetto a  $t$

$$\psi''(t) = f_{xx}(\varphi(t))(x - x_0)^2 + f_{xy}(\varphi(t))(x - x_0)(y - y_0) + f_{yx}(\varphi(t))(y - y_0)(x - x_0) + f_{yy}(\varphi(t))(y - y_0)^2 =$$

derivata [...] di  $(x - x_0)$  costante rispetto a  $t \Rightarrow (x - x_0)$

$$= \left[ f_{xx}(\varphi(t))(x - x_0) + f_{xy}(\varphi(t))(y - y_0) \right] \quad (2)$$

classa  $C^1 \Rightarrow$  vale il Teorema di Schwarz

Il risultato si ottiene applicando a  $\psi$  la formula di Taylor con resto di Lagrange (con  $t_0 = 0, t = 1$ ):

$$\exists \tau \in ]0,1[: \psi(1) = \psi(0) \cdot (1-0) + \psi'(0) \cdot (1-0) + \frac{1}{2!} \psi''(\tau) \cdot (1-0)^2$$

$\psi(1) = f(x,y)$     $\psi(0) = f(x_0, y_0)$     $\psi'(0) = \nabla f(x_0, y_0)$     $\psi''(\tau) = \sum_{i,j=1}^n \frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j}(\xi) (x_i - x_{i0})(x_j - x_{j0})$     $\xi \in S$



# Studio di funzioni scalari ①

## Premessa: richiami di Analisi I

Per studiare gli estremi relativi in  $\mathbb{R}^2, \dots, \mathbb{R}^n$  è importante ricordarne le definizioni in  $\mathbb{R}$ , da cui per estensione possono ricavarsi le altre.

Ragioniamo sui minimi e i punti di minimo, analoghe considerazioni definiranno massimi e punti di massimo.

Sia  $h(t) : X \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

• MINIMO di  $h$ :  $\min_{t \in X} h(t) \stackrel{\text{def}}{=} \min \{h(t), t \in X\}$  nel CODOMINIO

• PUNTO DI MINIMO di  $h$ :  $t_0 \in X : h(t_0) = \min_{t \in X} h(t)$  nell'insieme di DEFINIZIONE o una sua restrizione opportuna.  
In generale NON È UNICO!

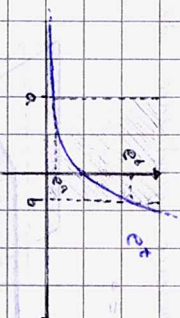
## Esempi

•  $h(t) = e^t$  non ha né minimo né massimo ammette estremo inferiore reale.

Limitandoci ad un insieme compatto  $[a, b]$ , vale il Teorema di Weierstrass: la funzione ristretta ammette minimo e massimo (è una condizione SUFFICIENTE, non necessaria!)

$$\min_{t \in [a, b]} e^t = e^a ; \quad \max_{t \in [a, b]} e^t = e^b ; \quad a \text{ è PUNTO DI MINIMO}$$

•  $h(t) = \sin t$   $\min_{t \in \mathbb{R}} \sin t = -1$ ;  $\max_{t \in \mathbb{R}} \sin t = 1$  MA ci sono INFINITI punti di minimo  $[-\pi/2, 3\pi/2]$ !

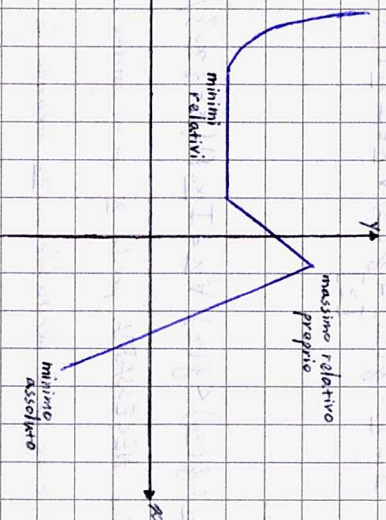


~~In altre parole~~ Introduciamo ora gli estremi RELATIVI:

$t_0 \in X$  si dice punto di minima relativa per  $h$  in  $X$  se  $\exists I_{t_0} : h(t_0) \leq h(t) \quad \forall t \in I_{t_0} \cap X$

$t_0 \in X$  si dice punto di minima relativa proprio (o in senso stretto) se  $\exists I_{t_0} : h(t_0) < h(t) \quad \forall t \in I_{t_0} \cap X, t \neq t_0$

Se  $t_0$  è un punto di minimo (assoluto) per  $h$  in  $X \Rightarrow t_0$  è un punto di minimo relativo  $\Leftarrow$



Richiamiamo ora il Teorema di Fermat:

Se  $t_0 \in X$  è un punto di estremo relativo in  $X$  e se  $h$  è derivabile in  $t_0$ , allora  $h'(t_0) = 0$

Dim

Se  $t_0 \in X$  è un minimo relativo per  $h$ ,  $\exists I_{t_0} \subseteq X : h(t_0) \leq h(t) \quad \forall t \in I_{t_0}$

Ne segue che:  $\forall t \in ]t_0, t_0 + \delta[$ ,  $\frac{h(t) - h(t_0)}{t - t_0} \geq 0$

$$\forall t \in ]t_0 - \delta, t_0[, \frac{h(t) - h(t_0)}{t - t_0} \leq 0$$

Il ragionamento sul rapporto incrementale destro e sinistro è possibile perché ragioniamo per ipotesi in PUNTI INTERNI di  $X$



Strutturemo questo risultato e applichiamo il Teorema del Calcolo.

$$h_+(t_0) \geq 0, \text{ essendo } h \text{ derivabile in } t_0 \text{ per ipotesi, } \lim_{t \rightarrow t_0^+} h_+(t) = h'_+(t_0) = h'_-(t_0) = h'(t_0) = 0$$

$$h_-(t_0) \leq 0$$

Si sottolinea che ciò è possibile solo nei punti interni.

Inoltre, la condizione è NECESSARIA, ma non sufficiente: considerando  $h(t) = t^3$  ad esempio si ha che la derivata è nulla per  $t = 0$  ma il punto non è un estremo relativo.

In Analisi I, lo studio degli estremi relativi di una funzione dipendeva dallo studio del segno della derivata prima. Una condizione che può essere utilizzata prescindendo dalla monotonia è lo studio delle derivate di ordine superiore:

Se  $h$  è derivabile in  $I$  e derivabile 2 volte in  $t_0 \in I$ , e se  $h'(t_0) = 0$  e  $h''(t_0) < 0$  [ $> 0$ ], allora  $t_0$  è un punto di massimo [minimo] relativo proprio.

$$h''(t_0) \stackrel{\text{def}}{=} \lim_{t \rightarrow t_0} \frac{h'(t)}{t - t_0}$$

Se questo limite è positivo, esiste un intorno di  $t_0$  in cui il rapporto incrementale resta positivo; studiando il segno del rapporto si verifica che estremo relativo è.

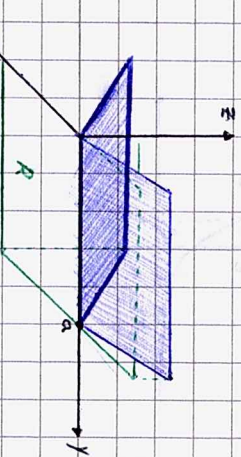
La condizione è SUFFICIENTE, ma non necessaria: esistono funzioni, come  $h(t) = t^4$ , che hanno derivata seconda nulla nel punto di minimo (in questo caso  $t = 0$  è anche minimo assoluto).

Si ottiene una condizione necessaria e sufficiente semplicemente includendo la possibilità che  $h''(t_0) = 0$ , nel viceversa non è necessario che il punto sia un estremo relativo proprio:

$h$  derivabile in  $I$ , derivabile 2 volte in  $t_0 \in I$ ,  $h'(t_0) = 0$ ,  $h''(t_0) \leq 0$  [ $\geq 0$ ]  $\Leftrightarrow t_0$  è un massimo [minimo] relativo.

Per passare agevolmente alle funzioni scalari in 2 variabili, iniziamo con un esempio:

$$g(x, y) = |x|, \quad y \in [0, a], \quad (x, y) \in R \text{ rettangolo chiuso}$$



La funzione è continua e definita nel compatto  $R$ ; i punti di minimo sono tutti i punti  $(0, y): y \in [0, a]$ , che non sono punti di minimo in senso stretto.

A differenza dell'Analisi I non è raro confrontarsi con punti di minimo relativo non propri. Inoltre si ricorda che nella ricerca degli estremi relativi bisogna considerare non solo i punti interni, ma anche i punti di frontiera e di non derivabilità!

La definizione degli estremi relativi in  $\mathbb{R}^n$  è analogata a quella in  $\mathbb{R}$ , ma in intervalli in  $\mathbb{R}^n$ .

$$x_0 \in X \subseteq \mathbb{R}^n \text{ si dice punto di minimo relativo per } f \text{ in } X \text{ se } \exists I_{x_0}: f(x_0) \leq f(x) \forall x \in I_{x_0} \cap X$$

$$[massimo]$$

Analogo è la definizione per gli estremi relativi in senso stretto:

$$x_0 \in X \subseteq \mathbb{R}^n \text{ punto di minimo relativo proprio per } f \text{ in } X \text{ se } \exists I_{x_0}: f(x_0) < f(x) \forall x \in I_{x_0} \cap (X - \{x_0\})$$

Possiamo estendere il Teorema di Fermat:

(condizione NECESSARIA perché  $x$  sia un estremo relativo)

Se  $x_0 \in X$  è un punto di ~~estremo~~ estremo relativo per  $f$  e  $V$  è un vettore e se  $f$  è derivabile in  $x_0$  secondo la direzione di  $V$ , allora:

$$\frac{\partial f}{\partial V}(x_0) = 0; \quad \text{in particolare, } \nabla f(x_0) = 0$$



D<sub>m</sub>

Se  $x_0 \in X$  è un punto di minimo relativo, esiste  $I_{x_0} \subseteq X: f(x_0) \leq f(x)$   
 $\forall x \in I_{x_0}$ .

Poiché  $\exists \delta > 0$  tale che  $x_0 + t \in I_{x_0} \quad \forall t \in ]-\delta, \delta[$  si ha che:

$$\frac{f(x_0 + t) - f(x_0)}{t} \begin{cases} \geq 0 & \forall t \in ]0, \delta[ \\ \leq 0 & \forall t \in ]-\delta, 0[ \end{cases}$$

Ne segue necessariamente per il teorema sulla permanenza del segno e il teorema del confronto (teorema in  $\mathbb{R}$ ) che  $\frac{\partial f}{\partial y}(x_0) = 0$   $\square$

La condizione necessaria ha un'utile applicazione pratica nell'esclusione dei punti che certamente **NON** possono essere estremi relativi: se un punto interno all'insieme di definizione della funzione ha una derivata direzionale non nulla, certamente non è un estremo relativo. I punti rimanenti, aventi gradiente nullo, si dicono punti stazionari.

Definizione:  $x_0 \in X$  si dice punto stazionario per  $f$  se  $f$  è derivabile rispetto a tutte le variabili in  $x_0$  e  $\nabla f(x_0) = 0$

Nella pratica ci interessano i punti stazionari interni, ottenuti studiando il sistema:

$$\begin{cases} f_{x_1}(x) = 0 \\ f_{x_2}(x) = 0 \\ \dots \dots \dots \\ f_{x_n}(x) = 0 \end{cases}$$

Se sono punti interni sono possibili candidati ad essere estremi relativi, ma non è detto che lo siano: la funzione  $f(x,y) = x+y$ ;  $(x,y) \in [0,1]^2$  è una funzione non negativa, nulla in  $0$  ma con derivate parziali sempre uguali a 1: il sistema a lato non ha soluzione, ma esiste il punto di minimo.

$\Delta$  La condizione di stazionarietà è **NECESSARIA** ma non sufficiente.  
 Non ha senso parlare di monotonia in  $\mathbb{R}^n$ ; sarà necessaria una condizione del II ordine.

Possibili candidati interni sono i punti di frontiera e di non derivabilità.

Condizione SUFFICIENTE di secondo ordine (in  $\mathbb{R}^2$ )

È diretta tra  $\mathbb{R}^2$  e  $\mathbb{R}^n$  con  $n \geq 3$

Teorema: Sia  $f: X \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  con  $X$  aperto; supponiamo che  $f \in C^2(X)$

Allora, se  $x_0 \in X (\equiv \bar{X})$  tale che:

- $\nabla f(x_0) = 0$  stazionarietà
- $H(x_0, y_0) = \begin{vmatrix} f_{xx}(x_0, y_0) & f_{xy}(x_0, y_0) \\ f_{xy}(x_0, y_0) & f_{yy}(x_0, y_0) \end{vmatrix} > 0$
- $f_{xx}(x_0, y_0) > 0$  [ $< 0$ ]

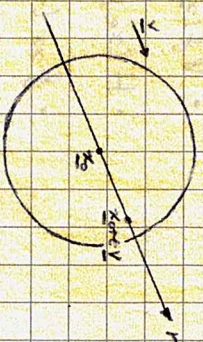
analogo per  $f_{yy}$ : sviluppando l'Hessiano si osserva che non possono annullarsi e sono concordi

Allora il punto  $(x_0, y_0)$  è un punto di minimo relativo in senso stretto per la funzione  $f$

Nella pratica la condizione si applica nei punti stazionari trovati con la condizione precedente; se  $H(x_0) > 0$  sono certamente estremi relativi!

Ricordiamo che:

$$\frac{\partial f}{\partial x}(x_0) \stackrel{\text{def}}{=} \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + t) - f(x_0)}{t}$$



Dimostrazione più elegante: definendo  $\varphi(t) = f(x_0 + t)$ , la derivata direzionale è la derivata di  $\varphi$  in  $0$ , applica poi il Teorema di Fermat a  $\varphi$

Ricordiamo che

$$H(x_0) = \begin{vmatrix} f_{x_1 x_1}(x_0) & f_{x_1 x_2}(x_0) & \dots & f_{x_1 x_n}(x_0) \\ f_{x_2 x_1}(x_0) & f_{x_2 x_2}(x_0) & \dots & f_{x_2 x_n}(x_0) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ f_{x_n x_1}(x_0) & f_{x_n x_2}(x_0) & \dots & f_{x_n x_n}(x_0) \end{vmatrix}$$

Nelle ipotesi del Teorema di Schwarz, la matrice è SIMMETRICA



Per valutare cosa accade più in generale aggiungiamo la condizione necessaria:

Sia  $f: X \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $X \equiv \tilde{X}$  e supponiamo che  $f \in C^1(X)$ . Allora se  $(x_0, y_0) \in X$  è un punto di minimo relativo si ha necessariamente che:

- $\nabla f(x_0, y_0) = \underline{0}$

- $H(x_0, y_0) \geq 0$

- $f_{xx}(x_0, y_0) \geq 0$

Analogo per il massimo

**Δ** Si ottiene dunque che se  $H(x_0, y_0) < 0$ , il punto **NON È UN ESTREMO RELATIVO**: a ogni intorno del punto appartengono punti in cui la funzione assume valore maggiore che in  $(x_0, y_0)$  e punti in cui assume valore minore. Tali punti stazionari si dicono punti di sella ( $\underline{x_0} \in \tilde{X}$  stazionario, con  $\nabla f(\underline{x_0}) = \underline{0}$  ma non è un estremo relativo)

## Curve ①

**Definizione** immaginativa: una curva nella nostra mente appare come un oggetto filiforme, che "non si spezza", possono intercedersi, possono essere chiuse.

$$\sim \quad \hookrightarrow \quad \circlearrowleft \quad \circlearrowright \quad \sim \quad \text{NON È UNA CURVA (ne sono due!)}$$

Una form curva è facile da definire come una classe di funzioni il cui oggetto geometrico si dice sostegno della curva (in ottica fisica: una stessa curva è il luogo di infiniti moti possibili, ma non è così pratica...)

Più pratica è la definizione analoga e quanto fatto per segmenti e rette, definite a partire da un parametro  $t$  come codominio di una funzione vettoriale continua in un intervallo; questa definizione però permette di costruire una curva che — come dimostrato da Peano — "riempie" il quadrato unitario, non sarebbe un oggetto filiforme! Occorre una condizione aggiuntiva.

Nel corso considereremo curve semplici (che non s'intersecano):

Una curva semplice aperta di  $\mathbb{R}^2$  (o di  $\mathbb{R}^3$ ) è un sottoinsieme  $\Gamma$  di  $\mathbb{R}^2$  (o di  $\mathbb{R}^3$ ) che è il codominio di una funzione vettoriale  $p$  definita in un intervallo  $I$ :

- continua in  $I$
- biunivoca in  $I$  ( $t' \neq t'' \Rightarrow p(t') \neq p(t'')$ ) ovvero **NON SI INTRECCIA**
- la sua funzione inversa  $p^{-1}$  è continua in  $\Gamma$

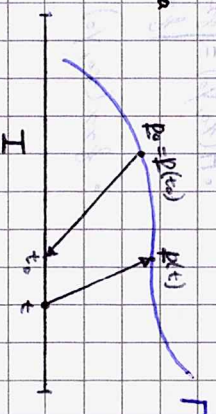
Le curve di  $\mathbb{R}^3$  si dicono curve piane; quelle di  $\mathbb{R}^3$  non contenibili interamente in un piano si dicono curve sghembe.

Una funzione continua, biunivoca e con inversa continua si dice **omeomorfismo di forma simile**, che determina con continuità l'insieme di definizione in maniera continua anche a ritroso.

$p$  si dice rappresentazione parametrica della curva  $\Gamma$ , poiché la funzione è vettoriale infatti il suo studio avviene tramite le sue componenti, ovvero le funzioni:

$$p(t) = (x(t), y(t), z(t)) \text{ curva sghemba; } p(t) = (x(t), y(t)) \text{ curva piana}$$

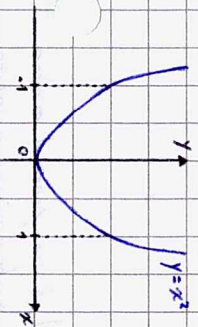
Estremi i viaggi sono fatti con continuità



Si può anche considerare l'equazione vettoriale  $p = p(t)$ ,  $t \in I$  o le equazioni parametriche  $\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases} t \in I$



### Esempio



Per verificare se è una curva aperta, piana, biconvessa, verificare se la funzione può assumere forme parametriche. In questo caso l'operazione è naturale:

$$\begin{cases} x=t \\ y=t^2 \end{cases} \quad t \in [-1, 1], \quad p(t) = (t, t^2)$$

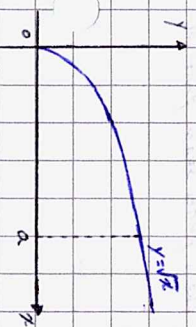
S. verifica facilmente che  $p(t)$  è un omeomorfismo, biconvessa (essendo una funzione vettoriale, ciò implica che a valori distinti del parametro la funzione assume valori sulla curva diversi; è sufficiente affinché una funzione vettoriale sia biconvessa che una delle funzioni componenti sia convessa).

Questa non è però l'unica rappresentazione parametrica della curva:

$$\begin{cases} x=-t \\ y=(-t)^2=t^2 \end{cases} \quad t \in [-1, 1]$$

S. osserva dunque che il sostegno della curva è lo stesso; cambia però il modo di descriverla: nel primo esempio la curva era descritta nel verso delle  $t$  crescenti; in questo secondo esempio invece la descrizione avviene nel verso delle  $t$  decrescenti; logica mentre vale per i limiti; altri casi: nelle curve semplici la rappresentazione parametrica NON È UNIVOCAMENTE DETERMINATA.

| Ricordiamo che:                                        |                                                     |
|--------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|
| $f: K \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^1$ | biconvessa e continua su $K$ compatto $\Rightarrow$ |
| $\Rightarrow f'$                                       | è continua e dunque $f$ è un omeomorfismo           |



Un questo secondo esempio si può osservare in maniera molto più evidente quanto appena detto:

$$\begin{cases} x=t \\ y=\sqrt{t} \end{cases} \quad t \in [0, a]$$

è un omeomorfismo che rappresenta la curva; nella pratica però si preferisce adottare funzioni componenti che non provocano problemi;

$$\text{Consideriamo dunque la rappresentazione parametrica } \begin{cases} x=t \\ y=t^2 \end{cases}, \quad t \in [0, \sqrt{a}]$$

S. osserva che oltre a variare la rappresentazione parametrica cambia l'intervallo di base della rappresentazione parametrica.

### Studio di Massimi e Minimi Relativi ①

Ricordando quanto attenta della condizione necessaria (in particolare che i punti stazionari hanno gradiente nullo) di I ordine e quelle necessarie e sufficienti del II ordine; otteniamo delle importanti condizioni sull'Hessiano:

$$H(x_0, y_0) \begin{cases} > 0: \text{il punto è un estremo relativo proprio} \\ = 0: \text{NON si può fare alcuna valutazione a priori, è un caso incerto/ambiguo; per comprendere la natura del punto occorre studiare la funzione in un suo intorno e fare altri ragionamenti.} \\ < 0: \text{il punto è un punto di sella.} \end{cases}$$

### Esempi

$$f(x, y) = x^2$$

Sappiamo di non conoscere la natura della funzione

① Insieme di definizione:  $X \subseteq \mathbb{R}^2$

② La funzione è certamente derivabile in tutto l'insieme di definizione

③ Ricerchiamo i punti stazionari:

$$\begin{cases} f_x(x, y) = 2x = 0 \Leftrightarrow x=0 \\ f_y(x, y) = 0 = 0 \quad \forall y \in \mathbb{R} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \text{i punti stazionari sono tutti e soli i punti } (0, y) \quad \forall y \in \mathbb{R}$$

In caso è incerto, ma dipende che  $f(0, y) = 0$  e che  $f$  è una funzione non negativa,  $f(0, y) = 0 \leq f(x, y) \quad \forall (x, y) \in \mathbb{R}^2$ .

Ne segue che i punti stazionari trovati sono tutti punti di minimo assoluto per la  $f$ .



- $f(x, y) = x^2 + 2y^2$

$$\begin{cases} f_x = 2x = 0 \Leftrightarrow x = 0 \\ f_y = 4y = 0 \Leftrightarrow y = 0 \end{cases}$$

unico punto stazionario è  $(0, 0)$

$$f_{xx} = 2; f_{yy} = 4; f_{xy} = 0 \Rightarrow H(x, y) = \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 4 \end{vmatrix} = 8 > 0; f_{xx} > 0 \Rightarrow (0, 0) \text{ è un punto di minimo relativo proprio; è anche il minimo assoluto}$$

di definizione  $\Rightarrow f(x, y) \geq f(0, 0) \forall (x, y) \in \mathbb{R}^2$ . Non essendovi altri punti stazionari, è certo che non ci siano altri estremi relativi.

- $f(x, y) = x^2 y^2$

$$\begin{cases} f_x = 2xy^2 = 0 \Leftrightarrow x = 0 \vee y = 0 \\ f_y = 2x^2 y = 0 \Leftrightarrow x = 0 \vee y = 0 \end{cases} \Rightarrow \text{i punti stazionari sono tutti e soli i punti appartenenti ai due assi coordinati } (x, 0) \forall x \in \mathbb{R}; (0, y) \forall y \in \mathbb{R}$$

Si osserva facilmente che  $H(x, 0) = H(0, y) = 0$ , ma è altrettanto semplice determinare che i punti sono punti di minimo assoluti:  $f(x, 0) = f(0, y) = 0 \leq x^2 y^2 \forall (x, y) \in \mathbb{R}^2$

- $f(x, y) = x^2 y^3$

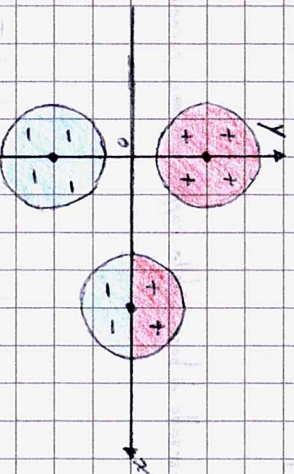
$$\begin{cases} f_x = 2xy^3 \\ f_y = 3x^2 y^2 \end{cases}$$

i punti stazionari sono

$$(x, 0) \forall x \in \mathbb{R} \quad (0, y) \forall y \in \mathbb{R}$$

e si osserva facilmente che  $H(x, y) = 0$

Vediamo cosa accade negli intorno dei punti stazionari trovati:



Consideriamo un punto  $(0, \bar{y}) : \bar{y} > 0$

$$f(0, \bar{y}) = 0; \text{ ma } f(0, y) \geq 0 \forall y > 0 \Rightarrow \text{è un minimo relativo,}$$

$$\text{ovvero } \exists I(0, \bar{y}) : f(x, y) \geq f(0, \bar{y}) = 0 \forall (x, y) \in I(x, y)$$

Ne segue che i punti del semiasse positivo delle y sono punti di minimo relativo; dualmente i punti del semiasse negativo delle y sono massimi relativi.

Necessariamente, i punti dell'asse x, e in particolare l'origine, sono punti di sella.

$$[5. \text{ studio negli intorno-se } f(x, y) \geq f(x_0, y_0)]$$

Diamo ora la condizione sufficiente del secondo ordine in  $\mathbb{R}^2$  per determinare un estremo relativo.

$$H(x_0, y_0) > 0; f_{xx}(x_0, y_0) = 0; \forall f(x_0, y_0) = 0 \Rightarrow (x_0, y_0) \text{ minimo relativo proprio, ovvero esiste un intorno del punto in cui i valori assunti dalla funzione sono strettamente maggiori del valore assunto dalla funzione in quel punto.}$$

Poiché  $f \in C^2(X)$  con  $X$  aperto, l'Hessiano è certamente una funzione continua. Per il teorema sulla permanenza del segno sappiamo che una funzione continua con un determinato segno in un punto, ~~stato~~ essendo tale valore pari, al limite della funzione in quel punto esiste certamente un intorno del punto in cui la funzione assume lo stesso segno; ne segue che esiste  $I(x_0, y_0) \subseteq X$  (aperto) tale che  $H(x, y) > 0$  e  $f_{xx}(x, y) > 0 \forall (x, y) \in I(x_0, y_0)$ .

Definire l'intorno, resta da dimostrare che i punti che vi cadono, diversi da  $(x_0, y_0)$ , determinino valori maggiori di  $f(x_0, y_0)$ . Per procedere si sfrutta la formula di Taylor con resto di Lagrange del I ordine e di punto iniziale  $(x_0, y_0)$ .

Considerando un punto  $(x, y) \in I(x_0, y_0)$ ,  $(x, y) \neq (x_0, y_0)$ ; per la formula... sappiamo che:

$\exists \subseteq I$  tale che:

$\exists \subseteq I$  tale che:  $\exists \subseteq I$  interno al segmento  $\overline{(x, y)(x_0, y_0)}$  (dunque diverso dagli estremi) certamente contenuto

$$f(x, y) = f(x_0, y_0) + \frac{1}{2} [f_{xx}(x_0, y_0)(x-x_0)^2 + 2f_{xy}(x_0, y_0)(x-x_0)(y-y_0) + f_{yy}(x_0, y_0)(y-y_0)^2]$$

$(x_0, y_0)$  è un punto stazionario con derivate parziali nulle  $\Rightarrow$  l'ordine di  $I$  ordine non c'è.



Se riusciamo a dimostrare che il quadrato simbolico  $[ \cdot ]$  è strettamente positivo, si è dimostrato che  $f(x,y)$  è necessariamente strettamente maggiore di  $f(x_0, y_0)$ , poiché si ottiene sommando al valore assunto dalla funzione in  $(x_0, y_0)$  il quadrato simbolico.

Se consideriamo un punto  $(x,y) \neq (x_0, y_0)$  appartenente all'interno e tale che  $y=y_0$ , il quadrato simbolico può ridursi nella forma:

$$\bullet (x, y_0), \quad [ \cdot ] = \underbrace{f_{xx}(c_1, c_2)}_{>0 \text{ perché } x \neq x_0} (x - x_0)^2; \text{ per il teorema sulla permanenza del segno siamo certi che } f_{xx}(c_1, c_2) > 0 \text{ perché interno al segmento nell'intervallo di cui siamo partiti}$$

Consideriamo ora il caso in cui  $(x,y) \neq (x_0, y_0) \Rightarrow y \neq y_0$ :

$$[ \cdot ] = (y - y_0)^2 \left( \underbrace{f_{xx}(c_1, c_2)}_{>0 \text{ perché } x \neq x_0} \left( \frac{x - x_0}{y - y_0} \right)^2 + 2 \underbrace{f_{xy}(c_1, c_2)}_{>0 \text{ perché } x \neq x_0} \left( \frac{x - x_0}{y - y_0} \right) + f_{yy}(c_1, c_2) \right)$$

La dimostrazione del teorema discende dal provare che  $f_{xx}(c_1, c_2) \lambda^2 + 2 f_{xy}(c_1, c_2) \lambda + f_{yy}(c_1, c_2) > 0$

Si osserva facilmente che il trinomio ha discriminante negativo e che dunque assume sempre lo stesso segno del termine quadratico, che è in questo caso positivo  $\Rightarrow$  il quadrato simbolico è strettamente positivo.

$$\text{Infatti, } \frac{A}{4} = (f_{xy}(c_1, c_2))^2 - f_{yy}(c_1, c_2) \cdot f_{xx}(c_1, c_2) = \underbrace{-H(c_1, c_2)}_{>0 \text{ per il Teorema di permanenza del segno}} < 0 \quad \square$$

In  $\mathbb{R}^n$  con  $n \geq 3$  si può dare una condizione che non riguarda il segno dell'Hessiano, si possono infatti studiare alcuni minori particolari del secondo ordine o il segno degli autovalori. Nella matrice Hessiana: è facile verificare ad esempio per  $n=2$  che la condizione sufficiente perché un punto sia di massimo relativo è che gli autovalori della matrice hessiana siano entrambi negativi ( $\min \Rightarrow$  entrambi pos;  $\frac{1}{2}$  sella; se c'è almeno un autovalore nullo è un caso incerto).

### Esercizi

$$\bullet f(x,y) = x^2 - y^4$$

$$\begin{cases} f_x = 2x = 0 \Leftrightarrow x = 0 \\ f_y = -4y^3 = 0 \Leftrightarrow y = 0 \end{cases} \Rightarrow (0,0) \text{ è l'unico punto stazionario}$$

Calcoliamo le derivate seconde:  $f_{xx} = 2$ ;  $f_{xy} = f_{yx} = 0$ ;  $f_{yy} = -12y^2$

Ne segue che  $H(0,0) = 0 \Rightarrow$  CASO INCERTO

Ristringiamo la funzione lungo gli assi:

$$f(x,0) \Rightarrow x^2 \Rightarrow (0,0) \text{ è un punto di minimo per la restrizione considerata}$$

$$f(0,y) = -y^4 \Rightarrow (0,0) \text{ è un punto di massima per } -y^4$$

Ne segue che  $(0,0)$  è un punto di sella.

**Consiglio:** Calcola l'Hessiano solo nei punti stazionari, comprendendo le derivate seconde nei punti ed evitando di saturare la matrice con lunghe espressioni!

L'utilizzo delle restrizioni nell'analisi degli estremi relativi è particolarmente utile nell'individuare punti di sella: se la restrizione della funzione ad una retta passante per il punto stazionario è strettamente crescente, esse non ammette minimo né massimo; ne segue che la funzione globalmente non ammette minimo né massimo in quel punto.



- $f(x, y) = y(y - x^2) = y^2 - x^2 y$

$$f_x \begin{cases} -2xy = 0 \Leftrightarrow x = 0 \vee y = 0 \\ f_y \begin{cases} 2y - x^2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \Rightarrow y = 0 \\ y = 0 \Rightarrow x = 0 \end{cases} \end{cases} \Rightarrow (0, 0) \text{ è l'unico punto stazionario}$$

$$f_{xx} = -2y; \quad f_{xy} = f_{yx} = -2x; \quad f_{yy} = 2 \quad \Rightarrow \quad H(0, 0) = 0$$

Consideriamo le restrizioni:

$$f(x, 0) = 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

$$f(0, y) = y^2 \Rightarrow 0 \text{ è un punto di minimo per la restrizione}$$

lungo una qualsiasi retta:  $f(x, kx) = k^2 x^2 - k x^3 = h(x)$

$$h'(x) = 2k^2 x - 3k x^2; \quad h'(0) = 0$$

Si osserva inoltre che  $h''(0) = 2k^2 \Rightarrow 0$  è punto di minimo per ogni restrizione lungo rette passanti per l'origine

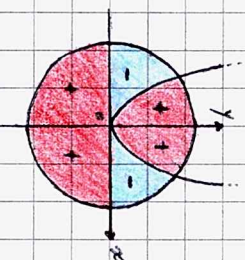
la restrizione è una funzione  $h(x)$  in una sola variabile, la studiamo

Essendo la funzione differenziabile, si ha che  $\frac{\partial f}{\partial y}(0, 0) = 0 \quad \forall y$ ; è dunque rispettata la condizione necessaria.

Il punto però non è un minimo relativo in grado le osservazioni sulle restrizioni. Le quali hanno permesso di escludere che si tratti di un massimo relativo. Per dimostrarlo occorre necessariamente applicare la definizione:

$$\exists I_{(0,0)} : f(0, 0) = 0 \leq f(x, y) \quad \forall (x, y) \in I_{(0,0)} ?$$

$$f(x, y) = y^2 - x^2 y \geq 0 \Leftrightarrow \begin{cases} y \geq 0 \\ y \leq 0 \end{cases} \cup \begin{cases} y \geq x^2 \\ y \leq -x^2 \end{cases}$$



Ne segue che l'origine è punto di sella; in assenza di altri metodi è evidentemente necessario applicare la definizione di estremo relativo.

- $f(x, y) = e^{xy}$

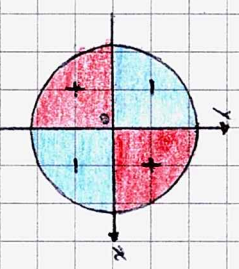
$$f_x \begin{cases} y e^{xy} = 0 \Leftrightarrow y = 0 \\ f_y \begin{cases} x e^{xy} = 0 \Leftrightarrow x = 0 \end{cases} \end{cases} \Rightarrow (0, 0) \text{ è l'unico punto stazionario}$$

$$f_{xx} = y^2 e^{xy}; \quad f_{xy} = x^2 e^{xy}; \quad f_{yx} = f_{xy} = e^{xy} + yx e^{xy}; \quad H(0, 0) = \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = -1$$

Ne segue che  $(0, 0)$  è un punto di sella.

Alla stesso risultato si poteva pervenire più rapidamente applicando la definizione:

$$f(x, y) \geq f(0, 0) = 1 \Leftrightarrow e^{xy} \geq 1 \Leftrightarrow xy \geq 0$$





$$\bullet f(x, y) = xy^2 - x^3 + y^2$$

$$f_x \begin{cases} y^2 - 3x^2 = 0 \rightarrow \text{se } x = -1 \Rightarrow y^2 = 3 \Rightarrow y = \pm\sqrt{3} \\ 2xy + 2y = 0 \Leftrightarrow 2y(x+1) = 0 \Leftrightarrow y = 0 \vee x = -1 \end{cases}$$

I punti stazionari sono  $(0, 0)$ ,  $(-1, \sqrt{3})$ ,  $(-1, -\sqrt{3})$

$$f_{xx} = -6x; \quad f_{xy} = f_{yx} = 2y; \quad f_{yy} = 2x + 2 \Rightarrow H(x, y) = \begin{vmatrix} -6x & 2y \\ 2y & 2x+2 \end{vmatrix}$$

$$H(-1, \sqrt{3}) = \begin{vmatrix} 6 & 2\sqrt{3} \\ 2\sqrt{3} & 0 \end{vmatrix} = -12 = H(-1, -\sqrt{3}) \Rightarrow (1, \pm\sqrt{3}) \text{ sono punti di sella.}$$

$$H(0, 0) = \begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \text{Caso INCERTO}$$

Ragionare sulla definizione sarebbe molto complicato, ma si nota che è possibile ottenere un'analisi efficace restringendo la funzione all'asse  $x$ :

$$f(x, 0) = -x^3 \quad \text{funzione strettamente decrescente, non ammette estremi relativi.}$$

Ne segue che anche  $(0, 0)$  è un punto di sella.

$$\bullet f(x, y) = \cos x - \sin y$$

$$f_x \begin{cases} -\sin x = 0 \Leftrightarrow x = k\pi, k \in \mathbb{Z} \\ -\cos y = 0 \Leftrightarrow y = \frac{\pi}{2} + h\pi, h \in \mathbb{Z} \end{cases} \Rightarrow \left(k\pi, \frac{\pi}{2} + h\pi\right)_{k, h \in \mathbb{Z}} \text{ sono punti stazionari.}$$

⚠ Non è detto che i coefficienti siano gli stessi!!

$$f_{xx} = -\cos x; \quad f_{xy} = f_{yx} = 0; \quad f_{yy} = \sin y$$

$$H(x, y) = -\cos x \sin y; \quad H\left(k\pi, \frac{\pi}{2} + h\pi\right) = \begin{vmatrix} -\cos k\pi & 0 \\ 0 & \sin\left(\frac{\pi}{2} + h\pi\right) \end{vmatrix} = -\cos(h\pi) \sin\left(\frac{\pi}{2} + h\pi\right)$$

Ponendo  $(x_0, y_0) = \left(k\pi, \frac{\pi}{2} + h\pi\right)$  abbiamo che:

- Se  $k \in \mathbb{N}_p, h \in \mathbb{N}_p \Rightarrow H(x_0, y_0) = -1$  il punto è un punto di sella
- Se  $k \in \mathbb{N}_p, h \in \mathbb{N}_d \Rightarrow H(x_0, y_0) = 1$  e  $f_{xx}(x_0, y_0) = -1$  punto di massimo relativo proprio
- Se  $k \in \mathbb{N}_d, h \in \mathbb{N}_p \Rightarrow H(x_0, y_0) = 1$  e  $f_{xx}(x_0, y_0) = 1$  punto di minimo relativo proprio
- Se  $k \in \mathbb{N}_d, h \in \mathbb{N}_d \Rightarrow H(x_0, y_0) = -1$  il punto è un punto di sella

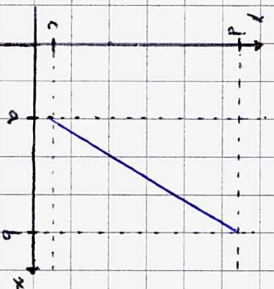
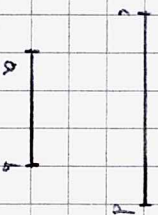
Dunque, se  $h$  e  $k$  sono entrambi pari [dispari] si hanno punti di sella; altrimenti si hanno estremi relativi propri.

Sapendo che la  $f$  è limitata, si osserva che gli estremi relativi sono anche estremi assoluti.



## Curve ②

Ricordando la definizione di curva semplice aperta come codominio di un omeomorfismo, osserviamo che se si hanno due intervalli  $I$  e  $J$  di  $\mathbb{R}$  compatti, è sempre possibile costruire una funzione bivivera e continua tra i due intervalli; per conseguenze del teorema di Bolzano inoltre sappiamo che se uno degli intervalli è il codominio dell'altro attraverso la funzione, essa sarà necessariamente strettamente monotona.



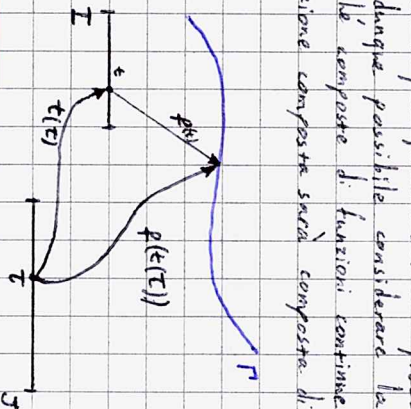
esempio di funzione invertibile (in questo caso strettamente crescente)

Ne segue che due intervalli compatti sono sempre omeomorfi tra loro; si dimostra che questo omeomorfismo è necessariamente una funzione strettamente monotona.

intervallo limitato intervallo non limitato

Questa osservazione vale anche tra due intervalli aperti, semiaperti... anche tra un ~~compatto~~ ed un insieme non limitato come nel caso della funzione  $\tan x$  in un periodo.

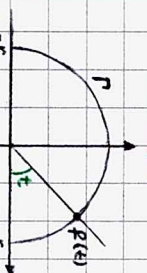
Tra due intervalli della stessa natura topologica (chiuso, aperto, semiaperto...) si instaura sempre un omeomorfismo. Essendo omeomorfi, se consideriamo una curva  $\Gamma$  è una sua rappresentazione parametrica di base l'intervallo  $I$  e consideriamo un intervallo  $J$  della stessa natura di  $I$  sul quale fissiamo un parametro  $\tau$ , sappiamo che è possibile costruire una funzione  $\tau(I): I \rightarrow J$  bivivera, continua e con inversa  $\tau(\tau)$  continua, strettamente monotona per quanto detto in precedenza.



È dunque possibile considerare la funzione composta  $(p \circ \tau)(\tau) \in \Gamma$ , che è anch'essa un omeomorfismo poiché composta di funzioni continue sono continue, composte di funzioni invertibili sono invertibili, l'inversa della funzione composta sarà composta di funzioni continue. La funzione così ottenuta è dunque anch'essa una rappresentazione parametrica della curva  $\Gamma$  di base l'intervallo  $J$ ; poiché certi che esistono infinite rappresentazioni parametriche di una curva  $\Gamma$  aperta, che differiscono tra loro per l'intervallo di base e che si possono ottenere l'una dall'altra ~~senza~~ attraverso la composizione mediante funzioni strettamente monotone.

### Esempi

Ha diverse rappresentazioni parametriche:



$$\begin{cases} x(t) = r \cos t \\ y(t) = r \sin t \end{cases}, t \in [0, 2\pi]$$

È certamente una rappresentazione parametrica di  $\Gamma$ . le componenti prese singolarmente non sono bivivere ma la funzione  $p$  lo è, poiché considerando  $t' \neq t'' \Rightarrow p(t') \neq p(t'')$   $\forall t', t''$ .

$$\begin{cases} x(t) = r \cos 2t \\ y(t) = r \sin 2t \end{cases}, t \in [0, \pi/2]$$

Analogo: la funzione strettamente monotona  $2t$  trasforma l'intervallo di base precedente in un suo omeomorfo, ma descrive la stessa curva.

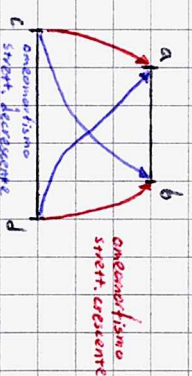
$$\begin{cases} x(t) = r \cos(-2t) \\ y(t) = r \sin(-2t) \end{cases}, t \in [0, \pi/2]$$

Essendo strettamente decrescente, la funzione  $-2t$  descrive la curva nel verso di percorrenza opposto.

Dunque, se  $I = [a, b]$ :

$$[I = ]a, b[$$

- $\Gamma$  è un compatto (Teoremi di Weierstrass) [aperto]
- $p(a)$  e  $p(b)$ , detti estremi della curva  $\Gamma$ , sono sempre le immagini degli estremi dell'intervallo di base
- $\Gamma$  si dice dotata di estremi [priva di estremi] (se  $I$  è semiaperto  $\Gamma$  si dice dotata di 1 estremo)

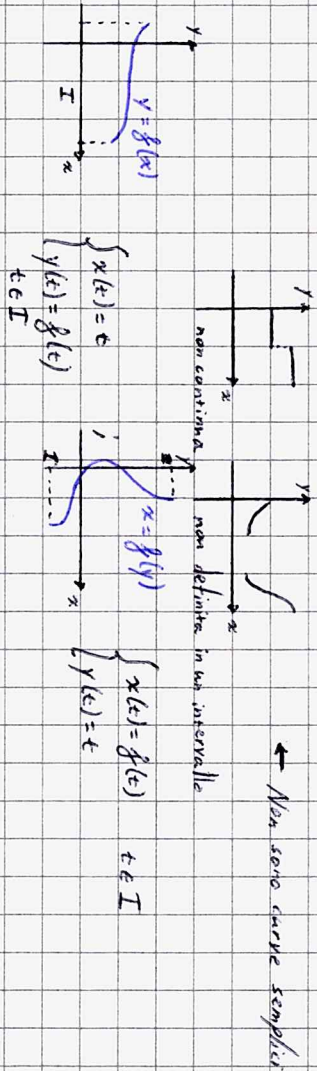


Per il Teorema di Bolzano, una curva semplice aperta è sempre un connesso; si dimostra inoltre che è priva di punti interni, in accordo con la sua definizione come oggetto tiliforme:  $\dot{\Gamma} = \emptyset$



Esempi di curve semplici aperte:

Ricordiamo che  $\gamma_g$  è una curva semplice aperta piana se  $f: I \rightarrow \mathbb{R}^2$  è continua nell'intervallo  $I$ .



Si ha una curva semplice aperta piana se è possibile assumere una variabile cartesiana come parametro: si ha una funzione invertibile e continua, con inversa certamente continua (andrebbe però formalizzato in un insieme non compatto).

Eg:  $e^x$  (non ha estremi);  $\sqrt{x}$  (ha un estremo);  $\arcsin x$  (ha 2 estremi)

La parabola è una curva piana semplice aperta.

Rette, semirette e segmenti di  $\mathbb{R}^2$  o  $\mathbb{R}^3$  sono curve semplici aperte: basta ricordare la funzione vettoriale usata per definire la retta di direzione  $\underline{v}$  passante per un punto  $P_0$  in  $\mathbb{R}^n$ , in cui  $x_i(t) = x_{i0} + t v_i, t \in \mathbb{R}$ , o le relazioni  $x_i(t) = x_{i1} + t(x_{i2} - x_{i1})$  per descrivere la retta passante per due punti  $P_1$  e  $P_2$  ( $t \in \mathbb{R}$ ), con  $i \in \{1, 2, 3\}$ .

Un'iperbole equilatera con equazione canonica  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$  non è una curva semplice aperta, ma un solo ramo lo è!

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \Rightarrow x^2 = \frac{a^2}{b^2} y^2 + a^2 \Rightarrow x \geq 0 \Rightarrow x = \frac{a}{b} \sqrt{y^2 + b^2}$$

$$x \leq 0 \Rightarrow x = -\frac{a}{b} \sqrt{y^2 + b^2}$$

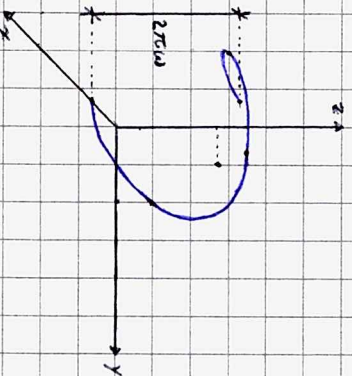
La curva tridimensionale con la rappresentazione parametrica di seguito è una curva semplice aperta. Si osserva che la sua descrizione avviene attraverso uno studio delle componenti e la loro evoluzione in determinati intervalli.

$$\begin{cases} x(t) = r \cos t \\ y(t) = r \sin t \\ z(t) = \omega t \end{cases} \quad \begin{matrix} r > 0 \\ \omega > 0 \\ t \in \mathbb{R} \end{matrix}$$

Osserviamo che  $(x(t))^2 + (y(t))^2 = r^2$  che, per  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ , rappresenta l'equazione della superficie cilindrica che circonda  $x^2 + y^2 = r^2$ , non generatrici parallele all'asse  $z$ .

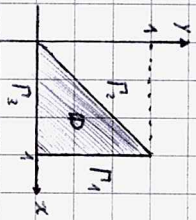
Per la costruzione si analizza l'evoluzione delle componenti in intervalli particolari: ad esempio, se proprio che da  $0$  a  $\pi/2$  le ascisse decrescono da  $0$  a  $1$ , mentre avviene l'inverso per le ordinate; le quote crescono costantemente.

Attraverso simili considerazioni si ottengono gli altri tratti di curva; si osserva inoltre che la curva in  $[0, 2\pi]$  si ripete iterativamente  $\Rightarrow$  la curva è una curva semplice aperta, detta elica cilindrica di passo  $\omega$ .





Lo studio delle curve ha degli interessanti punti di contatto con lo studio di massimi e minimi:



$$g(x, y) = xy \quad \text{volendo cercare i massimi e i minimi assoluti della } g \text{ nel dominio:}$$

① Si cercano punti stazionari interni al dominio, possibili minimi/massimi:

$$\begin{cases} f_x = 0 \\ f_y = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = 0 \\ x = 0 \end{cases} \Rightarrow (0, 0) \text{ unico pto stazionario MA NON È INTERNO}$$

Non ci sono punti di massimo/minimo relativo interni in cui la funzione dovrebbe avere  $\nabla = 0$ .

② Poiché vale il Teorema di Weierstrass, sappiamo che la funzione ha certamente punti di minimo/massimo  $\Rightarrow$  essi appartengono certamente a  $\partial D$ , che può essere letto come la composizione di 3 curve semplici aperte:

$$\Gamma_1: \begin{cases} x=1 \\ y=t \end{cases}; \quad \Gamma_2: \begin{cases} x=t \\ y=t \end{cases}; \quad \Gamma_3: \begin{cases} x=t \\ y=0 \end{cases}$$

Ristringiamo  $g$  sulle  $\Gamma_i$ :

$$g|_{\Gamma_1}(x, y) = g(1, t) = g_1(t) = t \quad \text{strettamente crescente in } [0, 1] \Rightarrow \begin{cases} t=0 \text{ è il minimo} \\ t=1 \text{ è il massimo} \end{cases}$$

Ne segue che  $(1, 0)$  è potenzialmente un minimo,  $(1, 1)$  un potenziale massimo

$$g|_{\Gamma_2}(x, y) = g(t, t) = g_2(t) = t^2 \quad \text{in } [0, 1] \text{ è strettamente crescente} \Rightarrow (1, 1) \text{ è un potenziale massimo}$$

$(0, 0)$  è un potenziale minimo

$$g|_{\Gamma_3}(x, y) = g(t, 0) = g_3(t) = 0 \quad \text{costante} \Rightarrow \text{tutti i punti sono potenziali minimi/massimi}$$

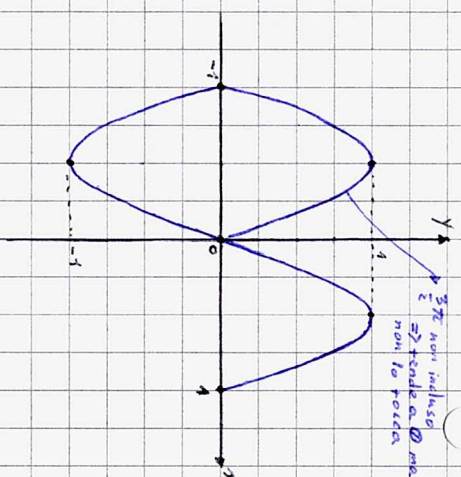
$$(1, 1) \text{ è certamente l'UNICO punto di massimo; } \max_{[0, 1]} g = 1 = g(1, 1)$$

Controllando i valori tra  $(t, 0)$  e  $(1, 0)$  si osserva che i punti  $(t, 0)$  sono di minimo  $\hat{x}$   $\min_{[0, 1]} g = 0$ .

⚠ La continuità della funzione inversa è una condizione importante!

$$\text{Consideriamo ad esempio la funzione } \varphi(t) = (\cos t, \sin 2t), \quad t \in [0, \frac{3}{2}\pi]$$

Si osserva che la curva non è una curva semplice poiché si perde la continuità della funzione inversa: la funzione inversa è continua se avvicinandosi a un punto della curva — che proviene da un unico parametro — l'inversa si avvicina dai punti vicini della curva a parametri vicini nell'intervallo; si osserva che nell'intorno dell'origine cadono punti vicini relativi al parametro  $\frac{3}{2}\pi$ , ma l'origine è anche di accumulazione per il tratto di curva dovuto a parametri vicini a  $\frac{3}{2}\pi \Rightarrow \varphi^{-1}$  non è continua nell'origine, anche se  $\varphi$  è continua e biunivoca.



Due curve  $\Gamma_1$  e  $\Gamma_2$  si dicono consecutive — premesso che siano semplici aperte — se hanno come unico punto in comune un estremo di entrambe le curve.

L'unione di due curve consecutive può dare problemi, come l'esempio precedente — legibile come l'unione di una curva semplice aperta per  $t \in [0, \pi]$  ed una con  $t \in [\pi, \frac{3}{2}\pi]$ .

Se  $\Gamma_1$  e  $\Gamma_2$  sono consecutive e dotate di estremi, allora  $\Gamma_1 \cup \Gamma_2$  è una curva semplice dotata di estremi.

Se  $\Gamma$  è una curva semplice aperta, la curva semplice aperta dotata di estremi  $\Gamma' \subseteq \Gamma$  si dice un arco di  $\Gamma$ .



## Curve semplici Chiuse

$\Gamma \subseteq \mathbb{R}^2 (\text{ o } \mathbb{R}^3)$  si dice una curva semplice chiusa se è il segmento di una funzione  $f: [a, b] \rightarrow \Gamma$  tale che:

- $f$  è continua
- $f(a) = f(b)$
- $f$  è biviacea in  $[a, b]$  (analogo per  $[a, b]$ )

è una curva  
è chiusa  
è semplice

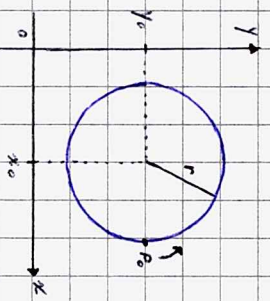
$\Delta$  Come intuibile dall'esempio precedente,  $f^{-1}$  non può essere continua nel punto in cui la curva si chiude (ci si avvicinerebbe da parametri vicini a valori diversi).

Il punto  $f(a) = f(b)$  si dice punto di chiusura  $\Gamma$  (apertura).

Una funzione di questo tipo si dice rappresentazione parametrica di  $\Gamma$  di base  $[a, b]$ ; ovviamente ne esistono infinite.

Come per le curve semplici aperte, una curva semplice chiusa è un insieme connesso (T. di Bolzano) e compatta (T. di Weierstrass); i suoi inoltre insiemi misurabili secondo Peano-Jordan, con misura nulla.

### Esempi

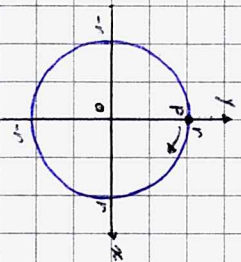


$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2$$

$$\text{eq. parametriche: } \begin{cases} x = x_0 + r \cos t \\ y = y_0 + r \sin t \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]$$

Sono funzioni continue che assumono lo stesso valore negli estremi dell'intervallo; in questa rappresentazione parametrica il punto di chiusura è  $P = (x_0 + r, y_0)$

Per altre valutazioni consideriamo una circonferenza con centro nell'origine:



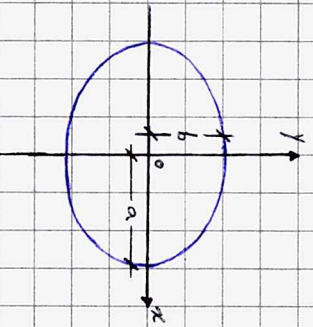
$$\begin{cases} x = r \cos t \\ y = r \sin t \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]$$

Chiusa il punto di chiusura  $P = (0, r)$  e il verso di percorrenza.

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1, \text{ supponiamo } a > b$$

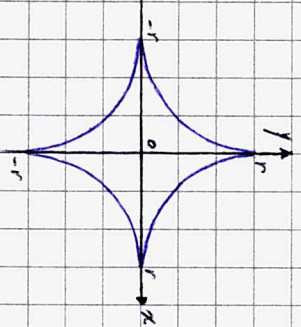
$$\begin{cases} x = a \cos t \\ y = b \sin t \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]$$

Elevando al quadrato le due equazioni e sommandole si ottiene l'equazione cartesiana dell'ellisse  $\Rightarrow$  i punti di questo tipo appartengono all'ellisse; per il viceversa la dimostrazione è più complessa, poiché  $t$  non coincide con l'angolo del punto.



$$\begin{cases} x = r \cos^3 t \\ y = r \sin^3 t \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]$$

è continua, assume lo stesso valore negli estremi; nell'elevazione al cubo non cambiano informazioni sulla biunivocità  $\Rightarrow$  il sistema è una rappresentazione parametrica di una curva semplice chiusa. Derivando le due equazioni parametriche si osserva che i 4 punti cuspidali provengono da punti in cui entrambe le derivate sono nulle.



ASTEROIDE

$$\begin{cases} x'(t) = -3r \cos^2 t \sin t \\ y'(t) = 3r \sin^2 t \cos t \end{cases}$$



$$f(x,y) = e^{x^2 y^3} \quad X \in \mathbb{R}^2$$

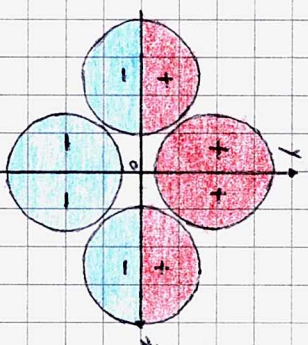
$$f_x \begin{cases} 2xy^3 e^{x^2 y^3} = 0 \Leftrightarrow x=0 \vee y=0 \\ 3x^2 y^2 e^{x^2 y^3} = 0 \Leftrightarrow x=0 \vee y=0 \end{cases} \Rightarrow (x,y), (0,y), (x,0) \text{ sono punti stazionari } \forall x \in \mathbb{R}, \forall y \in \mathbb{R}$$

Non conviene calcolare l'Hessiano, che risulterebbe nullo. Sappiamo però che  $f(x,0) = f(0,y) = 1$ , è possibile applicare la definizione di estremo relativo:

$$e^{x^2 y^3} \geq 1 \Leftrightarrow x^2 y^3 \geq 0; \text{ il segno dipende solo da } y.$$

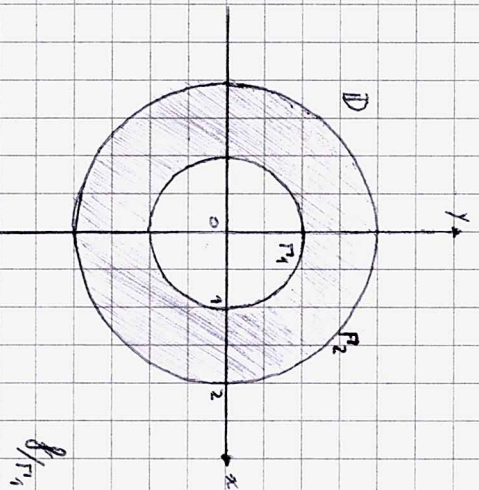
I punti  $(x,0)$  sono di sella (inclusa l'origine!)

I punti  $(0,y)$  escluse l'origine sono  $\begin{cases} \rightarrow \text{minimi relativi per } y > 0 \\ \rightarrow \text{massimi relativi per } y < 0 \end{cases}$



$$f(x,y) = \sqrt{1+x^2+y^2}$$

calcoliamo minimo e massimo assoluto nella corona circolare delimitata dalle circonferenze di raggio 1 e 2.



L'argomento è strettamente positivo  $\Rightarrow f$  è derivabile in tutto  $\mathbb{R}^2$ . Essendo la funzione radice strettamente crescente, la determinazione di minimi e massimi è particolarmente semplice:

$$f_x = \frac{x}{\sqrt{1+x^2+y^2}}; \quad f_y = \frac{y}{\sqrt{1+x^2+y^2}}$$

L'unico punto stazionario è  $(0,0) \notin D$ ; non esistono dunque punti stazionari interni all'insieme; valutiamo ciò che accade nei punti di frontiera.

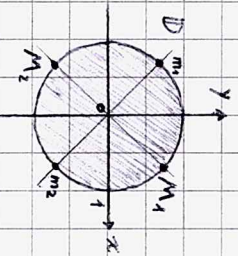
$$f|_{\Gamma_1}(x,y) = \sqrt{2} \text{ costante}; \quad f|_{\Gamma_2}(x,y) = \sqrt{5} \text{ costante}$$

Essendo la radice una funzione strettamente crescente, e poiché nel dominio non accade punti in cui la derivata si annulla, minimi e massimo sono identici.

Se non si iniziasse la natura della funzione radice, si può parametrizzare:  $f(\cos t, \sin t) = \sqrt{1 + \cos^2 t + \sin^2 t}$

$$f(\cos t, \sin t) = \sqrt{1 + 4 \cos^2 t + 4 \sin^2 t}$$

$f(x,y) = \sqrt{x,y}$  ricerchiamo minimo e massimo assoluto nel cerchio di raggio unitario.



Sì: osservo che  $(0,0)$  è l'unico punto stazionario interno all'insieme; poiché cerchiamo massimi/minimi assoluti non è rilevante determinare la sua natura.

Li restringiamo alla frontiera, studiando la funzione:

$$g(t) = f(\cos t, \sin t) = \sin t \cos t \quad t \in [0, 2\pi]$$

$$g'(t) = \cos^2 t - \sin^2 t = 1 - 2 \sin^2 t = 0 \Leftrightarrow \sin^2 t = 1/2 \Rightarrow \sin t = \pm \sqrt{1/2} \Rightarrow t = \frac{\pi}{4} \vee \frac{3\pi}{4} \vee \frac{5\pi}{4} \vee \frac{7\pi}{4}$$

Bisogna studiare i punti  $(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})$ ;  $(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}})$ ;  $(-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})$ ;  $(-\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}})$  e per  $t=0 \Rightarrow (1,0)$

$\Delta$

$$f(0,0) = f(1,0) = 0$$

$$f\left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right) = \frac{1}{2} \text{ massimi assoluti}; \quad f\left(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}\right) = -\frac{1}{2} \text{ minimi assoluti}$$

Nel calcolo di estremi assoluti si deve solo **CONFRONTARE** i valori assunti dalla  $f$  nei punti critici



Sulle curve chiuse si ottengono due importanti risultati:

- $\Gamma$  è una curva semplice chiusa  $\Leftrightarrow$  è l'unione di due curve semplici aperte con gli estremi in comune e nessun altro punto in comune (intuitivo, ma con una dimostrazione analitica lunga!)

- **Teorema di Jordan:** Se  $\Gamma$  è una curva semplice chiusa piena, allora  $\mathbb{R}^2 - \Gamma$  è l'unione di due aperti connessi disgiunti - privi di punti in comune - uno limitato e l'altro non limitato e che hanno entrambi frontiera uguale a  $\Gamma$   
 $\Delta$  Le ipotesi sulla curva sono fondamentali!



I punti di  $A_1$  si dicono interni a  $\Gamma$ , poiché la curva è la frontiera dell'insieme limitato; analogamente i punti di  $A_2$  si dicono esterni.

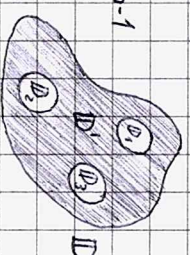
$$\partial A_2 = \partial A_1 = \Gamma$$

Si include una classe di insiemi importanti nella definizione dei campi vettoriali:  $A_1 \cup \Gamma$  è un dominio limitato e compatto, internamente connesso e dunque connesso. Un dominio avente per frontiera una curva chiusa si dice **dominio di Jordan**.

Si definisce dominio di Jordan a vario contenuto un dominio la cui frontiera è una curva semplice chiusa (ad esempio gli insiemi normali in  $\mathbb{R}^2$ , i cerchi e i settori circolari), esistono però altri domini compatti e connessi - come la corona circolare - con buone proprietà: in generale, definiamo un dominio di Jordan a più contenuti come un dominio la cui frontiera è l'unione di  $n$  curve semplici chiuse disgiunte, ovvero:

$$D' = D - \bigcup_{i=1}^n D_i$$

con  $D_i$  domini di Jordan contenuti in  $D$ , con  $i=1, \dots, n-1$

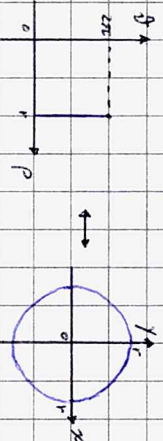


$$\partial D = \Gamma \cup \Gamma_1 \cup \dots \cup \Gamma_{n-1}$$

$\Gamma$  contorno esterno

A prescindere dal numero di contenuti, le proprietà topologiche di questi domini non cambiano, sono insiemi importanti nella definizione dei campi vettoriali.

### Curve semplici esprimibili attraverso coordinate polari



$$\rho(\theta) = r$$

$$\theta \in [0, 2\pi]$$

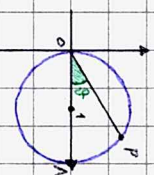
$$\begin{cases} x = \rho(\theta) \cos \theta \\ y = \rho(\theta) \sin \theta \end{cases}$$

$$\theta \in [0, 2\pi]$$

L'immagine è sempre data dalla rappresentazione parametrica che può essere espressa tramite le coordinate polari.

**Nota:** se  $\theta$  coincide con l'anomalia, è possibile parametrizzare la curva rispetto a  $\theta$  più che rispetto a  $t$

Per esercizio, si consiglia di cercare la rappresentazione parametrica in coordinate polari della circonferenza di centro il punto  $(0, 1)$  e raggio 1



$$\begin{cases} x(t) = 1 + \cos t \\ y(t) = \sin t \end{cases}$$

$$t \in [0, 2\pi]$$

Posso però mettere il polo nell'origine, fissare un punto  $P$  sulla circonferenza e considerare la sua anomalia rispetto ad  $O$ : il raggio vettore  $OP$  varia in funzione dell'anomalia. Essendo il triangolo  $OPA$  rettangolo in  $P$ , si ha che:

$$\rho(\theta) = 2r \cos \theta \quad \theta \in \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right]$$

La medesima circonferenza può dunque provenire da un'equazione polare, in cui si assegna la variazione del raggio vettore in funzione dell'anomalia del punto, con polo nell'origine. Una possibile rappresentazione parametrica è data da:

$$\begin{cases} x(\theta) = 2 \cos \theta \cos \theta \\ y(\theta) = 2 \cos \theta \sin \theta \end{cases}, \quad \theta \in \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right]$$



Se  $\rho: I \rightarrow \mathbb{R}$  è una funzione continua e  $\rho(t) > 0$  per ogni  $t \in I$ , allora la curva  $\gamma(t) = (\rho(t) \cos t, \rho(t) \sin t)$  è una curva semplice. Se  $\rho(t) \geq 0$  e  $\rho(t) = 0$  in un punto, allora la curva non è semplice.

Le equazioni 
$$\begin{cases} x = \rho(\theta) \cos \theta \\ y = \rho(\theta) \sin \theta \end{cases}$$
 con  $\theta \in I$  sono le equazioni parametriche di una curva semplice aperta  $\gamma$ .

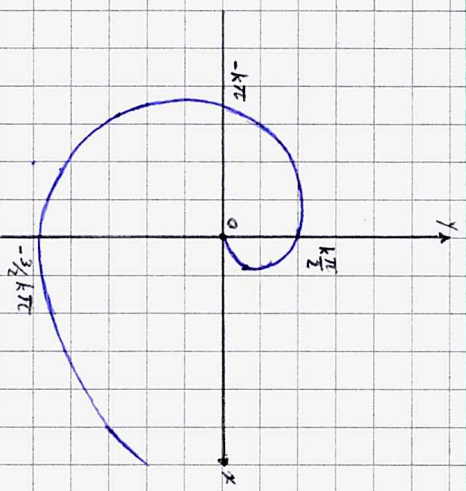
•  $\rho = \rho(\theta)$  si dice equazione polare della curva  $\gamma$ .

Se  $\rho: \theta \in [a, a+2\pi] \rightarrow \mathbb{R}$  è continua e  $\rho(\theta) = \rho(a+2\pi)$  avremo che  $\rho = \rho(\theta)$  è l'equazione polare di una curva semplice chiusa del piano.

### Esempi

•  $\rho = k\theta$  consideriamo  $k > 0$  per fissare le idee.

Nel piano  $\rho, \theta$  è una retta per l'origine, nel piano  $x, y$  osserviamo che essendo  $\rho$  definito positivo, si ha necessariamente che  $\theta \in [0, +\infty[$ ; la funzione è continua e si osserva facilmente che  $\rho(\theta) \neq \rho(\theta+2n\pi) = k\theta + k2n\pi$ ; siano sicuri che  $\rho = \rho(\theta)$  è l'equazione polare di una curva semplice aperta con un estremo (poiché  $\rho(0) = 0$ ).  
Il raggio vettore cresce linearmente.

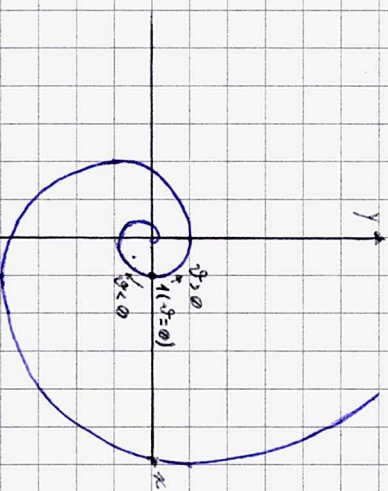


Spirale di Archimede

•  $\rho(\theta) = e^{a\theta}$  consideriamo  $a > 0$  per fissare le idee; nel piano  $x, y$  osserviamo che la crescita del raggio vettore è esponenziale; a seconda del segno di  $\theta$  infatti, esso cresce/decrece esponenzialmente.

$$\begin{cases} x(\theta) = e^{a\theta} \cos \theta \\ y(\theta) = e^{a\theta} \sin \theta \end{cases} \quad \theta \in \mathbb{R}$$

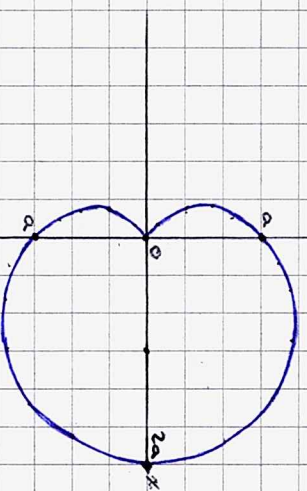
Non raggiunge mai l'origine; non è dotata di estremi; è una curva semplice aperta.



Spirale logaritmica

•  $\rho(\theta) = a(1 + \cos \theta)$  consideriamo  $a > 0$  per fissare le idee  
 $\theta \in [0, 2\pi]$   
 $\rho(0) = \rho(2\pi) = 2a \Rightarrow$  è una curva chiusa

$$\begin{cases} x(\theta) = a(1 + \cos \theta) \cos \theta \\ y(\theta) = a(1 + \cos \theta) \sin \theta \end{cases} \quad \theta \in [0, 2\pi]$$



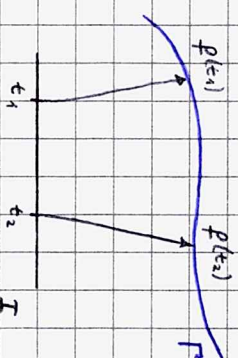
Cardoide



Sapriamo di avere una curva semplice aperta  $\Gamma$  e una sua rappresentazione parametrica  $p$  di base un intervallo  $I$ .

$$p: t \in I \rightarrow p(t) \in \Gamma$$

Supponendo  $t_1 < t_2$ , essendovi biunivoca sappiamo che i punti immagine sono strettamente diversi tra loro; possiamo costruire una relazione di ordine stretto sui punti della curva, relazione transitiva e antisimmetrica.



$$p(t_1) < p(t_2) \iff t_1 < t_2 \quad \forall t_1, t_2 \in I$$

La relazione d'ordine dell'esempio sui punti di  $\Gamma$  permette di valutare se un punto precede [segue] un altro punto della curva.

Ne segue che una qualsiasi rappresentazione parametrica di  $\Gamma$  indurrà la relazione d'ordine stretto dell'esempio o la sua opposta; le rappresentazioni parametriche lunghe si dividono in due classi distinte - prive di elementi in comune - nelle quali confluiscono tutte le rappresentazioni parametriche di  $\Gamma$  che inducono la relazione d'ordine dell'esempio e l'altra che contiene quelle che inducono la relazione d'ordine opposta.

Ricordiamo che due rappresentazioni parametriche di basi diverse si ottengono tramite un omeomorfismo tra le due basi; se all'interno della stessa classe l'omeomorfismo è strettamente crescente; se appartengono a classi diverse invece l'omeomorfismo è strettamente decrescente.

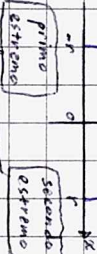
**Orientare** una curva aperta  $\Gamma$  vuol dire scegliere una delle classi indotte; un orientamento è ognuna di dette classi; in una curva semplice aperta vi sono 2 orientamenti possibili.

Scelta un orientamento su  $\Gamma$ ,  $\Gamma$  si dice orientato e si indica con  $\vec{\Gamma}$ . Una qualsiasi rappresentazione parametrica  $p$  di  $\vec{\Gamma}$  si dice **concorde** [discorde] con l'orientamento scelto se  $p$  appartiene alla classe scelta [opposta].

### Esempi

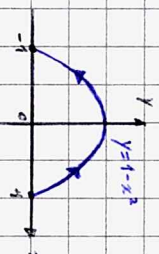


$$\begin{cases} x = r \cos t \\ y = r \sin t \end{cases} \quad t \in [0, \pi] \quad \text{rappresentazione discorde con l'orientamento scelto}$$

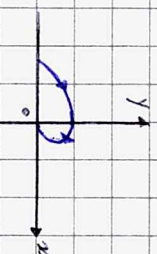


$$\begin{cases} x = t \\ y = \sqrt{1-t^2} \end{cases} \quad t \in [-1, 1] ; \quad \begin{cases} x = r \cos t \\ y = -r \sin t \end{cases} \quad t \in [-\pi, 0] \quad \text{rappresentazioni concordi con l'orientamento}$$

è definita perché la curva è orientata e dotata di estremi



$$\begin{cases} x = t \\ y = 1 - t^2 \end{cases} \quad t \in [-1, 1] \quad \text{discorde}; \quad \begin{cases} x = -t \\ y = 1 - t^2 \end{cases} \quad t \in [-1, 1] \quad \text{concorde}$$

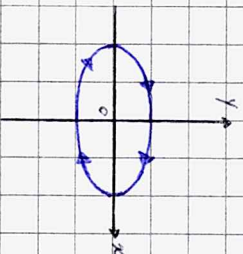


$$\rho = 2\vartheta, \quad \vartheta \in [0, \pi] \quad \begin{cases} x = 2\vartheta \cos \vartheta \\ y = 2\vartheta \sin \vartheta \end{cases} \quad \text{discorde con l'orientamento}$$

L'orientamento di curve chiuse è formalmente più complesso intuitivamente è però facile definirlo restringendo le curve a composizioni di archi, curve aperte dotate di estremi, aventi tutti lo stesso orientamento.  $\Delta$  Non ha senso parlare di prima o dopo.



Le definizioni fatte per le curve aperte si riprotono analogamente.



$$\begin{cases} x = a \cos t \\ y = b \sin t \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi] \quad \text{la rappresentazione parametrica considerata è discorde con l'orientamento}$$



Ricordando come i cerchi misurano la circonferenza la approssimano con frangere di poligoni inscritti e circoscritti utilizziamo una stessa metodo per definire la lunghezza di una curva.

Consideriamo le poligoni inscritte nella curva, ovvero quelle aventi estremi sulla curva e con estremi consecutivi (se una curva chiusa, le poligoni sono chiuse).

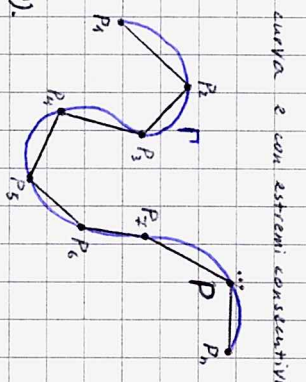
Detto  $\mathcal{P}$  l'insieme delle poligoni inscritte in  $\Gamma$ ,

$$P \in \mathcal{P}, P = \bigcup_{i=1}^n \overline{P_{i-1}, P_i}, \quad \mathcal{L}(P) = \sum_{i=1}^n \|P_i - P_{i-1}\|$$

Consideriamo  $\{\mathcal{L}(P), P \in \mathcal{P}\} \subseteq ]0, +\infty[$ , allora siamo certi che esiste  $\sup_{P \in \mathcal{P}} \mathcal{L}(P)$ .

Dunque,  $\sup_{P \in \mathcal{P}} \mathcal{L}(P) \stackrel{\text{def}}{=} \mathcal{L}(\Gamma)$

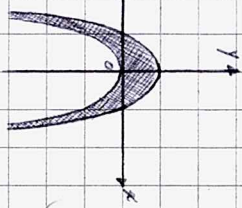
Se  $\mathcal{L}(\Gamma) \in \mathbb{R}$ , la curva  $\Gamma$  si dice rettificabile.



### Esercizi su massimi e minimi

•  $f(x, y) = \arcsin \sqrt{x^2 + y^2}$

$$X: \begin{cases} 0 \leq x^2 + y^2 \\ \sqrt{x^2 + y^2} \leq 1 \end{cases}; \begin{cases} y \geq -x^2 \\ y \leq 1 - x^2 \end{cases}$$



$f$  è derivabile rispetto ad  $x$  ed  $y$  dove la radice non si annulla e l'arcoseno non ha argomento pari ad 1, ovvero quando la disuguaglianza  $y \geq -x^2$  è stretta; si osserva facilmente che la funzione è derivabile nei punti interni, ovvero quelli in cui bisogna valutare i punti estremi  $\Rightarrow$  non ci sono problemi per l'esercizio.

$$f_x = \frac{1}{\sqrt{1-(x^2+y^2)^2}} \cdot \frac{x}{\sqrt{x^2+y^2}} \stackrel{!}{=} 0 \quad \text{NON HA SOLUZIONE}$$

dunque non ci sono punti stazionari interni; valutiamo come succede sulle frontiere.

Le due funzioni componenti sono entrambe non negative; possiamo dire che i punti della parabola di equazione  $y = -x^2$  sono di minima assoluta perché  $f(x, x^2) = 0$ ; analogamente i punti di  $y = 1 - x^2$  sono di massimo assoluto perché  $f(x, 1-x^2) = \frac{\pi}{2} \geq f(x, y)$ .

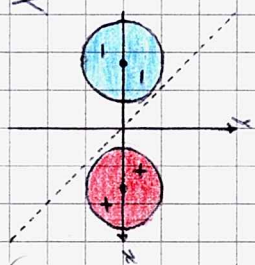
•  $f(x, y) = \frac{|y|}{x+y}$

$$X: \{(x, y) : y \neq -x\}$$

L'insieme è aperto, dunque privo di punti di frontiera.

$f$  è derivabile periodicamente rispetto ad  $x$  e rispetto a  $y$  in  $X - \{y = 0\}$

$$f_x = \frac{-|y|}{(x+y)^2} = 0 \Leftrightarrow y = 0 \Rightarrow (0, 0) \text{ è l'unico punto stazionario ma } \notin X$$



Non ci sono punti stazionari né punti di frontiera, ma i punti di non derivabilità - sull'asse  $x$  - sono estremi relativi: se l'esistenza è positiva [negativa] esiste un intorno di raggio sufficientemente piccolo tale che la funzione sia sempre con valore maggiore [minore] rispetto a quel punto.

Dunque, i punti di non derivabilità  $(\bar{x}, 0)$  con  $\bar{x} > 0$  sono minimi relativi non propri,  $\bar{x} < 0$  sono massimi relativi.

•  $f(x, y) = x^2 + xy$  in  $D: [-1, 1] \times [-1, 1]$

$$f_x = y = 0 \quad (0, 0) \text{ unico punto stazionario interno, } f(0, 0) = 0$$

$G$  restringiamo su  $\partial D$ :

$$\Gamma_1: \begin{cases} x = t \\ y = t \end{cases} t \in [-1, 1]; \quad \Gamma_2: \begin{cases} x = t \\ y = 1 \end{cases} t \in [-1, 1]; \quad \Gamma_3: \begin{cases} x = -1 \\ y = t \end{cases} t \in [-1, 1]; \quad \Gamma_4: \begin{cases} x = -t \\ y = 1 \end{cases} t \in [-1, 1]$$

e consideriamo  $g_1(t) = t^2 + t$ ;  $g_2(t) = t + 1$ ;  $g_3(t) = t^2 - t$ ;  $g_4(t) = 1 - t$

dalla monotonia di  $g_2$  e  $g_4$  otteniamo che  $(\pm 1, \pm 1)$  sono eventuali massimi,  $(\pm 1, \mp 1)$  eventuali minimi; dallo studio delle derivate di  $g_1$  e  $g_3$  ricaviamo  $(-1, 1/2)$  e  $(1, -1/2)$  come eventuali minimi. Confrontando i valori si ottiene che  $\min_D f = -1/4 = f(-1, 1/2) = f(1, -1/2)$  e  $\max_D f = 2 = f(1, 1) = f(-1, -1)$ .



## Curve semplici regolari

Sia  $p$  una rappresentazione parametrica di base  $I$  della curva semplice aperta  $\Gamma$ . Esse si dice una rappresentazione parametrica regolare se:

- ①  $p \in C^1(I)$ 
  - a)  $p'(t) \neq 0 \quad \forall t \in I$ , ovvero  $x', y', t'$  "non si annullano contemporaneamente in uno stesso parametro  $t$ , che equivale a richiedere che  $\|p'(t)\| > 0 \quad \forall t \in I$ ; questa seconda condizione è particolarmente utile per alcune rappresentazioni parametriche particolarmente complesse, semplificando i calcoli (ad es. coordinate polari)
- ②

Se  $\Gamma$  è una curva semplice aperta, essa si dice regolare se è dotata di UNA rappresentazione parametrica regolare (es. esiste, ne esistono infinite, ma esistono anche rappresentazioni non regolari: un arco di parabola di equazione  $y = x^2$ , ed esempio con  $x \in [0, 1]$ , ha per rappresentazione regolare quella che pone  $x = t, y = t^2$ ; componenti di classe  $C^1$  e derivate con prime componenti non nulle, considerando invece  $x = t^2, y = t^4$  la rappresentazione non è regolare: le derivate si annullano contemporaneamente in  $t = 0$ !).

### Esempi

- Il diagramma log di una funzione è una curva semplice aperta regolare se la funzione è di classe  $C^1$  poiché la rappresentazione parametrica  $p: t \in I \rightarrow (t, f(t)) \in \mathbb{R}^2$  è regolare:
  - Se  $f$  è di classe  $C^1$ , le componenti sono di classe  $C^1$  in  $I$
  - $x'(t) = 1$  e  $y'(t) = f'(t)$ , dunque si ha  $\|p'(t)\| = \sqrt{1 + f'(t)^2} > 0 \quad \forall t \in I$

- Una semicirconferenza di centro  $O$  e raggio  $r$  nel semisse positivo della  $y$  ha una rappresentazione parametrica **non regolare** se parametrizzata come diagramma cartesiano:  $p(t) = (t, \sqrt{r^2 - t^2})$  ha la seconda componente non derivabile in  $\mathbb{R}^n$ , estrai l'intervallo di base; la rappresentazione in coordinate polari invece è regolare in tutto l'intervallo  $[0, \pi]$ , con norma del vettore derivato costantemente più a  $r$ .  
Convertire dunque strutture sempre le rappresentazioni parametriche che contengono le radici se si vuole studiare la regolarità della curva.

- L'elica cilindrica, la parabola, un ramo di iperbole sono tutte curve regolari
- Se una curva  $\Gamma$  «aperta» piena ha espressione polare  $p = p(\vartheta), \vartheta \in I$  e  $p \in C^1(I)$  si vede che:
 
$$x'(\vartheta) = p'(\vartheta) \cos \vartheta - p(\vartheta) \sin \vartheta \quad y'(\vartheta) \sin \vartheta$$

$$y'(\vartheta) = p'(\vartheta) \sin \vartheta + p(\vartheta) \cos \vartheta \quad \forall \vartheta \in I$$

Ne segue che la condizione sul vettore derivato diventa  $(p'(\vartheta))^2 + p^2(\vartheta) > 0 \quad \forall \vartheta \in I$ .  
Da ciò si ottiene che le spirali di Archimede e logaritmiche sono curve aperte regolari.

Per questo riguarda le curve chiuse, lo studio della regolarità permette di individuare curve lisce con buone proprietà. Una curva semplice chiusa con rappresentazione parametrica  $p$  di base  $[a, b]$  è regolare se  $p$  rispetta le seguenti condizioni:

- ①  $p \in C^1([a, b])$ 
    - a)  $p'(t) \neq 0 \quad \forall t \in [a, b]$ 
      - ③  $p'(a) = p'(b)$
- Logicamente,  $\Gamma$  si dice regolare se è dotata di una rappresentazione parametrica regolare.

Come abbiamo visto, se  $\Gamma$  è una curva semplice regolare essa ammette anche rappresentazioni parametriche NON REGOLARI.



- Una circonferenza è una curva semplice chiusa regolare: sufficendo abbia centro in  $(x_0, y_0)$ , avendo la rappresentazione parametrica  $x = x_0 + r \cos t$ ,  $y = y_0 + r \sin t$ ; facendo le derivate, guardando a  $r^2$  nel punto di chiusura le derivate coincidono (derivata costante)

- Un'ellisse è una curva semplice chiusa regolare:  $x = a \cos t$ ,  $y = b \sin t \Rightarrow x'(t) = -a \sin t$ ,  $y'(t) = b \cos t$ , guardando a  $a^2 \cos^2 t + b^2 \sin^2 t$  con  $\sin^2 t + \cos^2 t = 1$  che non si annullano in uno stesso punto  $\Rightarrow$  la disuguaglianza è verificata  $\forall t$ .

Le curve regolari hanno una buona interpretazione geometrica, poiché sono particolarmente lisce.

Se  $\Gamma$  è una curva semplice regolare e  $\rho$  è una sua rappresentazione parametrica di base  $[a, b]$ , considerato un punto  $P_0 \in \Gamma$  con  $P_0 = \rho(t_0)$ ,  $t_0 \in [a, b]$ .

Si può considerare la ~~funzione~~ retta di equazione:

$$\rho = \rho_0 + \lambda \rho'(t_0), \lambda \in \mathbb{R}$$

puoi il vettore derivato che non si annulla per definizione, fornisce una direzione.

e le equazioni scalari

$$\begin{cases} x = x_0 + \lambda x'(t_0) \\ y = y_0 + \lambda y'(t_0) \\ z = z_0 + \lambda z'(t_0) \end{cases} \quad \lambda \in \mathbb{R} \quad \text{in } \mathbb{R}^2 \text{ } [\mathbb{R}^3]$$

Che si dice retta tangente a  $\Gamma$  in  $P_0$ .

**Osservazione:** la retta tangente non dipende dalla rappresentazione parametrica scelta, e esistono infinite rappresentazioni parametriche regolari ottenute con omeomorfismi di classe  $C^1$  tra gli intervalli di base; a maggior ragione esistono infinite rappresentazioni parametriche; si ottiene una funzione composta che nella derivazione è proporzionale:  $(\rho(t(\tau)))'$  è il vettore con componenti  $\rho'(t(\tau)) \cdot t'(\tau) \Rightarrow \rho'(t)$  e  $\rho'(t(\tau))$  hanno vettori proporzionali che identificano la stessa direzione.

Il nome della retta deriva da un discorso analogo a quello fatto in Analisi. I circa la retta tangente al diagramma di una funzione, ovvero la retta passante per il punto considerato cui si sovrappongono le rette secanti il diagramma, ovvero quelle passanti per due qualsiasi punti del diagramma.

Fissando due punti  $P_0$  e  $P(t)$ , la retta secante è definita da un'equazione che espliciti il suo passaggio per  $P_0$  e la direzione pari a quella del vettore  $\overrightarrow{P_0 P(t)}$ , vettore secante dato da  $\rho(t) - \rho(t_0)$ . Infatti:

$$\rho = \rho_0 + \lambda (\rho(t) - \rho(t_0))$$

equazione della retta secante



$$\text{oppure } \rho = \rho_0 + \frac{\rho(t) - \rho(t_0)}{t - t_0} \lambda$$

con vettore parallelo a quello di partenza (multiplo per uno scalare,  $t \neq t_0$  per  $H^1$ )

Poiché  $\lim_{t \rightarrow t_0} \frac{\rho(t) - \rho(t_0)}{t - t_0} = \rho'(t_0)$ , si osserva che le rette secanti tendono a sovrapporsi alla retta tangente  $R_0$ , con vettori direzione tendenti al vettore derivato.

Nel caso in cui  $\Gamma = C_g$ ,  $g \in C^1([a, b])$ , la retta tangente appena definita coincide esattamente con la retta tangente a  $C_g$ : sia  $\rho_0 = (x_0, g(x_0)) \in C_g$  e  $\rho: t \in [a, b] \rightarrow (t, g(t)) \in \Gamma$  la rappresentazione parametrica scelta.

Allora, le equazioni parametriche della retta tangente a  $\Gamma$  in  $P_0$  sono:

$$\begin{cases} x = x(t_0) + \lambda x'(t_0) \\ y = y(t_0) + \lambda y'(t_0) \end{cases} \quad \text{ovvero} \quad \begin{cases} x = x_0 + \lambda \\ y = g(x_0) + \lambda g'(x_0) \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R}$$

Ritrovando la prima equazione e sostituendo nella seconda si ottiene  $y = g(x_0) + g'(x_0)(x - x_0)$ , equazione della retta tangente a  $C_g$  in  $(x_0, g(x_0))$ .



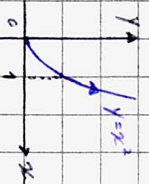
Il diagramma di una funzione può ammettere retta tangente anche in alcuni punti di non derivabilità (es. cuspidi).

Se  $\Gamma$  è una curva semplice regolare orientata, chiameremo **versore tangente positivo** a  $\Gamma$  in  $p \in \Gamma$  il vettore:

$$\underline{t}_p = \frac{[-] \frac{p'(t)}{\|p'(t)\|}}$$

Se  $p$  è una rappresentazione parametrica regolare concava [disorde] con l'orientamento: segue l'orientamento fissato sulla curva.

### Esempio



Il versore tangente positivo a  $\Gamma$  in  $p = (1,1)$ , considerata la rappresentazione regolare  $\begin{cases} x=t \\ y=t^2 \end{cases}$ , è  $\underline{t}_p = \frac{1}{\sqrt{5}} \underline{i} + \frac{2}{\sqrt{5}} \underline{j}$ .

Seguendo la rappresentazione parametrica con  $x=t$  e  $t \in [-1,0]$  si ottiene una rappresentazione discorde con l'orientamento; il versore tangente positivo sarebbe l'opposto di quello appena considerato (se varissimo l'orientamento).

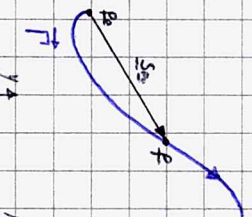
Da ciò ricaviamo due condizioni necessarie per la regolarità di una curva:

- Se  $\Gamma$  è una curva semplice regolare  $\Rightarrow$  in ogni punto di  $\Gamma$  esiste la retta tangente alla curva.
- $\Gamma$  è una curva semplice regolare  $\Rightarrow$  in ogni punto di  $\Gamma$  esiste il rettore tangente alla curva.

Osserviamo inoltre che il versore tangente positivo in realtà non dipende dalla rappresentazione parametrica: preso una curva orientata  $\Gamma$  e due suoi punti, possiamo definire il **versore secante positivo**:

$$\underline{s}_{p_0} = \frac{p - p_0}{\|p - p_0\|}$$

con  $\pm$  a seconda che  $p$  segua o preceda  $p_0$  su  $\Gamma$ , indipendentemente dalla rappresentazione parametrica.



Se  $\exists \lim_{p \rightarrow p_0} \underline{s}_p = \underline{t}_{p_0}$ , esso si dice **versore tangente positivo** a  $\Gamma$  in  $p_0$ , è indipendente dalla rapp. parametrica.



Nell'esempio a fianco  $\gamma = \sqrt{|x|}$ , si osserva che - preso  $p_0 = (0,0)$  - i versori secanti positivi tendono a separarsi in  $p_0$  a  $\pm$  e a seconda che provengano da addiz. positive o negative, ne segue che  $\nexists \lim_{p \rightarrow p_0} \underline{s}_p$  poiché i versori tendono a valori diversi.

Si dimostra che se  $\Gamma$  è regolare e orientato, in ogni suo punto esiste sia il versore tangente positivo che la retta tangente positiva - retta tangente orientata concorde al versore tangente positivo - ne segue che l'esistenza della retta tangente non orientata, che nell'esempio suddetto esiste in  $O$  non è una condizione sufficiente per definire la regolarità: deve esistere il versore tangente positivo.

È per questo motivo che per definire le curve dinamiche regolari si pone  $p'(a) = p'(b)$ , in modo tale da dividere la curva con regolarità (ma basta che da i due vettori siano proporzionali).

Si dimostra inoltre che se  $p$  è una rappresentazione parametrica regolare di  $\Gamma$ , allora  $\underline{t}_p = \frac{p'(t)}{\|p'(t)\|}$ , con  $\pm$  a seconda che  $p$  sia concorde o discorde con l'orientamento fissato su  $\Gamma$ .

### Esempi

es.1  
cilindrica  
 $\begin{cases} x=2\cos t \\ y=2\sin t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$   
Consideriamo  $p_0 = (0,2, \frac{3}{2}\pi)$ ; per comprendere da quale parametro provenga è sufficiente risolvere il sistema  $\begin{cases} x(t_0)=0 \\ y(t_0)=2 \end{cases}$   
 $\begin{cases} 2\cos t_0 = 0 \\ 2\sin t_0 = 2 \end{cases} \Rightarrow 3t_0 = \frac{3}{2}\pi \Rightarrow t_0 = \frac{\pi}{2}$

Calcoliamo l'equazione della retta tangente in  $p_0$  sapendo che  $p'(t_0) = (-2, 0, 3)$  otteniamo:

$$p = (0, 2, \frac{3}{2}\pi) + \lambda(-2, 0, 3) \Leftrightarrow$$

$$\begin{cases} x = -2\lambda \\ y = 2 \\ z = \frac{3}{2}\pi + 3\lambda \end{cases}$$

$$\lambda \in \mathbb{R}$$

ricambiando  $\lambda$  e sostituendola si ottiene la retta come intersezione di due piani.



$$\text{ellisse} \quad \begin{cases} x = a \cos t \\ y = b \sin t \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]; \quad t_0 = \frac{\pi}{3} \Rightarrow p_0 = \left(\frac{a}{2}, \frac{\sqrt{3}b}{2}\right)$$

$$p = p_0 + \lambda p'(t_0) \Leftrightarrow p = \left(\frac{a}{2}, \frac{\sqrt{3}b}{2}\right) + p'\left(\frac{\pi}{3}\right) \lambda, \quad \lambda \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \begin{cases} x = a/2 - \frac{\sqrt{3}}{2} a \lambda \\ y = \sqrt{3}/2 b + b/2 \lambda \end{cases}, \quad \lambda \in \mathbb{R}$$

ricordando che è sufficiente la direzione tangente per ottenere l'equazione cartesiana in forma esplicita della retta.

Sappiamo però che non tutte le curve sono perfettamente lisce, per avere buone proprietà: un esempio è dato da asteroide e cardioidi, curve che presentano punti cuspidali in cui esiste la retta tangente ma non il limite dei vettori secanti positivi, non esistendo il vettore tangente positivo le curve dunque non sono regolari.

Si osserva un importante risultato per le curve semplici piane che contribuisce a far comprendere le buone proprietà delle curve sode.

Teorema: Ogni curva piana semplice regolare è localmente il diagramma di una funzione di classe  $C^1$  in un intervallo di  $\mathbb{R}$ , ovvero:

$$\forall p \in \Gamma \cap I \Leftrightarrow \Gamma \cap I \text{ è il diagramma di una funzione di classe } C^1 \text{ in un intervallo.}$$

↳ Portione di  $\Gamma$  in  $I$

Valutiamo dunque le due curve, considerando le rappresentazioni parametriche e verificando analiticamente quanto intuito geometricamente:

Asteroidi: 
$$\begin{cases} x = r \cos^3 t \\ y = r \sin^3 t \end{cases}, \quad t \in [0, 2\pi] \quad \text{entrambe le funzioni componenti sono di classe } C^1$$

$$\begin{aligned} x'(t) &= -3r \cos^2 t \sin t \\ y'(t) &= 3r \sin^2 t \cos t \end{aligned}$$

La condizione sulla regolarità che richiede  $p'(t) \neq 0 \quad \forall t$  non è verificata per  $t = k\frac{\pi}{2}, k \in \{0, 1, 2, 3, 4\}$

Cardioidi: supponiamo  $a=1$ ;  $p = 1 + \cos \vartheta, \vartheta \in [0, 2\pi]$

$$p'(\vartheta) \neq 0 \Leftrightarrow p^2(\vartheta) + p'(\vartheta)^2 > 0 \quad \forall \vartheta \in [0, 2\pi], \text{ studiamo questo risultato:}$$

$$\begin{aligned} p^2(\vartheta) &= (1 + \cos \vartheta)^2 \\ p'(\vartheta)^2 &= \sin^2 \vartheta \quad \Rightarrow \quad p^2(\vartheta) + p'(\vartheta)^2 = 1 + \cos^2 \vartheta + 2 \cos \vartheta + \sin^2 \vartheta = 2(1 + \cos \vartheta) = 0 \Leftrightarrow \cos \vartheta = -1 \Leftrightarrow \vartheta = \pi \end{aligned}$$

①

Escludendo i punti cuspidali però le curve rispettano le proprietà cercate  $\Rightarrow$  conviene allargare la classe di curve da poter considerare.

Se  $p$  è una rappresentazione parametrica di una curva semplice,  $p$  si dice **generalmente regolare** (aggettivo che implica che la proprietà vale in tutti i punti, eccetto un numero finito) se:

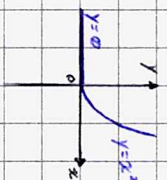
- $p$  è derivabile in  $[a, b]$ .
- $p'(t)$  è continua in  $[a, b]$  tranne al più che in un numero finito di punti, in cui presenta discontinuità di prima specie, ovvero in cui le funzioni componenti presentano discontinuità di prima specie (i limiti delle derivate sono diversi).
- $p'(t) \neq 0$  in  $[a, b]$  tranne che in un numero finito di punti.

Si dice generalmente regolare se è data di una rappresentazione parametrica generalmente regolare: asteroide e cardioidi sono curve generalmente regolari.

È anche possibile costruire curve generalmente regolari attraverso l'unione di archi per i quali sarebbe complesso identificare una rappresentazione parametrica unica, su un unico intervallo di base; si possono però fare dei ragionamenti geometrici a riguardo.



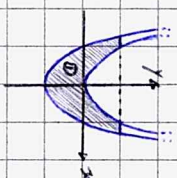
Un arco - curva aperta dotata di estremi - si dice internamente regolare se ha una rappresentazione parametrica di classe  $C^1$  nel suo intervallo di base con derivata non nulla nei punti interni (può perdere la proprietà negli estremi).



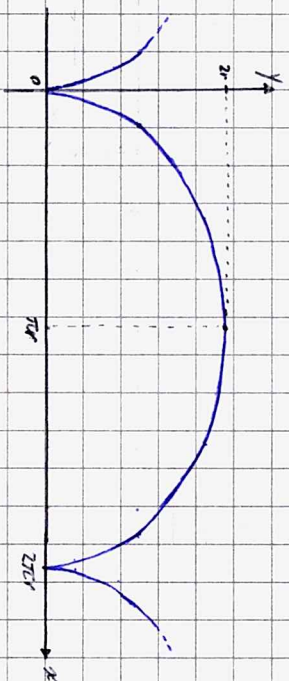
L'unione consecutiva e concatenata di archi internamente regolari è generalmente regolare; in alcuni casi può essere regolare, come nel secondo diagramma a fianco. Si dimostra che una curva generalmente regolare può essere sempre approssimata come l'unione finita di archi internamente regolari, detti tratti di regolarità della curva.

Se  $\Gamma$  è una curva semplice generalmente regolare, allora  $\Gamma$  è l'unione di un numero finito di archi internamente regolari  $C_1, \dots, C_n$  tale che:

- Se  $n=2$ ,  $C_1$  e  $C_2$  hanno in comune solo un estremo o solo i due estremi (non si intersecano).
  - Se  $n>2$ ,  $C_2, \dots, C_{n-1}$  sono consecutive; i due archi hanno in comune al più un estremo.
- Dunque  $\Gamma = \bigcup_{i=1}^n C_i$ ; un esempio sono le fratture di alcuni domini come i domini normali.



Avendo definito le curve generalmente regolari, definiamo ora la cicloide



$\begin{cases} x = r(t - \sin t) \\ y = r(1 - \cos t) \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$  Le funzioni componenti sono composte anche da funzioni periodiche; consideriamo un intervallo di ampiezza  $2\pi$   $[0, 2\pi]$  per fare relazioni successive.

$\begin{cases} x'(t) = r(1 - \cos t) \\ y'(t) = r \sin t \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]$  sempre  $\geq 0 \Rightarrow$  le ascisse crescono sempre

$x(t + 2\pi) = r(t + 2\pi - \sin t) = 2\pi r + x(t) \Rightarrow$  le ascisse vengono solo traslate verso sinistra. La curva si ripete all'infinito.

La curva è dunque semplice, aperta e priva di estremi; ogni arco definito in  $t \in [2k\pi, 2\pi + 2k\pi]$  è internamente regolare (negli estremi la derivata è nulla); l'unione finita di archi di cicloide è generalmente regolare.

### Esercizio

Calcolare  $\lim_{t \rightarrow 0} \frac{f'(t)}{\|f'(t)\|}$  nella cicloide

- Se una curva semplice  $\Gamma = \bigcup_{i=1}^n \Gamma_i$  e  $\Gamma_i$  sono curve semplici aperte rettificabili, allora  $\Gamma$  è rettificabile e  $\mathcal{L}(\Gamma) = \sum_{i=1}^n \mathcal{L}(\Gamma_i)$ .

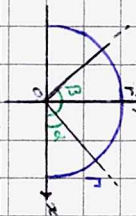
- Se  $\Gamma$  è una curva semplice aperta dotata di estremi o chiusa (curva compatta), regolare o generalmente regolare, allora  $\Gamma$  è rettificabile.
- Se  $\Gamma$  è regolare e  $\varphi$  è una sua rappresentazione parametrica regolare di base  $[a, b]$ , allora  $\mathcal{L}(\Gamma) = \int_a^b \|\varphi'(t)\| dt$ .
- Se  $\Gamma$  è generalmente regolare,  $\mathcal{L}(\Gamma) = \sum_{i=1}^n \mathcal{L}(C_i)$ , non  $C_i$  tratti di regolarità.

Si può pensare che i vettori spaziali tendano a convergere ai vettori tangenti, la cui somma infinita (lunghezza) restituisce la lunghezza della curva.



Ricordando che  $\|f'(t)\| = \sqrt{x'(t)^2 + y'(t)^2 + [z'(t)]^2}$ , la lunghezza delle curve si calcola con integrali di funzioni irrazionali!

### Esempio



$$\mathcal{L}(\Gamma) = \int_a^b \sqrt{r^2 \sin^2 t + r^2 \cos^2 t} dt = \int_a^b r dt = r(b-a)$$

$$\begin{cases} x = r \cos t \\ y = r \sin t \end{cases} \quad t \in [a, b]$$



• Calcoliamo la lunghezza della cardoide:

Allineo osservato che per  $a=1$ , ovvero  $\rho = 1 + \cos \vartheta$ ,  $\vartheta \in [0, 2\pi]$ ,

$$\rho^2(\vartheta) + \rho'(\vartheta)^2 = 2(1 + \cos \vartheta) = \| \rho'(\vartheta) \|^2 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow L(\Gamma) = \int_0^{2\pi} \sqrt{1 + \cos \vartheta} \, 2 \, d\vartheta = \sqrt{2} \int_0^{2\pi} \sqrt{1 + \cos^2 \vartheta/2 - \sin^2 \vartheta/2} \, d\vartheta = \sqrt{2} \int_0^{2\pi} \sqrt{2 \cos^2 \vartheta/2} \, d\vartheta = 2 \int_0^{2\pi} \sqrt{\cos^2 \vartheta/2} \, d\vartheta$$

⚠ Il coseno cambia segno nell'intervallo in cui stiamo integrando, bisognerebbe considerare il coseno in valore assoluto; per la simmetria della curva però osserviamo che la lunghezza della cardoide è pari a due volte la lunghezza d'arco tra  $0$  e  $\pi$ .

$$L(\Gamma) = 4 \int_0^{\pi} \sqrt{\cos^2 \vartheta/2} \, d\vartheta = 4 \int_0^{\pi} \cos \frac{\vartheta}{2} \, d\vartheta = 4 \left[ 2 \sin \frac{\vartheta}{2} \right]_0^{\pi} = 8 \quad (\text{se considerassimo a generico raggio } R_0)$$

• Asteroide

$$\begin{cases} x = r \cos^3 t & t \in [0, 2\pi] \\ y = r \sin^3 t \end{cases}$$

$$\begin{aligned} x'(t) &= -3r \cos^2 t \sin t \\ y'(t) &= 3r \sin^2 t \cos t \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} L(\Gamma) &= \int_0^{2\pi} \sqrt{9r^2 \cos^4 t \sin^2 t + 9r^2 \sin^4 t \cos^2 t} \, dt = \int_0^{2\pi} \sqrt{9r^2 \cos^2 t \sin^2 t} \, dt = \\ &= 4 \int_0^{\pi/2} 3r \cos t \sin t \, dt = 12r \left[ \frac{\sin^2 t}{2} \right]_0^{\pi/2} = 6r, \text{ con } r \text{ pari all'ascissa (ordinata)} \end{aligned}$$

Per la simmetria della curva la sua lunghezza è pari a 4 volte la lunghezza dell'arco nel primo quadrante, in cui entrambe le funzioni trigonometriche sono non negative.

Archim:

• Elica cilindrica:  $\begin{cases} x = 2 \cos t \\ y = 2 \sin t \\ z = 2t \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]; \quad L(\Gamma) = \int_0^{2\pi} \sqrt{4 \cos^2 t + 4 \sin^2 t + 4} \, dt = \int_0^{2\pi} \sqrt{4(\cos^2 t + \sin^2 t + 1)} \, dt = 2\sqrt{2} (2\pi) = 4\sqrt{2} \pi$

• Parabola:  $\begin{cases} x = t \\ y = t^2 \end{cases}, \quad t \in [0, 1], \quad L(\Gamma) = \int_0^1 \sqrt{1 + 4t^2} \, dt = \int_0^1 \sqrt{1 + (2t)^2} \, dt \quad \text{Sostituiamo } 2t = x \Rightarrow t = \frac{x}{2}, \quad dt = \frac{dx}{2}$

$$L(\Gamma) = \frac{1}{2} \int_0^2 \sqrt{1 + x^2} \, dx \quad \Leftrightarrow$$

$$\begin{aligned} \text{Valoriamo} \int_0^2 \sqrt{1 + x^2} \, dx &= \left[ x \sqrt{1 + x^2} \right]_0^2 - \int_0^2 \frac{x^2}{\sqrt{1 + x^2}} \, dx = 2\sqrt{5} - \int_0^2 \frac{x^2 + 1}{\sqrt{1 + x^2}} \, dx + \int_0^2 \frac{1}{\sqrt{1 + x^2}} \, dx \Rightarrow \int_0^2 \sqrt{1 + x^2} \, dx = \frac{2\sqrt{5} + \left[ \log(x + \sqrt{1 + x^2}) \right]_0^2}{2} \\ &= \sqrt{5} + 1 \end{aligned}$$

$$\Leftrightarrow \frac{\sqrt{5}}{2} + \frac{1}{4} \log(2 + \sqrt{5})$$

• Spirale di Archimede

$$\rho = k \vartheta, \quad \vartheta \in [\alpha, \beta]$$

sostituiamo  $k > 0$

$$L(\Gamma) = \int_{\alpha}^{\beta} \sqrt{\rho^2(\vartheta) + \rho'(\vartheta)^2} \, d\vartheta = \int_{\alpha}^{\beta} \sqrt{k^2 \vartheta^2 + k^2} \, d\vartheta = \int_{\alpha}^{\beta} k \sqrt{\vartheta^2 + 1} \, d\vartheta = k \left( \int_{\alpha}^{\beta} \sqrt{1 + \vartheta^2} \, d\vartheta + \left[ \log(\vartheta + \sqrt{1 + \vartheta^2}) \right]_{\alpha}^{\beta} \right)$$

$$\begin{aligned} \int_{\alpha}^{\beta} \sqrt{1 + \vartheta^2} \, d\vartheta &= \left[ \vartheta \sqrt{1 + \vartheta^2} \right]_{\alpha}^{\beta} - \int_{\alpha}^{\beta} \frac{\vartheta^2}{\sqrt{1 + \vartheta^2}} \, d\vartheta = \left[ \vartheta \sqrt{1 + \vartheta^2} \right]_{\alpha}^{\beta} - \int_{\alpha}^{\beta} \frac{1 + \vartheta^2}{\sqrt{1 + \vartheta^2}} \, d\vartheta + \int_{\alpha}^{\beta} \frac{1}{\sqrt{1 + \vartheta^2}} \, d\vartheta \Rightarrow \int_{\alpha}^{\beta} \sqrt{1 + \vartheta^2} \, d\vartheta = \frac{\left[ \vartheta \sqrt{1 + \vartheta^2} \right]_{\alpha}^{\beta} + \frac{\log(\vartheta + \sqrt{1 + \vartheta^2})}{2} \Big|_{\alpha}^{\beta}}{2} \end{aligned}$$



• Spirale logaritmica

$$\rho = e^{k\theta}$$

significhiamo  $a=1, k>0, \theta \in [\theta_1, \theta_2]$

$$Q(\Gamma) = \int_{\theta_1}^{\theta_2} \sqrt{e^{2k\theta} + k^2 e^{2k\theta}} d\theta = \int_{\theta_1}^{\theta_2} e^{k\theta} \sqrt{1+k^2} d\theta = \frac{\sqrt{1+k^2}}{k} [e^{k\theta}]_{\theta_1}^{\theta_2}$$

costante

Si osserva che mentre la lunghezza dell'arco  $[0, +\infty[$  è "infinita", e la curva non è rettificabile, l'arco  $]-\infty, 0]$  è rettificabile pur provando da un intervallo non limitato.

$$\theta \in ]-\infty, 0], \quad Q(\Gamma) = \frac{\sqrt{1+k^2}}{k}$$

• Cicloide

$$\begin{cases} x = r(t - \sin t) \\ y = r(1 - \cos t) \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]$$

$$\begin{aligned} Q(\Gamma) &= \int_0^{2\pi} \sqrt{r^2(1 - \cos t)^2 + r^2 \sin^2 t} dt = \int_0^{2\pi} \sqrt{r^2 + r^2 - 2r^2 \cos t} dt = \int_0^{2\pi} \sqrt{2} r \cdot \sqrt{1 - \cos t} dt = \sqrt{2} r \int_0^{2\pi} \sqrt{1 - \cos t} dt = \\ &= \sqrt{2} r \int_0^{2\pi} \sqrt{2 \sin^2 \left(\frac{t}{2}\right)} dt = 2r \int_0^{2\pi} \left| \sin \frac{t}{2} \right| dt = 2r \int_0^{2\pi} \sin \frac{t}{2} dt = 4r \left[ -\cos \frac{t}{2} \right]_0^{2\pi} = 8r \end{aligned}$$

ricorda che  $\cos t = \cos^2 \frac{t}{2} - \sin^2 \frac{t}{2}$

per  $t \in [0, 2\pi]$ ,  $\frac{t}{2}$  varia tra  $0$  e  $\pi$ , per cui il seno è non negativo nell'intervallo  $\Rightarrow$  possiamo rimuovere il valore assoluto.

• Arco di iperbole: si esplicita  $x$  in funzione della  $y$ , ottenendo l'integrale del prodotto di una costante per una radice della somma di un quadrato e una costante.

Con intuitivo dagli esempi, se la curva è una composizione di archi ed è generalmente regolare, basterà sommare le lunghezze dei singoli archi es. segmento + semicirconferenza + arco di parabola + ...

Nelle curve semplici regolari piane è possibile definire la retta normale a  $\Gamma$  in  $p_0$ , retta in  $p_0$  ortogonale a  $R_0$ , retta tangente; nella sfera dette rette sono infinite.

Per il Teorema di Jordan, una curva regolare piana semplice chiusa è la frontiera di un dominio  $D$  compatto e connesso, si dimostra che la retta normale si compone di due semirette con origine  $p_0$ , di cui una interseca  $\Gamma$  solo in  $p_0$  — per il resto appartiene al complementare di  $D$  — detta normale esterna  $N_e$ , mentre l'altra interseca l'interno e si dice normale interna  $N_i$ .

Da ciò, considerando i vettori normali, si ottengono i versori  $\vec{n}_e$  — versore normale esterno a  $\Gamma$  in  $p_0$ , versore di  $N_e$  — e  $\vec{n}_i$  versore normale interno a  $\Gamma$  in  $p_0$  e versore di  $N_i$ .

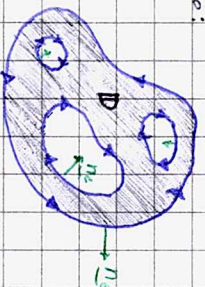
Essendo un orientamento positivo (o negativo) alla frontiera di un dominio di Jordan — curva chiusa regolare e generalmente regolare, ovvero in cui non esistono versori tangente/ normale al più in un numero finito di punti, ma la curva è orientabile e regolare negli archi) si hanno degli interessanti risultati.

Se  $\Gamma$  è una curva semplice chiusa regolare e generalmente regolare ed è la frontiera di un dominio di Jordan a unico contorno, il dominio  $D$  si dice regolare.

Ne segue che  $\Gamma = \partial D$  si dice orientata positivamente (o generalmente) se in ogni punto di regolarità  $p_0$  di  $\Gamma$  risulta che la coppia  $(\vec{n}_e, \pm \vec{n}_i)$  è congruente alla coppia  $(\vec{i}, \vec{j})$ , ovvero la due coppie sono sovrapposti: la trasformazione rigida (traslazione, rotazione).



Come intuitivo dallo schema a fianco, qualunque sia la frontiera l'orientamento positivo è quello antiorario. Se  $D$  è a più contorni il contorno esterno resta definito come prima, mentre quelli interni sono orientati nel verso opposto:





Se  $p$  è una rappresentazione parametrica regolare concorde con orientamento positivo sulla frontiera di un dominio  $D$  in  $\mathbb{R}^2$ , poiché  $\pm p = p'(t_0) / \|p'(t_0)\|$  possiamo calcolarlo rapidamente no: affinché la coppia di vettori sia concorde col riferimento assegnato è necessario e sufficiente che:

$$\begin{vmatrix} n_1 & n_2 \\ t_1 & t_2 \end{vmatrix} > 0$$

sapriamo che i vettori ortogonali a  $(x'(t_0), y'(t_0))$  sono:

$$(-y'(t_0), x'(t_0)), (y'(t_0), -x'(t_0))$$

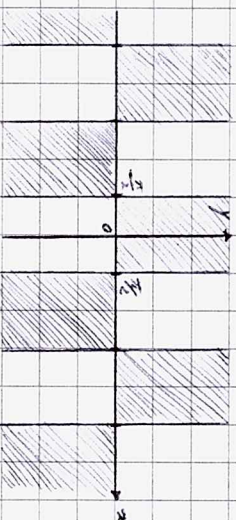
Tra i due vettori, quello concorde è logicamente il primo elencato:  $\vec{tp} = \left( -\frac{y'(t_0)}{\|p'(t_0)\|}, \frac{x'(t_0)}{\|p'(t_0)\|} \right)$  ⚠ È fondamentale l'ORDINE

### Esercizi

Calcolo di Massimi e Minimi.

•  $f(x,y) = \sqrt{y \cos x}$

$X: \begin{cases} \cos x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases} \vee \begin{cases} \cos x \leq 0 \\ y \leq 0 \end{cases}$



La radice pone problemi di derivabilità nei punti di frontiera, ma ci interessano i punti ~~di frontiera~~ interni nella ricerca dei punti stazionari,  $\forall (x,y) \in X$ ,  $f$  è derivabile rispetto a  $x$  ed  $y$  e:

$$f_x = -\frac{y \sin x}{2\sqrt{y \cos x}}; \quad f_y = \frac{\cos x}{2\sqrt{y \cos x}}$$

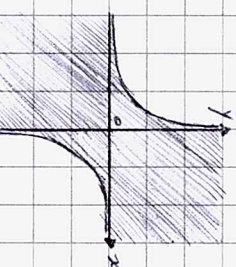
Dalla seconda derivata parziale si osserva che non può essere  $\cos x = 0$  in  $X$ , poiché  $\cos x = 0$  provocherebbe un punto di frontiera, in cui  $f$  non è derivabile; ne segue che non esistono punti stazionari interni.

Esistono però punti di minimo assoluto sulla frontiera: la funzione è per definizione non negativa, sulle rette verticali si annulla  $\cos x$ , mentre sull'asse  $x = y = 0$ ; in questi punti la radice è nulla; i punti  $(x,0) \forall x \in \mathbb{R}$  e i punti  $(x, y) = (\frac{\pi}{2} + k\pi, k \in \mathbb{Z})$  sono di minimo assoluto.

•  $f(x,y) = \sqrt{x + x^2 y}$

$X: \begin{cases} x(1+xy) \geq 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x \leq 0 \\ y \leq 1/x \end{cases} \vee \begin{cases} x \geq 0 \\ xy \geq -x \Leftrightarrow y \geq -1/x \end{cases}$

Certamente assume valore minimo sulla frontiera — sui rami dell'ipercubo — poiché  $f(x, y) = 0$ ; anche  $f(0,y) = 0$ ; questi punti sono certamente di minimo assoluto.



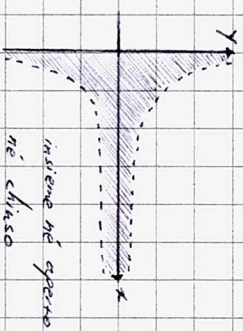
Verifichiamo se esistono estremi relativi:

$\forall (x,y) \in X \Rightarrow \begin{cases} f_x = \frac{1+2xy}{2\sqrt{x+x^2 y}} \\ f_y = \frac{x^2}{2\sqrt{x+x^2 y}} \end{cases}$

Da  $f_y$  si osserva che  $x$  non può essere uguale a 0 poiché siamo nell'interno; non esistono punti stazionari interni e dunque non esistono estremi relativi interni all'insieme di definizione.

•  $\log(2 - \sqrt{xy^2})$

$X: \begin{cases} x \geq 0 \\ \sqrt{xy^2} < 2 \Leftrightarrow xy^2 < 4 \Leftrightarrow x < 4/y^2, y \neq 0 \vee y = 0 \end{cases}$



$f_y = \frac{1}{2 - \sqrt{xy^2}} \left( -\frac{xy}{\sqrt{xy^2}} \right)$  poiché per  $y \neq 0$   $f_x < 0$ ,  $\nexists$  punti stazionari interni ad  $X$

$\forall (\bar{x}, \bar{y}) \in X: \bar{x}\bar{y} = 0, f(\bar{x}, \bar{y}) = \log 2$ . Poiché  $2 - \sqrt{xy^2} \leq 2 \forall (x,y) \in X - \{(x,y): x=0, y=0\}$ , ed essendo la funzione logaritmo una funzione strettamente crescente — che dunque non altera la disuguaglianza — i punti di frontiera  $(x=0)$  e quelli di non derivabilità  $(y=0)$  sono punti di massimo assoluto.

⚠ I punti stazionari si ricercano nei punti interni; gli estremi assoluti anche nei punti di frontiera e non derivabili.



- $x^3 - xy^4$   $X \in \mathbb{R}^2$

$$f_x = 3x^2 - y^4$$

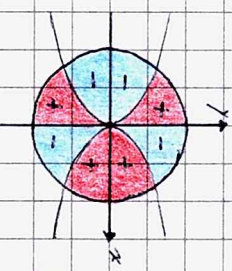
$$f_y = -4xy^3 = 0 \Leftrightarrow x=0 \vee y=0 \quad \text{e per } x=0 \text{ nella prima equazione si ha } y=0$$

$y=0$  nella prima equazione si ha  $x=0$

L'origine è l'unico punto stazionario. Essendo il grado del polinomio alto risulta evidente che l'Hessiano del punto sia nullo. Applichiamo dunque la definizione di estremo relativo, ragionando quando  $f(x,y) \geq f(0,0) = 0$ :

$$x(x^2 - y^4) \geq 0 \Leftrightarrow \begin{cases} x \geq 0 \\ x^2 \geq y^4 \end{cases} \vee \begin{cases} x \leq 0 \\ x^2 \leq y^4 \end{cases} ; \quad x^2 = y^4 \Leftrightarrow |x| = y^2$$

L'origine è punto di sella.



- $e^{yx+x^2}$   $X \in \mathbb{R}^2$

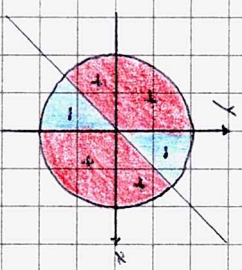
$$f_x = (y-2x)e^{yx+x^2} = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} y = 2x \\ x = 0 \end{cases} \Leftrightarrow x=0, y=0 \Rightarrow (0,0) \text{ è l'unico punto stazionario.}$$

$$f_y = xe^{yx+x^2} = 0 \Leftrightarrow x=0$$

Applichiamo la definizione:  $f(x,y) \geq f(0,0) = 1$

$$e^{(xy-x^2)} \geq 1 \Leftrightarrow xy-x^2 \geq 0 \Leftrightarrow x(y-x) \geq 0 \begin{cases} x \geq 0, y \geq x \\ x \leq 0, y \leq x \end{cases}$$

L'origine è punto di sella.



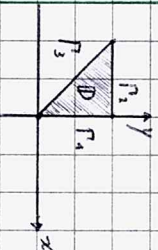
- $x^3y - y^3x = f(x,y)$   $X \in \mathbb{R}^2$

$$f_x \begin{cases} 3x^2y - y^3 = 0 \Leftrightarrow y(3x^2 - y^2) = 0 \\ f_y \begin{cases} x^3 - 3y^2x = 0 \Leftrightarrow x(x^2 - 3y^2) = 0 \end{cases} \end{cases}$$

Se  $y=0$  dalla II eq. abbiamo  $x=0$  e si osserva facilmente che l'origine è l'unico punto stazionario.

Si vede facilmente che  $H(0,0) = 0$ , si può tentare di ragionare prendendo  $xy(x^2 - y^2) \geq 0$ , oppure osservando dalle restrizioni del tipo  $y=kx$  si ottiene facilmente che il punto è di sella.

- $f(x,y) = ye^x$  calcoliamo punti di massimo e minimo nella regione delimitata dal triangolo di vertici  $(-1,1)$ ,  $(0,0)$ ,  $(0,1)$ .



$$f_x = ye^x \Rightarrow \text{non esistono punti stazionari interni a } D, \text{ che essendo però in completo contatto con i vertici minimo e massimo.}$$

Considerando  $\partial D = \bigcup_{i=1}^3 \Gamma_i$ , abbiamo che  $\Gamma_1 = \begin{cases} x=0 \\ y=t \end{cases} t \in [0,1]; \Gamma_2 = \begin{cases} x=t, t \in [-1,0] \\ y=1 \end{cases}; \Gamma_3 = \begin{cases} x=t, t \in [-1,0] \\ y=-t \end{cases}$

e quindi  $h_1(t) = t$ ,  $0 \leq t \leq 1$ ;  $h_2(t) = e^t$ ,  $-1 \leq t \leq 0$ ;  $h_3(t) = -te^t$ ,  $-1 \leq t \leq 0$

$$f(0,0) = \min h_i = 0 \quad t=0; \quad f(-1,1) = \min h_i = 1/e \quad t=-1; \quad f(0,1) = \max h_i = 1 \quad t=0$$

eventuale massimo in  $(-1,1)$   $(t=-1)$   
eventuale minimo in  $(0,0)$   $(t=0)$

Confermiamo, otteniamo

$$f(0,0) = 0 \quad \text{minimo assoluto}$$

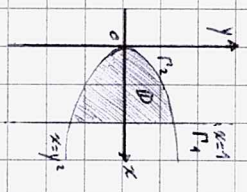
$$f(0,1) = 1 \quad \text{massimo assoluto}$$

$$f(-1,1) = 1/e$$



$$f(x,y) = y^2 + xy$$

$$\begin{cases} y=0 \\ 2y+x=0 \end{cases} \Leftrightarrow (x,y) = (0,0) \text{ ma } (0,0) \notin D!$$



$$\Gamma_1: \begin{cases} x=1 \\ y=t \end{cases}, t \in [-1,1], \quad \Gamma_2: \begin{cases} x=t^2 \\ y=t \end{cases}, t \in [-1,1]$$

$$h_1(t) = t^2 + t, \quad t \in [-1,1]$$

$$h_1'(t) = 2t + 1 \geq 0 \Leftrightarrow t \geq -1/2$$

$(1, -1/2)$  eventuale punto di minimo

Dunque otteniamo che  $t \geq 0 \Rightarrow (0,0)$  è un eventuale pto di minimo

$t = -1/3 \Rightarrow (1/9, -1/3)$  è un eventuale punto di massimo

$$f(0,0) = 0; \quad f(1, -1/2) = -1/4; \quad f(1/9, -1/3) = \frac{4}{9} - \frac{8}{27} = \frac{4}{27}; \quad f(1,1) = 2, \quad f(1,-1) = 0$$

Dunque il punto di massimo è proprio  $(1,1)$ , estremo dell'intervallo; punto di minimo è  $(1, -1/2)$

## Asisse Curvilinee

Come avvenire nei casi precedenti nella definizione del sistema di asisse su una retta orientata fissata a partire da un punto detto origine e considerando un'unità di misura rispetto al quale si definisce l'asisse di un punto pari a  $\pm$  la lunghezza del segmento con estremi l'origine (supposto di asisse nulla) e il punto a scarta che il punto segna o precede l'origine stesso, definiremo un sistema di asisse curvilinee su una curva.

Se  $\Gamma$  una curva semplice aperta e dotata di estremi o chiusa, orientata, fissato un punto  $p_0 \in \Gamma$ , si definisce asisse curvilinea di un punto  $p \in \Gamma$  il numero:

$$s(p) = \begin{cases} l(\Gamma_{p_0}^p) & \text{se } p \text{ segue } p_0 \text{ su } \Gamma \\ 0 & \text{se } p = p_0 \\ -l(\Gamma_{p_0}^p) & \text{se } p \text{ precede } p_0 \text{ su } \Gamma \end{cases}$$

È importante ricordare, non la distanza euclidea ma i due punti ma la loro distanza sulla curva.

E abbiamo introdotto un sistema di asisse curvilinee su  $\Gamma$ .

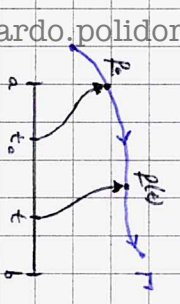
Nel caso di una curva chiusa, si fissa un punto  $p_0$  e si individuano tramite il punto di chiusura 2 archi:

- $\Gamma^+$ , avente come primo estremo  $p_0$  e secondo punto il punto di chiusura
- $\Gamma^-$ , avente come primo estremo  $p_0$  e secondo  $p_0$ .

$$\text{In questo caso, } s(p) = \begin{cases} l(\Gamma_{p_0}^p) & \text{se } p \in \Gamma^+ \\ 0 & \text{se } p = p_0 \\ -l(\Gamma_{p_0}^p) & \text{se } p \in \Gamma^- \end{cases}$$

Sembra esserci ambiguità:  $s(p) = l(\Gamma_{p_0}^p) = -l(\Gamma_{p_0}^p)$  è poco come se considerassimo  $\leq$  una volta come primo estremo o una volta come ultimo estremo

Consideriamo ora una rappresentazione parametrica di base un intervallo  $[a,b]$ :



Si può costruire una rappresentazione parametrica di  $\Gamma$  direttamente dipendente dall'asisse curvilinea, univocamente associata ad ogni punto. Considerando la funzione composta tra  $s(p)$  e  $p(t)$ ,  $(s \circ p): t \in [a,b] \rightarrow s(p(t)) \in \mathbb{R}$ . Essa è una funzione reale di una variabile reale definita nell'intervallo di base della rappresentazione parametrica; la indichiamo con  $s(t): t \in [a,b] \rightarrow s(t) \in \mathbb{R}$ .



Si dimostra che la funzione  $t \in [a, b] \rightarrow s(t) \in \mathbb{R}$  è:

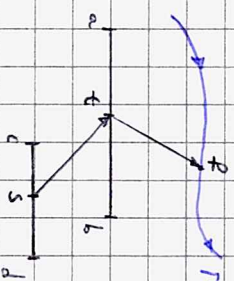
- Sempre ~~strettamente~~ monotona (crescente se  $f$  è concorde con l'orientamento, altrimenti è strett. decrescente)
- continua

Per il teorema di Bolzano ( $f$  è continua e definita in un intervallo) sappiamo che la funzione ha per codominio un intervallo, per il teorema di Weierstrass ( $f$  definita in un compatto e continua) sappiamo che il codominio è un intervallo compatto, di lunghezza pari a  $l(\Gamma)$ :

$$t \in [a, b] \rightarrow s(t) \in [c, d]$$

Essendo strettamente monotona, la funzione è certamente invertibile, e la sua inversa sarà  $t(s)$  definita in  $[c, d]$  e con valori in  $[a, b]$ , che è rettificabile:

- continua
- strettamente monotona, con la stessa monotonia della funzione diretta



La funzione  $q: s \in [c, d] \rightarrow q(s) = f(t(s)) \in \Gamma$  è una rappresentazione parametrica in funzione dell'ascissa curvilinea della curva  $\Gamma$ , sempre definita e particella della rappresentazione parametrica  $f$  scelta.

Supponendo  $f(t)$  concorde con l'orientamento fissato, allora  $s(t)$  è strettamente crescente così come  $t(s)$ ; componendo  $f$  con una funzione strettamente crescente si ottiene una rappresentazione parametrica della curva appartenente alla stessa classe di  $f$ .

Supponendo  $f(t)$  discordo invece  $s(t)$  e, dunque,  $t(s)$  è strettamente <sup>de</sup>crescente; ne segue che la funzione composta  $q$  sarà comunque concorde con l'orientamento fissato.

Dunque la funzione  $q: s \in [c, d] \rightarrow q(s) = f(t(s)) \in \Gamma$  è sempre concorde con l'orientamento fissato.

Questi ragionamenti si ripetono analogamente nel caso in cui  $\Gamma$  sia una curva chiusa; poiché  $f(a) = f(b)$  si osserva che quando ci si avvicina agli estremi:

- $s(t)$  tende a  $s(f(a)) \equiv s(s)$  non c'è ambiguità perché essendo la funzione continua per  $a$  e  $b$  si avvicina ad  $a$   $f(t)$  tende a  $f(a)$ , e l'ascissa curvilinea tende all'opposto di  $l(\Gamma)$ , poiché i punti hanno ascisse curvilinee negative; avvicinandosi ora  $t$  a  $b$  invece  $s(f(t)) \rightarrow l(\Gamma)$ .

- $q$  è regolare se  $f$  è regolare: calcolando  $s(t) = s(f(t))$ , ovvero la lunghezza d'un arco, data dallo integrale tra gli estremi dell'arco della norma del vettore derivato o il suo opposto (a seconda che  $f$  sia concorde o no con l'orientamento).

$$s(t) = s(f(t)) = \pm \int_{t_0}^t \|f'(t)\| dt$$

Ne segue che l'ascissa curvilinea è una funzione integrale  $\Rightarrow s(t)$  è derivabile in tutto  $[a, b]$  e  $s'(t) = \pm \|f'(t)\|$   $\forall t \in [a, b]$ , con  $\pm$  a seconda che  $f$  sia concorde o discordo con l'orientamento fissato su  $\Gamma$ .

Essendo  $s'(t) \neq 0 \forall t \in [a, b]$ , anche  $t(s)$  è derivabile in tutto  $[c, d]$  e  $t'(s) = 1/s'(t(s))$

Ne segue che  $q$  è derivabile in tutto  $[c, d]$  e  $q'(s) = \pm \frac{f'(t(s))}{\|f'(t(s))\|} \Rightarrow q$  è una rappresentazione parametrica regolare.

Otteniamo anche che  $\|q'(s)\| = 1$ , con  $q'(s)$  che dà il versore normale positivo.

Dunque arrivando una rappresentazione regolare se partiamo da una reg. regolare e non altre normalizzare il vettore derivato:  $\|q'(s)\| = 1$ ! 413



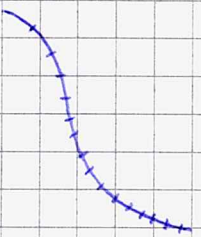
# Integrale Curvilineo

Sia  $f$  una funzione definita e continua su una curva  $\Gamma$  semplice aperta con estremi o chiusa e rettificabile.

Se  $\mathcal{D} = \{\Gamma_1, \dots, \Gamma_n\}$  è una decomposizione di  $\Gamma$  in archi  $\Gamma_1, \dots, \Gamma_n$ , ovvero  $\Gamma = \bigcup_{i=1}^n \Gamma_i$ , possiamo

$$\begin{aligned} \bullet S'(\mathcal{D}) &= \sum_{i=1}^n \min_{t_i} f \cdot L(\Gamma_i) \\ \bullet S''(\mathcal{D}) &= \sum_{i=1}^n \max_{t_i} f \cdot L(\Gamma_i) \end{aligned}$$

archi di curva rettificabili  $\Rightarrow$  rettificabile.



Consideriamo  $S' = \{S'(\mathcal{D}), \mathcal{D}\}$  insieme di tutte le possibili somme inferiori al variare della decomposizione di  $\Gamma$  in archi.

$$S'' = \{S''(\mathcal{D}), \mathcal{D}\}$$

$S'$  ed  $S''$  sono insiemi separati e contigui  $\Rightarrow S(\mathcal{D}) < S''(\mathcal{D}) \forall \mathcal{D}$ ,  $\sup S' = \inf S''$  è per definizione l'integrale curvilineo di  $f$  esteso alla curva  $\Gamma$ , e si denota con:

$$\int_{\Gamma} f(\rho) ds$$

Valgono le proprietà già viste per gli altri integrali (lineare, finita addittività, monotonia,  $|\int| \leq \int |f|$ )

Supponiamo che  $\Gamma$  sia anche regolare e sia  $\rho$  una sua rappresentazione parametrica regolare di base un intervallo  $[a, b]$ . Allora si dimostra che:

$$\int_{\Gamma} f(\rho) ds = \int_a^b f(\rho(t)) \cdot \|\dot{\rho}(t)\| dt$$

si ricorre al calcolo dell'integrale di Riemann, ricordando che  $MA$  con la regola  $(\| \cdot \|)$  è

Se la curva è generalmente regolare si sfrutta la proprietà di finita addittività, ragionando sui tratti di regolarità (poiché  $f$  è continua)

$$\int_{\Gamma} f ds = \sum_{i=1}^n \int_{a_i}^{b_i} f(\rho) ds \quad \text{con } a_1, \dots, a_n \text{ tratti di regolarità di } \Gamma$$

È evidente che  $L(\Gamma) = \int_{\Gamma} 1 ds$ .

Possiamo anche definire il baricentro di un corpo omogeneo filiforme rappresentato da una curva semplice  $\Gamma$  rettificabile: è il punto di coordinate:

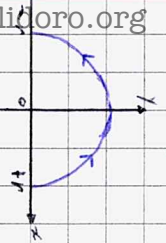
$$x_B = \frac{\int_{\Gamma} x ds}{L(\Gamma)}$$

$$y_B = \frac{\int_{\Gamma} y ds}{L(\Gamma)}$$

$$\left[ z_B = \frac{\int_{\Gamma} z ds}{L(\Gamma)} \right]$$

In generale NON appartiene alla curva!

Esempio



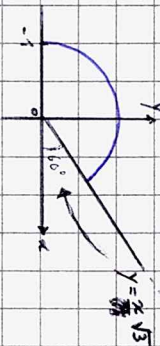
Consideriamo la semicirconferenza orientata  $\Gamma$  e  $\rho_0 = (r, 0)$ . Allora,  $\rho$  segue  $\rho_0$  e:

$$s(\rho) = \begin{cases} 0 & \text{se } \rho = \rho_0 \\ = L(\Gamma_{[\rho_0, \rho]}) & \text{e, se } \rho(t) = (r \cos t, r \sin t), \quad 0 \leq t \leq \pi \end{cases}$$

$$\text{avremo } s(\rho(t)) = \int_0^t \sqrt{r^2 \sin^2 t + r^2 \cos^2 t} dt = rt.$$

$$\text{Dunque } s(t) = rt; \quad t(s) = \frac{s}{r} \quad \text{e } q: s \in [0, \pi r] \rightarrow q(s) = \rho(t(s)) = \left( r \cos \frac{s}{r}, r \sin \frac{s}{r} \right) \in \Gamma$$





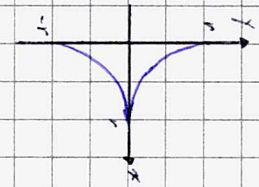
$$\int_1^{\sqrt{3}} (x-y) ds$$

$$f: \begin{cases} x = \cos t \\ y = \sin t \end{cases} \quad t \in [\pi/3, \pi]$$

$$\int_{\pi/3}^{\pi} (\cos t - \sin t) dt \stackrel{r=1}{=} \int_{\pi/3}^{\pi} (\cos t + \sin t) dt = \left[ \sin t - \cos t \right]_{\pi/3}^{\pi} = -1 - \frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{2}$$

La  $f$  è non negativa per  $t \geq \pi/2$ , la nostra curva è contenuta nel semipiano in cui  $x \leq y \Rightarrow$  l'integrale è negativo!

Calcoliamo le coordinate del baricentro del semicircolo:



$$x_B = \frac{1}{Q(\Gamma)} \int_{\Gamma} x ds \quad \text{consideriamo } f: \begin{cases} x = r \cos^3 t \\ y = r \sin^3 t \end{cases} \quad t \in [-\pi/3, \pi/3]$$

$$\int_{\Gamma} x ds = \int_{-\pi/2}^{\pi/2} r \cos^3 t \left( \sqrt{9r^2 \cos^2 t \sin^2 t} \right) dt = 3r^2 \int_{-\pi/2}^{\pi/2} \cos^4 t |\sin t| dt = \int_{-\pi/2}^{\pi/2} \cos^4 t |\sin t| dt = \int_{-\pi/2}^{\pi/2} \cos^4 t \sin t dt \quad \text{cambia segno!}$$

$$= 3r^2 \left( - \int_{-\pi/2}^0 \cos^4 t \sin t dt + \int_0^{\pi/2} \cos^4 t \sin t dt \right) = 3r^2 \left( \left[ \frac{\cos^5 t}{5} \right]_{-\pi/2}^0 - \left[ \frac{\cos^5 t}{5} \right]_0^{\pi/2} \right) = \frac{6}{5} r^2 =$$

$$\Rightarrow x_B = \frac{6r^2}{5(3r)} = \frac{2}{5} r$$

può la lunghezza dell'asteroide è  $4r$ , dunque quella del semicircolo è  $3r$ .

Dato la simmetria della curva rispetto all'asse  $x$ , è evidente che  $y_B = 0$ . Infatti:

$$\begin{aligned} \frac{1}{Q(\Gamma)} \int_{\Gamma} y ds &= \frac{1}{3r} \int_{-\pi/2}^{\pi/2} r \sin^3 t \sqrt{9r^2 \cos^2 t \sin^2 t} dt = \frac{3r^2}{3r} \int_{-\pi/2}^{\pi/2} \cos t \sin^3 t |\sin t| dt = r \left( - \int_{-\pi/2}^0 \cos t \sin^4 t dt + \int_0^{\pi/2} \cos t \sin^4 t dt \right) = \\ &= r \left( - \left[ \frac{\sin^5 t}{5} \right]_{-\pi/2}^0 + \left[ \frac{\sin^5 t}{5} \right]_0^{\pi/2} \right) = r \left( -\frac{1}{5} + \frac{1}{5} \right) = 0 \end{aligned}$$

• Baricentro dell'arco di elica cilindrica di rappresentazione parametrica  $f(t) = (\cos t, \sin t, \sqrt{3}t)$ ,  $t \in [0, 2\pi]$ , arco di passo  $\sqrt{3}$  sulla iperficie cilindrica con raggio 1

$$f: \begin{cases} x = \cos t \\ y = \sin t \\ z = \sqrt{3}t \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi] \quad Q(\Gamma) = \int_0^{2\pi} \sqrt{1+3} dt = 4\pi$$

Per la simmetria rispetto all'asse  $z$  ci aspettiamo che  $x_B = y_B = 0$ . Infatti:

$$x_B = \frac{1}{4\pi} \int_0^{2\pi} \cos t \cdot 2 dt = 0 \quad ; \quad y_B = \frac{1}{4\pi} \int_0^{2\pi} \sin t \cdot 2 dt = 0$$

$$z_B = \frac{1}{4\pi} \int_0^{2\pi} \sqrt{3} t \cdot 2 dt = \frac{\sqrt{3}}{2\pi} \left[ \frac{t^2}{2} \right]_0^{2\pi} = \sqrt{3} \pi$$

• Baricentro dell'arco di spirale logaritmica di equazione polare  $\rho = e^{\theta}$ ,  $\theta \in [0, \pi]$

$$Q(\Gamma) = \int_0^{\pi} \sqrt{\rho(\theta)^2 + \rho'(\theta)^2} d\theta = \int_0^{\pi} \sqrt{e^{2\theta} + e^{2\theta}} d\theta = \sqrt{2} \int_0^{\pi} e^{\theta} d\theta = \sqrt{2} (e^{\pi} - 1)$$

$$\int_{\Gamma} y ds = \sqrt{2} \int_0^{\pi} e^{\theta} \sin \theta d\theta = \sqrt{2} \left( \int_0^{\pi} \frac{e^{2\theta}}{2} \sin \theta d\theta - \frac{1}{2} \int_0^{\pi} e^{2\theta} \cos \theta d\theta \right) = \sqrt{2} \left( -\frac{1}{4} \int_0^{\pi} e^{2\theta} \cos \theta d\theta + \frac{1}{4} \int_0^{\pi} e^{2\theta} (-\cos \theta) d\theta \right) \Rightarrow \frac{1}{2} \sqrt{2} \int_0^{\pi} e^{2\theta} \cos \theta d\theta = \frac{\sqrt{2}}{4} (e^{2\pi} + 1) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow y_B = \frac{e^{2\pi} + 1}{5(e^{2\pi} - 1)}$$

5. Ancora per esercizio il calcolo di  $x_B$



Calcolare  $\int_{\Gamma} \sqrt{y^2-1} ds$ , dove  $\Gamma$  è l'arco di parabola della funzione  $f(x)=e^x$  con  $x \in [0,1]$ .

$$\int_0^1 \sqrt{e^{2t}-1} \sqrt{1+e^{2t}} dt = \int_0^1 \sqrt{e^{4t}-1} dt$$

ponendo  $e^{4t}=x$  abbiamo  $t = \frac{1}{4} \log x$  e  $dt = \frac{dx}{4x} \Rightarrow$

$$\Rightarrow \int_0^1 \sqrt{e^{4t}-1} dt = \frac{1}{4} \int_1^e \frac{\sqrt{x-1}}{x} dx$$

che si calcola con un'ulteriore sostituzione: poniamo  $\sqrt{x-1}=y$ , da cui ricaviamo  $x = y^2+1$  e  $dx = 2y dy \Rightarrow$

$$\Rightarrow \frac{1}{4} \int_1^e \frac{\sqrt{x-1}}{x} dx = \frac{2}{4} \int_0^1 \frac{\sqrt{y^2-1}}{y^2+1} dy = \frac{1}{2} \int_0^1 \frac{\sqrt{e^{4y}-1}}{e^{2y}+1} dy = \frac{1}{2} \operatorname{arctg} \sqrt{e^{4y}-1}.$$

Calcolare  $\int_{\Gamma} x^3 ds$ , dove  $\Gamma$  è l'arco di parabola di equazione  $y=x^2$  con  $x \in [1,2]$ .

Conviene vedere  $\Gamma$  come diagramma rispetto all'asse  $y$  della funzione  $x(y)=\sqrt{y}$ , con  $y \in [1,4]$ , avendo che mi calcoli il grado sia alto e strutturando il fatto che non annullandosi il radicando - e non essendoci dunque punti di non derivabilità - la rappresentazione parametrica è sempre regolare.

$$p: \begin{cases} x=\sqrt{t} & t \in [1,4] \\ y=t \end{cases}; \quad x'(t) = \frac{1}{2\sqrt{t}}, \quad y'(t) = 1$$

$$\int_{\Gamma} x^3 ds = \int_1^4 \sqrt{t^3} \sqrt{1+\frac{1}{4t}} dt = \frac{1}{2} \int_1^4 t \sqrt{4t+1} dt =$$

l'integrale si risolve facilmente con la sostituzione  $\sqrt{4t+1}=x$ , da cui  $t = \frac{x^2-1}{4}$  e calcoliamo:

$$= \frac{1}{2} \int_{\sqrt{5}}^{\sqrt{17}} \frac{x^2-1}{4} \cdot x \cdot \frac{2x}{4} dx = \frac{1}{8} \left[ \frac{x^5}{5} - \frac{x^3}{3} \right]_{\sqrt{5}}^{\sqrt{17}} = \dots$$

## Lavoro e Circonferenza di un Campo Vettoriale lungo una curva semplice orientata regolare

Sia  $\Gamma$  una curva semplice aperta e dotata di estremi e chiusa regolare e sia  $p: [a,b] \rightarrow \Gamma$  una sua rappresentazione parametrica regolare. Osservata  $\Gamma$  in uno dei due versi possibili, abbiamo visto che il campo vettoriale  $\pm p \in \Gamma \rightarrow \pm \dot{p}$  descritto dal versore tangente positivo a  $\Gamma$  nei punti di  $\Gamma$  è un campo continuo e che  $\forall t \in [a,b]$ :

$$\pm \dot{p}(t) = \pm \frac{\dot{p}(t)}{\|\dot{p}(t)\|} \quad \text{se } p \text{ è concorde [discorde] con l'orientamento fissato}$$

Allora, se  $v$  è un assegnato campo vettoriale continuo in un aperto  $A$  contenente  $\Gamma$ , il prodotto scalare  $p \in \Gamma \rightarrow v(p) \cdot \dot{p} \in \mathbb{R}$  è una funzione scalare continua su  $\Gamma$ .

Si può dunque considerare l'integrale curvilineo esteso alla curva  $\Gamma$ :

$$\int_{\Gamma} v(p) \cdot \dot{p} ds, \text{ che è detto:}$$

- Lavoro di  $v$  lungo  $\Gamma$  se la curva è aperta.
  - Circonferenza di  $v$  lungo  $\Gamma$  se la curva è chiusa.
- Si denota anche con  $\int_{\Gamma} v \cdot dp$

Nel caso in cui la curva sia generalmente regolare, il vettore tangente positivo non è definito in un numero finito di punti che separano tratti di regolarità; sfruttando la proprietà di linearità additiva possiamo considerare lavoro e circonferenza anche su curve generalmente regolari: esso è dato da

$$\sum_{i=1}^n \int_{\Gamma_i} v \cdot dp$$

Dalla definizione di circonferenza/lavoro si osserva che variando l'orientamento della curva cambia il versore tangente positivo:

$$\int_{\Gamma} v \cdot dp = - \int_{\Gamma} v \cdot dp$$



Altra proprietà fondamentale è l'additività:

$$\int_{\vec{r}_1 \cup \vec{r}_2} \underline{v} \cdot d\underline{\rho} = \int_{\vec{r}_1} \underline{v} \cdot d\underline{\rho} + \int_{\vec{r}_2} \underline{v} \cdot d\underline{\rho}$$

Considerando  $\Gamma$  regolare e una sua rappresentazione parametrica regolare, se  $\underline{v}(x, y, z) = X(x, y, z)\underline{i} + Y(x, y, z)\underline{j} + Z(x, y, z)\underline{k}$ , ovvero se  $X, Y, Z$  sono le componenti di  $\underline{v}$ , e  $\Gamma$  è contenuta in  $A$  aperto di  $\mathbb{R}^3$ , allora per calcolare l'integrale curvilineo  $\int_{\Gamma} \underline{v}(\underline{\rho}) \cdot \underline{t} \, ds$  bisogna considerare la funzione scalare:

$$\underline{v}(\underline{\rho}(t)) \cdot \underline{t} \, ds = \frac{X(\underline{\rho}(t)) \cdot x'(t) + Y(\underline{\rho}(t)) \cdot y'(t) + Z(\underline{\rho}(t)) \cdot z'(t)}{\|\underline{\rho}'(t)\|}$$

Con  $\pm$  a seconda che  $\underline{\rho}$  sia l'arco de [disorder] con l'orientamento fissato. Allora il suddetto integrale è dato da:

$$+ \int_a^b X(\underline{\rho}(t)) \cdot x'(t) + Y(\underline{\rho}(t)) \cdot y'(t) + Z(\underline{\rho}(t)) \cdot z'(t) \, dt$$

poiché bisogna moltiplicare la  $\underline{\rho}$  per la norma di  $\underline{\rho}'(t)$ .

Se  $\Gamma \in A$  aperto di  $\mathbb{R}^3$  e  $\underline{v}: A \rightarrow \mathbb{R}^3$ ,  $\int_{\Gamma} \underline{v} \cdot d\underline{\rho} = + \int_a^b X(\underline{\rho}(t))x'(t) + Y(\underline{\rho}(t))y'(t) \, dt$

### Esempi

Circonferenza del campo vettoriale  $\underline{v}(x, y) = xy\underline{i} - x\underline{j}$  lungo la circonferenza di centro  $O$  e raggio 1 orientata positivamente.

Consideriamo la rappresentazione  $\underline{\rho}(t) = (\cos t, \sin t)$ ,  $t \in [0, 2\pi]$ , concorde con l'orientamento.

$$\int_{\Gamma} \underline{v} \cdot d\underline{\rho} = \int_0^{2\pi} \cos t \cdot \sin t (-\sin t) - \cos t (\cos t) \, dt = - \left[ \frac{\sin^3 t}{3} \right]_0^{2\pi} - \int_0^{2\pi} \cos^2 t \, dt = - \int_0^{2\pi} \frac{1 + \cos 2t}{2} \, dt =$$

$$= -\pi$$

Lavoro del campo vettoriale  $\underline{v}(x, y, z) = z\underline{i} - (x-y)\underline{k}$  lungo l'arco di elica cilindrica di equazioni parametriche:

$$\begin{cases} x = 2 \cos t \\ y = 2 \sin t \\ z = t \end{cases}, \quad t \in [0, \pi/2] \quad \text{di primo estremo } (0, 2, \pi/2)$$

Ne segue che la rappresentazione parametrica è disorde con l'orientamento, perciò:

$$\begin{aligned} \int_{\Gamma} \underline{v} \cdot d\underline{\rho} &= - \int_0^{\pi/2} -2t \sin t - 2(\cos t - \sin t) \, dt = 2 \left( \int_0^{\pi/2} t \sin t \, dt + \int_0^{\pi/2} \cos t \, dt - \int_0^{\pi/2} \sin t \, dt \right) = \\ &= \left[ -2 \cos t \cdot t \right]_0^{\pi/2} + 2 \left[ \sin t \right]_0^{\pi/2} + 2 \left[ \cos t \right]_0^{\pi/2} = 2 \end{aligned}$$

$\underline{v} \cdot d\underline{\rho}$ , ovvero il lavoro elementare, può essere visto in un modo diverso se in  $\mathbb{R}^3$ ,  $d\underline{\rho} = dx\underline{i} + dy\underline{j} + dz\underline{k}$ . Se il campo vettoriale  $\underline{v}$  è un campo vettoriale continuo di componenti  $X, Y, Z$ , possiamo considerare la funzione scalare derivata dalla operazione di prodotto scalare:

$$(x, y, z) \in A \rightarrow X(x, y, z) \, dx + Y(x, y, z) \, dy + Z(x, y, z) \, dz, \quad \text{con } A \text{ insieme di def. di } \underline{v}$$

Questa funzione può essere immaginata come funzione di  $dx, dy, dz$ , elementi di primo grado  $\Rightarrow$  fissati  $x, y, z$ ,  $dx, dy, dz$  variano linearmente. È dunque naturale dire che la funzione appena definita si dice **forma differenziale lineare** in  $\mathbb{R}^3$  di coefficienti  $X, Y, Z$  che supponiamo continue in  $A$ .

componenti di  $\underline{v}$

Ricorda: il differenziale di una funzione:

$$dg = \frac{\partial g}{\partial x} dx + \frac{\partial g}{\partial y} dy + \frac{\partial g}{\partial z} dz$$



Risulta il seguente teorema: l'integrale curvilineo di una forma differenziale lineare  $F$  lungo una curva  $\gamma'$  orientata, semplice, aperta con estremi  $E$  e  $F$ , eguale:

$$\int_{\gamma'} X dx + Y dy + Z dz \stackrel{\text{def}}{=} \int_a^b X(\gamma(t)) \gamma'(t) + Y(\gamma(t)) \gamma'(t) + Z(\gamma(t)) \gamma'(t) dt$$

Con  $\gamma(t)$  rappresentazione parametrica regolare di  $\gamma'$  di classe  $[a, b]$  e col segno  $\pm$  a seconda che  $\gamma$  sia concorde [discorde] con l'orientamento fissato.

## Formule di Gauss nel Piano

Sia  $f: A \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  continua nell'interno aperto  $A$   $\mathbb{R}^2$  derivabile rispetto a  $x$ , con  $f$  continua in  $A$ . Allora, se  $D$  è un dominio normale del piano, contenuto in  $A$ , si ha che:

$$\iint_D \frac{\partial f}{\partial x}(x, y) dx dy = \int_{\partial D^+} f(x, y) dy$$

$\gamma$  orientato  
positivamente

Dualmente, se  $f$  è derivabile rispetto a  $y$  con  $f_y$  continua in  $A$ :

$$\iint_D \frac{\partial f}{\partial y}(x, y) dx dy = - \int_{\partial D^+} f(x, y) dx$$

scambiando le variabili cambia l'orientamento delle coppie di orientamento

Un immediato esempio delle possibili applicazioni di formule di questo tipo è dato dal calcolo di aree e perimetri di domini rispondenti ai criteri suddetti:

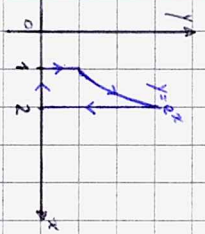
$$f(x, y) = x \quad \iint_D 1 dx dy = \int_{\partial D^+} x dy \Rightarrow \text{area}(D) = \int_{\partial D^+} x dy \quad \text{e analogamente} \quad \text{area}(D) = - \int_{\partial D^+} y dx$$

Applicando la proprietà di linearità, si ottiene in generale  $\text{area}(D) = \frac{1}{2} \int_{\partial D^+} x dy - y dx$

- Supponendo di voler calcolare l'area di un briciotto, basta porre  $x = f\left(\frac{x}{2}\right)$  oppure  $x = \frac{\partial f}{\partial y}(x, y)$  e scrivere l'integrale come quello di una forma differenziale lineare più semplice di un integrale doppio.

## Esercizi

- Calcolo del campo  $\underline{v}(x, y) = x\mathbf{i} - xy\mathbf{j}$  sulla seguente frontiera:



La frontiera, evidentemente orientata negativamente, si compone di 4 tratti di segmenti:

- $\Gamma_1: \begin{cases} x=2 \\ t \in [0, e^2] \end{cases}, \quad \Gamma_2: \begin{cases} x=t \\ t \in [1, 2] \end{cases}, \quad \Gamma_3: \begin{cases} x=1 \\ t \in [0, e] \end{cases}, \quad \Gamma_4: \begin{cases} x=t \\ t \in [1, 2] \end{cases}$
- $\Gamma_1: \begin{cases} y=t \\ t \in [0, 2] \end{cases}, \quad \Gamma_2: \begin{cases} y=e^t \\ t \in [1, 2] \end{cases}, \quad \Gamma_3: \begin{cases} y=1 \\ t \in [0, e] \end{cases}, \quad \Gamma_4: \begin{cases} y=t \\ t \in [1, 2] \end{cases}$

discorde con l'orientamento  
concorde  
concorde  
discorde

$$\int_{\Gamma} \underline{v} \cdot d\mathbf{p} = \sum_{i=1}^4 \int_{\Gamma_i} \underline{v} \cdot d\mathbf{p} = \int_0^{e^2} (-2t) dt + \int_1^2 \frac{t-t e^t (e^t)}{dt} dt + \int_0^e (-t) dt - \int_1^2 t dt =$$

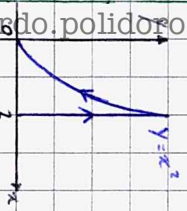
$$= \int_0^{e^2} y(t) y'(t) dt = \int_1^2 x(t) \cdot x'(t) + y(t) \cdot y'(t) dt$$

$\Delta$ : Nel calcolo di integrali curvilinei è fondamentale l'orientamento!

Osservazioni: è comodo integrare lungo tratti paralleli agli assi, poiché una degli addendi non dà contributo!

$$= \left[ \frac{t^2}{2} \right]_0^{e^2} - \left[ \frac{t^2}{2} \right]_1^2 + \left[ \frac{t e^{2t}}{2} \right]_1^2 + \int_1^2 \frac{e^{2t}}{2} dt = \dots$$

Calcolo di un lavoro, con  $\underline{v} = \sin x \mathbf{i} - \sqrt{y} \mathbf{j}$



$$\int_{\Gamma} \underline{v} \cdot d\mathbf{p} = \int_{\Gamma_1} \underline{v} \cdot d\mathbf{p} + \int_{\Gamma_2} \underline{v} \cdot d\mathbf{p} = \int_0^4 -\sqrt{t} dt - \int_0^2 \sin t - \sqrt{t^2} \cdot 2t dt = -\frac{2}{3} \cdot 8 + \cos 2 - 1 + \frac{2}{3} = \dots$$

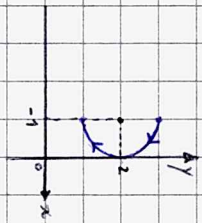
$\Gamma_1: \begin{cases} x=2 \\ t \in [0, 4] \end{cases}, \quad \Gamma_2: \begin{cases} x=t \\ t \in [0, 2] \end{cases}$   
concorde  
discorde

$$\frac{\sin 2(0)}{3}$$

$$\frac{t^3}{3}$$



$\Gamma: \begin{cases} x = -1 + \cos t & t \in [-\pi/2, \pi/2] \\ y = 2 + \sin t \end{cases}$  rappresentazione disorde con l'orientamento fissato



$$\underline{v}(x,y) = (x-y)\underline{i} - (x+y)\underline{j}$$

$$\int_{\Gamma} \underline{v} \cdot d\vec{p} = \int_{-\pi/2}^{\pi/2} (-1 + \cos t - 2 - \sin t)(-\sin t) - (-1 + \cos t + 2 + \sin t)(\cos t) dt =$$

$$= - \int_{-\pi/2}^{\pi/2} 3 \sin t - \sin t \cos t + \sin^2 t - \cos t - \cos^2 t - \sin t \cos t dt = - \left( \left[ -3 \cos t - \sin^2 t + \frac{t}{2} - \frac{\sin 2t}{2} - \frac{t}{2} \right]_{-\pi/2}^{\pi/2} \right) = \dots = -2$$

$\cdot \underline{v}(x,y) = (x+y)\underline{i} - (x+y)\underline{j}$

$\Gamma_1: \begin{cases} x = 2 \cos t & t \in [0, \pi/2] \\ y = 2 \sin t \end{cases}$   $\Gamma_2: \begin{cases} x = 0, & t \in [0, 1] \\ y = t \end{cases}$   $\Gamma_3: \begin{cases} y = 0 & t \in [0, 2] \\ x = t \end{cases}$    
 counterds disorde

$$\int_{\Gamma} \underline{v} \cdot d\vec{p} = \sum_{i=1}^3 \int_{\Gamma_i} \underline{v} \cdot d\vec{p} = \int_0^{\pi/2} (2 \cos t - \sin t)(-2 \sin t) - (2 \cos t + \sin t) \cos t dt + \int_0^1 -t dt + \int_0^2 t dt =$$

$$= \int_0^{\pi/2} -2 \cos t \sin t - 2 \sin^2 t - 2 \cos^2 t dt - \int_0^1 t dt + \int_0^2 t dt = \dots$$

Formula di Green

$\cdot \rho = 1 + \cos^2 \vartheta, \vartheta \in [0, 2\pi]; \text{ area } (D)?$   $\rho: \begin{cases} x = \cos^2 \vartheta + \cos^3 \vartheta \\ y = \sin \vartheta + \sin^2 \vartheta \cos \vartheta \end{cases}$    
conorde con l'orientamento

$$\text{area}(D) = \int_{D^+} x dy = \int_0^{2\pi} (\cos^2 \vartheta + \cos^3 \vartheta) (\cos \vartheta \sin^2 \vartheta - \sin^2 \vartheta) d\vartheta =$$

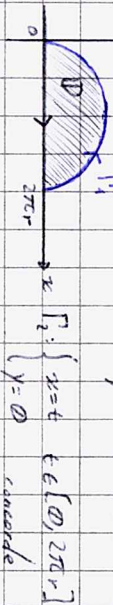
$$= \int_0^{2\pi} \underbrace{\cos^3 \vartheta + 2 \cos^3 \vartheta}_{\cos^3(1+\sin^2 \vartheta)} - \underbrace{\cos^5 \vartheta \sin^2 \vartheta + \cos^4 \vartheta}_{\cos^4 \vartheta (1 + \sin^2 \vartheta)} d\vartheta = \int_0^{2\pi} 2 \cos^3 \vartheta \cos^2 \vartheta d\vartheta - \int_0^{2\pi} \cos^4 \vartheta d\vartheta = \dots = -\frac{3}{2} \pi$$

Io alternative, si può osservare che  $\iint_D dx dy = \iint_{D^+} \rho d\rho d\vartheta = \int_0^{2\pi} d\vartheta \int_0^{\rho(\vartheta)} \rho d\rho = \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} \rho^2(\vartheta) d\vartheta = \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} (1 + \cos^2 \vartheta + 2 \cos^3 \vartheta) d\vartheta$

Con  $D' = \{(\rho, \vartheta): \vartheta \in [0, 2\pi], 0 \leq \rho \leq \rho(\vartheta)\}$    
 poiché  $\begin{cases} x = \rho \cos \vartheta \\ y = \rho \sin \vartheta \end{cases}$

**Δ** Il procedimento è del tutto analogo per le altre curve con equazioni polari (es:  $\rho = e^{-\vartheta}$ )

$\Gamma_1: \begin{cases} x = r(t - \sin t) \\ y = r(1 - \cos t) \end{cases} t \in [0, 2\pi]$    
 disorde



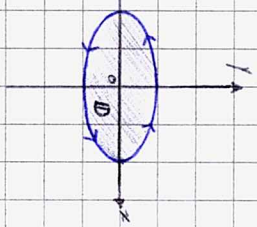
$\text{area}(D) = - \int_{D^+} y dx = \int_0^{2\pi} r^2 (1 - \cos t)^2 dt - \int_0^{2\pi r} \int_0^{y(x)} y dy = 2\pi r^2 + r^2 \left[ \frac{t}{2} + \frac{\sin 2t}{4} \right]_0^{2\pi} = 3\pi r^2$

Cerchiamo l'ascissa del baricentro, che per simmetria sappiamo essere  $x_B = \pi r$ :

$x_B = \frac{1}{3\pi r^2} \iint_D x dx dy = \frac{1}{3\pi r^2} \int_0^{2\pi} \left( \frac{x^2}{2} \right) dx dy = \frac{1}{6\pi r^2} \int_0^{2\pi} x^2 dy = \frac{1}{6\pi r^2} \int_0^{2\pi} r^2 (t - \sin t)^2 \cdot r (\cos t) dt = -\frac{1}{6\pi r^2} \int_0^{2\pi} r^3 [t^2 \sin t + \sin^3 t - 2t \sin^2 t] dt$

**Δ** L'area d'un dominio delimitato da un arco di circolo è complessiva da calcolare secondo il metodo standard: è difficile trovare l'espressione di una funzione che lo schematizzi efficacemente.





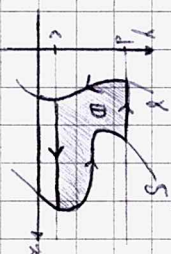
$$\begin{cases} x = a \cos t \\ y = b \sin t \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]$$

$$\text{area}(D) = \int_{D^+} x \, dy = \int_0^{2\pi} ab \cos^2 t \, dt = ab \left[ \frac{t}{2} + \frac{\sin 2t}{4} \right]_0^{2\pi} = \pi ab$$

## Dimostrazione delle formule di Gauss appena derivate

Dimostrare la I formula nel caso in cui  $D$  sia normale rispetto a  $y$  e la II dualmente; gli altri casi sono più complessi da dimostrare.

$$\iint_D g(x, y) \, dx \, dy = \int_{D^+} g(x, y) \, dy \quad D = \{(x, y) : c \leq y \leq d, \, x(y) \leq x \leq s(y)\}$$



$$\iint_D g(x, y) \, dx \, dy = \int_c^d dy \int_{x(y)}^{s(y)} \frac{\partial g}{\partial x}(x, y) \, dx = \int_c^d [g(s(y), y) - g(x(y), y)] \, dy$$

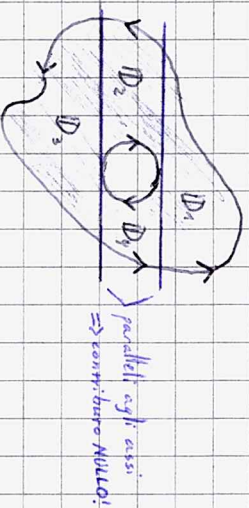
$$\Gamma_1: \begin{cases} x = s(t) \\ y = t \end{cases} \quad t \in [c, d] \quad \text{concorde} \quad \Gamma_2: \begin{cases} y = d \\ x = t \end{cases} \quad t \in [x(c), s(c)] \quad \text{discorde} \quad \Gamma_3: \begin{cases} y = t \\ x = s(t) \end{cases} \quad t \in [c, d] \quad \text{discorde} \quad \Gamma_4: \begin{cases} x = c \\ y = t \end{cases} \quad t \in [Y(c), s(c)] \quad \text{concorde}$$

$$\int_{D^+} g \, dy = \int_c^d \int_{x(y)}^{s(y)} g(x, y) \, dx \, dy \Rightarrow \int_{D^+} g \, dy = \iint_D g \, dx \, dy \quad \text{Q.E.D.}$$

l'integrazione interna si elide con la dimostrazione derivazione di  $dy$

Le formule di Gauss però valgono in ipotesi più ampie: possono essere dimostrate per domini di Jordan regolari di qualsiasi tipo, contenuti nell'aperta  $A$  in cui è definita la funzione.

È infatti sufficiente reticolare il dominio per notare che esso può essere considerato come l'unione finita di domini normali al più adiacenti.



$$\iint_D g \, dx \, dy = \sum_{i=1}^4 \iint_{D_i} g \, dx \, dy = \sum_{i=1}^4 \int_{D_i^+} g(x, y) \, dy = \int_{D^+} g(x, y) \, dy$$

Consideriamo  $\underline{v} \in C^1(A)$ ; si definisce **divergenza** di  $\underline{v}$  la funzione scalare:

$$\text{div } \underline{v}: (x, y, z) \in A \rightarrow \frac{\partial X}{\partial x}(x, y, z) + \frac{\partial Y}{\partial y}(x, y, z) + \frac{\partial Z}{\partial z}(x, y, z)$$

essa è certamente continua in  $A$ .

Da un campo  $\underline{v} \in C^1(A)$  è inoltre possibile costruire un altro campo vettoriale, detto **rotore** di  $\underline{v}$ , certamente continuo in  $A$  poiché  $\underline{v} \in C^1(A)$ :

$$\text{rot}(\underline{v}): (x, y, z) \rightarrow \left( \frac{\partial Z}{\partial y} - \frac{\partial Y}{\partial z} \right) \underline{i} + \left( \frac{\partial X}{\partial z} - \frac{\partial Z}{\partial x} \right) \underline{j} + \left( \frac{\partial Y}{\partial x} - \frac{\partial X}{\partial y} \right) \underline{k}$$

Esso è costruito da derivate incrociate, che possono essere **FORMALMENTE** ricordate considerando

$$\underline{v} \in C^1(A): (x, y) \in A \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow X(x, y) \underline{i} + Y(x, y) \underline{j}, \quad \underline{v} \in C^1(A),$$

$$\text{rot } \underline{v}: (x, y) \in A \rightarrow \left( \frac{\partial Y}{\partial x} - \frac{\partial X}{\partial y} \right) \underline{k}$$

$$\begin{pmatrix} \underline{i} & \underline{j} & \underline{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ X & Y & Z \end{pmatrix}$$

$$\underline{v} \in C^1(A) \quad \text{rot } \underline{v} \cdot \underline{k} = \frac{\partial Y}{\partial x} - \frac{\partial X}{\partial y} \in \mathbb{R}.$$



# Teorema di Stokes nel Piano

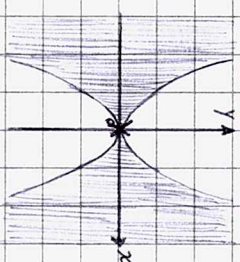
Se  $x \in C^1(A)$ , con  $A$  aperto di  $\mathbb{R}^2$ , allora qualunque sia il dominio  $D$  regolare contenuto in  $A$  si ha che:

$$\iint_D \frac{\partial Y}{\partial x} - \frac{\partial X}{\partial y} dx dy = \int_{\partial D^+} X dx + Y dy, \quad \text{ottenuto applicando Gauss.}$$

avremo  $\iint_D \text{rot } Y \cdot k dx dy = \int_{\partial D^+} Y \cdot d\rho$

## Esercizi

•  $\text{arccos}(y/x)$   $X: \begin{cases} x \neq 0 \\ -x^2 \leq y \leq x^2 \end{cases}$   $\neq$  chiuso ed aperto, non limitato



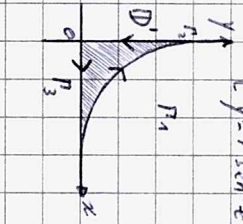
$$(x,y) \in X, \quad \begin{cases} -\frac{1}{\sqrt{1-(y/x)^2}} \left(-\frac{y}{x^2}\right) \neq 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{1-(y/x)^2}} \left(\frac{1}{x^2}\right) \neq 0 \end{cases}$$

$\neq$  punti stazionari interni: la seconda equazione non può essere soddisfatta!

Osserviamo però che  $\min_x f = 0 = f(x, x^2)$ ;  $\max_x f = \pi = f(x, -x^2)$ , entrambi con  $x \neq 0$

• Area di un asteroide: calcolo con la formula di Gauss nel piano

$\begin{cases} x = r \cos^3 t \\ y = r \sin^3 t \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]$ ,  $\text{area}(D) = 4 \text{area}(D')$  con  $D'$  porzione di  $D$  data da  $t$  nel primo quadrante e gli assi.



Strutturando la I formula di Gauss, otteniamo che  $\text{area}(D') = \int_{\partial D'} x dy = \int_{\Gamma_1} x dy \oplus \int_{\Gamma_4} x dy \oplus$   
 $\int_0^{\pi/4} r \cos^3 t (3r \sin^2 t \cos t) dt$  non convenienti: si ottiene  $\text{area}(D') = \int_{\partial D'} x dy = \int_{\Gamma_1} x dy \oplus \int_{\Gamma_4} x dy \oplus$   
*se non della due componenti è nullo, si tratta di // agli assi, il singole integrale dà contributo nullo!*

In casi simili conviene utilizzare la terza formula dell'area:

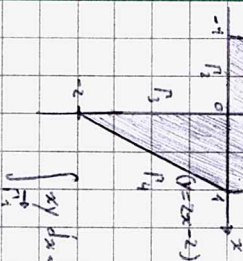
$$\begin{aligned} \text{area}(D') &= \frac{1}{2} \int_{\partial D'} -y dx + x dy = \frac{3}{2} \int_0^{\pi/2} r^2 \cos^4 t \sin t + r^2 \sin^4 t \cos t dt = \frac{3}{2} \int_0^{\pi/2} r^2 \cos^3 t \sin^3 t dt = \frac{3r^2}{2} \int_0^{\pi/2} (\cos t \sin t)^3 dt = \\ &= \frac{3r^2}{2} \int_0^{\pi/2} \left(\frac{\sin 2t}{2}\right)^2 dt = \frac{3r^2}{8} \int_0^{\pi/2} \sin^2 2t dt = \frac{3r^2}{8} \left[ \frac{t}{2} - \frac{\sin 2t}{4} \right]_0^{\pi/2} = \frac{3r^2}{32} \end{aligned}$$

$\Rightarrow \text{area}(D) = \frac{3}{8} r^2$

• Assisen del baricentro:  $\text{area}(D) = \pi/2 + 1$  (generatrice e denominatore)

Posizione certamente trascurare l'integrale lungo  $\Gamma_2$  e  $\Gamma_3$

Conviene usare le formule di Gauss ottenuti.  $D$  dovrebbe essere spezzato in due domini normali



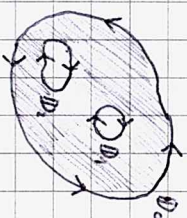
$\int_D x dy dx = - \int_{\partial D^+} xy dx = - \sum_{i=1}^4 \int_{\Gamma_i} xy dx = - \left( \int_{\Gamma_1} xy dx + \int_{\Gamma_4} xy dx \right) = \frac{1}{3} \Rightarrow x_0 = \frac{1}{3}$   
 $\int_{\Gamma_1} xy dx = \int_0^1 x(x-2) dx = \left[ \frac{x^3}{3} - \frac{2x^2}{2} \right]_0^1 = \frac{1}{3} - 1 = -\frac{2}{3}$   
 $\int_{\Gamma_4} xy dx = \int_0^1 x(2-x) dx = \left[ \frac{2x^2}{2} - \frac{x^3}{3} \right]_0^1 = 1 - \frac{1}{3} = \frac{2}{3}$   
 $\Rightarrow \int_D x dy dx = - \left( -\frac{2}{3} + \frac{2}{3} \right) = 0$   
 $\int_{\Gamma_2} xy dx = \int_0^1 xy dx = \int_0^1 t(2-t) dt = 2 \int_0^1 (2-t) dt = 2 \left[ 2t - \frac{t^2}{2} \right]_0^1 = 2 \left( 2 - \frac{1}{2} \right) = 3$   
 $\int_{\Gamma_3} xy dx = \int_0^1 xy dx = \int_0^1 t(2-t) dt = 2 \int_0^1 (2-t) dt = 2 \left[ 2t - \frac{t^2}{2} \right]_0^1 = 2 \left( 2 - \frac{1}{2} \right) = 3$



## Precisazioni:

Le formule di Gauss nel piano nel caso di un dominio di Jordan è esteso a un oggetto dato dall'unione di curve semplici generalmente regolari chiuse (contorni), è dunque il risultato della somma delle circolazioni lungo le curve orientate in maniera canonica.

$$\int_{\partial D^+} g(x,y) dy = \sum_{i=0}^n \int_{\partial D_i^+} g(x,y) dy$$



Teorema della divergenza: Altra conseguenza delle formule di Gauss: definita la divergenza di una funzione  $f$ :

divergenza di  $f: X \in \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ ,  $X$  aperto,  $f \in C^1(X)$ :

$$\operatorname{div} f = \frac{\partial f_1}{\partial x_1} + \frac{\partial f_2}{\partial x_2} + \dots + \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \quad \text{funzione scalare}$$

Nelle nostre applicazioni consideriamo  $v(x,y) = X(x,y)\underline{i} + Y(x,y)\underline{j}$ , di classe  $C^1(X)$ .

Se  $v \in C^1(X)$ ,  $X$  aperto di  $\mathbb{R}^2$ , allora qualunque sia il dominio di Jordan regolare  $D$  contenuto in  $X$  la una o più contorni:

$$\iint_D \operatorname{div} v \, dx dy = \iint_D \left( \frac{\partial X}{\partial x} + \frac{\partial Y}{\partial y} \right) dx dy = \int_{\partial D} \frac{\partial X}{\partial x} dx dy + \int_{\partial D} \frac{\partial Y}{\partial y} dx dy \quad \textcircled{=}$$

$$\text{Applicando le formule di Gauss: } \textcircled{=} \int_{\partial D^+} X dy - \int_{\partial D^+} Y dx = \int_{\partial D^+} X(x,y) dy - Y(x,y) dx$$

in d. una forma differenziale

Considerando un dominio regolare a unica contorno e una rappresentazione parametrica regolare concorde con l'orientamento canonico di  $\partial D^+$ , di base in intervallo  $[a,b]$ , ovvero se  $f: [a,b] \rightarrow \Gamma = \partial D$  è regolare,

$$\int_{\partial D^+} X(x,y) dy - Y(x,y) dx = \int_a^b \left( X(x(t), y(t)) x'(t) + X(x(t), y(t)) y'(t) \right) dt = \int_a^b \left( Y(x(t), y(t)) (-x'(t)) + X(x(t), y(t)) y'(t) \right) dt =$$

$$= \int_a^b \underbrace{v(f(t)) \cdot \underline{n}_e(f(t))}_{\|\underline{f}'(t)\|} dt = \int_{\partial D} v \cdot \underline{n}_e \, ds$$

Dunque,  $\int_{\partial D^+} X dy - Y dx$  può essere interpretato come un integrale curvilineo!

In particolare, se  $v$  rappresenta un campo di forze,  $\int_{\partial D} v \cdot \underline{n}_e \, ds$  si dice flusso uscente da  $\partial D$  di  $v$ .

Se  $D$  è a più contorni, il flusso uscente è la somma dei flussi uscenti dalle frontiere dei singoli domini.

Teorema di Gauss afferma che  $\iint_D \operatorname{div} v \, dx dy = \int_{\partial D} v \cdot \underline{n}_e \, ds$ , detto flusso uscente da  $\partial D$  di  $v$ .

### Riordiniamo che

L'orientamento positivo della frontiera è quello per cui la coppia  $(x'(t), y'(t))$  è concorde con la coppia  $(\underline{i}, \underline{j})$ .

Da ciò discende, noto  $\underline{t}$ , l'espressione della normale esterno attraverso il calcolo:

|                                       |                                        |       |                                            |
|---------------------------------------|----------------------------------------|-------|--------------------------------------------|
| $\ \underline{n}_1\ $                 | $\ \underline{n}_2\ $                  | $> 0$ | se la coppia è concorde con l'orientamento |
| dunque si ottiene:                    |                                        |       |                                            |
| $\frac{y'(t)}{\ \underline{f}'(t)\ }$ | $-\frac{x'(t)}{\ \underline{f}'(t)\ }$ |       |                                            |
| $\frac{x'(t)}{\ \underline{f}'(t)\ }$ | $\frac{y'(t)}{\ \underline{f}'(t)\ }$  |       |                                            |



Consideriamo ora una forma differenziale lineare in una variabile  $X(x)dx$ ; sappiamo che se  $X(x)$  è continua in un intervallo esso ammette certamente una primitiva, funzione la cui derivata coincide con  $X$ , derivabile nello stesso intervallo.

Analogamente si definisce la primitiva di forme differenziali in 2 o 3 variabili:

La primitiva di  $X(x,y,z)dx + Y(x,y,z)dy + Z(x,y,z)dz$  è una funzione  $U: (x,y,z) \in A \rightarrow U(x,y,z) \in \mathbb{R}$  derivabile parzialmente rispetto a  $x,y,z$  in  $A$  e tale che:

$$\frac{\partial U}{\partial x} = X, \quad \frac{\partial U}{\partial y} = Y, \quad \frac{\partial U}{\partial z} = Z \quad \text{in } A$$

Con il linguaggio dei campi vettoriali otteniamo:

$$\underline{v}(x,y,z) = X(x,y,z)\underline{i} + Y(x,y,z)\underline{j} + Z(x,y,z)\underline{k}$$

Lo stesso oggetto si definisce potenziale scalare di  $\underline{v}$ .

Un potenziale scalare di  $\underline{v}$  è una funzione  $U$  tale che  $\nabla U = \underline{v}$  in  $A$ . Se un campo vettoriale è dotato di potenziale scalare, esso si dice **campo vettoriale conservativo** (o **campo gradiente**) in  $A$ ; la forma differenziale associata si dice **esatta** in  $A$  (è esattamente il differenziale di una funzione).

Come per le primitive di funzioni in una variabile, se  $U$  è un potenziale scalare di  $\underline{v}$  [una primitiva di una forma differenziale]  $\Leftrightarrow U + c$  è un potenziale scalare di  $\underline{v}$  [una primitiva della forma differenziale]  $\forall c \in \mathbb{R}$ .

Si può dimostrare che:

**Teorema:** Se  $U_1$  e  $U_2$  sono entrambi potenziali scalari di  $\underline{v}$ , allora la loro differenza è costante se  $\underline{v}$  è continuo in  $A$  aperto connesso.

**Dim.**

Per ipotesi si ha che  $U_1 - U_2$  è una funzione di classe  $C^1(A)$  perché differenza di funzioni di classe  $C^1(A)$ ; si ha inoltre che  $\nabla(U_1 - U_2) = \nabla U_1 - \nabla U_2 = \underline{v} - \underline{v} = \underline{0}$  in  $A$ .

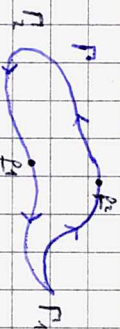
Ne segue, per il teorema di Lagrange, che la funzione  $U_1 - U_2$  è certamente costante in  $A$ .  $\square$

**Condizione NECESSARIA affinché un campo sia conservativo**

Se  $\underline{v}$  è continuo in  $A$  aperto e  $\underline{v}$  è conservativo in  $A$ , allora il lavoro lungo una qualsiasi curva aperta con estremi regolari o generalmente regolare contenuta in  $A$  dipende solo degli estremi e dell'orientamento di  $\Gamma$ .

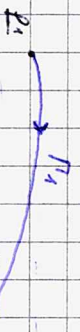
Da ciò discende una condizione necessaria anche per le curve chiuse:

Se  $\underline{v}$  è un campo continuo in un aperto  $A$  e in conservativo allora la circolazione lungo una qualsiasi curva semplice chiusa regolare o generalmente regolare contenuta in  $A$  è **NULLA**:



$$\int_{\Gamma} \underline{v} \cdot d\underline{\rho} = \int_{\Gamma_1} \underline{v} \cdot d\underline{\rho} + \int_{\Gamma_2} \underline{v} \cdot d\underline{\rho} = \int_{\Gamma_1} \underline{v} \cdot d\underline{\rho} - \int_{\Gamma_2} \underline{v} \cdot d\underline{\rho} = 0 \quad \text{poiché} \quad = U(p_2) - U(p_1)$$

il lavoro lungo una qualsiasi curva aperta è uguale alla differenza di potenziale agli estremi e i due lavori coincidono.  $\square$



Se  $U$  un potenziale scalare di  $\underline{v}$  in  $A$ ,  $p_2$

Calcoliamo il lavoro di  $\underline{v}$  lungo una curva

aperta regolare di primo estremo  $p_1$ ; consideriamo

una rappresentazione parametrica  $\underline{p}$  di  $\Gamma$  di

base  $[a,b]$  regolare e concorde con l'orientamento.

$$\begin{aligned} \int_{\Gamma} \underline{v} \cdot d\underline{\rho} &= \int_a^b X(\underline{p}(t))x'(t) + Y(\underline{p}(t))y'(t) + Z(\underline{p}(t))z'(t) dt \\ &= \int_a^b \left( \frac{\partial U}{\partial x}(\underline{p}(t)) + \frac{\partial U}{\partial y}(\underline{p}(t)) \frac{dy}{dx} + \frac{\partial U}{\partial z}(\underline{p}(t)) \frac{dz}{dx} \right) dx \\ &= \int_a^b \nabla U(\underline{p}(t)) \cdot \underline{p}'(t) dt = \int_a^b (U \circ \underline{p})'(t) dt = \\ &= U(\underline{p}(b)) - U(\underline{p}(a)) \end{aligned}$$

Da ora si sa che sempre  $\underline{v}$  continuo in  $A$  aperto.



Entrambe queste condizioni necessarie sono anche **sufficienti**:

Se  $\gamma$  è un campo continuamente connesso  $A$  e il lavoro lungo una qualsiasi curva aperta con estremi contenuti in  $A$ , regolare o generalmente regolare, dipende solo dagli estremi e dall'orientamento di  $\gamma$ , si dimostra che  $\gamma$  è conservativo in  $A$ .  
 Fissato un qualsiasi punto  $p_0 \in A$ , un potenziale di  $\rho$  è  $U: p \in A \rightarrow \int_{p_0}^p \gamma \cdot dt$ , ovvero il lavoro lungo una curva aperta regolare o

### Dimostrazione per $n=2$

Fissiamo  $\bar{\gamma} = (x, y) \in A$  e calcoliamo  $U(x, y) - U(\bar{x}, \bar{y}) = \int_{p_0}^{(x,y)} \gamma \cdot dt - \int_{p_0}^{(\bar{x}, \bar{y})} \gamma \cdot dt =$

$$= \int_{p_0}^{(x,y)} \gamma \cdot dt + \int_{(x,y)}^{(\bar{x}, \bar{y})} \gamma \cdot dt = \int_{p_0}^{(x,y)} \gamma \cdot dt \ominus \int_{p_0}^{(\bar{x}, \bar{y})} \gamma \cdot dt, \text{ dalla } \rightarrow, \text{ ottenuta perché per ipotesi il lavoro dipende solo dagli estremi e dall'orientamento, si}$$

ottiene una rappresentazione parametrica concorde con l'orientamento che  $\Rightarrow$

$$\Rightarrow \ominus \int_{\bar{x}}^x \chi(t, y) dt$$

Per il Teorema della media sappiamo che esiste un punto  $c_x$  "compreso" tra  $x$  e  $\bar{x}$  tale che:  $U(x, y) - U(\bar{x}, y)$

$$U(x, y) - U(\bar{x}, y) = \int_{\bar{x}}^x \chi(t, y) dt = \chi(c_x, y) (x - \bar{x})$$

Si ottiene dunque che  $\frac{U(x, y) - U(\bar{x}, y)}{x - \bar{x}} = \frac{1}{x - \bar{x}} \int_{\bar{x}}^x \chi(t, y) dt = \chi(c_x, y) \quad \forall x \neq \bar{x}$ .

Si ottiene che quando  $x$  tende a  $\bar{x}$ , anche  $c_x$  tenderà a  $\bar{x}$ ; essendo  $\chi$  continua, poiché  $\lim_{x \rightarrow \bar{x}} \chi(c_x, y) = \chi(\bar{x}, y)$ , allora

$$\text{anche } \frac{U(x, y) - U(\bar{x}, y)}{x - \bar{x}} \text{ ha il limite uguale a } \chi(\bar{x}, y) \Rightarrow \frac{\partial U}{\partial x}(\bar{x}, y) = \chi(\bar{x}, y)$$

(Analogo per  $y$  con un segmento all'asse  $y$ )

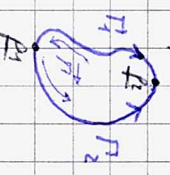
Se  $\gamma$  è un campo continuo nel connesso  $A$ , se la circuitazione di  $\gamma$  lungo una qualsiasi curva chiusa regolare o generalmente regolare è nulla, allora  $\gamma$  è conservativo in  $A$ .

Dm

Siano  $\gamma_1$  e  $\gamma_2$  curve semplici aperte regolari o generalmente regolari contenute in  $A$ , entrambe di primo estremo  $p_1$  e di secondo estremo  $p_2$ ; la loro unione è una curva semplice chiusa generalmente regolare.

Ne segue che per ipotesi  $\int_{\gamma_1} \gamma \cdot dt = 0$

$$\int_{\gamma_1} \gamma \cdot dt = \int_{p_1}^{p_2} \gamma \cdot dt + \int_{p_2}^{p_1} \gamma \cdot dt = \int_{p_1}^{p_2} \gamma \cdot dt - \int_{p_1}^{p_2} \gamma \cdot dt \Rightarrow \int_{p_1}^{p_2} \gamma \cdot dt = \int_{p_1}^{p_2} \gamma \cdot dt$$



Sia  $\gamma \in C^1(A)$  con  $A$  aperto connesso,

Se  $\gamma$  è conservativo e  $U$  è un suo potenziale scalare, allora  $U \in C^2(A)$ ; vale inoltre il teorema di Schwarz: è invertibile l'ordine di derivazione delle derivate seconde miste.

$$\frac{\partial}{\partial x} \left( \frac{\partial U}{\partial y} \right) = \frac{\partial^2 U}{\partial y \partial x} = \frac{\partial}{\partial y} \left( \frac{\partial U}{\partial x} \right)$$

$$\text{H}_p \parallel \frac{\partial \gamma}{\partial x} = \frac{\partial \chi}{\partial y}$$

$$\frac{\partial \gamma}{\partial x} = \frac{\partial \chi}{\partial y}$$

$$\text{In } \mathbb{R}^3 \text{ si ottiene da } \frac{\partial \gamma}{\partial z} = \frac{\partial Z}{\partial y} \text{ e } \frac{\partial \chi}{\partial z} = \frac{\partial Z}{\partial x}$$

Dunque in un campo conservativo rot  $\gamma = 0$  in  $A$  NECESSARIAMENTE, si dice che  $\gamma$  è irrotazionale in  $A$ .  
 Se rot  $\gamma \neq 0$  non è conservativo.

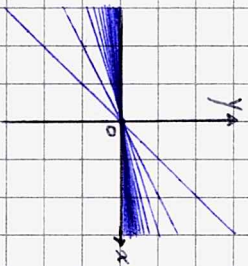


# Successioni di Funzioni

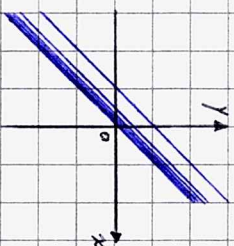
È una legge che a ogni numero naturale associa una funzione, si indica con  $(f_n)_n$  e si suppone che le funzioni siano definite in uno stesso sottoinsieme  $X \subseteq \mathbb{R}$

Esempio

$$f_n(x) = \frac{x}{n}$$

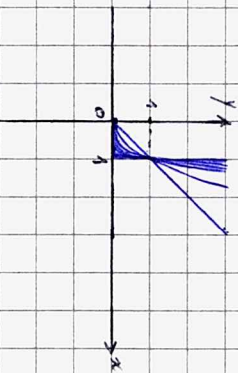


$$f_n(x) = x + \frac{1}{n}$$



$$f_n(x) = x^n$$

sopra l'intervallo  $x > 0$



Se  $\exists \lim_{n \rightarrow \infty} f_n(x) \in \mathbb{R}$ , diremo che, se  $\bar{x} \in X$  insieme di definizione,  $(f_n)_n$  converge in  $\bar{x}$ .

Per la successione:

$$f_n(x) = \frac{x}{n}, \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{x}{n} = 0 \quad \forall \bar{x} \in X \quad \text{converge } \forall \bar{x} \in \mathbb{R}$$

$$f_n(x) = x + \frac{1}{n}, \quad \lim_{n \rightarrow \infty} x + \frac{1}{n} = x \quad \forall \bar{x} \in \mathbb{R}$$

$$f_n(x) = x^n, \quad \lim_{n \rightarrow \infty} x^n = \begin{cases} 0 & \text{se } 0 \leq x < 1 \\ 1 & \text{se } x = 1 \end{cases}$$

Può accadere dunque che la funzione converga solo in alcuni punti  $x$ : infatti, per  $x > 1$  la successione  $f_n(x) = x^n$  non converge.

$(f_n)_n$  converge puntualmente ("punto per punto") in  $Y \subseteq X$  se  $\forall x \in Y$  esiste finito  $\lim_{n \rightarrow \infty} f_n(x)$ ; essendo il limite unico (t. di unicità del limite) a ogni  $x$  si può associare il suo limite; la funzione  $f: x \in Y \rightarrow f(x) = \lim_{n \rightarrow \infty} f_n(x)$  si dice limite di  $f$ .

Per le successioni dell'esempio otteniamo che:

$$\left(\frac{x}{n}\right)_n \text{ converge puntualmente verso la funzione } f(x) = 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

$$\left(x + \frac{1}{n}\right)_n \text{ converge puntualmente in } \mathbb{R} \text{ verso } f(x) = x$$

0 se  $x \in [0, 1]$

$$(x^n)_n \text{ converge puntualmente in } [0, 1] \text{ verso } f(x) = \begin{cases} 0 & \text{se } x < 1 \\ 1 & \text{se } x = 1 \end{cases}$$

Ritornando la definizione di limite, si ottiene che  $(f_n)_n$  converge puntualmente verso  $f$  in  $Y \subseteq X \Leftrightarrow$

$$\Leftrightarrow \forall \epsilon > 0 \exists m \in \mathbb{N} : |f_n(x) - f(x)| < \epsilon \quad \forall n \geq m, \forall x \in Y$$

l'indice  $m$  dipende da  $\epsilon$  e dal punto  $x$ , poiché  $(f_n)_n$  converge puntualmente  $\Rightarrow \forall x \in Y$ .

Ad esempio,  $\left|x + \frac{1}{n} - x\right| = \frac{1}{n} < \epsilon$  non c'è dipendenza da  $x$ , caso particolare che determina una convergenza puntuale.

$$\left|x^n - x\right| = \frac{1}{n} < \epsilon \quad \text{non c'è dipendenza da } x, \text{ caso particolare che determina una convergenza puntuale.}$$

$$f_n(x) = x^n \text{ converge puntualmente a } f(x) = 0 \text{ se } 0 \leq x < 1, \text{ per } x = 0 \text{ e } x = 1, \text{ per } x = 1, f_n(x) - f(x) = 0 \quad \forall n \in \mathbb{N}$$

per  $0 \leq x < 1, x^n < \epsilon \Leftrightarrow n > \log \frac{1}{\epsilon} = \log x$  quando  $x$  tende a 1 il rapporto tende a 1 il che non si trova  $n$ .

Se però consideriamo  $x \in [0, a]$  con  $a < 1, x^n < a^n < \epsilon \Rightarrow n > \frac{\log \epsilon}{\log a}$  verifica il  $\lim \forall x \in [0, a]$ !

Una successione di funzioni converge uniformemente in  $Y \subseteq X$  verso una funzione  $f$  se:

$$\forall \epsilon > 0 \exists m \in \mathbb{N} : |f_n(x) - f(x)| < \epsilon \quad \forall n \geq m, \forall x \in Y$$

$\hookrightarrow$  la condizione dunque non dipende da  $x$ !

può succedere dunque che le proprietà delle funzioni si traducano nel limite puntuale delle funzioni componenti la successione.



•  $\left(x + \frac{1}{n}\right)_n$  converge uniformemente verso  $f(x) = x$  in  $\mathbb{R}$

•  $\left(\frac{x}{n}\right)_n$  NON converge uniformemente in tutto  $\mathbb{R}$  verso  $f(x) = 0$  ma vi converge uniformemente in un qualsiasi compatto:  
 $-\infty < x < a \quad \frac{|x|}{n} \leq \frac{a}{n} < \varepsilon \quad \text{per } n > \frac{a}{\varepsilon}$

•  $(x^n)_n$  NON converge uniformemente in  $[0, 1]$  verso  $f(x) = 0$  se  $x < 1$  ma converge uniformemente in  $[0, a]$  con  $a < 1$

Si osserva dunque che se una successione converge uniformemente allora essa converge puntualmente.

### Teorema sulla continuità del limite

Se  $(f_n)$  è una successione di funzioni continue in un qualsiasi intervallo  $I$  che converge uniformemente verso la funzione  $f$  in ogni  $[a, b] \subseteq I$  allora  $f$  è certamente continua in tutto l'intervallo  $I$ .

### Teoremi ai Campi Vettoriali

Se  $v \in C^1(A)$  è conservativo,  $v$  è irrotazionale in  $A$  (ovv  $v = 0$ )

(in generale)  
 importante condizione necessaria (utile per verificare)  
 se quali campi vettoriali sono certamente NON conservativi

•  $v(x, y) = xy^2 \underline{i} - y \underline{j}$  ;  $v_x = 2xy$   $v_y = -1$  funzioni tra loro diverse  $\Rightarrow v$  non è conservativo (ovv  $v \neq 0$ )

•  $v(x, y) = -\frac{y}{x^2+y^2} \underline{i} + \frac{x}{x^2+y^2} \underline{j}$



$v_x = -\frac{y^2+y^3}{(x^2+y^2)^2} = -\frac{y^2}{(x^2+y^2)^2}$   $v_y = \frac{x^2-x^3}{(x^2+y^2)^2} = \frac{x^2}{(x^2+y^2)^2}$   $v_x \neq v_y \Rightarrow \text{rot } v = 0$  MA  $v$  non è conservativo

Struttiamo la condizione sufficiente sulla circolazione lungo curve chiuse, considerando una qualsiasi circonferenza di centro l'origine e raggio  $r$ , orientata in maniera canonica:

$$\begin{cases} x = r \sin t \\ y = r \cos t \end{cases} t \in [0, 2\pi]$$

$$\int_{\Gamma} v \cdot dp = \int_0^{2\pi} \left( -\frac{r \sin t}{r^2} \right) (-r \sin t) + \left( \frac{r \cos t}{r^2} \right) (r \cos t) dt = \int_0^{2\pi} \sin^2 t + \cos^2 t dt = 2\pi \neq 0$$

### Teorema di Poincaré

Se  $v$  è un campo vettoriale di classe  $C^1$  in un aperto  $A$  stellato (ovvero convesso rispetto a un punto  $p_0 \in A$ ) e  $v$  è irrotazionale in  $A$ , allora  $v$  è anche conservativo in  $A$ .



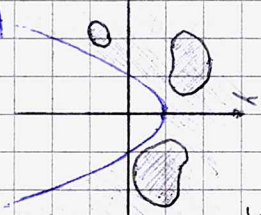
Si vede facilmente che, considerando ad esempio  $U(x, y) = \arctg \frac{y}{x}$  con  $x > 0$  il campo  $v$  dell'esempio verifica il teorema di Poincaré, definito nell'insieme convesso dato da  $x > 0$

L'insieme convesso è stellato  $\forall p \in A$

Aperto Stellato

Sopponiamo adesso che  $A \subseteq \mathbb{R}^2$ . E se si dice semplicemente convesso (o a connessione lineare semplice) se:

- è connesso
- ogni curva semplice chiusa contenuta in  $A$  è la frontiera di un dominio di Jordan tutto contenuto in  $A$



II) una curva è convessa ma NON semplicemente convessa. Un dominio di Jordan è un insieme chiuso. Insiemi stellati e convessi sono semplicemente connessi.

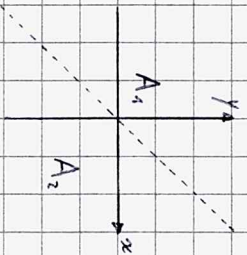
### Teorema

Se  $v \in C^1(A)$  è un campo irrotazionale in  $A$ , aperto semplicemente convesso in  $\mathbb{R}^2$ , allora  $v$  è conservativo in  $A$

Dim Se  $\Gamma$  è una curva semplice chiusa generalmente regolare contenuta in  $A$ , allora  $\Gamma$  è la frontiera di un dominio di Jordan regolare contenuto in  $A$ . Applicando il Teorema di Stokes, la circolazione lungo  $\Gamma$   $\int_{\Gamma} v \cdot dp = \int_{\partial D} v \cdot dp = \iint_D \text{rot } v \cdot k dx dy = 0$  (ovv  $\frac{1}{2} \oint \partial$ )  $\square$



Se l'insieme è non connesso ma costituito da un numero finito [numerabile] di componenti connessi, aperti, disgiunti, se ogni componente è semplicemente connessa si possono considerare i potenziali scalari e valutare l'irrotazionalità:  $\gamma$  nelle componenti:



$$U(x,y) = \begin{cases} U_1(x,y) & \text{se } (x,y) \in A_1 \\ U_2(x,y) & \text{se } (x,y) \in A_2 \end{cases}$$

è certamente un potenziale scalare di  $\gamma$

Procedimento negli esercizi:

1. Insieme di definizione  $A$  del campo vettoriale  $\gamma$ .
2. Stabilire se  $\gamma \in C^1(A)$ .
3. Verificare le proprietà di  $A$  (aperto, connesso, stellato, convesso, semplicemente connesso...)
4. Se non connesso, verificare se le componenti sono semplicemente connesse.
5. Stabilire se  $\gamma$  è irrotazionale in  $A$  ( $\gamma_x = X_y$ , se diverso  $X$  non è conservativo e FINE).
6. Se  $A$  risponde alle proprietà, per determinare l'espressione del potenziale si fissa un punto  $a$  si calcola il lavoro lungo una qualsiasi curva aperta che congiunge il punto fissato con un punto generico  $p$  (conviene integrare lungo poligoni paralleli agli assi).

### Esercizi - Studio di Campi Conservativi

•  $\gamma(x,y) = x \cos y \mathbf{i} + x^2 \sin y \mathbf{j}$

- 1:  $A = \mathbb{R}^2 \Rightarrow$  Valgono le ipotesi del Teorema di Poincaré
- 2:  $X$  e  $Y$ , componenti di  $\gamma$ , sono entrambe di classe  $C^1(A)$
- 3:  $X_y = -x \sin y$ ;  $Y_x = 2x \sin y$

Essendo  $X_y \neq Y_x$ ,  $\text{rot } \gamma \neq 0 \Rightarrow \gamma$  non è conservativo

•  $\gamma(x,y) = xy^2 \mathbf{i} + yx^2 \mathbf{j}$

$A = \mathbb{R}^2$ , insieme connesso e dunque semplicemente connesso  
 $\gamma \in C^1(A)$

$X_y = 2xy \xrightarrow{\text{rot } \gamma = 0}$ , per il teorema di Poincaré il campo vettoriale è conservativo in  $\mathbb{R}^2$   
 $Y_x = 2xy$

Possiamo dunque cercare la famiglia dei potenziali scalari, ricordando che il lavoro dipende solo dagli estremi e dal verso di percorrenza della curva su cui si effettua il calcolo basterà considerare un punto fissato e calcolare il lavoro lungo una qualsiasi curva che lo congiunge con un generico punto dell'insieme di definizione:  $U(x,y) = \int_{\gamma_0}^{\gamma} \gamma \cdot ds$

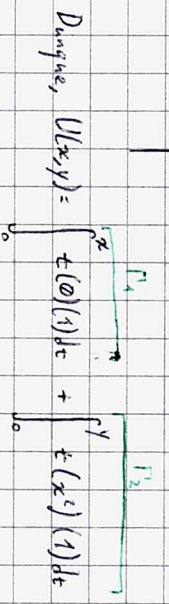
Conviene, se possibile, fissare come punto iniziale l'origine; è inoltre particolarmente vantaggioso ragionare su poligoni con lati paralleli agli assi.

$$U(x,y) = \int_{(0,0)}^{(x,y)} \gamma \cdot ds$$

$$\Gamma_1 = \begin{cases} x(t) = t \\ y(t) = 0 \end{cases} \quad t \in [0, x]$$

$$\Gamma_2 = \begin{cases} x(t) = x \\ y(t) = t \end{cases} \quad t \in [0, y]$$

Le rappresentazioni sono entrambe compatibili con l'orientamento IN QUESTO CASO.

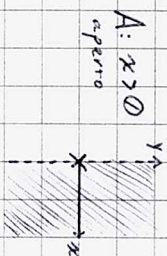


Dunque,  $U(x,y) = \int_0^x (0) \cdot (1) dt + \int_0^y (x^2) \cdot (1) dt = \frac{y^2 x^2}{2} \stackrel{\text{uso}}{=} \text{potenziale scalare, in generale } U(x,y) = \frac{y^2 x^2}{2} + c, c \in \mathbb{R}$

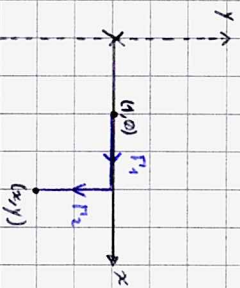


$$\cdot V(x,y) = \frac{x}{x} + \log x + \frac{y}{y}$$

$$X \in C^1(A), Y \in C^1(A)$$



$X_y = \frac{1}{x} \vee x \Rightarrow V$  è irrotazionale in un insieme convesso  $\Rightarrow V$  è conservativo in  $A$ .



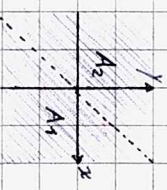
$$\Gamma_1 = \begin{cases} x(t) = t & t \in [1, x] \\ y(t) = 0 & \text{converte} \end{cases}; \quad \Gamma_2 = \begin{cases} x(t) = x & t \in [y, 0] \\ y(t) = t & \text{discorde con l'orientamento} \end{cases}$$

Dunque,  $V(x,y) = \int_1^x \frac{0}{t} dt - \int_y^0 \log x \cdot 1 dt = y \log x + c$   
 poiché tutti i potenziali scalari si ottengono aggiungendo una costante e reale.

$$\text{Verifichiamo: } \frac{\partial}{\partial x}(y \log x) = \frac{y}{x}; \quad \frac{\partial}{\partial y}(y \log x) = \log x \Rightarrow V'(x,y) = V(x,y) \quad \square$$

$$\cdot V(x,y) = -\frac{2y}{(x-y)^2} + \frac{2x}{(x-y)^2} + \frac{y}{(x-y)^2}$$

$A$ : è il primo  $\mathbb{R}^2$  privato della retta  $y=x \Rightarrow$  è aperto, non connesso ma è l'unione di due aperti disgiunti, semplicemente connessi (convessi).



$V \in C^1(A)$ , si verifica se  $V$  è conservativo in  $A_1, A_2$  e vi si calcola il corrispondente potenziale scalare per poi definire la funzione potenziale scalare complessiva.

$$X_y = -\frac{2(x-y)^2 + 4y(x-y)}{(x-y)^4} = -\frac{2y + 2x}{(x-y)^3}$$

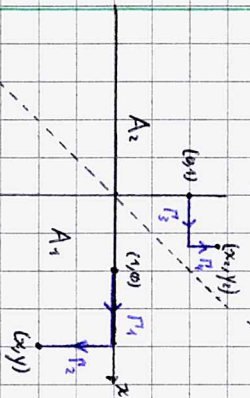
$$Y_x = \frac{2(x-y)^2 - 4x(x-y)}{(x-y)^4} = \frac{-2x - 2y}{(x-y)^3}$$

Poi si è facile incorrere in errori nel calcolo delle derivate, conviene chiedere se il campo è irrotazionale o meno.

Dunque  $V$  è conservativo in  $A$ , un suo potenziale è la funzione  $V(x,y) =$

$$V(x,y) = \begin{cases} U_1(x,y) & \text{se } (x,y) \in A_1 \\ U_2(x,y) & \text{se } (x,y) \in A_2 \end{cases} \quad \text{dove } U_1, U_2 \text{ sono potenziali di } V \text{ rispettivamente in } A_1 \text{ e } A_2.$$

In  $A_1$  scegliamo come punto iniziale  $(1,0)$ :



$$U_1(x,y) = -\int_1^x 0 dt - \int_y^0 \left( \frac{2x}{(x-t)^2} \right) 1 dt = -2x \int_y^0 \frac{1}{(x-t)^2} dt = -2x \left[ \frac{1}{x-t} \right]_y^0 = -2x \left( \frac{1}{x} - \frac{1}{x-y} \right) = -2 + \frac{2x}{x-y} = \frac{2y}{x-y}$$

In  $A_2$  fissiamo  $(0,1)$ :

$$U_2(x,y) = \int_0^x -\frac{2}{(t-1)^2} dt + \int_1^y \frac{2x}{(x-t)^2} dt = \left[ \frac{2}{t-1} \right]_0^x + \left[ \frac{2x}{x-t} \right]_1^y = \frac{2}{x-1} + 2 + \frac{2x}{x-y} - \frac{2x}{x-1} = \frac{2x}{x-1} - \frac{2x}{x-y} = \frac{2y}{x-y}$$

$$\text{Dunque, } V(x,y) = \begin{cases} \frac{2y}{x-y} & \text{se } x > y \\ \frac{2x}{x-y} & \text{se } x < y \end{cases} \quad \text{è un potenziale scalare di } V$$







## Serie di Funzioni ①

Premesse: Serie Numeriche (A.M.1)

$(a_n)_n$ ,  $a_n \in \mathbb{R}$  successione; si costruisce una serie partendo dalla successione delle somme parziali. ( $\Delta$ : NON HA SENSO parlare di somma di infiniti numeri!)

$S_n = a_1 + \dots + a_n$ ;  $(S_n)_n$  si dice serie di termine generale  $a_n$ , indicata anche con  $\sum_{n \in \mathbb{N}} a_n$  oppure  $a_1 + \dots + a_n + \dots$

Essendo una successione, una serie può essere regolare (dunque  $\exists \lim_n S_n$ ); il suo limite si dice somma della serie  $\sum_{n \in \mathbb{N}} a_n$  (stesso simbolo della serie stessa!).

Se il limite è finito - dunque la somma della serie è un numero reale - la serie si dice convergente; altrimenti diverge positivamente o negativamente.

Condizione NECESSARIA per la Convergenza: Se una serie è convergente, allora essa è generata da una successione  $(a_n)_n$  infinitesima.

$$\lim_n S_n = S \in \mathbb{R} \Rightarrow \lim_n S_{n+1} = S \in \mathbb{R} \quad \text{per definizione di serie convergente}$$
$$\rightarrow \lim_n (S_{n+1} - S_n) = 0 = \lim_n a_{n+1}$$

La condizione ovviamente non è sufficiente: basti pensare alla serie armonica  $\sum_{n \in \mathbb{N}} \frac{1}{n}$ , generata da una successione infinitesima ma divergente positivamente.

Altre serie importanti nello studio di serie di funzioni

• Serie Armonica Generalizzata:  $\sum_{n \in \mathbb{N}} \frac{1}{n^a}$   $\begin{cases} \text{converge} \Leftrightarrow a > 1 \\ \text{diverge positivamente} \Leftrightarrow 0 < a < 1 \end{cases}$

• Serie Geometrica:  $\sum_{n \in \mathbb{N}} x^{n-1} = 1 + x + x^2 + \dots + x^{n-1} + \dots$

Diverge positivamente per  $x \geq 1$   
Converge  $\Leftrightarrow x \in ]-1, 1[ \Leftrightarrow -1 < x < 1$  e ha per somma  $\sum_{n \in \mathbb{N}} x^{n-1} = \frac{1}{1-x}$   
Non è regolare per  $x \leq -1$

molto usata per le serie di potenze!

$\Delta$  Occorre rivedere i criteri di convergenza le serie a termini di segno costante (irregolarmente monotone e quindi regolari)

Effettuando gli opportuni cambiamenti, quanto detto per le serie numeriche si riflette e equivalentemente nelle serie di funzioni:

Se  $(f_n)_n$  è una successione di funzioni definite in  $X \subseteq \mathbb{R}$ , si dice serie di funzioni di termine generale  $f_n$  la successione

$$(S_n)_n, \quad \text{con} \quad S_n(x) = f_1(x) + \dots + f_n(x).$$

La serie  $\sum_{n \in \mathbb{N}} f_n$  si dice convergente in  $\bar{x} \in X$  se esiste finito  $\lim_n S_n(\bar{x}) = \lim_n (f_1(\bar{x}) + \dots + f_n(\bar{x}))$ , e cioè se la serie numerica  $\sum_n f_n(\bar{x})$  è convergente

Se  $f_n$  si dice convergente puntualmente in  $Y \subseteq X$  se  $\sum_n f_n(x)$  è una serie convergente  $\forall x \in Y$



Un primo esempio di serie di funzioni è la serie geometrica:

$$f_n(x) = x^{n-1} \quad \sum_n x^{n-1} \quad \text{converge puntualmente in } ]-1, 1[ \text{ e ha per funzione somma } f(x) = \frac{1}{1-x}$$

Sappiamo però che la convergenza puntuale non assicura, tra le altre cose, il passaggio della proprietà di continuità al limite della successione di funzioni.

Se  $\{S_n\}$  è uniformemente convergente verso la funzione  $f$ , si dice che la serie di funzioni è **uniformemente convergente** verso  $f$  (e ha per somma  $f$ ) in  $Y$ .

Problema è che in generale non è possibile calcolare esplicitamente la somma della serie; è una condizione importante ma di **DIFFICILE VERIFICA**.

Possiamo però strutturare un altro metodo, ricordando il criterio di **assoluta convergenza** per le serie numeriche: una serie assolutamente convergente è certamente convergente.

Sappiamo che il viceversa non è vero: basti pensare alla serie armonica alternata  $\sum_{n=1}^{\infty} (-1)^{n+1} \cdot \frac{1}{n}$ , che sappiamo convergere per il Criterio di Leibnitz (la successione generatrice presa in valore assoluto è decrescente e infinitesima), passando al valore assoluto invece si ottiene la serie armonica.

Le serie convergenti ma non assolutamente convergenti si dicono **semplicemente convergenti**.

Anche per le successioni e serie di funzioni si possono definire criteri sulla convergenza assoluta:

$$\sum_n f_n \text{ si dice convergente assolutamente in } Y \subseteq X \text{ se } \sum_n |f_n(x)| \text{ è convergente } \forall x \in Y.$$

Ne segue che se una serie converge assolutamente in  $Y$ , essa converge puntualmente in  $Y$ .

Diremo che la serie di funzioni  $\sum_n f_n$  si dice **maggiorata** da una serie numerica convergente in  $Y \subseteq X$  se  $\exists \{a_n\}$ ,  $a_n > 0$  tale che:

$$|f_n(x)| \leq a_n \quad \forall x \in Y \text{ e } \sum_n a_n \text{ è convergente.}$$

Si dimostra che in questo caso la serie sarà **uniformemente, assolutamente convergente** in  $Y$  (l'implicazione anche puntualmente!).

### Teorema di derivazione Termine a Termine di una serie di funzioni

Se  $f_n$  è derivabile in un intervallo  $I$   $\forall n \in \mathbb{N}$  e:

- $\sum_n f_n$  converge in  $I$  verso  $f$  PUNTUALMENTE
- $\sum_n f'_n$  converge UNIFORMEMENTE in ogni intervallo compatto contenuto in  $I$  verso  $\varphi$

Allora si dimostra che  $f$  è derivabile in tutto  $I$  e  $f'(x) = \varphi(x)$ : la derivata della somma è la somma delle serie delle derivate!

$$\text{Risulta dunque che } f'(x) = \sum_n f'_n(x) \quad \text{Si passa da: } f(x) = f_1(x) + f_2(x) + \dots + f_n(x) + \dots$$

$$a: f'(x) = f'_1(x) + f'_2(x) + \dots + f'_n(x) + \dots$$

$$D \sum_n f_n = Df = \sum_n Df_n$$

### Teorema di integrazione Termine a Termine di una serie di funzioni

Se  $f_n: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  è una successione di funzioni continue in  $[a, b]$   $\forall n \in \mathbb{N}$  e la serie  $\sum_n f_n$  converge uniformemente in  $[a, b]$  verso  $f$ , allora (siamo sicuri per il T. della continuità dell'limite che  $f$  è continua in  $[a, b]$ ):

$$\int_a^b \sum_n f_n(x) dx = \int_a^b f(x) dx = \sum_n \int_a^b f_n(x) dx$$

Che risulta da un'aggiunta analogo a / caso precedente nell'ipotesi di convergenza uniforme!

$$f(x) = f_1(x) + \dots + f_n(x) + \dots$$

$$\int_a^b f(x) dx = \int_a^b f_1(x) dx + \dots + \int_a^b f_n(x) dx + \dots$$

⚠ Sono due **TEOREMI FONDAMENTALI!**



$$\sum_n \frac{\sin x}{n} = \sin x + \frac{\sin x}{2} + \dots + \frac{\sin x}{n} + \dots \quad \text{È definita in } \mathbb{R}.$$

$$\parallel \quad \sin x \left( 1 + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{n} + \dots \right) \Rightarrow \begin{array}{l} \text{Se } \sin x \neq 0, \text{ la serie diverge positivamente/negativamente} \\ \text{Se } \sin x = 0 \text{ la serie converge: si ottiene la serie identicamente nulla.} \end{array}$$

Dunque, la serie converge in  $x = k\pi \quad \forall k \in \mathbb{Z}$  verso  $f(x) = 0 \quad \forall x = k\pi$

$$\sum_n \frac{\sin x}{n^2} = \sin x \left( 1 + \frac{1}{2^2} + \dots + \frac{1}{n^2} + \dots \right) \text{ converge puntualmente in } \mathbb{R}.$$

Poiché  $\left| \frac{\sin x}{n^2} \right| \leq \frac{1}{n^2}$ , la serie risulta maggiorata da una serie numerica convergente e dunque converge assolutamente e uniformemente in  $\mathbb{R}$ .

$$\sum_{n \in \mathbb{N}} \frac{\cos(nx)}{n^2} \quad \text{con } x > 1 \quad \text{La serie converge assolutamente e uniformemente in } \mathbb{R} \text{ perché è maggiorata dalla serie } \sum_n \frac{1}{n^2}, \text{ con } x > 1, \text{ che è convergente.}$$

$$\sum_{n \in \mathbb{N}} \frac{\arctg(nx)}{n^3} \quad |\arctg(nx)| \leq \frac{\pi}{2} \quad \forall x \in \mathbb{R}, \forall n \in \mathbb{N}$$

Dunque la serie è maggiorata da  $\sum_n \frac{\pi}{2} \frac{1}{n^3}$ , converge uniformemente e assolutamente in  $\mathbb{R}$ .

Si osserva che se si sono funzioni limitate coinvolte con termini generali di serie convergenti, la serie sarà convergente perché maggiorata da una serie numerica convergente.

$$\sum_n \frac{x^n}{n} \quad \text{definita in tutto } \mathbb{R}; \text{ maggiorata da } \sum_n \frac{1}{n} \text{ non ha senso. Come per le serie numeriche, bisogna fare un'analisi più approfondita:}$$

• Segno: è costante  $\Leftrightarrow x > 0$ ; studiamo la serie dei valori assoluti ricorrendo la condizione necessaria per la convergenza di una serie numerica (ovvero che la successione generatrice sia infinitesima).

$$\sum_n \frac{|x|^n}{n} \quad \text{studiamo } \lim_n \frac{|x|^n}{n} = \begin{cases} +\infty & \text{se } |x| > 1 \\ 0 & \text{se } |x| \leq 1 \end{cases} \quad \text{per ordine di infinito}$$

Ne segue — per la condizione necessaria — che la serie non può convergere all'esterno dell'intervallo  $[-1, 1]$ .

Consideriamo  $x = 1 \Rightarrow \sum_n \frac{1}{n}$  serie armonica, diverge positivamente

$$x = -1 \Rightarrow \sum_n \frac{(-1)^n}{n} \quad \text{già per la serie armonica alternata converge per il criterio di Leibniz.}$$

Se  $x \in ]-1, 1[ \Rightarrow |x| < 1$ . Applicando il criterio della radice, otteniamo che:

$$\lim_n \sqrt[n]{|x|^n} = |x| < 1 \Rightarrow \text{la serie converge assolutamente per } x \in ]-1, 1[ \text{ puntualmente in } [-1, 1]$$

Considerando la serie delle derivate, otteniamo  $\sum_n x^{n-1}$  che sappiamo convergere assolutamente in  $]-1, 1[$ .

Otteniamo però che in ogni compatto contenuto in  $]-1, 1[$  converge uniformemente, poiché:

Considerando  $[-a, a] \subseteq ]-1, 1[$ ,  $|x| \leq a \Rightarrow x^{n-1} \leq a^{n-1}$  e  $\sum_n a^{n-1}$  è convergente  $\forall a > 0$

Siamo nelle ipotesi del teorema di derivazione termine a termine  $\Rightarrow$  per non confondere  $f(x) = \sum_n \frac{x^n}{n}$  sappiamo che

$$f'(x) = \frac{1}{1-x} \Rightarrow f(x) = \int_0^x f'(t) dt = \int_0^x \frac{1}{1-t} dt = -\log(1-x) \quad \text{SOMMA DELLA SERIE } \forall x \in ]-1, 1[$$



# Superfici (in $\mathbb{R}^3$ )

Una superficie è immaginata come un oggetto unico - connesso - e sottile - priva di parti interne.

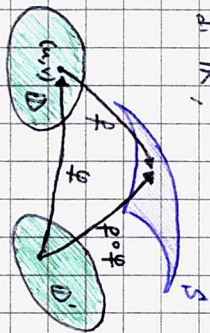
Una superficie di  $\mathbb{R}^3$  è il codominio di una funzione vettoriale continua di due variabili reali definita in una regione internamente connessa (e dunque connessa); la si denota con  $S$ .

Per il T. di Bolzano,  $S$  è un connesso di  $\mathbb{R}^3$ .



•  $f: (u, v) \in X[D] \rightarrow p(u, v) \in S$  si dice una representazione parametrica di  $S$  se  $X$  è un dominio limitato di  $\mathbb{R}^2$  (insieme compatto) e  $f$  è anche biviavca in  $X$ ; la funzione inversa è dunque certamente continua e si stabilisce un omeomorfismo tra  $X$  ed  $S$ . Se  $X$  è una regione internamente connessa,  $f$  si dice representazione di  $S$  continua e si stabilisce un omeomorfismo tra  $X$  ed  $S$ . Se  $X$  è una regione internamente connessa,  $f$  si dice representazione di  $S$  continua e si stabilisce un omeomorfismo tra  $X$  ed  $S$ .

Se  $f$  è una rappresentazione parametrica di base  $S^1$  un dominio di Jordan  $D$  e  $D'$  è un altro dominio di Jordan di  $\mathbb{R}^2$ ,



## Teorema di Brauer

Se  $U$  è un omeomorfismo di  $D$  su  $D'$  (sempre possibile tra due domini di Jordan), domini di Jordan su  $\mathbb{R}^2$ , allora  $f$  trasforma i punti interni a  $D$  in punti interni a  $D'$  e di conseguenza i punti di  $\partial D$  nei punti di  $\partial D' \Rightarrow f(\partial D) = \partial f(D)$

Ne segue che i punti della frontiera di  $D$  nel passaggio alla superficie vengono sempre trasformati nello stesso sottosistema di  $S$ , giacendo il modo che avverano gli estremi dell'intervallo  $[a, b]$  nelle curve.

I punti della frontiera del dominio di base appartengono a  $f(\partial D)$ , detto bordo di  $S$ ;  $S$  si dice superficie semplice con bordo.

Se  $D$  è un dominio di Jordan e  $f$  è anche biviavca in  $D$ , ovvero  $f$  è un omeomorfismo di  $D$  su  $S$ ,  $S$  è una superficie semplice con bordo.

$$\underline{\text{bordo}} \quad B(S) = f(\partial D) \quad \text{con } f \text{ rappresentazione parametrica di } S.$$

• Esempio semplice di una superficie è il diagramma di una funzione continua in una regione internamente connessa.

Se  $f$  è una funzione continua in  $X$ , regione internamente connessa. In particolare, vale anche nel calcolo in domini di Jordan, allora  $fg$  (diagramma di  $f$ ) è una superficie.

A differenza delle curve ( $fg$  np. asse  $xy$ ), si hanno tre possibilità:  $fg$  rispetto al piano  $xy/z$ .

$$\bullet fg = \{(u, v, f(u, v)) \mid (u, v) \in X\}$$

$$\bullet fg = \{(f(u, z), y, z) \mid (u, y, z) \in X\}$$

$$\begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = f(u, v) \end{cases} \quad (u, v) \in X$$

$$\begin{cases} x = f(u, v) \\ y = u \\ z = v \end{cases} \quad (u, v) \in X$$

$$\Delta \bullet fg = \{(x, f(z, x), z) \mid (z, x) \in X\}$$

$$\begin{cases} x = v \\ y = f(u, v) \\ z = u \end{cases} \quad (u, v) \in X$$



## Esempio

$$Z = x^2 + y^2$$

paraboloid

$$f: \begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = u^2 + v^2 \end{cases}$$

$(u, v) \in \mathbb{R}^2$  se consideriamo l'intero paraboloide

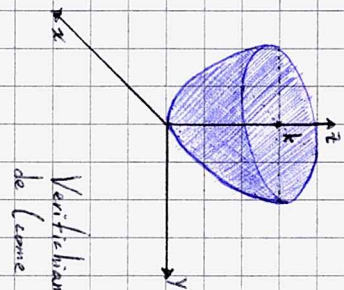
Ci limitiamo tra il piano  $Z = 0$  e il piano di equazione  $Z = k$ , con  $k > 0$ . Occorre comprendere dove limitare la coppia  $(u, v)$ :

$$\begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = u^2 + v^2 \end{cases}$$

cerchio chiuso

$$(u, v) \in \mathcal{C}_{0, \sqrt{k}}$$

$$\begin{cases} Z = x^2 + y^2 \Rightarrow x^2 + y^2 = k \\ Z = k \end{cases}$$



Verifichiamo che la circonferenza di centro  $(0, 0, k)$  e raggio  $\sqrt{k}$  coincide effettivamente col bordo del paraboloide (come facilmente intuibile geometricamente):

$$B(S) \stackrel{\text{def}}{=} f(\partial D)$$

$$\text{Sappiamo che } \partial D: \begin{cases} x = \sqrt{k} \cos t \\ y = \sqrt{k} \sin t \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]$$

$$f(u, v) = f(\sqrt{k} \cos t, \sqrt{k} \sin t) = (\sqrt{k} \cos t, \sqrt{k} \sin t, k(\cos^2 t + \sin^2 t)), \quad t \in [0, 2\pi]$$

(I) oggettivamente è analogo rispetto a  $y/z$

è la rappresentazione parametrica della circonferenza appartenente al piano  $Z = k$  e di raggio  $\sqrt{k}$  QED

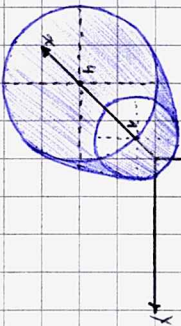
Paraboloid troncato:

$$\begin{cases} x = u^2 + v^2 \\ y = u \\ z = v \end{cases}$$

$$(u, v) \in \mathcal{C}_{\sqrt{k}}$$

$\mathcal{C}_{\sqrt{k}}$  corona circolare del piano  $YZ$  delimitata dalle circonferenze di centro  $O$  e raggi  $1$  e  $2$ .

**⚠** Bisogna analizzare dove varia la COPPIA  $(u, v)$ , MAI le singole componenti!



In alcuni casi le superfici non sono semplici da disegnare; esempio è la porzione di superficie di equazione  $Z = 1 + x^2 y^2$  che si proietta ortogonalmente nel quadrato unitario  $[0, 1] \times [0, 1]$ : ci interessa unicamente limitare  $(u, v)$  in maniera efficace:

$$\begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = 1 + u^2 v^2 \end{cases} \quad (u, v) \in [0, 1] \times [0, 1]$$

Una superficie compatta e priva di bordo si dice **superficie chiusa** (o la superficie sferica).

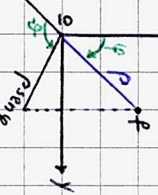
Alcune di queste possono essere immaginate come l'unione di superfici semplici con bordo **adiacenti** (ovvero che si intersecano solo nei punti di una curva, <sup>o linee</sup> considerate con una parte del bordo di entrambi: la loro intersezione è una curva semplice contenuta nel bordo di entrambi se sono due curve e sufficiente che abbiano lo stesso bordo).

Se  $S_1$  e  $S_2$  sono due <sup>superfici</sup> ~~semplici~~ con bordo adiacenti,  $S_1 \cup S_2$  <sup>superficie chiusa (se la curva in cui si intersecano è  $\subset B$ )</sup>

riccardo.polidoro.org

Per poter effettuare una parametrizzazione efficace bisogna poter prescindere da questa distinzione; si può procedere considerando coordinate sferiche nello spazio:

Consideriamo come assi polare / asse  $Z$ :



$$\begin{cases} z = \rho \cos \varphi \\ x = \rho \sin \varphi \cos \vartheta \\ y = \rho \sin \varphi \sin \vartheta \end{cases}$$



Possiamo dunque parametrizzare la superficie sferica di centro  $O$  e raggio  $r$ :

$$\begin{cases} x = r \sin \varphi \cos \theta \\ y = r \sin \varphi \sin \theta \\ z = r \cos \varphi \end{cases} \quad \text{con} \quad \begin{cases} \varphi \in [0, \pi] \\ \theta \in [0, 2\pi] \end{cases} \quad \text{per convenzione} \Rightarrow (\varphi, \theta) \in [0, \pi] \times [0, 2\pi]$$

Le funzioni sono ovviamente continue  $\Rightarrow$  la superficie è compatta, priva di bordo e dunque chiusa. **NON** si può parlare di rappresentazione parametrica se non in senso stretto/generalizzato: non vi è limitazione tranne se "apriamo" i due intervalli e per aprendo l'inversa non sarebbe continua.

Se si ha solo una porzione (es. superficie semisferica), si potrebbe essere tentati della rappresentazione cartesiana:

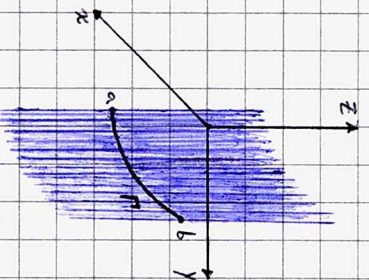
$$\begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = \sqrt{r^2 - (u^2 + v^2)} \end{cases} \quad \text{con } (u, v) \in \mathbb{D}_{r,0}^+$$

Il problema è che la funzione radice è potenzialmente **NON DERIVABILE** in ogni punto dell'insieme che si sta considerando (può essere utile per una verifica, ad esempio).

Nel caso delle superfici cilindriche:

$\Gamma$  curva semplice del piano  $xy$ ,

Superficie cilindrica di curva direttrice  $\Gamma$  e rette generatrici parallele all'asse  $z$ : è l'insieme di punti appartenenti a rette parallele all'asse  $z$  e passanti per  $\Gamma$ .

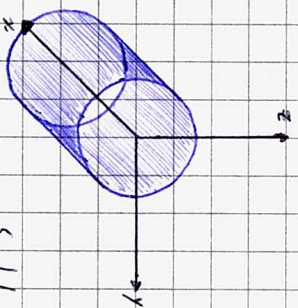


Scepiamo che  $\Gamma: \begin{cases} x = x(u) \\ y = y(u) \end{cases}, u \in [a, b]$ , dunque la rappresentazione della superficie cilindrica è:

$$\begin{cases} x(u, v) = (x(u), y(u), 0) + v \underline{k} \quad (\Leftrightarrow) \quad \begin{cases} x = x(u) \\ y = y(u) \\ z = v \end{cases} \end{cases} \quad (u, v) \in [a, b] \times \mathbb{R}$$

Il procedimento è analogo per curve appartenenti ad ~~ogni~~  $n$  piani coordinati:

$$\begin{cases} \Gamma: \begin{cases} y = y(u) \\ z = z(u) \end{cases}, u \in [a, b] \end{cases} ; \quad \begin{cases} x(u, v) = (0, y(u), z(u)) + v \underline{i} \quad (\Leftrightarrow) \quad \begin{cases} x = v \\ y = y(u) \\ z = z(u) \end{cases} \end{cases}$$



Serie di funzioni: 2: potenze

Si definisce serie di potenze di punto iniziale  $x_0 \in \mathbb{R}$  e coefficienti  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}, \dots$ , dove  $(a_n \cdot n)$  è una successione numerica, la serie di funzioni:

$$a_0 + a_1(x - x_0) + \dots + a_{n-1}(x - x_0)^{n-1} + \dots \quad \text{cioè la serie generata dalla successione di funzioni } (a_{n-1}(x - x_0)^{n-1})_n$$

La serie converge certamente in  $x = x_0$  verso  $a_0$ .

Ponendo  $x_0 = 0$  e i coefficienti  $a_i = 1 \forall i$ , si ottiene la serie geometrica, che può essere dunque considerata come una particolare serie di potenze.

Lemma Se  $\sum_{n \in \mathbb{N}} a_{n-1}(x - x_0)^{n-1}$  converge in  $\bar{x} \neq x_0$ , allora sicuramente converge assolutamente nell'intervallo  $[x_0 - h, x_0 + h]$ , con  $h = |\bar{x} - x_0|$  e converge uniformemente in ogni intervallo compatto contenuto nell'intervallo suddetto.

Se troviamo un  $\bar{x}_1$  in cui la serie converge, con  $|\bar{x}_1| > |\bar{x}|$ , si può allargare l'intervallo in cui c'è convergenza assoluta fino ad un eventuale valore limite (come per la serie geometrica!).

Riordiniamo che:

$\sum_{n \in \mathbb{N}} x^n$  : (serie geometrica)

- converge assolutamente per  $|x| \in ]-1, 1[$
- non converge all'esterno di  $]-1, 1[$
- converge uniformemente  $\forall [a, b] \subseteq ]-1, 1[$



Definiamo raggio di convergenza della serie di potenze  $\rho = \sup \{ |x - x_0|, x \in X \}$  dove  $X$  è l'insieme dei punti in cui la serie converge.

Ne segue che  $+\infty \geq \rho \geq 0 \Rightarrow$  se  $\rho = 0$ ,  $\sum_{n=0}^{\infty} a_n(x-x_0)^n$  converge solo in  $x_0$

$\rho = +\infty \Leftrightarrow \sum_{n=0}^{\infty} a_n(x-x_0)^n$  converge assolutamente in  $\mathbb{R}$  e uniformemente in ogni intervallo  $[a,b]$

$0 < \rho < +\infty \Leftrightarrow \sum_{n=0}^{\infty} a_n(x-x_0)^n$  converge assolutamente in  $]x_0 - \rho, x_0 + \rho[$ , uniformemente in ogni  $[a,b] \subseteq ]x_0 - \rho, x_0 + \rho[$  e NON converge in  $] -\infty, x_0 - \rho[ \cup ]x_0 + \rho, +\infty[$ .

### Esempi

$\sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$  converge assolutamente in  $] -1, 1[$ ; puntualmente in  $[-1, 1]$ . Ne segue che  $\rho = 1$  e la serie converge in un estremo dell'intervallo di convergenza.

$\sum_{n=1}^{\infty} \frac{x^n}{n^2}$   $\rho = 1$  converge assolutamente e uniformemente in  $[-1, 1]$  perché  $\sum_{n=1}^{\infty} |x|^n \leq 1$  la serie è maggiorata da

### Teorema di Cauchy-Hadamard

criterio della radice per serie di potenze

Se  $\exists \lim_{n \rightarrow \infty} \sqrt[n]{|a_n|} = \ell$ , con  $a_n$  successione dei coefficienti della serie, allora  $\rho = 1/\ell$ ; con la convenzione che se  $\ell = 0$ ,  $\rho = +\infty$  e  $\ell = +\infty$ ,  $\rho = 0$

#### Dimostrazione

Perché  $\sqrt[n]{|a_n|} = \sqrt[n]{|a_n|} \cdot |x - x_0|$  si ha che  $\lim_{n \rightarrow \infty} \sqrt[n]{|a_n|} |x - x_0| = \ell |x - x_0|$

È un teorema utile per il calcolo di raggi di convergenza: non occorre studiare la serie al variare di  $x$ .

$\ell = 0 \Rightarrow$  la serie converge assolutamente  $\forall x \in \mathbb{R} \Rightarrow \rho = +\infty$   
 $\ell \neq 0 \Rightarrow$  la serie converge solo per  $x = x_0$   $\Rightarrow \rho = 0$   
 $\ell = +\infty \Rightarrow$  la serie converge solo per  $x = x_0$   $\Rightarrow \rho = 0$   
 $\ell < +\infty \Rightarrow$  la serie converge  $\Leftrightarrow |x - x_0| < 1/\ell \Rightarrow \rho = 1/\ell$

### Teorema di d'Alembert

criterio del rapporto per serie di potenze

Se esiste  $\lim_{n \rightarrow \infty} \left| \frac{a_{n+1}}{a_n} \right| = \ell$ , allora  $\rho = 1/\ell$  ...

La dimostrazione è analoga, applicando il criterio del rapporto invece che il criterio della radice alla serie dei valori assoluti.

### Esempio

$\sum_{n=0}^{\infty} n!(x-2)^n$  conviene usare il T. di d'Alembert (radice del fattoriale = ?)

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{(n+1)!}{n!} = \lim_{n \rightarrow \infty} (n+1) = +\infty \Rightarrow \rho = 0 \Rightarrow \text{la serie converge solo per } x=2$$

Se  $x \neq 2$ ,  $n!(x-2)^n = \frac{n!}{1} (x-2)^n$  che, per  $n \rightarrow +\infty$ , tende a  $+\infty$ : se  $|x| < 2$  è per ordine di infinità.

Le serie di potenze sono generate da successioni di polinomi ovvero funzioni continue; siamo certi che la somma di una serie di potenze è una funzione continua nell'interno dell'intervallo di convergenza. Applicazione del teorema di continuità della somma; l'andamento  $\rho > 0$  la somma della serie  $\sum_{n=0}^{\infty} a_n(x-x_0)^n$  è una funzione continua in  $]x_0 - \rho, x_0 + \rho[$  se  $\rho < +\infty$ , in  $\mathbb{R}$  se  $\rho = +\infty$ .

Per il T. d'integrazione termine a termine (con  $\rho > 0$ ), applicabile ad ogni intervallo  $[a,b] \subseteq ]x_0 - \rho, x_0 + \rho[$  intervallo di convergenza,

$$f = \int_a^b f(x) dx = \sum_{n=0}^{\infty} \int_a^b a_n(x-x_0)^n dx = a_0(b-a) + a_1 \frac{(x-x_0)^2}{2} + \dots$$



$$a_0 + a_1(x-x_0) + \dots + a_n(x-x_0)^n + \dots$$

↳ D

$$a_1 + 2a_2(x-x_0) + 3a_3(x-x_0)^2 + \dots + na_n(x-x_0)^{n-1} + \dots$$

Si osserva che la serie derivata è anch'essa una serie di potenze di punto iniziale  $x_0$ ; si dimostra facilmente che la serie, avrete per coefficienti  $(n a_n)$ , ha lo stesso raggio di convergenza della serie di partenza: applicando il T.d. di Cauchy-Hadamard abbiamo che:

$$\lim_n \sqrt[n]{|n a_n|} = R \left( = \lim_n \sqrt[n]{|a_n|} \right) \text{ in quanto } \lim_n \sqrt[n]{n} = 1$$

Dunque ogni serie di potenze con  $P \in \mathbb{D}$  si può derivare termine a termine nell'interno del suo  $I_P$ , ovvero risulta che la somma  $f'$  è derivabile in detti punti e  $f'(x) = \sum_n n a_n (x-x_0)^{n-1}$

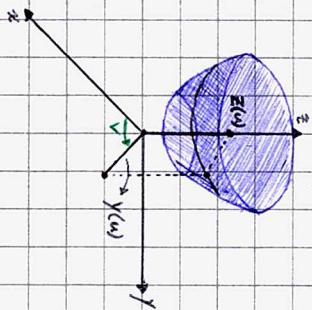
## Superfici di Rotazione

Sia  $\Gamma$  una curva semplice del piano (ad esempio  $YZ$ ), aperta e dotata di estremi o chiusa, e sia  $f$  una sua rappresentazione parametrica di base  $[a, b]$ . L'insieme dei punti appartenenti a circonferenze con centro sull'asse  $Z$ , passanti per i punti di  $\Gamma$  e contenute in piani ortogonali all'asse  $Z$  si dice **superficie di rotazione**.

$$P: \begin{cases} y = Y(u) \\ z = Z(u) \end{cases}, u \in [a, b]$$

Nella rotazione, la quota di un punto della superficie è la stessa quota del punto di  $\Gamma$  appartenente alla stessa circonferenza;  $Z(u)$  rimane dunque inalterata nella rotazione.

Per determinare l'espressione di  $x$  e  $y$  in funzione dei parametri, consideriamo il generico punto della superficie di rotazione: considerando la sua proiezione sul piano  $xy$  risulta evidente che una volta nota la distanza di detta proiezione dall'origine saranno note  $x(u)$  e  $y(u)$  moltiplicando per  $\sin v$  e  $\cos v$  e sfruttando dunque le coordinate polari nel piano  $xy$ : la circonferenza avrà per magia  $y(u)$   $[x(u), z(u)]$  se  $P \in \pi Z$ . Ne segue che:



Considerando invece una rotazione intorno all'asse  $y$ :

$$S: \begin{cases} x = Z(u) \cos v \\ y = Y(u) \sin v \\ z = Z(u) \cos v \end{cases} \quad (u, v) \in [a, b] \times [0, 2\pi]$$

Per una rotazione intorno all'asse  $x$ , si considera  $P \in \pi x$  e

$$\begin{cases} x = X(u) \\ y = Z(u) \cos v \\ z = Z(u) \sin v \end{cases} \quad (u, v) \in [a, b] \times [0, 2\pi]$$

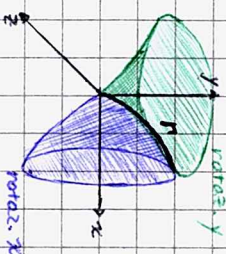
Se consideriamo una curva  $\Gamma$  generica del piano  $xy$  di equazione  $\{x=X(u), y=Y(u)\}$ , per la rappresentazione grafica conviene ruotare la terna di assi cartesiani (logicamente preservandone l'orientamento).

Valendole per ruotare intorno all'asse  $x$ ,

$$S: \begin{cases} x = X(u) \\ y = Y(u) \cos v \\ z = Y(u) \sin v \end{cases} \quad (u, v) \in [a, b] \times [0, 2\pi]$$

Analogamente ruotando rispetto all'asse  $y$ ,  $S$ :

$$\begin{cases} x = X(u) \sin v \\ y = Y(u) \\ z = Z(u) \cos v \end{cases}, (u, v) \in [a, b] \times [0, 2\pi]$$



⚠️ Si osserva che nella rotazione c'è sempre una coordinata che non ruota  $\Rightarrow$  è la prima da scrivere nel sistema! (evita confusione)

È conveniente il caso della rotazione intorno all'asse  $z$  di  $\Gamma \in \pi Z$ .



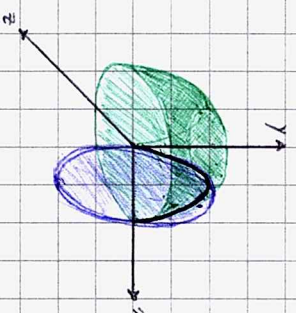
• Sia  $\Gamma$  l'arco di sinusoide d'equazione  $y = \sin z$ ,  $z \in [0, \pi]$ . Se  $\Gamma$  ruota intorno all'asse  $x$  si può dire  $\Gamma: \begin{cases} x = u \\ y = \sin u \\ z = u \end{cases}$   $u \in [0, \pi]$ .

•  $S$  avrà equazioni:

$$\begin{cases} x = u \\ y = \sin u \cos v \\ z = \sin u \sin v \end{cases}, (u, v) \in [0, \pi] \times [0, 2\pi]$$

Effettuando una rotazione intorno all'asse  $y$  invece assume una forma totalmente diversa e DATATA DI BORDO:

$$S: \begin{cases} x = u \sin v \\ y = \sin u \\ z = u \cos v \end{cases}, (u, v) \in [0, \pi] \times [0, 2\pi]$$

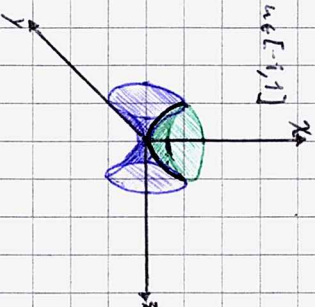


• Sia  $\Gamma$  l'arco di parabola di equazione  $x = z^2$ ,  $z \in [-1, 1] \Rightarrow \Gamma: \begin{cases} x = u^2 \\ y = u \\ z = u \end{cases}$   $u \in [-1, 1]$

• Se  $\Gamma$  ruota intorno all'asse  $z$ ,

$$S: \begin{cases} x = u^2 \cos v \\ y = u^2 \sin v \\ z = u \end{cases}, (u, v) \in [-1, 1] \times [0, 2\pi]$$

NON SEMPLICE



• Intorno all'asse  $x$ ,

$$\begin{cases} x = u^2 \\ y = u \cos v \\ z = u \sin v \end{cases}, (u, v) \in [-1, 1] \times [0, 2\pi]$$

ed essendo  $y^2 + z^2 = u^2$  avremo  $x = y^2 + z^2$ , con  $(y, z) \in G_{0,1}$

## Superfici Regolari

Sia  $S$  una superficie con bordo e sia  $f$  una sua rappresentazione parametrica di base un dominio  $D$  di  $\mathbb{R}^2$  limitato e connesso.

Una rappresentazione parametrica  $f$  di  $S$  si dice regolare se:

$$f \in C^1(D)$$

• il prodotto vettoriale  $f_u(u, v) \times f_v(u, v) \neq \underline{0} \quad \forall (u, v) \in D$ ,  
 si ha cioè che  $\|f_u \times f_v\| > 0$  in tutto  $D$ .

|                         |
|-------------------------|
| Ricordiamo che:         |
| $f_u = (x_u, y_u, z_u)$ |
| $f_v = (x_v, y_v, z_v)$ |
| Vettori derivati        |

Per calcolare l'area di una superficie si può pensare di approssimarla con superfici poliedriche inscritte ma l'area dimostrata che con un simile procedimento risulterebbe che una superficie cilindrica abbia area infinita.

Analogamente, per evitare le superfici è necessario definire il concetto di regolarità.

Una superficie  $S$  si dice regolare se:

• Esiste una sua rappresentazione parametrica di base  $D$  con  $D$  DOMINIO REGOLARE di  $\mathbb{R}^2$  e  $\partial D$  PRIVA DI PUNTI CUSPIDALI!

La seconda condizione sulla rappresentazione regolare si può esprimere in altre forme equivalenti:

Infatti:  $f_u \times f_v = \begin{vmatrix} x_u & y_u & z_u \\ x_v & y_v & z_v \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x_u & z_u \\ x_v & z_v \end{vmatrix} i + \begin{vmatrix} x_u & y_u \\ x_v & y_v \end{vmatrix} j + \begin{vmatrix} y_u & z_u \\ y_v & z_v \end{vmatrix} k$  e dire che  $f_u \times f_v \neq \underline{0}$  equivale a dire che almeno una delle componenti di  $f_u \times f_v$  sia non nulla.

Considerando però la matrice jacobiana di  $f$   $\frac{\partial(x, y, z)}{\partial(u, v)} = \begin{pmatrix} x_u & x_v \\ y_u & y_v \\ z_u & z_v \end{pmatrix}$ , notiamo che i minori  $J_i$  ottenuti cancellando la  $i$ -ma riga

cambiando di segno per  $i=2$  coincidono con i minori suddetti, componenti del prodotto vettoriale. Dunque,  $f_u \times f_v \neq \underline{0}$  equivale a richiedere che almeno un minore di ordine della matrice Jacobiana è non nullo  $\Rightarrow r(J) = 2$  in ogni punto di  $D$ .

$$J_1 = \begin{vmatrix} y_u & y_v \\ z_u & z_v \end{vmatrix}; \quad J_2 = - \begin{vmatrix} x_u & x_v \\ z_u & z_v \end{vmatrix}; \quad J_3 = \begin{vmatrix} x_u & x_v \\ y_u & y_v \end{vmatrix}$$

Analogamente,  $\|f_u \times f_v\| > 0$  in  $D \Leftrightarrow \sqrt{J_1^2 + J_2^2 + J_3^2} > 0$  in  $D$



Tra le figure regolari figura certamente il diagramma di una funzione di classe  $C^1$  su un dominio di Jordan regolare  $D$ :  
 $f \in C^1(D)$ ,  $D$  dominio di Jordan regolare di  $\mathbb{R}^2 \Rightarrow G_f$  è una superficie regolare.

•  $z = f(x, y)$ ,

$$\begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = f(u, v) \end{cases}, (u, v) \in D$$

$$J = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} J_1 = -f_u \\ J_2 = -f_v \\ J_3 = 1 \end{matrix}$$

concorda all'asse  $z$ ...

derivate parziali!

•  $x = f(y, z)$

$$\begin{cases} x = f(y, z) \\ y = u \\ z = v \end{cases}, (u, v) \in D$$

$$J = \begin{pmatrix} f_u & f_v \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} J_1 = 1 \\ J_2 = -f_u \\ J_3 = -f_v \end{matrix}$$

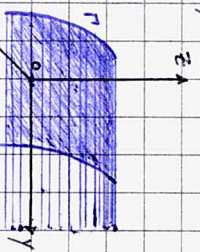
•  $y = f(x, z)$

$$\begin{cases} x = v \\ y = f(u, v) \\ z = u \end{cases}, (u, v) \in D$$

$$J = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ f_u & f_v \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} J_1 = -f_v \\ J_2 = 1 \\ J_3 = -f_u \end{matrix}$$

simile al segno!

Anche alcune superfici cilindriche possono essere regolari: se  $\Gamma$  è una curva compatta regolare di un piano coordinato, la superficie cilindrica di curva direttrice  $\Gamma$  e rette generatrici parallele all'asse ortogonale al piano di  $\Gamma$  è una superficie regolare.



Supponiamo che  $S = \begin{cases} x = x(u) \\ y = v \\ z = z(u) \end{cases}, (u, v) \in [a, b] \times [c, d]$

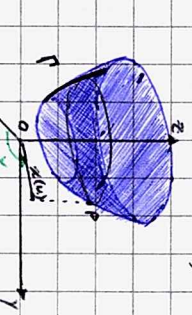
con  $p(x, z) \in C^1[a, b]$  e  $\sqrt{x'(u)^2 + z'(u)^2} > 0 \forall u \in [a, b]$  ( $\|p'\| > 0$ )

Risulta dunque che  $J = \begin{pmatrix} x'(u) & 0 \\ 0 & 1 \\ z'(u) & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} J_1 = -z'(u) \\ J_2 = 0 \\ J_3 = x'(u) \end{matrix}$

E risulta che  $\sqrt{J_1^2 + J_2^2 + J_3^2} = \sqrt{x'(u)^2 + z'(u)^2}$ , positiva per ipotesi poiché  $p$  è regolare.

Per le curve direttrici cuiuse questo ragionamento non è applicabile, ma esistono ~~anche~~ superfici regolari così definite!

Nel caso delle superfici di rotazione, quelle ottenute dalla rotazione di una curva regolare  $\Gamma$  intorno a un asse sono regolari. SE la curva non interseca l'asse di rotazione in nessun punto.



$$\Gamma = \begin{cases} x = x(u) \\ z = z(u) \end{cases}, u \in [a, b], p \text{ regolare}$$

$$S = \begin{cases} x = x(u) \cos v \\ y = x(u) \sin v \\ z = z(u) \end{cases}, (u, v) \in [a, b] \times [0, 2\pi]$$

$$J = \begin{pmatrix} x'(u) \cos v & -x(u) \sin v \\ x'(u) \sin v & x(u) \cos v \\ z'(u) & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} J_1 = -x(u) \sin v \\ J_2 = -x(u) \cos v \\ J_3 = x'(u) \end{matrix}$$

simile segno

E si osserva che  $\sqrt{J_1^2 + J_2^2 + J_3^2} = \sqrt{x(u)^2 z'(u)^2 + x(u)^2 x'(u)^2} = \sqrt{x(u)^2 (z'(u)^2 + x'(u)^2)} = x(u) \sqrt{z'(u)^2 + x'(u)^2}$

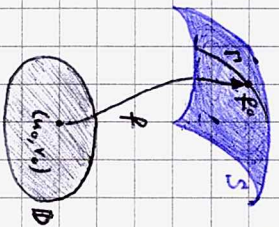
$$= |x(u)| \cdot \|p'(u)\| > 0 \forall (u, v) \in [a, b] \times [0, 2\pi]$$

perché  $p$  è regolare  
 $\Rightarrow \emptyset$  per l'ipotesi oppure esplitata

chi l'asse  $z$  assicura che  $x(u) \neq 0$



Sappiamo che se  $p(u,v)$  è regolare,  $p_u \times p_v \neq \underline{0}$  in tutti i punti, dunque i due vettori derivati sono linearmente indipendenti e quindi individuano un piano; consideriamo un punto  $p_0$  della superficie e una curva regolare passante per  $p_0$ .



Essendo  $\Gamma$  regolare, essa è dotata di retta tangente in ogni punto. In particolare in  $p_0$ ; esistono però infinite curve regolari passanti per  $p_0$ ; si dimostra che dette curve sono tutte e sole le immagini di curve regolari contenute nel dominio di base passanti per  $(u_0, v_0)$  trasformate tramite la rappresentazione parametrica  $p$ ; tutte le curve suddette sono dotate di rette tangenti perché sono regolari e si dimostra dunque che  $p_u$  e  $p_v$  individuano un piano che contiene le rette tangenti a tutte le curve regolari tracciate sulla superficie passanti per il punto  $p_0$ .

Detto piano si dice dunque **piano tangente** ad  $S$  nel punto  $p_0$ .

Una superficie regolare è dunque una superficie che ammette piano tangente in ogni suo punto.

Si come nelle nostre ipotesi, la funzione  $p$  priva di punti angolosi, i punti nel bordo non determinano problemi; tale un sistema di prolungamento per cui una funzione di classe  $C^1$  in un dominio regolare avente frontiera priva di punti angolosi (può essere non regolare e avere punti angolosi!), la funzione si può prolungare su tutto il piano in una funzione di classe  $C^1$ , dunque essendo prolungabile i punti del bordo della superficie possono essere considerati come punti interni. Altrimenti si considerano solo i punti diversi dal bordo.

L'equazione vettoriale del piano tangente è di elementare deduzione:  $p = p_0 + \lambda p_u(u_0, v_0) + \mu p_v(u_0, v_0)$

L'equazione cartesiana si può ottenere ricordando quanto visto in Geometria e Algebra Lineare: per conoscere detta equazione è sufficiente determinare una terna di parametri di giacitura del piano, che rappresenta geometricamente le componenti di un vettore ortogonale al piano (in questo caso  $p_u \times p_v$ !).  
Le componenti di  $p_u \times p_v$  sono i minori della matrice Jacobiana  $J$ :

L'equazione cartesiana del piano è:  $J_1(u_0, v_0) \cdot (x - x(u_0, v_0)) + J_2(u_0, v_0) \cdot (y - y(u_0, v_0)) + J_3(u_0, v_0) \cdot (z - z(u_0, v_0)) = 0$

Il concetto di piano tangente è già emerso durante la discussione sulla differenziabilità: le funzioni scalari in due variabili:

Se  $f$  è una funzione differenziabile in  $(x_0, y_0) \in A$  aperto, esiste il piano tangente a  $z = f(x, y)$  in  $(x_0, y_0, f(x_0, y_0))$  che ha equazione  $z = f(x_0, y_0) + \nabla f(x_0, y_0) \cdot (z - z_0)$ ; questa condizione coincide infatti con quanto deducibile dall'equazione esplicitata in questa pagina:  $f$  è per ipotesi (sulle superfici) di classe  $C^1$  e dunque differenziabile, e  $J = \begin{pmatrix} f_x & f_y \\ g_x & g_y \end{pmatrix} \Rightarrow J_1 = f_x, J_2 = -f_y, J_3 = 1 \Rightarrow$

$$\Rightarrow -f_x(x_0, y_0) \cdot (x - x_0) + (-f_y(x_0, y_0)) \cdot (y - y_0) + 1 \cdot (z - z_0) = 0 \quad \text{esplicitando } z \text{ si ottiene tutto}$$

Se esiste il piano tangente ad ogni punto di una superficie regolare, si può definire la retta ad esso ortogonale passante per il medesimo punto, detta **retta normale** ad  $S$  in  $p_0 = p(u_0, v_0)$ ; è logicamente dotata di due versori, individuati da  $\frac{p_u \times p_v}{\|p_u \times p_v\|}$  (calcolati in  $p(u_0, v_0)$ !).

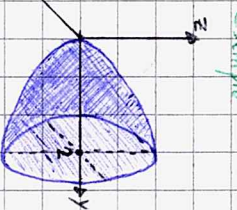
Si ottiene che se  $S$  è regolare, si descrivono due campi vettoriali continui tramite i versori normali: il campo vettoriale

$n: p \in S \rightarrow \vec{n}_p$  versore normale a  $S$  e il suo opposto sono campi vettoriali continui su  $S$  (non si altera bruscamente il verso!).

Scegliere un versore normale in un punto implica di aver scelto su tutta la superficie, dunque scegliere uno di questi due campi vettoriali: ci permette di **orientare** la superficie e si dimostra che tutte le rappresentazioni parametriche regolari di  $S$  si dividono in due classi a seconda del segno del versore normale (sono due classi **DISGIUNTE**).

Una rappresentazione parametrica si dice **coincide** con l'orientamento fissato se il versore normale costruito da  $p$  coincide con quello fissato sulla superficie, altrimenti è **discorde**.  $\frac{p_u \times p_v}{\|p_u \times p_v\|}$

Esempio



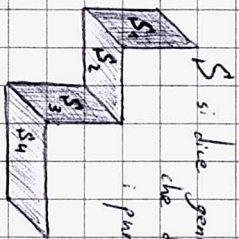
Orientiamo  $S$  in modo che  $n_2 \sin \alpha < 0$  in  $S$  ( $n = (n_1, n_2, n_3)$ )

$$p \begin{cases} y = u^2 + v^2, & (u, v) \in \mathbb{D}_{\sqrt{2}} \\ z = u^2 + v^2 \end{cases} \quad \text{ma } J_1 = -2u, J_2 = 1, J_3 = -2u \quad J = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 2v \\ 2 & 2v \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow n_2 = \frac{1}{\sqrt{1+4(u^2+v^2)}} > 0 \Rightarrow p \text{ è discorde con l'orientamento fissato}$$



In questi disegni non vediamo le superfici cilindriche (di rotazione attorno da curve chiuse né la superficie sferica, ma ricordiamo che unendo due superfici elementari si ottiene una superficie chiusa o aperta a seconda della coincidenza dei bordi.



$S$  si dice generalmente regolare se è l'unione di un numero finito di superfici regolari che hanno in comune  $S_1, \dots, S_n$  in modo che due superfici sono adiacenti o concatenate attraverso superfici adiacenti e abbiano in comune al più i punti dei bordi.

Per le superfici adiacenti aventi bordi coincidenti si dimostra che in tutti i punti in cui esiste il piano tangente le due rette (retta normale) esiste una semiretta normale che non interseca il dominio di  $\mathbb{R}^3$  racchiuso dal bordo se non nel bordo stesso; essa è detta **normale esterna** alla superficie; la altra semiretta si dice normale interna.  $S$  può dunque essere orientata verso l'esterno o verso l'interno del dominio racchiuso.

Dunque una superficie chiusa generalmente regolare si orienta scegliendo il versore normale esterno rispetto all'interno  $n_i$  nei punti in cui esiste il piano tangente.

Definito  $T$  il dominio che ha  $S$  come frontiera, si può dimostrare un teorema analogo al teorema di Jordan per le curve chiuse: ogni superficie chiusa è la frontiera di un dominio connesso limitato, detto dominio di Jordan della superficie.

### Serie di Funzioni ③

Abbiamo visto che se una serie di potenze di punto iniziale  $x_0$  e coefficienti  $a_n$  ha  $\rho > 0$ , allora la serie derivata ha lo stesso raggio di convergenza; ciò ci consente di dire che:

Se  $f(x) = a_0 + a_1(x-x_0) + a_2(x-x_0)^2 + \dots + a_{n-1}(x-x_0)^{n-1} + \dots$ , allora la serie è derivabile in  $\dot{I}_\rho$  e

$f'(x) = a_1 + 2a_2(x-x_0) + \dots + na_n(x-x_0)^{n-1} + \dots$   $\forall x \in \dot{I}_\rho$  e si può iterare il procedimento derivando ulteriormente:

$$f''(x) = 2a_2 + (n+1)a_3(x-x_0) + \dots$$

e  $f \in C^\infty(\dot{I}_\rho) \Rightarrow$  la somma di una serie di potenze è con  $\rho > 0$  è una funzione di classe  $C^\infty$ .

E  $f^{(n)}(x_0) = n! a_n$ , mentre  $f(x_0) = a_0, \forall n \in \mathbb{N} \Rightarrow a_n = \frac{f^{(n)}(x_0)}{n!}, a_0 = f(x_0)$

Dunque se una serie di potenze ammette somma, i suoi coefficienti sono necessariamente i valori della somma e delle sue derivate calcolati nel punto  $x_0$  e divise per il rispettivo indice fattoriale  $\Rightarrow$  una serie di potenze con una certa somma è univocamente determinata in virtù dell'espressione dei suoi coefficienti.

Consideriamo ora una funzione di classe  $C^\infty$  in un intervallo  $I$  di  $\mathbb{R}$  e un punto  $x_0 \in I$  per definire la **Serie di Taylor** di punto iniziale  $x_0$ :

Se  $f \in C^\infty(I)$  e  $x_0 \in I$ , la serie di Taylor di  $f$  di punto iniziale  $x_0$  è:  $\text{con } f^{(0)}(x_0) = f(x_0)$

$$f(x_0) + f'(x_0)(x-x_0) + \frac{f''(x_0)}{2!}(x-x_0)^2 + \dots + \frac{f^{(n-1)}(x_0)}{(n-1)!}(x-x_0)^{n-1} + \dots$$

E la somma  $n$ -ma della serie coincide con il **Polinomio di Taylor**:

$$S_n = P_{n-1} \quad \text{polinomio di Taylor di ordine } n-1 \text{ della funzione } f \text{ di punto iniziale } x_0$$

$$\text{Ricordando che } f(x) = P_{n-1}(x) + o((x-x_0)^{n-1}),$$

La serie ha per somma  $f$ , che si dice **sviluppo in serie di Taylor**, se  $\forall x \in I$   $f(x) = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{f^{(n-1)}(x_0)}{(n-1)!} (x-x_0)^{n-1}$ ; ciò equivale a richiedere che:

$$\textcircled{*} \lim_{n \rightarrow \infty} r_n(x) = 0 \quad \forall x \in I$$



Un esempio di funzione non sviluppabile in Serie di Taylor è  $f(x) = \begin{cases} e^{-1/x^2} & \text{se } x \neq 0 \\ 0 & \text{se } x = 0 \end{cases}$ , funzione di classe  $C^\infty$ :  $\frac{f(x) - f(0)}{x} = \frac{e^{-1/x^2}}{x} \Rightarrow \lim_{x \rightarrow 0} \frac{f(x) - f(0)}{x} = 0$  e si ripete sulle derivate per la prevalenza dell'esponenziale.

$f(0) = f'(0) = \dots = f^{(n)}(0) = 0 \quad \forall n \in \mathbb{N} \Rightarrow$  La serie di Taylor di punto iniziale 0 della funzione è la serie identicamente nulla, la cui somma NON coincide con la funzione di partenza...  $\Rightarrow$  non può convergere verso  $f$  in nessun  $x \neq 0$ .

Una condizione sufficiente, ottenuta dalla formula di Taylor con resto di Lagrange, è l'equilimitatezza delle derivate:

Se  $\exists k > 0: |f^{(n)}(x)| \leq k \quad \forall n \in \mathbb{N} \text{ e } \forall x \in I$ , allora si dimostra che  $\forall x \in I$   $f$  è sviluppabile in serie di Taylor di punto iniziale  $x_0$ .

Questa condizione è certamente soddisfatta dalle funzioni  $\sin x$  e  $\cos x$ , sviluppabili in serie di Taylor di punto iniziale 0 (Serie di Maclaurin) con sviluppi:

$$\begin{aligned} \sin x &= x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} + \dots + \frac{(-1)^{n+1} x^{2n+1}}{(2n+1)!} + \dots & \forall x \in \mathbb{R} \\ \cos x &= 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} + \dots + \frac{(-1)^{n+1} x^{2n+2}}{(2n+2)!} + \dots & \forall x \in \mathbb{R} \end{aligned}$$

Utile per calcolare integrali non elementarmente calcolabili!

Esempi:  $\frac{\sin x}{x}$ ;  $\frac{\cos x}{x}$ ;  $e^{-x^2}$ ;  $\frac{e^x}{x}$ ;  $\frac{1}{\log x}$

Esempio:

$$\int_0^x \frac{\sin t}{t} dt = \int_0^x \sum_{n \in \mathbb{N}} \frac{(-1)^{n+1} t^{2n+2}}{(2n+1)!} dt \stackrel{\text{Term. a Term.}}{=} \sum_{n \in \mathbb{N}} \int_0^x \frac{(-1)^{n+1} t^{2n+2}}{(2n+1)(2n+1)!} dt$$

converge molto rapidamente  $\Rightarrow$  è facile approssimare la somma della serie (che è una funzione...!)

Sviluppiamo in Serie di Taylor la funzione  $e^x$ , che ha derivata sempre uguale a sé stessa, non equilimitata in  $\mathbb{R}$ : sono limitati dal basso (ma non dall'alto, se ci restringiamo ad un qualsiasi intervallo limitato di  $\mathbb{R}$  la funzione è sviluppabile in serie di Taylor, volendo detta proprietà in ogni intervallo limitato di  $\mathbb{R}$  essa si riflette naturalmente in tutto  $\mathbb{R} \Rightarrow e^x$  è sviluppabile in Serie di Taylor di punto iniziale 0 e:

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots + \frac{x^{n-1}}{(n-1)!} + \dots \quad \forall x \in \mathbb{R} \quad (\text{ogni } x \text{ appartiene certamente a un intervallo limitato})$$

Il Invece  $\log(1+x)$  è definito in  $]-1, +\infty[$ ; per sviluppabile si struttura la serie  $1 - x + x^2 - x^3 + \dots + (-1)^{n+1} x^{n+1}$ , serie di potenze di punto iniziale 0 e con  $\rho=1 \Rightarrow$  converge assolutamente in  $]-1, 1[$  e uniformemente  $\forall [a, b] \subseteq ]-1, 1[$ , fissato  $x$  si può considerare la somma: la serie è infatti la serie geometrica di primo termine 1 e ragione  $-x \Rightarrow$  converge a  $1/(1+x)$ . Sfruttando il teorema di integrazione termine a termine ( $\rho > 0 \Rightarrow$  la serie è integrabile termine a termine in ogni compatto contenuto nell'intervallo di convergenza)  $\forall x \in ]-1, 1[$ , si ottiene:

$$\log(1+x) = \int_0^x \frac{1}{1+t} dt = x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} - \frac{x^4}{4} + \dots + (-1)^{n+1} \frac{x^n}{n} + \dots$$

converge con lo sviluppo in Serie di Taylor poiché la funzione è somma di una LMC serie di potenze, che ha coefficienti universalmente determinati!

nel punto 1 la serie coincide con la serie armonica alternata, convergente per Leibniz; poiché converge in un estremo dell'intervallo di convergenza e per  $\mathbb{R}$  la serie converge uniformemente in tutto l'intervallo compatto con detti estremi converge in  $[a, \rho]$ ,  $\forall a \in ]-\rho, \rho[$   $\rightarrow$  conv. unif. in  $[a, \rho]$   $\forall a \in ]-\rho, \rho[$ .  
 $\log(1+x)$  è continuo, la somma della serie armonica alternata è  $\log 2$ .

Il ragionamento appena fatto su  $\log(1+x)$  è analogo per  $\arctg x$ , partendo da  $1/(1+x^2)$ , somma della serie geometrica di ragione  $-x^2$ :

$$\frac{1}{1+x^2} = 1 - x^2 + x^4 - x^6 + \dots + (-1)^{n+1} x^{2n+2}$$

si integra termine a termine;  $\rho=1$  e converge in entrambi gli estremi.  
 è utile per trovare approssimazioni numeriche di  $\pi$ .

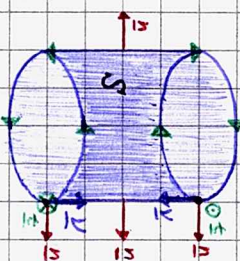


### Superficie ③



Sia  $S$  una superficie semplice con bordo regolare. Allora  $B(S)$  è l'unione di un numero finito di curve semplici chiuse generalmente regolari (perché il dominio di base di una rappresentazione parametrica qualsiasi ha per frontiera l'unione di un numero finito di curve chiuse generalmente regolari, che vengono trasformate attraverso un omeomorfismo nello spazio nel bordo di  $S$ , ottenendo ancora curve chiuse generalmente regolari).

Orientiamo  $S$ ; consideriamo un punto del bordo che sia di regolarità. In cui esiste la retta tangente, consideriamo il piano tangente alla superficie nel punto considerato, in cui è contenuta una retta ortogonale alla retta tangente; detta retta (2) originale si divide in due semirette: una interseca i punti interni alla superficie, l'altra è esterna; consideriamo il vettore  $\underline{n}$ , l'orientamento positivo del bordo è quello per cui la terna  $(\underline{x}, \underline{y}, \underline{n})$  è congruente con la terna  $(\underline{i}, \underline{j}, \underline{k}) \Rightarrow B(S)$  si dice **orientata positivamente** o **coerentemente** con  $S$ .

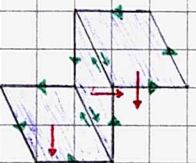


Altro metodo - più complesso - per determinare l'orientamento del bordo è considerare la superficie orientata e una sua rappresentazione concorde con l'orientamento fissato e di base un dominio  $D$ ; l'orientamento positivo di  $\partial D$  viene trasformato dalla rappresentazione parametrica sull'orientamento concorde del bordo. La verifica è però molto complessa e lunga di calcolo.

$$E.s.: \begin{cases} x = r \cos u \\ y = r \sin u \\ z = v \end{cases}, \quad (u, v) \in [0, 2\pi] \times [a, b]$$



Orientato positivamente il bordo, sappiamo ora come orientare le superfici generalmente regolari: l'orientamento di una superficie generalmente regolare è quella per cui su due superfici adiacenti le porzioni di bordo in comune vengono percorse in maniera opposta.



Dunque una superficie generalmente regolare si può ottenere orientando coerentemente le porzioni di regolarità.

Se una superficie è chiusa, la si può orientare verso l'esterno o verso l'interno (rispetto al dominio limitato dallo spazio avente  $S$  come frontiera).

Ogni superficie

Teorema: Ogni superficie regolare è localmente il disgramma di una funzione di classe  $C^1$ .

Abbiamo ora necessità di definire l'area di una superficie, la definizione di integrale superficiale e di flusso (ampi vettoriali dello spazio).

Area di una superficie delle spazio regolare:

Ricordando il calcolo della lunghezza delle curve piane, se  $S$  è una superficie regolare e  $\rho$  è una sua rappresentazione parametrica regolare di base il dominio  $D$  regolare di  $\mathbb{R}^2$ , allora in ogni punto nella superficie  $\rho(u, v) \neq \rho$  e  $\rho$  è di classe  $C^1$ ; ne segue che  $\rho_u$  e  $\rho_v$  individuano un parallelogramma avente area pari a  $\|\rho_u \wedge \rho_v\| = \|\rho_u\| \cdot \|\rho_v\| \cdot \sin \angle(\rho_u, \rho_v)$ .

$$\text{Ne segue che } \text{area}(S) \stackrel{\text{def}}{=} \iint_D \|\rho_u \wedge \rho_v\| du dv \quad \text{e si dimostra che non dipende da } \rho \text{ né da } D$$

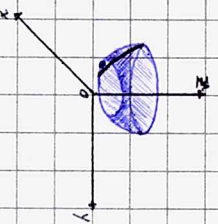
$$= \iint_D \sqrt{J_1^2 + J_2^2 + J_3^2} du dv$$

Nel caso di superfici di rotazione regolari, vale il Teorema di Pappo-Guldinus

Ricordiamo che per la sup. di rotazione,  $\sqrt{J_1^2 + J_2^2 + J_3^2} = \sqrt{x(u)^2 (x'(u)^2 + z'(u)^2)} \quad (u, v \in \mathbb{R})$ , dunque

$$\iint_{[a,b] \times [0, 2\pi]} \sqrt{J_1^2 + J_2^2 + J_3^2} du dv = \iint_{[a,b] \times [0, 2\pi]} \underbrace{x(u)^2 (x'(u)^2 + z'(u)^2)}_{\text{non dipende da } v} du dv = 2\pi \int_a^b x(u) \sqrt{x'(u)^2 + z'(u)^2} du = 2\pi \int_a^b x(u) \|\rho'(u)\| du = 2\pi \int_a^b x(u) \|\rho'(u)\| du$$

nel quale  $Q(u) = x(u)$  è la lunghezza della curva rotante e  $2\pi$  la lunghezza della circonferenza descritta dal baricentro della curva nella rotazione.



Ne segue che l'area della superficie di rotazione è il prodotto tra la lunghezza della curva rotante e la lunghezza della circonferenza descritta dal baricentro della curva nella rotazione.



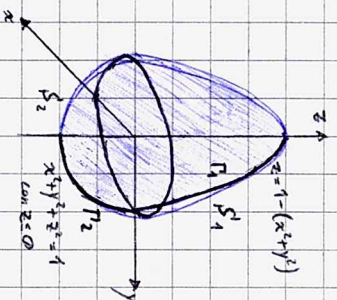
In generale, se la curva ruota intorno all'asse  $z$ ,  $\text{area}(S) = 2\pi \int_0^x \rho \, ds$

$[x]$

$[z]$

Per una superficie genericamente regolare, l'area è per definizione la somma delle aree delle sue porzioni di regolarità.

Esempio



$$\text{area}(S) = \text{area}(S_1) + \text{area}(S_3)$$

$\text{area}(S_1)$ :

$$\Gamma: \begin{cases} y^2 = u \\ z = 1-u^2 \end{cases} \quad u \in [0, 1]$$

$$\text{area}(S_1) = 2\pi \int_0^1 y \, ds = 2\pi \int_0^1 u \sqrt{1+4u^2} \, du = \frac{\pi}{4} \int_0^1 8u \sqrt{1+4u^2} \, du = \dots$$

$\text{area}(S_2)$ :

$$\Gamma: \begin{cases} y = \cos u \\ z = \sin u \end{cases} \quad u \in [-\frac{\pi}{2}, 0] \Rightarrow \text{area}(S_2) = 2\pi \int_{-\frac{\pi}{2}}^0 y \, ds = 2\pi \int_{-\frac{\pi}{2}}^0 \cos u \, du = 2\pi$$

Espressioni delle SERIE non in scritto!

$$\sum_n \frac{n!}{(n+1)!} (x+3)^n$$

$$x_0 = -3$$

$$\rho = \frac{1}{\lim_n \left| \frac{a_{n+1}}{a_n} \right|} = 0$$

T. di d'Alembert:  $\lim_n \left| \frac{a_{n+1}}{a_n} \right| = \lim_n \frac{(n+1)!}{n!} \cdot \frac{n!}{(n+2)!} = +\infty$

La serie converge solo per  $x = -3$ , poiché  $\rho = 0$

$$\sum_n \frac{n}{n+1} (x+3)^n$$

$$x_0 = -3$$

$$\rho = \frac{1}{\lim_n \left| \frac{a_{n+1}}{a_n} \right|} = 1$$

infatti:  $\lim_n \frac{n+1}{n+2} \cdot \frac{n}{n+1} = 1$

dunque la serie converge assolutamente in  $]-4, -2[$ , uniformemente in  $[a, b] \subseteq ]-4, -2[$ ; non converge in  $]-\infty, -4[ \cup ]-2, +\infty[$

Analisi di estremi dell'intervallo di convergenza:

$$x = 4 \Rightarrow (-1)^n \frac{n}{n+1} \Rightarrow \text{non infinitesima} \Rightarrow \text{la serie non converge}$$

$$x = -2 \Rightarrow \frac{n}{n+1} \Rightarrow \text{la serie diverge positivamente}$$

$$\sum_n \frac{n^2+n^3}{\sin^n x}$$

$$x \neq k\pi, k \in \mathbb{Z}$$

Poi siamo  $1/\sin x = y$  e studiamo  $\sum (n^2+n^3)y^n$ , serie di POTENZE che ha  $\rho = 1 \Rightarrow$  converge assolutamente in  $]-1, 1[$  e uniformemente in ogni  $[a, b] \subseteq ]-1, 1[$ ; certamente non converge in  $]-\infty, -1[ \cup ]1, +\infty[$ : la successione generatrice non è infinitesima.

Ne segue che  $\sum \frac{n^2+n^3}{\sin^n x}$  converge  $\forall x \neq k\pi: -1 < 1/\sin x < 1$  MA le due disuguaglianze non sono mai verificate contemporaneamente  $\Rightarrow$  la serie non converge in alcun punto.

1. Trovare il punto iniziale ( $n_0$  e  $z = 0$ )
2. Trovare il raggio di convergenza  $\rho$
3. Se  $\rho \in \mathbb{R}^+$ , verificare cosa accade negli estremi dell'intervallo di convergenza.
4. Determinare dove converge la serie.



$$\sum_n \frac{1}{2^n} \left( \frac{1}{x-1} \right)^n \quad x \neq 1$$

Poi siamo  $\frac{1}{x-1} = y$  e studiamo  $\sum_n \frac{1}{2^n} y^n$ , serie di potenze di punto iniziale 0.

Studiamo i T. di Cauchy-Hadamard:  $\limsup \sqrt[n]{1/2^n} = 1/2 \Rightarrow \rho = 2$ ; la serie converge assolutamente in  $-2, 2$  e uniformemente  $\forall [a, b] \subseteq ]-2, 2[$ .

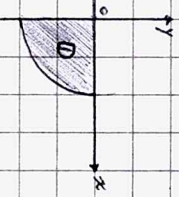
Se  $y=2$ ,  $\sum_n 1$  diverge positivamente  $\Rightarrow$  la serie non converge in  $]-\infty, -2[ \cup ]2, +\infty[$   
 $y=-2$ ,  $\sum (-1)^n$  non regolare

La serie di partenza converge  $\forall x \neq 1: -2 < 1/x-1 < 2$

### Esercizi sulle Superfici

$S$  è la porzione di superficie di equazione  $z = 1 + xy$  che si proietta nel settore circolare  $D$

$$S: \begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = 1 + uv \end{cases} \quad (u, v) \in D \quad J: \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ v & u \end{pmatrix} \begin{matrix} J_1 = -v \\ J_2 = -u \\ J_3 = 1 \end{matrix}$$

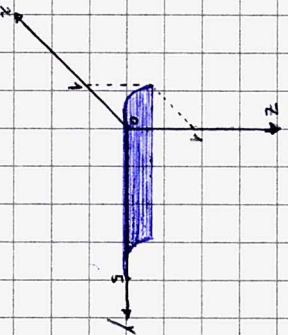


$$\begin{aligned} \text{area}(S) &= \iint_D \sqrt{v^2 + u^2 + 1} \, du \, dv = \iint_D \sqrt{\rho^2 + 1} \cdot \rho \, d\rho \, d\theta = \int_{-\pi/2}^0 \int_0^1 \rho \sqrt{\rho^2 + 1} \, d\rho \, d\theta = \frac{\pi}{2} \cdot \frac{1}{2} \left[ \frac{2}{3} (\rho^2 + 1)^{3/2} \right]_0^1 = \\ &= \frac{\pi}{6} (2\sqrt{2} - 1) \end{aligned}$$

$S$  è la superficie cilindrica di curva direttrice  $z = x^2$ , con  $x \in [0, 1]$  e  $z \in [0, 1]$ , e con rette generatrici parallele all'asse  $y$ , limitate dai piani di equazione  $y=0$  e  $y=5$ .

$$\Gamma: \begin{cases} x = u \\ y = 0 \\ z = u^2 \end{cases} \quad u \in [0, 1] \quad \Rightarrow \text{le rette generatrici hanno equazione } p = p(u) + v \underline{j}$$

$$\text{Ne segue che } S: \begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = u^2 \end{cases} \quad (u, v) \in [0, 1] \times [0, 5] \quad J: \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 2u & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} J_1 = -2u \\ J_2 = 0 \\ J_3 = 1 \end{matrix}$$



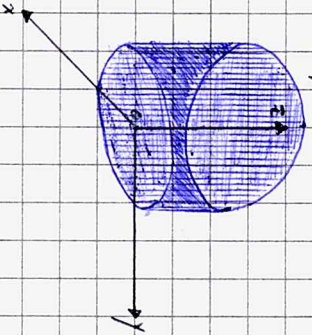
$$\text{area}(S) = \iint_D \sqrt{1 + 4u^2} \, du \, dv = 5 \int_0^1 \sqrt{1 + 4u^2} \, du = 5 \cdot \frac{1}{2} \left( \frac{2}{3} \right)$$

è replica l'arco di parabola nella lunghezza dell'intervallo  $[0, 5]$

$x^2 + y^2 = 4$  limitata da  $z=0$  e  $z=5-x-y$

$$S: \begin{cases} x = 2 \cos u \\ y = 2 \sin u \\ z = v \end{cases} \quad (u, v) \in D = \left\{ (u, v) : u \in [0, 2\pi] \text{ e } 0 \leq v \leq 5 - \cos u - \sin u \right\}$$

$$J: \begin{pmatrix} -2 \sin u & 0 \\ 2 \cos u & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} J_1 = 2 \cos u \\ J_2 = 2 \sin u \\ J_3 = 0 \end{matrix}$$

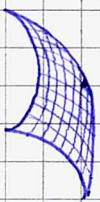


$$\begin{aligned} \text{area}(S) &= \iint_D \sqrt{4 \cos^2 u + 4 \sin^2 u} \, du \, dv = 2 \iint_D dv \, du = 2 \int_0^{2\pi} \int_0^{5 - \cos u - \sin u} dv \, du = 20\pi \end{aligned}$$



# Integrale Superficiale

Sia  $S$  una superficie regolare.



Consideriamo una reticolazione di  $S$   $\mathcal{R} = \{S_1, \dots, S_n\}$  di superfici regolari in maniera tale che  $\bigcup_{i=1}^n S_i = S$ .

Sia  $f: S \rightarrow \mathbb{R}$  continua su  $S$ ,  $V_i = 1, \dots, n$  esiste  $\min_{S_i} f$  e  $\max_{S_i} f$ ; definiamo dunque:

$$S_{\mathcal{R}}^+ = \sum_{i=1}^n \min_{S_i} f \cdot \text{area}(S_i)$$

$$S_{\mathcal{R}}^- = \sum_{i=1}^n \max_{S_i} f \cdot \text{area}(S_i)$$

$S$  dimostra che, al variare di  $\mathcal{R}$ ,  $S^+ = \{S_{\mathcal{R}}^+, \mathcal{R}\}$  e  $S^- = \{S_{\mathcal{R}}^-, \mathcal{R}\}$  sono separati e convergono.

Risulta che  $\sup S^+ = \inf S^- \stackrel{\text{def}}{=} \text{integrale superficiale di } f \text{ esteso ad } S$ , denotato con  $\int_S f d\sigma$

*proprietà infinitesima di area*

Logicamente, valgono tutte le proprietà degli integrali; la finità additività vale solo per superfici REGOLARI.

Se  $S$  è una superficie generalmente regolare con porzioni di regolarità  $S_1, \dots, S_n$ , ovvero se  $S = \bigcup_{i=1}^n S_i$ , allora:

$$\int_S f d\sigma = \sum_{i=1}^n \int_{S_i} f d\sigma$$

Se  $f$  è una rappresentazione parametrica regolare di  $S$  di base un dominio regolare  $D$ , allora:

(calcolo +)

$$\int_S f d\sigma = \iint_D f(\rho(u,v)) \cdot \|\rho_u \wedge \rho_v\| du dv = \iint_D f(\rho(u,v)) \cdot \sqrt{J_1^2(u,v) + J_2^2(u,v) + J_3^2(u,v)} du dv$$

Analogamente a quanto detto per le curve, il baricentro di una superficie è il punto di coordinate:

$$x_0 = \frac{\int_S x d\sigma}{\text{area}(S)} ; \quad y_0 = \frac{\int_S y d\sigma}{\text{area}(S)} ; \quad z_0 = \frac{\int_S z d\sigma}{\text{area}(S)}$$

E se  $f=1$ ,  $\int_S 1 d\sigma = \text{area}(S)$ .

## Flusso di un campo vettoriale attraverso una superficie ORIENTATA

Se  $S$  è una superficie regolare orientata (ovvero se è fissato il verso di  $\underline{n}$ ), il flusso attraverso  $S$  di un campo vettoriale  $\underline{W}(x,y,z) = X\underline{i} + Y\underline{j} + Z\underline{k}$ , continua su  $S$ , è per definizione l'integrale superficiale del prodotto scalare  $\underline{W} \cdot \underline{n}$ , funzione scalare continua su  $S$  in quanto anche  $\underline{n}$  è - per definizione - un campo continuo.

$$\Phi \stackrel{\text{def}}{=} \int_S \underline{W} \cdot \underline{n} d\sigma$$

Se  $f$  è una rappresentazione parametrica regolare di  $S$  di base un dominio regolare  $D$ , allora poiché  $f = \underline{W}(\rho(u,v)) \cdot \frac{\rho_u \wedge \rho_v}{\|\rho_u \wedge \rho_v\|}$ :

*ossia secondo che  $f$  sia concorde o meno con l'orientamento...*

$$\Phi = \pm \iint_D X(\rho(u,v)) \cdot J_1(u,v) + Y(\rho(u,v)) \cdot J_2(u,v) + Z(\rho(u,v)) \cdot J_3(u,v) du dv$$

Con segno + [-] se  $f$  è concorde [disconforme] con l'orientamento

Se  $S = \bigcup_{i=1}^n S_i$  è una superficie generalmente regolare con  $n$  porzioni di regolarità,  $\Phi_S = \sum_{i=1}^n \Phi_{S_i}$

*ossia: esplicita perché è generalmente regolare*

[fine per intero C]







# Teorema della Divergenza ( $\mathbb{R}^3$ )

⚠ Vale solo in superfici **CHIUSE**

Sia  $\underline{w}$  un campo vettoriale di classe  $C^1(A)$ , con  $A$  aperto di  $\mathbb{R}^3$ . Allora, qualunque sia la superficie chiusa regolare [generalmente regolare]  $S$ , detto  $T$  il dominio limitato di cui  $S$  è frontiera si ha che:

$$\iiint_T \operatorname{div} \underline{w} \, dx \, dy \, dz = \int_S \underline{w} \cdot \underline{n} \, d\sigma$$

flusso **USCENTE** dalla superficie  $S$ , ovvero con il verso e normale esterno.



## Teorema di Stokes ( $\mathbb{R}^3$ )

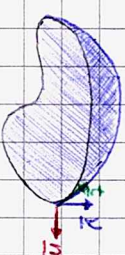
Sia  $\underline{w}$  un campo vettoriale di classe  $C^1(A)$ , con  $A$  aperto di  $\mathbb{R}^3$ .

Allora, qualunque sia la superficie con bordo regolare o generalmente regolare, orientata e contenuta in  $A$  si ha che:

$$\int_S \operatorname{rot} \underline{w} \cdot \underline{n} \, d\sigma = \int_{\partial(S)^+} \underline{w} \cdot d\underline{\rho}$$

flusso del rotore

circolazione di  $\underline{w}$  lungo il bordo di  $S$ , orientato consistentemente con la superficie



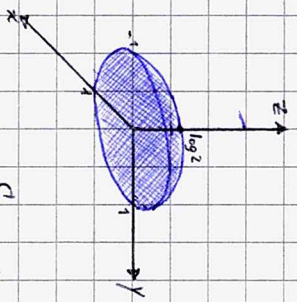
## Esempi

- Sia  $S = S_1 \cup S_2$  la superficie generalmente regolare data dall'unione di  $S_1: z = \log(z^2 - x^2 - y^2)$  con  $z \geq 0$  ( $\Rightarrow (x, y) \in \mathbb{D}_{0,1}$ ) e  $S_2 \equiv \mathbb{D}_{0,1}$ . Calcolare il flusso uscente da  $S$  del campo vettoriale  $\underline{w}(x, y, z) = xy\mathbf{i} - xy\mathbf{j} + z\mathbf{k}$  senza sfruttare il teorema della divergenza.

Essendo  $S$  generalmente regolare,  $\Phi_S = \Phi_{S_1} + \Phi_{S_2}$

$$S_1: \begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = \log(z^2 - u^2 - v^2) \end{cases}; (u, v) \in \mathbb{D}_{0,1} \Rightarrow$$

$$J_1 = \frac{2u}{z - (u^2 + v^2)}; \quad J_2 = 1 \Rightarrow \text{la rappresentazione è coerente con l'orientamento}$$



$S_2$  può essere parametrizzata in almeno due modi efficaci:

$$S_2: \begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = 0 \end{cases} \quad \begin{matrix} J_1 = 0 \\ J_2 = 0 \\ J_3 = 1 \end{matrix} \quad \begin{matrix} \text{rappresentazione} \\ \text{disco} \end{matrix}$$

$$S_2: \begin{cases} x = \rho \cos \theta \\ y = \rho \sin \theta \\ z = 0 \end{cases}; (\rho, \theta) \in [0, 1] \times [0, 2\pi] \Rightarrow J: \begin{pmatrix} \cos \theta & \rho \sin \theta \\ \sin \theta & \rho \cos \theta \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$\Rightarrow J_1 = J_2 = 0, J_3 = \rho > 0 \Rightarrow$  rapp. discorde

$$\Phi_{S_1} = \iint_{\mathbb{D}_{0,1}} \frac{2uv}{2 - (u^2 + v^2)} - \frac{2uv^2}{2 - (u^2 + v^2)} + \log(2 - (u^2 + v^2)) \cdot 1 \, du \, dv = \iint_{[0,1] \times [0,2\pi]} \frac{2\rho^4 \cos \theta \sin \theta}{2 - \rho^2} - \frac{2\rho^4 \sin^2 \theta \cos \theta}{2 - \rho^2} + \rho \log(2 - \rho^2) \, d\rho \, d\theta =$$

$$= 2\pi \int_0^1 \rho \log(2 - \rho^2) \, d\rho = \dots; \quad \Phi_{S_2} = 0 \quad \text{poiché le componenti del campo sono nulle e componenti di } \underline{n}$$

## 5 serie conduttive / a Serie di Potenze

$$\sum_n \frac{(\sqrt{x+2})^n}{n 2^n} \quad X: x \in [0, +\infty[$$

Poniamo  $\sqrt{x+2} = y$  e studiamo  $\sum_n \frac{y^n}{n 2^n}$ , serie di potenze di punto iniziale 0

Applicando il T. di Cauchy-Hadamard, otteniamo  $\lim_n \sqrt[n]{\frac{1}{n 2^n}} = \frac{1}{2} \Rightarrow \rho = 2$

Valutiamo con accurate negli estremi di  $I_\rho$ :  
 $\bullet y = -2 \Rightarrow \sum_n \frac{(-1)^n}{n}$  converge per Leibniz  
 $\bullet y = 2 \Rightarrow \sum_n \frac{1}{n}$  diverge positivamente.



Ne segue che  $I_P = [-2, 2]$ , in cui la serie converge assolutamente.  
 converge uniformemente  $\forall [a, b] \subseteq I_P$   
 " "  $\forall [-2, a], a < 2$

Ciò implica che  $-2 \leq \sqrt{x} + 2 \leq 2 \Rightarrow -4 \leq x \leq 0 \Rightarrow$  la serie di partenza NON CONVERGE in alcun punto.

$$\sum_n \left(1 + \frac{2}{n}\right)^n (x^2 - 4)^n$$

Poniamo  $y = x^2 - 4$  e studiamo la serie  $\sum_n \left(1 + \frac{2}{n}\right)^n y^n$ ; applichiamo Cauchy-Hadamard:  $\lim_n \sqrt[n]{\left(1 + \frac{2}{n}\right)^n} = 1$

- Se  $y = -1$ ,  $\sum_n (-1)^n \left(1 + \frac{2}{n}\right)^n$  non converge; la serie dei valori assoluti è crescente!   
 non infinitesima; tende a  $e^2$
- Se  $y = 1$ ,  $\sum_n \left(1 + \frac{2}{n}\right)^n$  diverge positivamente.

Dunque  $I_P = ]-1, 1[$ , la serie converge assolutamente; uniformemente  $\forall [a, b] \subseteq I_P$

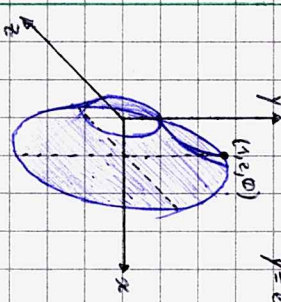
Ne segue che  $-1 < x^2 - 4 < 1 \Rightarrow 3 < x^2 < 5 \Rightarrow x \in ]-\sqrt{5}, \sqrt{3}[ \cup ]\sqrt{3}, \sqrt{5}[$

con v. ass. nell'insieme unif. in ogni sottointerv.  $\subseteq I$  non converge all'esterno

Separabilità

$y = e^x$ ,  $x \in [0, 1]$ ,  $S_1$  ottenuta dalla rotazione attorno all'asse  $x$ .

Trovare l'equazione del piano tangente ad  $S_1$  nel punto  $(1, e, 0)$ , punto di separazione del bordo.



Equaz. parametriche di  $\Gamma$ :

$$\begin{cases} x = u \\ y = e^u, u \in [0, 1] \Rightarrow S_1 \\ z = 0 \end{cases}$$

$y$  sono le ascisse del piano  $yz$ , l'asse polare è per convenzione quello delle ascisse!

Per determinare l'equazione del piano tangente consideriamo la matrice  $J$  associata:

$$J = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ e^u & -e^u \sin v \\ e^u \sin v & e^u \cos v \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} J_1(u, v) = e^{2u} \\ J_2(u, v) = -e^u \cos v \\ J_3(u, v) = e^u \sin v \end{matrix} \quad \begin{matrix} I, J, \text{ sono parametri di} \\ \text{giacitura del piano tangente.} \end{matrix}$$

Per ottenere i parametri di giacitura del piano cercato occorre comprendere a quali parametri corrisponde il punto  $(1, e, 0)$ :

$$\begin{cases} 1 = u \\ e = e^u \cos v \\ 0 = e^u \sin v \end{cases} \Rightarrow (u, v) = (1, 0) \implies \begin{cases} J_1(1, 0) = e^2 \\ J_2(1, 0) = -e^2 \\ J_3(1, 0) = 0 \end{cases}$$

ottenibile anche con ragionamenti GEOMETRICI!

Dunque:  $\pi: e^2(x-1) - e(y-e) = 0 \Rightarrow e^2x - ey = 0$

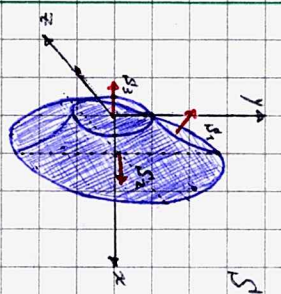
Definiamo con  $S = S_1 \cup S_2 \cup S_3$ , con  $S_2$  ed  $S_3$  cerchi delimitati dalle circonferenze di  $B(S_1)$ , e calcoliamo il flusso uscente da  $S'$  del campo vettoriale  $w(x, y, z) = y^2i - xz^2k$ :

Strutiamo la rappresentazione di  $S$  a calcolata in precedenza, disorde con l'orientamento ( $J_1(1, 0) = e^2 > 0$ )

$$S'_2: \begin{cases} x = 1 \\ y = u \\ z = v \end{cases} \quad \begin{matrix} J_1 = 1 \\ J_2 = J_3 = 0 \end{matrix}$$

concorde

perché disuguagliamo di una  $f$  costante rispetto al piano  $yz$



$$S'_3: \begin{cases} x = 0 \\ y = u \\ z = v \end{cases}$$

$$J_1 = 1, J_2 = J_3 = 0$$

In queste due superfici, dunque conta solo la prima componente del campo vettoriale solo  $J_1 \neq 0$ .

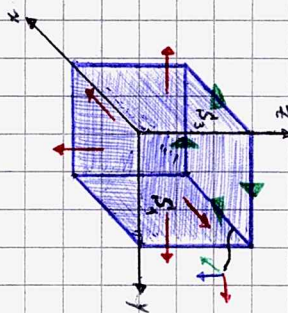
$$\Phi_S = \Phi_{S_1} + \Phi_{S_2} + \Phi_{S_3} = - \iint_{[0,1] \times [0,2\pi]} e^{4u} \cos v \cdot e^{2u} - u e^u \sin v (-e^u \sin v) du dv + \iint_{[0,1] \times [0,2\pi]} u du dv - \iint_{[0,1] \times [0,2\pi]} u du dv$$

$$\iint_{[0,1] \times [0,2\pi]} u du dv - \iint_{[0,1] \times [0,2\pi]} u du dv$$

$\Rightarrow$  si trasformi in coordinate polari, applicando la formula si può integrare sulla corona circolare. I domini sono simmetrici rispetto all'asse  $yz$  e si cancellano.



Esercizio sul Teorema di Stokes: Consideriamo un cubo privo di una faccia; verificare il teorema di Stokes in  $\mathbb{R}^3$ , con  $\underline{w}(x,y,z) = y\mathbf{i} + x\mathbf{j} + z\mathbf{k}$



$$S = \bigcup_{i=1}^5 S_i;$$

$$S_1 = \begin{cases} x=u \\ y=1, (u,v) \in [0,1]^2 \\ z=u \end{cases}; S_2 = \begin{cases} x=u \\ y=v, (u,v) \in [0,1] \times [0,1] \\ z=0 \end{cases}$$

$$\vec{T}_1 = \vec{J}_1 = \vec{0}; \vec{T}_2 = 1 \text{ discorde}$$

$$\vec{T}_3 = \vec{J}_3 = \vec{0}; \vec{T}_4 = 1 \text{ discorde}$$

$$S_3 = \begin{cases} x=v \\ y=0 \\ z=u \end{cases}$$

$$\vec{T}_5 = \vec{J}_5 = \vec{0}$$

$$\langle \dots \rangle$$

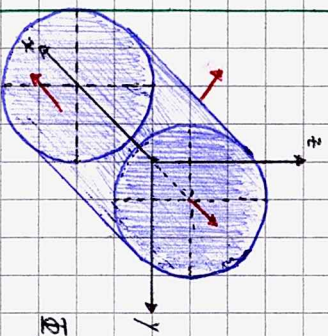
$$\text{rot } \underline{w} = -z\mathbf{j} - k$$

$$\vec{E}_{S_1} = - \int u \, du \, dv = -\frac{1}{2}; \quad \vec{E}_{S_2} = \int \int_{[0,1]^2} 1 \, du \, dv = 1 \quad \vec{E}_{S_3} = \int \int_{[0,1]^2} u \, du \, dv = \frac{1}{2} \quad \langle \dots \rangle = 1$$

Circulazione lungo  $B(S) = \bigcup_{i=1}^4 \Gamma_i$ :

$$\Gamma_1: \begin{cases} x=t \\ y=1 \\ z=1 \end{cases} t \in [0,1]; \quad \Gamma_2: \begin{cases} x=1 \\ y=t \\ z=1 \end{cases} t \in [0,1]; \quad \Gamma_3: \begin{cases} x=t \\ y=0 \\ z=1 \end{cases} t \in [0,1]; \quad \Gamma_4: \begin{cases} x=0 \\ y=t \\ z=1 \end{cases} t \in [0,1]$$

$$\int_{B(S)^+} \underline{w} \cdot d\underline{\rho} = \sum_{i=1}^4 \int_{\Gamma_i} \underline{w} \cdot d\underline{\rho} = \int_0^1 \int_0^1 dt - \int_0^1 \int_0^1 0 \, dt + \int_0^1 \int_0^1 0 \, dt + \int_0^1 \int_0^1 0 \, dt = \frac{1}{2} \quad \blacksquare$$



Sia  $T$  il cilindro con  $ST = S = S_1 \cup S_2 \cup S_3$ . Calcolare il flusso uscente di  $\underline{w} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$

$$S_1: y^2 + z^2 = 1, x=3 \text{ limite}$$

$$S_2, S_3 \text{ cerchi che delimitano}$$

Verifichiamo il Teorema della divergenza:

$$\vec{E}_S = \iiint_T \text{div } \underline{w} \, d\sigma = \iiint_T (1 + 0 + y) \, dx \, dy \, dz$$

$$S_1: \begin{cases} x=v \\ y=\cos u \\ z=\sin u \end{cases}$$

$$\vec{T}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \cos u \end{pmatrix} \quad \vec{T}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \sin u \end{pmatrix} \quad \vec{T}_3 = \sin u$$

considero il punto  $(3,1,0) \Rightarrow y=3, u=0 \Rightarrow \vec{T}_3(0,3)=1 \Rightarrow$  la rapp. è concorde con l'orient.

$$S_2: \begin{cases} x=-1 \\ y=u \\ z=v \end{cases} (u,v) \in C_{[0,1]}$$

$$S_3: \begin{cases} x=3 \\ y=u \\ z=v \end{cases}$$

$$(u,v) \in C_{[0,1]} \text{ e per entrambe}$$

$$\vec{T}_1 = 1 \Rightarrow S_2 \text{ concorde}$$

$$\vec{T}_2 = \vec{J}_2 = \vec{0} \quad S_3 \text{ concorde}$$

$$\vec{E}_S = \iint_{[0,2\pi] \times [-1,1]} e^{\cos u} \cos u + \sin^2 u \cos u \, du \, dv + \iint_{C_{[0,1]}} du \, dv + 3 \iint_{C_{[0,1]}} du \, dv = 4\pi$$

Sia  $S$  la superficie ottenuta dalla rotazione attorno all'asse  $x$  del segmento  $x=z-1$ , con  $z \in [2,4]$ . Determinare l'equazione del piano tangente a  $S$  nel punto  $(2,0,3)$ .

$$\Gamma: \begin{cases} x=u-1 \\ y=0 \\ z=u \end{cases}$$

$$\begin{cases} y=0 \\ z=u \end{cases}, u \in [2,4] \Rightarrow \begin{cases} x=u-1 \\ y=u \cos v \\ z=u \sin v \end{cases} (u,v) \in [2,4] \times [0,2\pi]$$

$$\underline{\rho}: \begin{cases} u-1=2 \\ u \cos v=0 \\ u \sin v=3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} u=3 \\ \cos v=0 \Rightarrow (u,v_0) = (3, \pi/2) \\ \sin v=1 \end{cases}$$

$$\vec{T}_1(\underline{\rho}) = 3$$

$$\vec{T}_2(\underline{\rho}) = 0$$

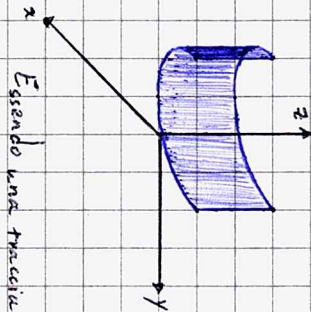
$$\vec{T}_3(\underline{\rho}) = -3$$

$$\text{Dunque, } \nabla \cdot \underline{w} = 3(x-2) + 3(z-3) = 0 \Rightarrow 3(x-z+1) = 0 \Rightarrow x-z+1=0$$



Sia  $S$  la superficie cilindrica di curva direttrice la semicirconferenza  $\Gamma$  del piano  $xy$  con  $x \geq 0$  e rette generatrici parallele all'asse  $z$  delimitata dai piani  $z=1$  e  $z=3$  orientata tale che  $n \cdot \vec{v} > 0$ .

Calcolare il flusso del campo  $w = x^2 \vec{j} - y \vec{k}$  oppure le coordinate del baricentro del solido  $T$  avente come frontiera  $S$ , la porzione di piano  $y=0$  delimitata dalla proiezione di  $S$  sul piano  $yz$  e le due semicirconferenze che chiudono la superficie.



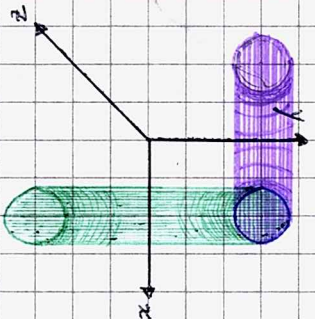
Essendo una traccia d'esame, risolveremo solo la condizione 1

$$\Gamma: \begin{cases} x = 2 \cos u \\ y = 2 \sin u, \quad u \in [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}] \\ z = 0 \end{cases}$$

$$S: \begin{cases} x = 2 \cos v \\ y = 2 \sin v, \quad (u, v) \in [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}] \times [1, 3] \\ z = v \end{cases} \quad J: \begin{pmatrix} -2 \sin u & 0 \\ 2 \cos u & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} J_1 = 2 \cos u \\ J_2 = 2 \sin u \\ J_3 = 0 \end{pmatrix}$$

converge ( $u \in [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$ )

$$\Phi = \iint_S 8 \cos u \sin v - 0 \, du \, dv = -8 \int_{-\frac{\pi}{2}}^{\frac{\pi}{2}} \cos^3 u \, du \cdot \int_1^3 1 \, dv = 0$$



Sia  $S'$  la superficie torica generata dalla rotazione della circonferenza di centro il punto  $(3, 2)$  e raggio 1, determinare le equazioni parametriche di  $S'$  a seconda dell'asse di rotazione scelto (asse  $x$  o asse  $y$ ).

$$\Gamma: \begin{cases} x = 3 + \cos u \\ y = 2 + \sin u \cos v \\ z = 0 \end{cases}, \quad u \in [0, 2\pi]$$

$$S'_{\text{rot. x}} = \begin{cases} x = 3 + \cos u \\ y = 2 \cos v + \sin u \cos v, \quad (u, v) \in [0, 2\pi] \times [0, 2\pi] \\ z = 2 \sin v + \sin u \sin v \end{cases} \quad J: \begin{pmatrix} -\sin u & 0 \\ \cos u \cos v & (2 + \sin u) \cos v \\ \cos u \sin v & (2 + \sin u) \sin v \end{pmatrix}$$

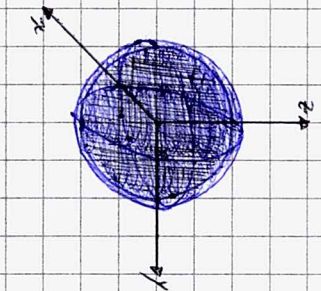
$$J_1 = (2 + \sin u) \sin u \sin v \\ J_2 = (2 + \sin u) \sin u \cos v \\ J_3 = (2 + \sin u) \cos u$$

$$S_y: \begin{cases} x = (3 + \cos u) \sin v \\ y = 2 + 5 \sin u \\ z = (3 + \cos u) \cos v \end{cases}, \quad (u, v) \in [0, 2\pi] \times [0, 2\pi]$$

Sia  $S'$  la superficie sferica di centro l'origine d'equazione  $x^2 + y^2 + z^2 = \frac{2}{3}$ , e  $w$  il campo vettoriale di equazione  $w = x(y + z^2) \vec{i} + x \vec{k}$ .

$$\text{Verificare l'asserto del Teorema della divergenza, ovvero che } \Phi_S \iiint_T \text{div } w \, dx \, dy \, dz = \int_S w \cdot n \, dA = \iiint_T \text{div } w \, dx \, dy \, dz$$

$\iiint_T x \, dx \, dy \, dz$  è l'integrale di una funzione dispari in un dominio simmetrico rispetto al piano  $yz$ , ed è dunque uguale a 0.



$$S: \begin{cases} x = \sqrt{2} \sin u \cos v \\ y = \sqrt{2} \sin u \sin v, \quad (u, v) \in [0, \pi] \times [0, 2\pi] \\ z = \sqrt{2} \cos u \end{cases} \quad J: \begin{pmatrix} \sqrt{2} \cos u \cos v & -\sqrt{2} \sin u \sin v \\ \sqrt{2} \cos u \sin v & \sqrt{2} \sin u \cos v \\ -\sqrt{2} \sin u & 0 \end{pmatrix}$$

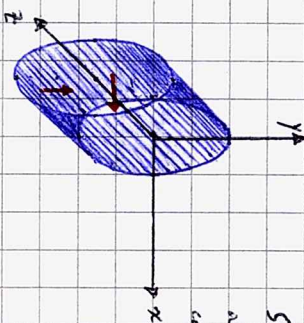
$$J_1 = 2 \sin^2 u \cos v; \quad J_2 = 2 \sin^2 u \sin v; \quad J_3 = 2 \sin u \cos u$$

$$\Phi = \iint_S (\sqrt{2} \sin u \cos v)(\sqrt{2} \sin u \sin v + \sqrt{2} \cos u) + \sqrt{2} \cos u (2 \sin u \cos v) \, du \, dv =$$

$$= \iint_{[0, \pi] \times [0, 2\pi]} (2 \sin^3 u \sin v \cos v + 2 \sin u \cos^2 u \cos v) + 2 \sqrt{2} \sin^2 u (\cos u \cos v) \, du \, dv = 0$$



Sia  $S$  la superficie cilindrica di curva direttrice l'ellisse  $x^2+y^2=1$  e generatrici parallele all'asse  $z$ , limitata dai piani d'equazione  $z=0$  e  $z=3$ , orientata verso l'interno. Calcolare il flusso del campo vettoriale  $\underline{w}(x,y,z) = (y+z)\underline{i} - y\underline{k}$ .



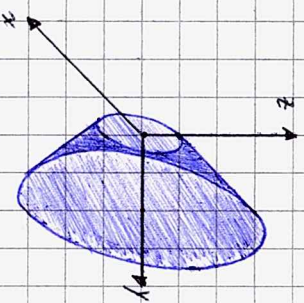
$$\Gamma: \begin{cases} x = \cos u \\ y = 2 \sin u \\ z = 0 \end{cases}, \quad u \in [0, 2\pi] \Rightarrow S: \begin{cases} x = \cos u \\ y = 2 \sin u \\ z = v \end{cases}, \quad (u, v) \in [0, 2\pi] \times [0, 3]$$

$$J: \begin{pmatrix} -\sin u & 0 \\ 2 \cos u & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$J_1 = 2 \cos u \\ J_2 = \sin u \\ J_3 = 0$$

fissando il punto  $(0, 2, 0) = p(\frac{\pi}{2}, 0) \Rightarrow J_2 = 1$ , otteniamo che la rappresentazione è discorde con l'orientamento fissato sulla superficie.

$$\Phi = \iint_{[0, 2\pi] \times [0, 3]} 2 \sin^2 u + v \sin u \, du \, dv = -6 \int_0^{2\pi} \sin^2 u \, du = -6\pi$$



$$S: \begin{cases} x = v \\ y = \sqrt{u^2 + v^2} - 1 \\ z = u \end{cases}, \quad (u, v) \in \mathcal{L}_2, [4, 3]$$

poiché la radice non si annulla,  $f \in C^1(I)$  e  $J_1 = -\frac{v}{\sqrt{u^2 + v^2}}$ ,  $J_2 = 1$ ,  $J_3 = -\frac{u}{\sqrt{u^2 + v^2}}$

la rappresentazione è concorde con l'orientamento.

$$\Phi = \iint_{\mathcal{L}_2, [4, 3]} -\frac{v^3}{\sqrt{u^2 + v^2}} - \frac{(u^2 + v^3)}{\sqrt{u^2 + v^2}} \cdot u \, du \, dv = \dots = 0$$

della trasformazione in coordinate polari risulta un integrale con  $\sin^3 \vartheta$  e  $\cos \vartheta$ .

• Sia  $D$  il quadrato  $[1, 2] \times [0, 1]$  del piano  $xy$  e  $S$  la superficie di equazione  $z = \sqrt{x+y}$ , con  $(x, y) \in D$ . Orientiamo  $S$  tale che  $n_3 < 0$  e calcoliamo il flusso del campo vettoriale  $\underline{w}(x, y, z) = (x+y)\underline{i} - z\underline{j}$ .

$$S: \begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = \sqrt{u+v} \end{cases}, \quad (u, v) \in D$$

$$J_1 = -\frac{1}{2\sqrt{u+v}} \\ J_2 = -\frac{1}{2\sqrt{u+v}} \\ J_3 = 1 \Rightarrow \text{la rappresentazione è discorde con l'orientamento.}$$

$$\Phi = - \iint_D \frac{1}{2} \frac{u+v}{\sqrt{u+v}} - \sqrt{u+v} \, du \, dv = \frac{3}{2} \int_0^2 \int_0^1 \sqrt{u+v} \, dv \, du = \int_1^2 \left[ \frac{2}{3} (u+v)^{3/2} \right]_0^1 du = \int_1^2 \left( \frac{2}{3} (u+1)^{3/2} - \frac{2}{3} u^{3/2} \right) du$$

Fine

Analisi II  
prof. ma Unibasilica Lignola

01.06.2021- 304